

Как создать технологически надежный стартап

Дмитрий Круглов

Максим Барышников

RG Lab

Стартап

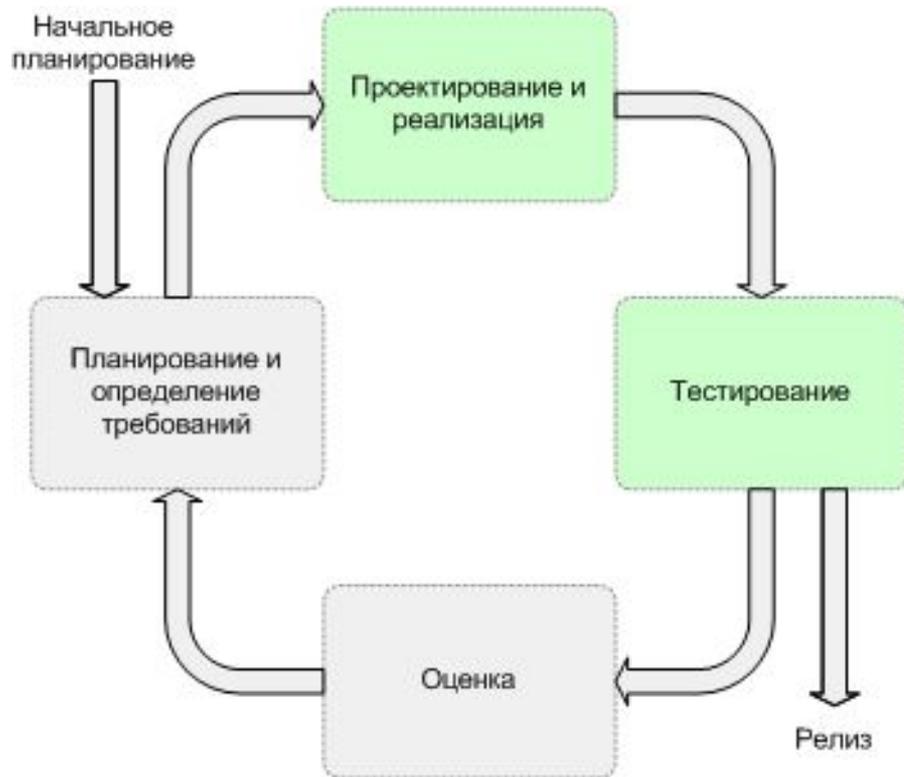
— процесс реализации нового проекта за короткие сроки и, как правило, при ограниченных ресурсах

© wikipedia

Чем сложны стартапы

- Нечеткая постановка задачи
- Большое количество «фишек»
- Потенциально высокие нагрузки
- Сжатые сроки
- Частые изменения запущенного проекта

Итерационная разработка



Наиболее эффективная модель разработки стартапа — **итерационная**

Ключевые этапы

- Проектирование
- Программирование

Правило 1: «80 на 20»



Проектирование первого этапа должно включать в себя только ключевые функции

Правило 2: «Гибкий проект»

- Масштабирование, заложенное на этапе проектирования
- Проектирование ресурса по принципу конструктора
- Функциональная свобода — слабые зависимости различных функций

Правило 3: «Прототипирование»

- Прототипы архитектуры ресурсов
- Прототипы интерфейсов ресурсов

Правило 4: «Производительность»

- Оптимизация
- Кэширование
- Кластеризация

Оптимизация и кеширование

- Оптимизация
 - оптимизация кода
 - оптимизация серверов
 - тонкая настройка ОС
- Кеширование
 - кеширование данных на различных уровнях

Кластеризация

- Выбор модели кластеризации
- Масштабируемая архитектура (поддержка кластеризации на уровне кода)
- Прозрачная балансировка нагрузки

Выводы

ВСЕ БУДЕТ ХОРОШО!

Вопросы?

RG Lab

www.rglab.by

4 октября 2007