

# Как создать технологически надежный стартап

Дмитрий Круглов

Максим Барышников

RG Lab

# Стартап

— процесс реализации нового проекта за короткие сроки и, как правило, при ограниченных ресурсах

© wikipedia

# Чем сложны стартапы

- Нечеткая постановка задачи
- Большое количество «фишек»
- Потенциально высокие нагрузки
- Сжатые сроки
- Частые изменения запущенного проекта

# Итерационная разработка



Наиболее эффективная модель разработки стартапа — **итерационная**

# Ключевые этапы

- Проектирование
- Программирование

# Правило 1: «80 на 20»



Проектирование первого этапа должно включать в себя только ключевые функции

## Правило 2: «Гибкий проект»

- Масштабирование, заложенное на этапе проектирования
- Проектирование ресурса по принципу конструктора
- Функциональная свобода — слабые зависимости различных функций

## Правило 3: «Прототипирование»

- Прототипы архитектуры ресурсов
- Прототипы интерфейсов ресурсов



## Правило 4: «Производительность»

- Оптимизация
- Кэширование
- Кластеризация

# Оптимизация и кеширование

- Оптимизация
  - оптимизация кода
  - оптимизация серверов
  - тонкая настройка ОС
- Кеширование
  - кеширование данных на различных уровнях

# Кластеризация

- Выбор модели кластеризации
- Масштабируемая архитектура (поддержка кластеризации на уровне кода)
- Прозрачная балансировка нагрузки

# Выводы

**ВСЕ БУДЕТ ХОРОШО!**

# Вопросы?

**RG Lab**

[www.rglab.by](http://www.rglab.by)

4 октября 2007