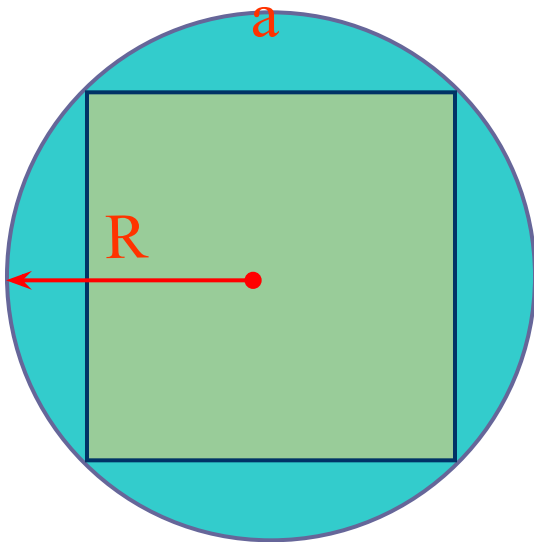


Геометрические вероятности

- Пусть отрезок I составляет часть отрезка L . На отрезок L наудачу поставлена точка. Если предположить, что вероятность попадания точки на отрезок I пропорциональна длине этого отрезка и не зависит от его расположения относительно отрезка L , то вероятность попадания точки на отрезок I определяется равенством
- $P = \text{Длина } I / \text{Длина } L$
- Пусть плоская фигура g составляет часть плоской фигуры G . На фигуру G наудачу брошена точка. Если предположить, что вероятность попадания брошенной точки на фигуру g пропорциональна площади этой фигуры и не зависит ни от ее расположения относительно G , ни от формы g , то вероятность попадания точки в фигуру g определяется равенством
- $P = \text{Площадь } g / \text{Площадь } G$

Внутри круга радиусом R наудачу брошена точка. Найти вероятность того, что точка окажется внутри вписанного в круг квадрата:

Предполагается, что вероятность попадания точки в часть круга пропорциональна площади этой части и не зависит от ее расположения относительно круга.

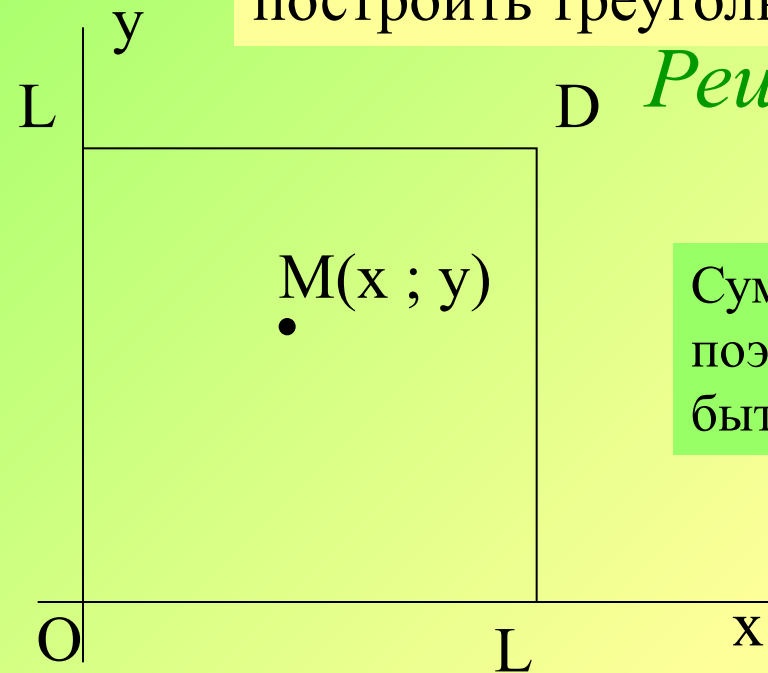


$$p = \frac{\text{Площадь квадрата}}{\text{Площадь окружности}}$$

$$p = \frac{a^2}{\pi \cdot R^2} = \frac{2R^2}{\pi \cdot R^2} = \frac{2}{\pi} = 0,64$$

№1

На отрезке AO длины L числовой оси Ox наудачу поставлены две точки: $B(x)$ и $C(y)$. Найти вероятность того, что из трех получившихся отрезков можно построить треугольник.



Решение:

Для того чтобы из трех отрезков можно было построить треугольник, каждый из отрезков должен быть меньше суммы двух других.

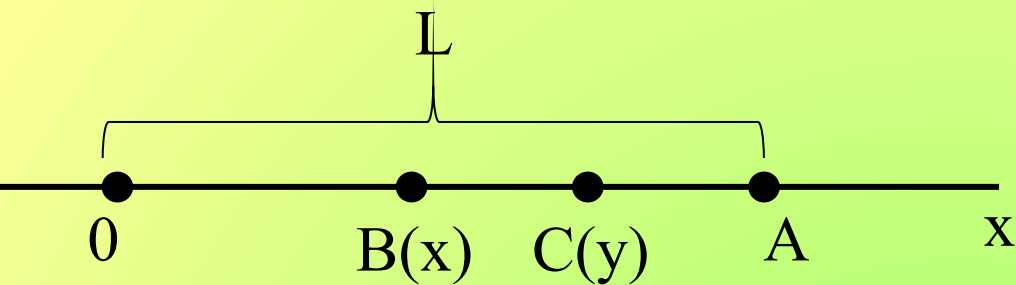
Сумма всех трех отрезков равна L , поэтому каждый из отрезков должен быть меньше $L/2$.

Введем в рассмотрение прямоугольную систему координат xOy . Координаты любых двух точек B и C должны удовлетворять двойным неравенствам:

$$0 \leq x \leq L,$$

$$0 \leq y \leq L.$$

Этим неравенствам удовлетворяют координаты любой точки $M(x; y)$, принадлежащей квадрату $OLDL$. Таким образом этот квадрат можно рассматривать как фигуру G , координаты точек которой представляют все возможные значения координат точек B и C .



$$\begin{cases} OB < L/2, \\ BC < L/2, \\ CA < L/2. \end{cases}$$

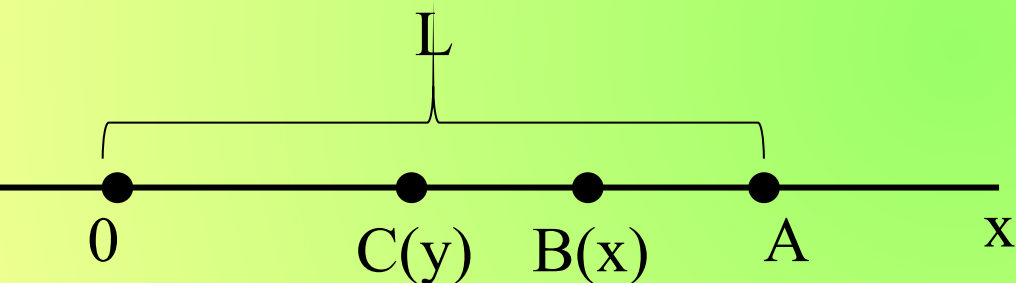
или

$$\begin{cases} x < L/2, \\ y - x < L/2, \\ L - y < L/2. \end{cases}$$

или

$$\begin{cases} x < L/2, \\ y < x + L/2, \\ y > L/2. \end{cases}$$

1. Пусть точка С расположена правее точки В.
Как указано выше должны выполняться неравенства:



$$\begin{cases} OC < L/2, \\ BC < L/2, \\ BA < L/2. \end{cases}$$

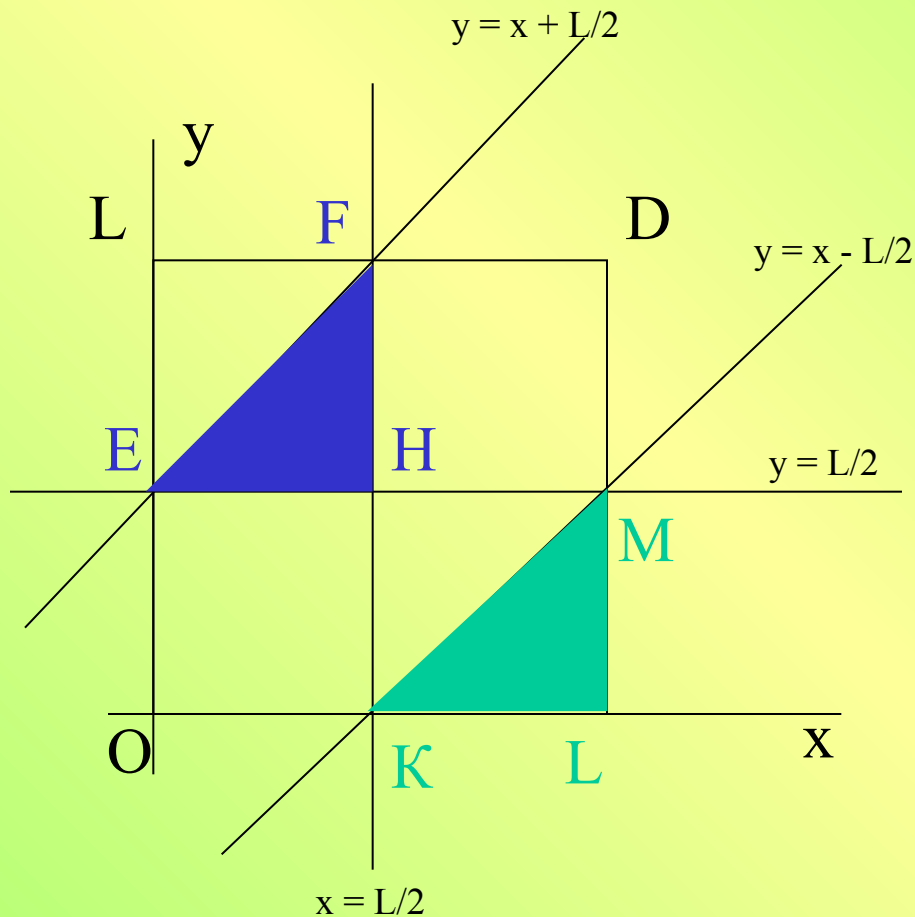
или

$$\begin{cases} y < L/2, \\ x - y < L/2, \\ L - x < L/2. \end{cases}$$

или

$$\begin{cases} y < L/2, \\ y > x - L/2, \\ x > L/2. \end{cases}$$

2. Пусть точка С расположена левее точки В.
Тогда должны выполняться неравенства:



1.

$$\begin{cases} x < L/2, \\ y < x + L/2, \\ y > L/2. \end{cases}$$

Эти неравенства выполняются для координат точек треугольника EFN.

2.

$$\begin{cases} y < L/2, \\ y > x - L/2, \\ x > L/2. \end{cases}$$

Эти неравенства выполняются для координат точек треугольника KLM..

Таким образом заштрихованные треугольники можно рассматривать как фигуру g , координаты точек которой благоприятствуют интересующему нас событию (из трех отрезков можно построить треугольник). Искомая вероятность:

$$P = \frac{S_g}{S_G} = \frac{S_{\Delta EFN} + S_{\Delta KLM}}{S_{\text{OLDL}}} = \frac{1}{4}$$

Ответ: 1/4

№2

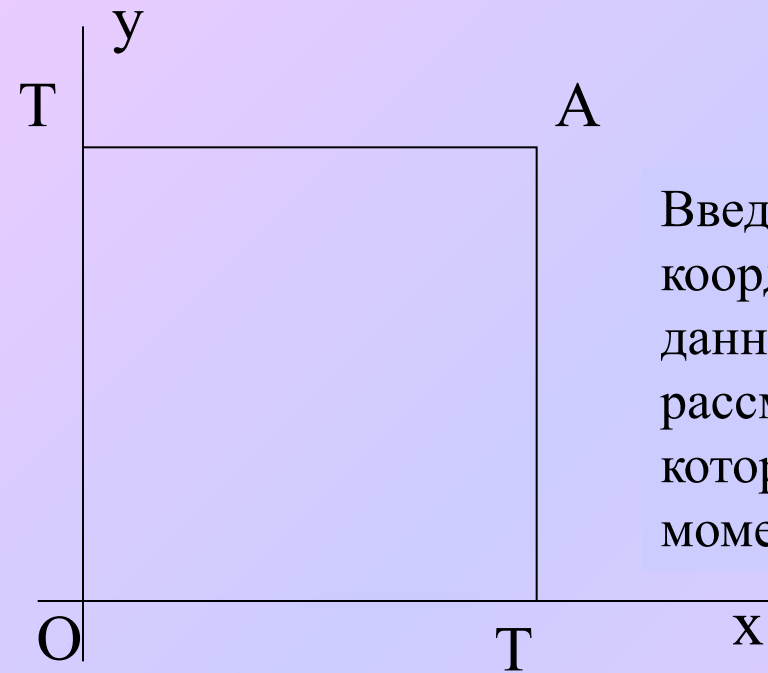
В сигнализатор поступают сигналы то двух устройств, причем поступление каждого из сигналов равновозможно в любой момент промежутка времени длительностью T . Моменты поступления сигналов независимы один от другого. Сигнализатор срабатывает, если разность между моментами поступления сигналов меньше t ($t < T$). Найдите вероятность того, что сигнализатор срабатывает за время T , если каждое из устройств пошлет по одному из сигналов.

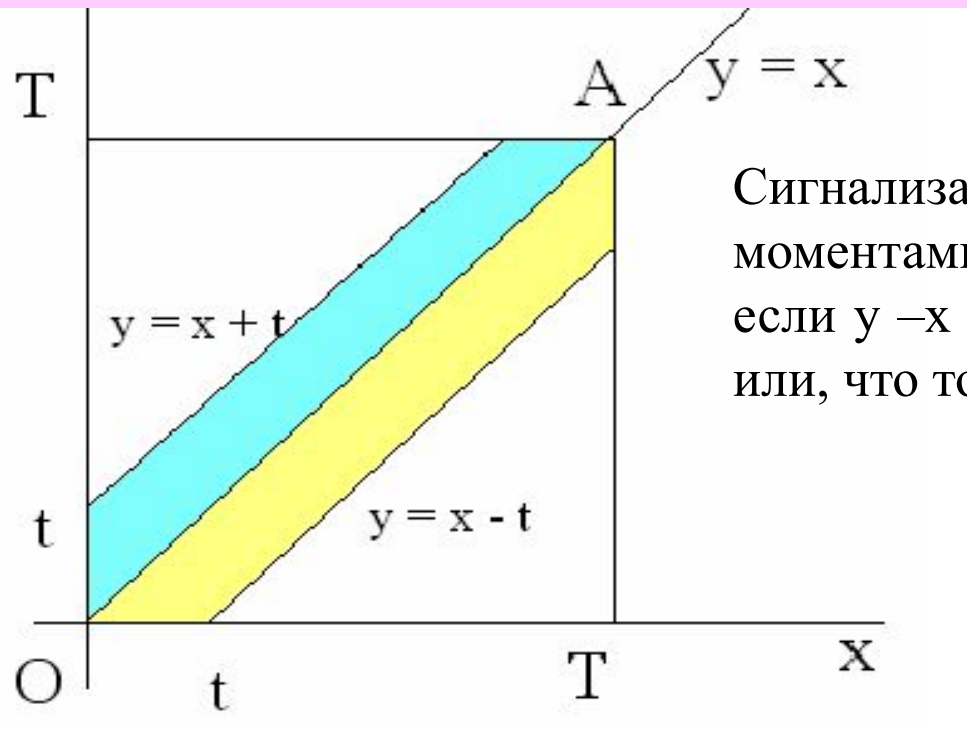
Решение: Обозначим моменты поступления сигналов первого и второго устройств через x и y соответственно. В силу условия задачи:

$$0 \leq x \leq T,$$

$$0 \leq y \leq T.$$

Введем в рассмотрение прямоугольную систему координат xOy . Точки квадрата $OTAT$ удовлетворяют данным неравенствам. Этот квадрат можно рассматривать как фигуру G , координаты точек которой представляют все возможные значения моментов поступления сигналов.





Сигнализатор срабатывает, если разность между моментами поступления сигналов меньше t , т.е., если $y - x < t$ при $y > x$ и $x - y < t$ при $x > y$, или, что то же,

$$y < x + t \text{ при } y > x,$$

$$y > x - t \text{ при } y < x.$$

Как видно из рисунка, все точки, координаты которых удовлетворяют этим неравенствам принадлежат заштрихованному шестиугольнику. Таким образом, этот шестиугольник можно рассматривать как фигуру g , координаты точек которой являются благоприятствующими срабатыванию сигнализатора моментами времени x и y .

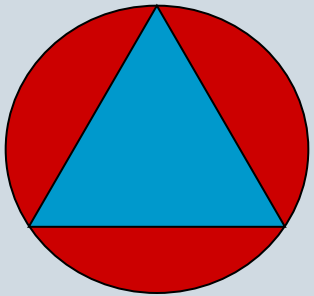
Искомая вероятность:

$$P = \frac{S_g}{S_G} = \frac{T^2 - 2(T - t)^2/2}{T^2} = \frac{T(2T - t)}{T^2}$$

№3

В круг радиуса R вписан правильный треугольник. Внутри круга наугад брошены четыре точки. Найти вероятности следующих событий:

- а) все четыре точки попадут внутрь треугольника;
- б) одна точка попадет внутрь треугольника и по одной точке попадет на каждый «малый сегмент».



Решение:

- а) Найдем вероятность попадания **всех** точек в треугольник.

$$R = \frac{a}{\sqrt{3}} \quad S_{\text{круга}} = \pi R^2$$

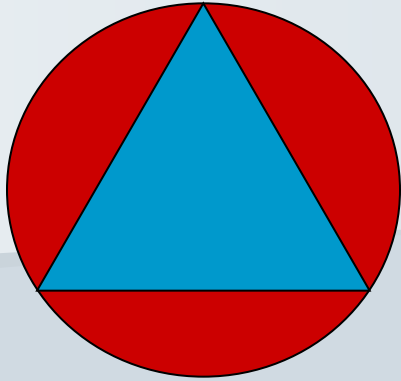
$$S_{\text{треугольника}} = \sqrt{\frac{3a}{2} \left(\frac{3a}{2} - a\right) \left(\frac{3a}{2} - a\right) \left(\frac{3a}{2} - a\right)} = \frac{a^2 \sqrt{3}}{4} = \frac{3R^2 \sqrt{3}}{4}$$

Вероятность попадания **одной** точки в треугольник равна:

$$P = \frac{S_{\text{треугольника}}}{S_{\text{круга}}} = \frac{3R^2 \sqrt{3}}{4\pi R^2} = \frac{3\sqrt{3}}{4\pi}$$

Вероятность попадания **четырех** точек в треугольник равна:

$$\left(\frac{3\sqrt{3}}{4\pi}\right)^4$$



б) Найдем вероятность, что одна точка попадет внутрь треугольника и по одной точке попадет на каждый «малый сегмент».

Вероятность попадания **одной** точки $\frac{3\sqrt{3}}{4\pi}$ в треугольник равна:

$$S_{\text{сегмента}} = (S_{\text{круга}} - S_{\text{треугольника}}) : 3 = \left(\pi R^2 - \frac{3R^2\sqrt{3}}{4} \right) : 3 = \frac{4\pi R^2 - 3R^2\sqrt{3}}{12}$$

Вероятность попадания **одной** точки в сегмент равна:

$$P = \frac{S_{\text{одного сегмента}}}{S_{\text{круга}}} = \frac{4\pi R^2 - 3R^2\sqrt{3}}{12\pi R^2} = \frac{4\pi - 3\sqrt{3}}{12\pi}$$

Вероятность попадания **по одной точке** на каждый сегмент равна: $\left(\frac{4\pi - 3\sqrt{3}}{12\pi} \right)^3$

Искомая вероятность $P = n! \frac{3\sqrt{3}}{4\pi} \left(\frac{4\pi - 3\sqrt{3}}{12\pi} \right)^3$

