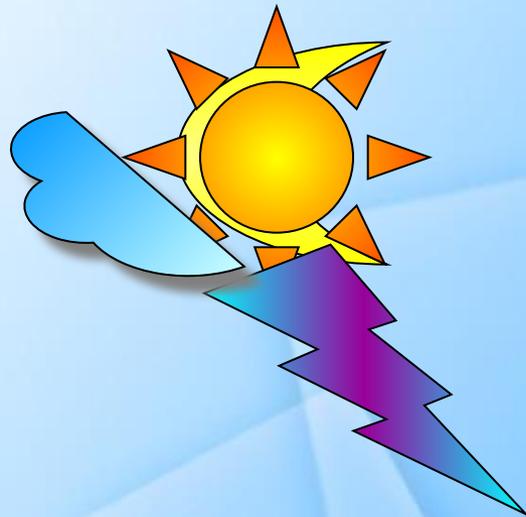


Векторное кодирование изображений



**Графический объект
записывается как
закодированная в
цифровом виде
последовательность
команд для его
создания.**

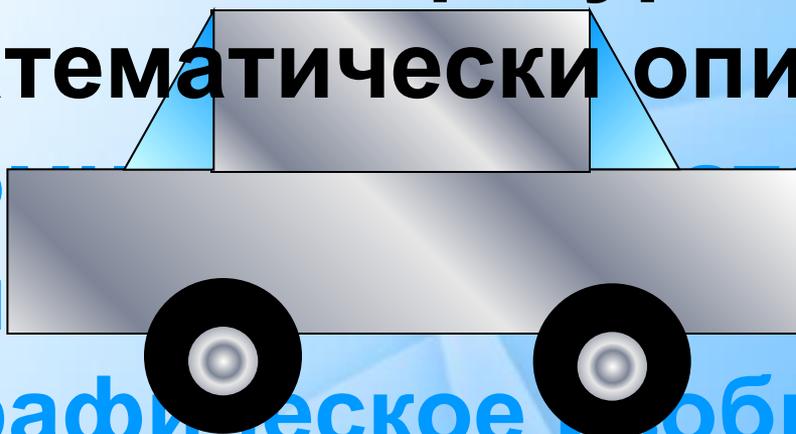
Выполним простой рисунок

Изобразим:

- 1 2 закрашенных прямоугольника
- 2 2 прямоугольных треугольника
- 3 2 больших круга
- 4 2 маленьких круга

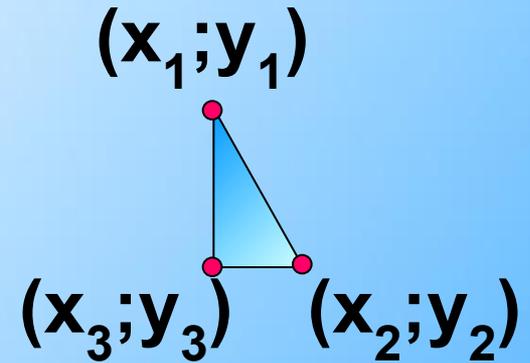
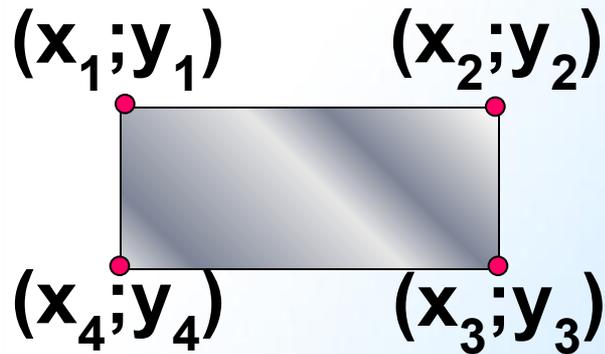
Каждая из этих фигур может быть математически описана.

Вспомогательное математическое понятие может описать графическое изображение?



Каждая из этих фигур может быть математически описана.

прямоугольники и треугольники



$(x_0; y_0)$

круги

$(x_0; y_0)$



R

r



Такой способ называется

векторным кодированием