



Проект

**Знаковые фигуры в истории ЭВМ
(по материалам музея МУК-21)**



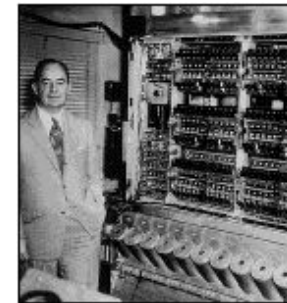
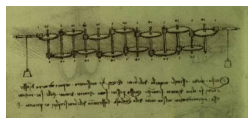
МУК-21 «Коньково»

Авторы:

**Константинов Владимир,
Косых Максим, 9 кл. ЦО 170**

Руководитель:

**Мячев Анатолий Анатольевич,
к.т.н., с.н.с.
почетный работник ОО РФ**



2002 год

Цель экспресс проекта

Данная презентация представляет собой наш глобальный взгляд на эволюцию вычислительной науки и технологии: от Леонардо да Винчи до С.А.Лебедева.

Благодаря наличию в МУК-21 нескольких масштабных презентаций, посвящённых истории развития ВТ от древнейших времён до настоящего времени, разработанными преподавателями МУК-21 – ветеранами отечественной ВТ, это наша краткая историческая версия может быть признана канонической среди мини-презентаций, отражающих выдающийся вклад выбранных нами персоналий.

Проект предназначен для изучения основных вех истории вычислительных машин, а также иллюстрирует технологию создания эстетичных качественных презентаций.

Знаковые фигуры в истории ЭВМ

(по материалам музея МУК-21)

1492



1623



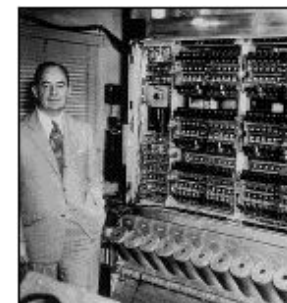
1642



1822



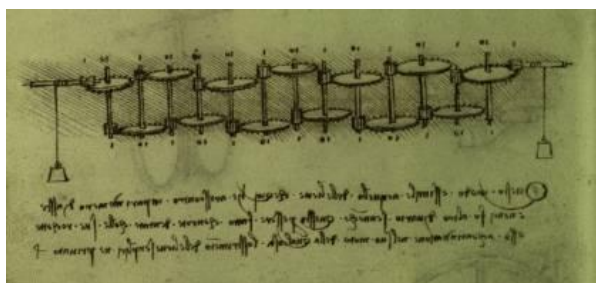
1945





Первый в мире эскизный рисунок 13-разрядного десятичного суммирующего устройства на основе колес с десятью зубцами принадлежит Леонардо да Винчи.

Он был сделан в одном из его дневников (ученый начал вести дневник **еще до открытия Америки в 1492 г.**).



Работающее устройство было реализовано по эскизу Леонардо да Винчи в США в 1998 г.

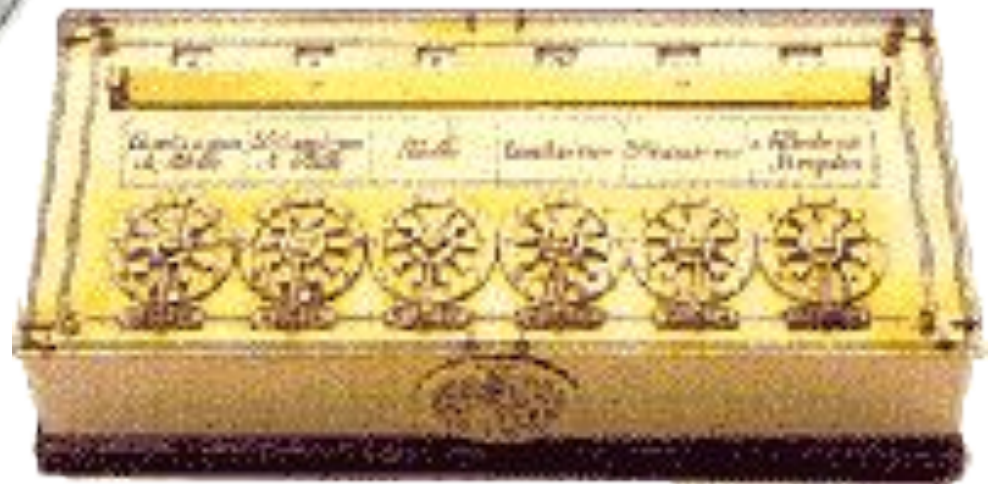


В 1623 г. немецкий ученый **Вильгельм Шиккард** создал 6-разрядный **десятичный вычислитель**, состоявший из зубчатых колес, для выполнения сложения, вычитания, а также табличного умножения и деления.



Великий французский математик **Паскаль** (в честь которого потом назвали один из языков программирования) и созданная им счетная машина.

1642 г.





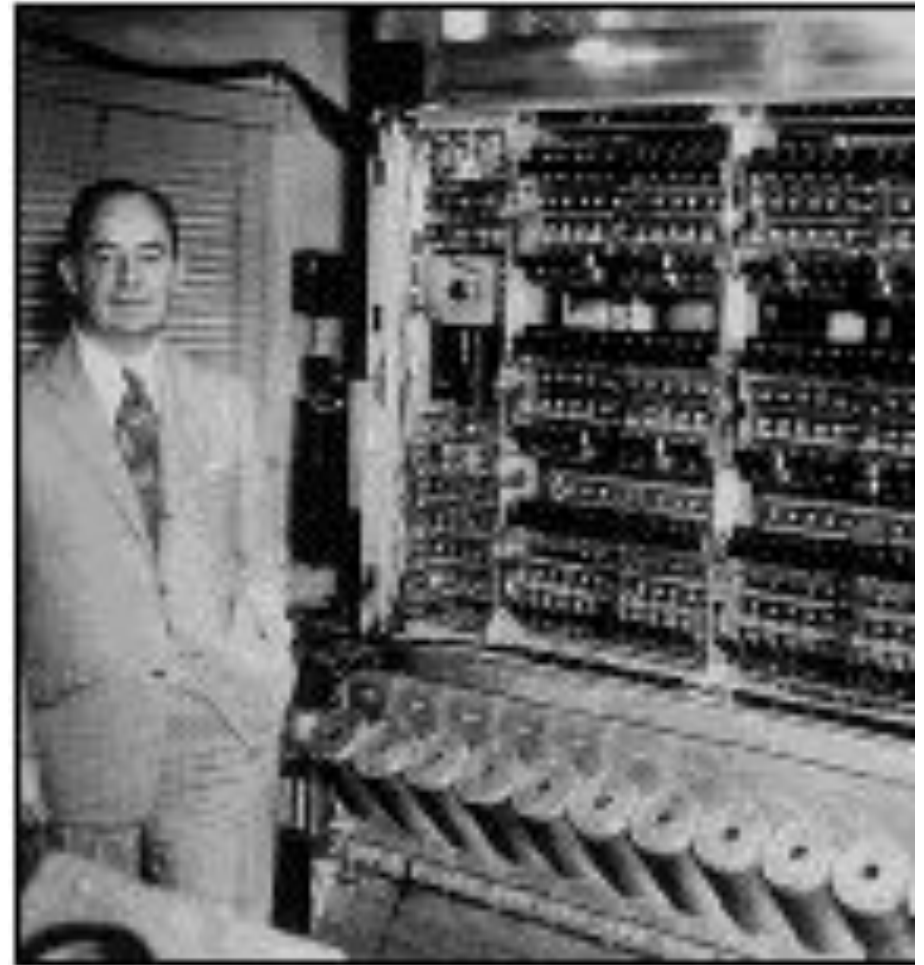
Чарльз Бэббидж, осуществил новый шаг (1822 г.) в развитии средств цифровой вычислительной техники - переход от ручного к **автоматическому** выполнению вычислений по составленной программе.

Справа представлена его вычислительная машина.



В 1934 г. немецкий студент **Конрад Цузе** создал механическую цифровую вычислительную машину с программным управлением и с использованием - впервые в мире! - **двоичной системы счисления.**

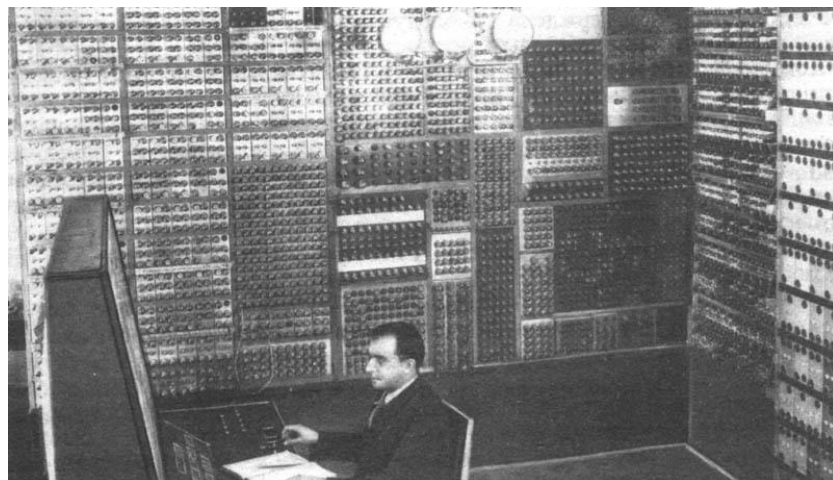
В 1937 г. машина заработала! Она была с плавающей запятой, с памятью на 64 числа и все это на чисто механической (рычажной) основе!



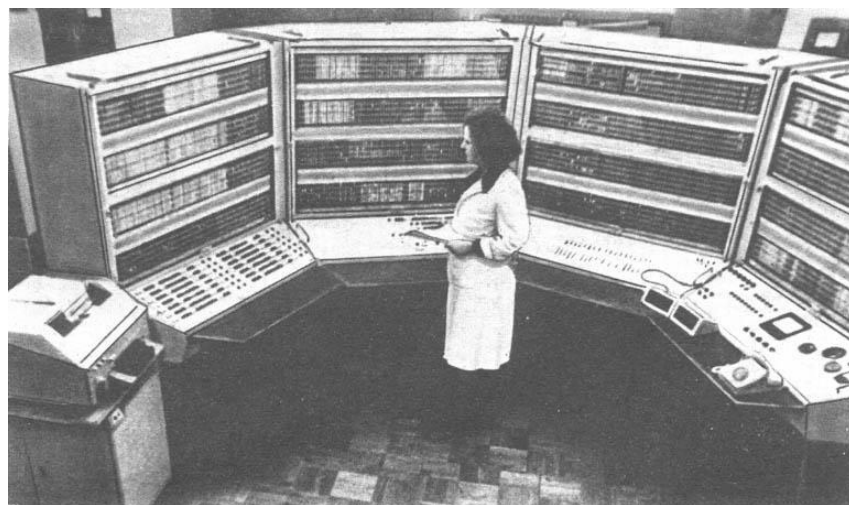
Джон фон Нейман
сформулировал **принципы хранимой программы**,
участвовал в создании машины **ЭНИАК ENIAC (1945 г.)**.



**С.Лебедев,
внес большой вклад
в развитие ЭВМ в СССР.**



МЭСМ 1951 г.



Легендарная БЭСМ-6, 1965 г.



Проект

**Знаковые фигуры в истории ЭВМ
(по материалам музея МУК-21)**



МУК-21 «Коньково»

Авторы:

**Константинов Владимир,
Косых Максим, 9 кл. ЦО 170**

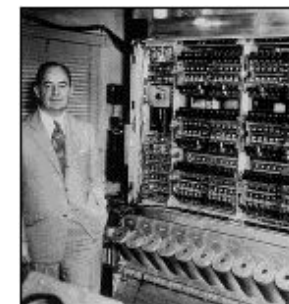


Руководитель:

Мячев Анатолий Анатольевич,

к.т.н., с.н.с.

почетный работник ОО РФ



2002 год