



ПАТТЕРН «SPECIFICATION»

Презентацию подготовил студент 245 группы
Математико-механического факультета СПбГУ
Мусаев Мехти
e-mail: mehty.musaev@gmail.com

Название и классификация

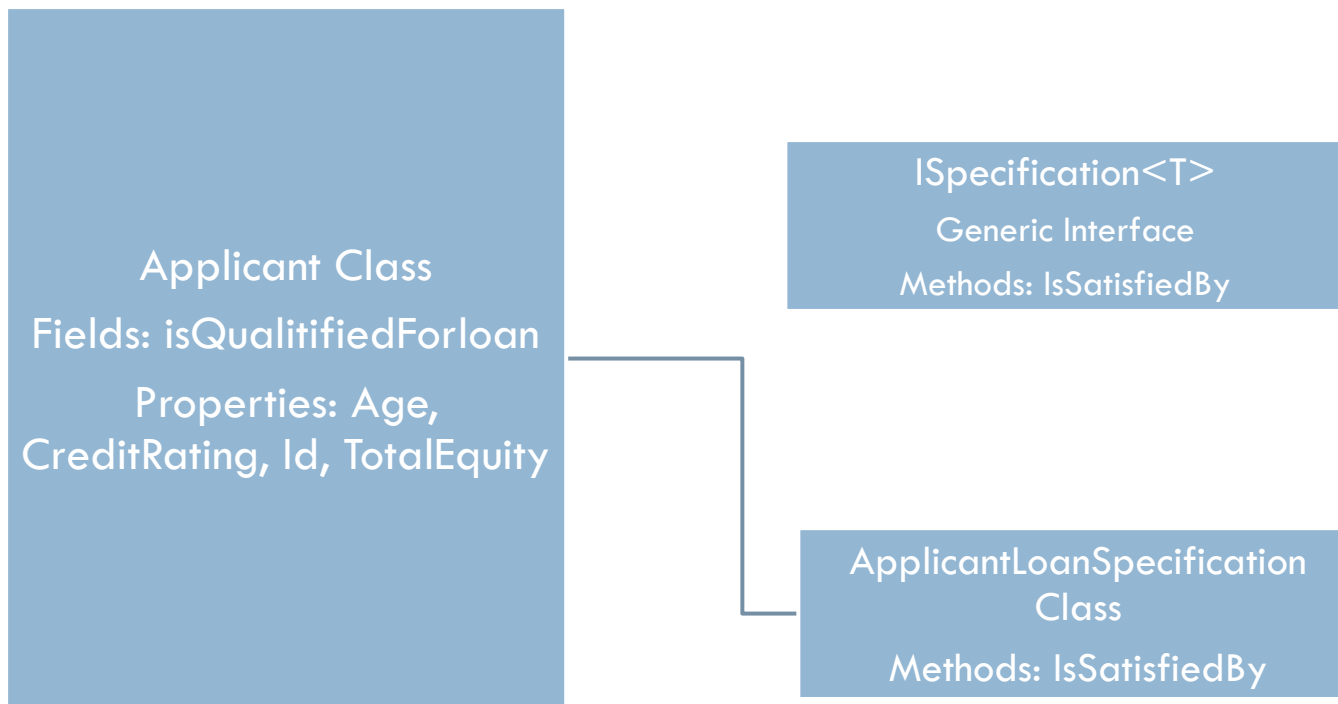
«Specification» («Спецификация») – шаблон поведения приложения.

Классифицируется на Hard Coded Specification, Parameterized Specification.

Назначение

1. Когда надо выбрать подмножество объектов на основе некоторого критерия, и обновлять выбранное время от времени.
2. Когда надо проверить, что только соответствующие объекты используются для определенной роли
3. Когда надо описать что должен делать объект без описания деталей (как объект это делает).

Мотивация



Код

```
□ public interface ISpecification {  
□     bool IsSatisfiedBy(object candidate);  
□ }  
□ ISpecification.cs :  
□ public interface ISpecification<T> {  
□     bool IsSatisfiedBy(T candidate);  
□ }  
□ ApplicantLoanSpecification.cs :  
□ public class ApplicantLoanSpecification : ISpecification<Applicant> {  
□     public bool IsSatisfiedBy(Applicant candidate) {  
□         return (candidate.CreditRating == 10 && candidate.TotalEquity > 45000);  
□     }  
□ }
```

Код

```
Application.cs :
public class Applicant
{
    public Int32 Id { get; set; }
    public Int32 Age { get; set; }
    public Int32 CreditRating { get; set; }
    public decimal TotalEquity { get; set; }
    private readonly ApplicantLoanSpecification isQualifiedForloan;

    public Applicant()
    {
        isQualifiedForloan = new ApplicantLoanSpecification();
    }
    public bool CanApplyForLoan()
    {
        return isQualifiedForloan.IsSatisfiedBy(this);
    }
}
```

Применимость

- Задача про трейдера.

Родственные паттерны

- Strategy
- Interpreter