

Устройство компьютера

Компьютер:

- **Hardware** – аппаратное обеспечение
- **Software** – программное обеспечение



Часть 1

Интерфейс

Interface

Виды интерфейса

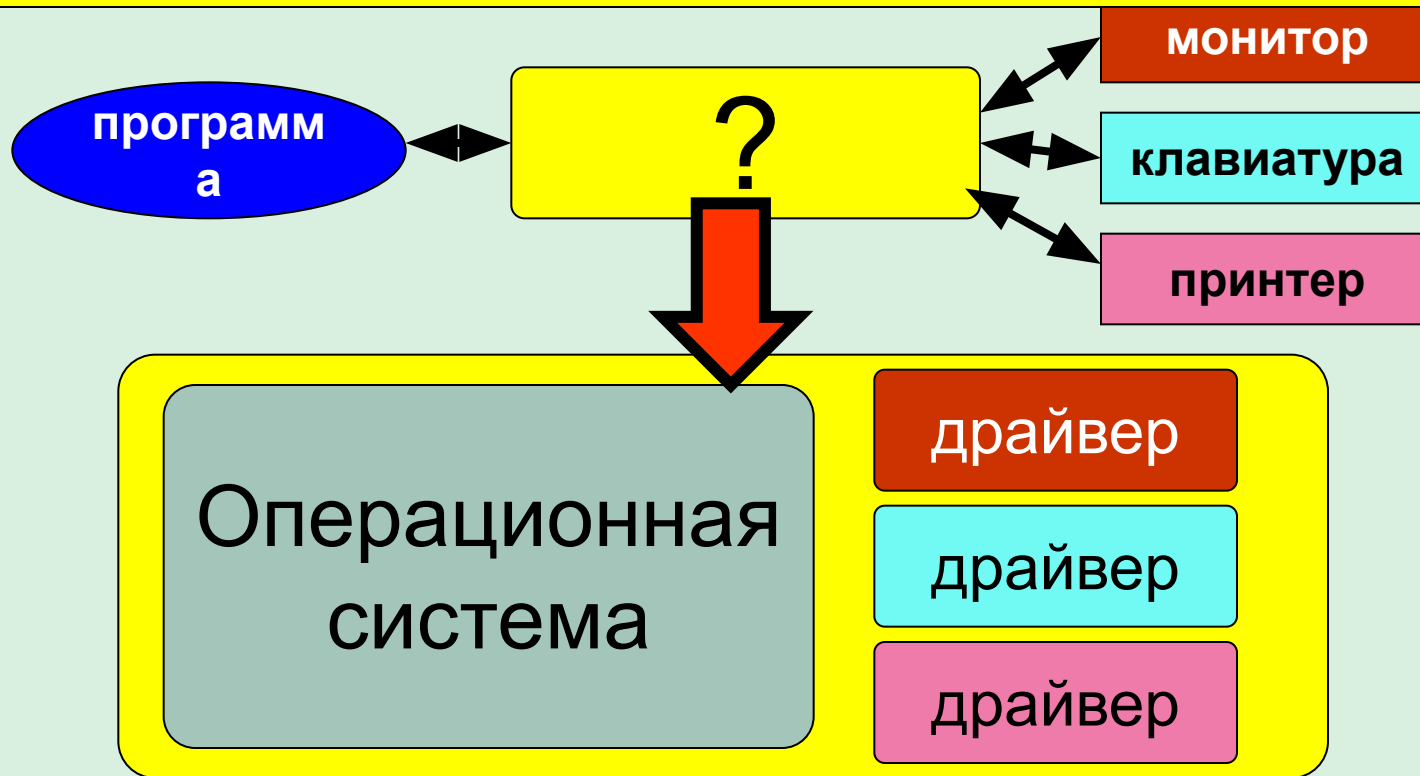


Интерфейс – способ взаимодействия между чем-либо

- **аппаратный интерфейс**
- **программный интерфейс**
- **аппаратно – программный интерфейс**
- **интерфейс пользователя**



**Операционная система обеспечивает связь
между программами и устройствами компьютера
Обеспечивает
аппаратно-программный интерфейс**

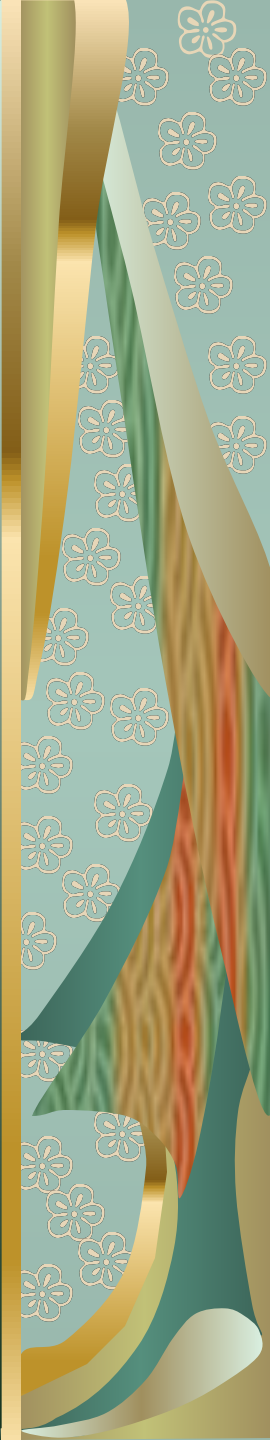


**Драйвер – небольшая программа, управляющая
каким-либо устройством компьютера**

Интерфейс пользователя

способ взаимодействия
пользователя с программой

- гибкий
- жесткий
- расширенный
- примитивный
- дружественный
- интуитивно понятный



Часть 2

Software

Программное обеспечение компьютера



Виды программного обеспечения

Системное

- Операционные системы
- Драйверы
- Утилиты
- Другие системные программы

Прикладное

- Работа с текстами
- Работа с графикой
- Делопроизводство
- Мультимедийные программы
- Системы программирования
- Игровые программы



Часть 3

Системное программное обеспечение



Операционные системы

Служат для управления компьютером, обеспечивают аппаратно-программный интерфейс

- DOS
- Windows 1, 2, 3, 3.1
- Windows 95, 98, ME
- Windows NT 3.5, NT4.0, 2000
- Windows XP
- Unix, Linux, OS/2, BeOS, и т.п.



Драйверы

Служат для управления каким-либо устройством, обеспечивают аппаратно-программный интерфейс

Драйверы имеют абсолютно все внутренние и внешние устройства компьютера.

Драйверы поставляются с операционной системой и с устройствами



Часть 4

Прикладное программное обеспечение



Программы для работы с текстом

Все процессоры и программы верстки позволяют вставлять в документ нетекстовые объекты – рисунки, диаграммы, фотографии и т.п.

К текстовым процессорам можно отнести и программы для создания WEB-сайтов, но они относятся к графическим мультимедийным программам, так как современные сайты невозможно представить без богатого графического оформления

•Microsoft Word

Тек

•Бло

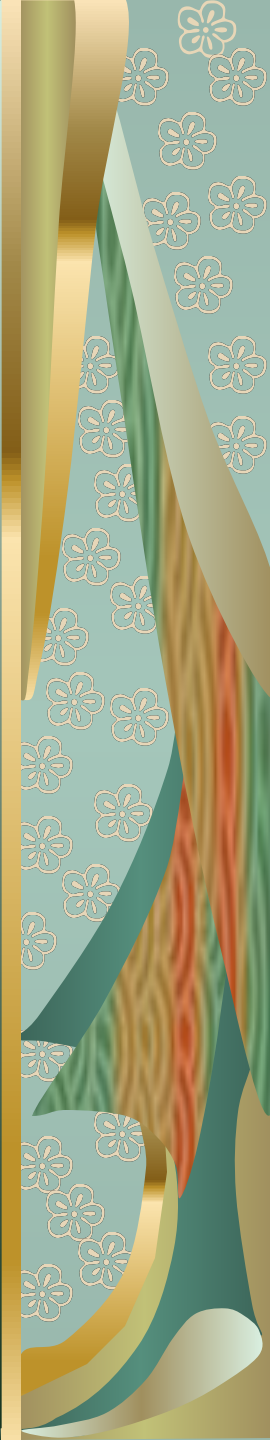
•Ред

программирования

Графические программы

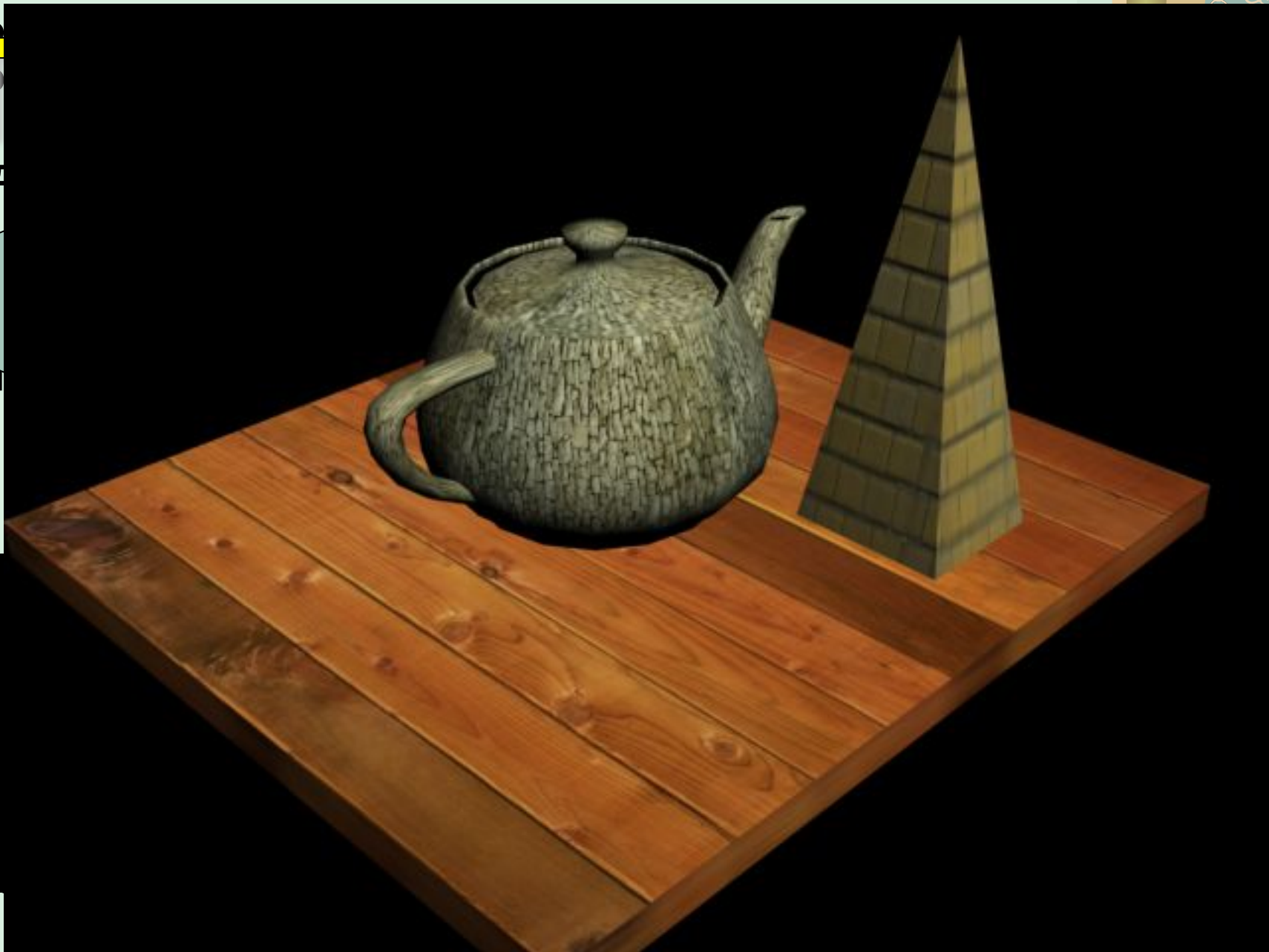
1 классификация

- Программы растровой графики
- Программы векторной графики
- Программы фрактальной графики



Бо

сд



Графические программы

Растровая 2-D графика

- Paint
- Paint Shop Pro
- Adobe Photoshop
- Corel Photo-Paint



Графические программы

Векторная 2-D графика

- Редактор в Word-e
- Microsoft PowerPoint
- Macromedia Free Hand
- Adobe Illustrator
- Corel Draw



Графические программы

3-D графика

- Bryce
- Maya
- 3D Studio MAX
- Rhino
- AutoCAD



Делопроизводство

- Электронные таблицы
(Excel, Quattro Pro, ...)
- Базы данных
(Access, Paradox, dBase)
- Органайзеры, АРМ и т.п.
- Программы автоматизации
делопроизводства (универсальные
и специализированные)



Мультимедийные программы

- Программы обработки звука
- Программы обработки изображения
- Программы обработки видео
- Просмотрщики изображений
- Проигрыватели звука и видео



Системы программирования

- Visual Basic
- Delphi
- C++
- Java
- Системы программирования Web-сайтов и Web-серверов
- Другие системы программирования



Игровые программы

- Простые игры
- Arcade
- Action
- Strategy
- RPG
- Simulators
- Quest
- Другие

