



**24-25 мая 2007, г. Москва**

**6-я международная конференция  
“Современные технологии  
эффективной разработки веб-приложений  
с использованием PHP”**

## **PHP&Flex - новая альтернатива для создания RIAs**

Иванников Андрей  
Улич Дмитрий

## Что такое Flex?

Adobe Flex 2 – это решение, позволяющее разрабатывать Rich Internet Applications на основе родственной Flash технологии.

Описание интерфейса, и не только, основано на диалекте XML – MXML.

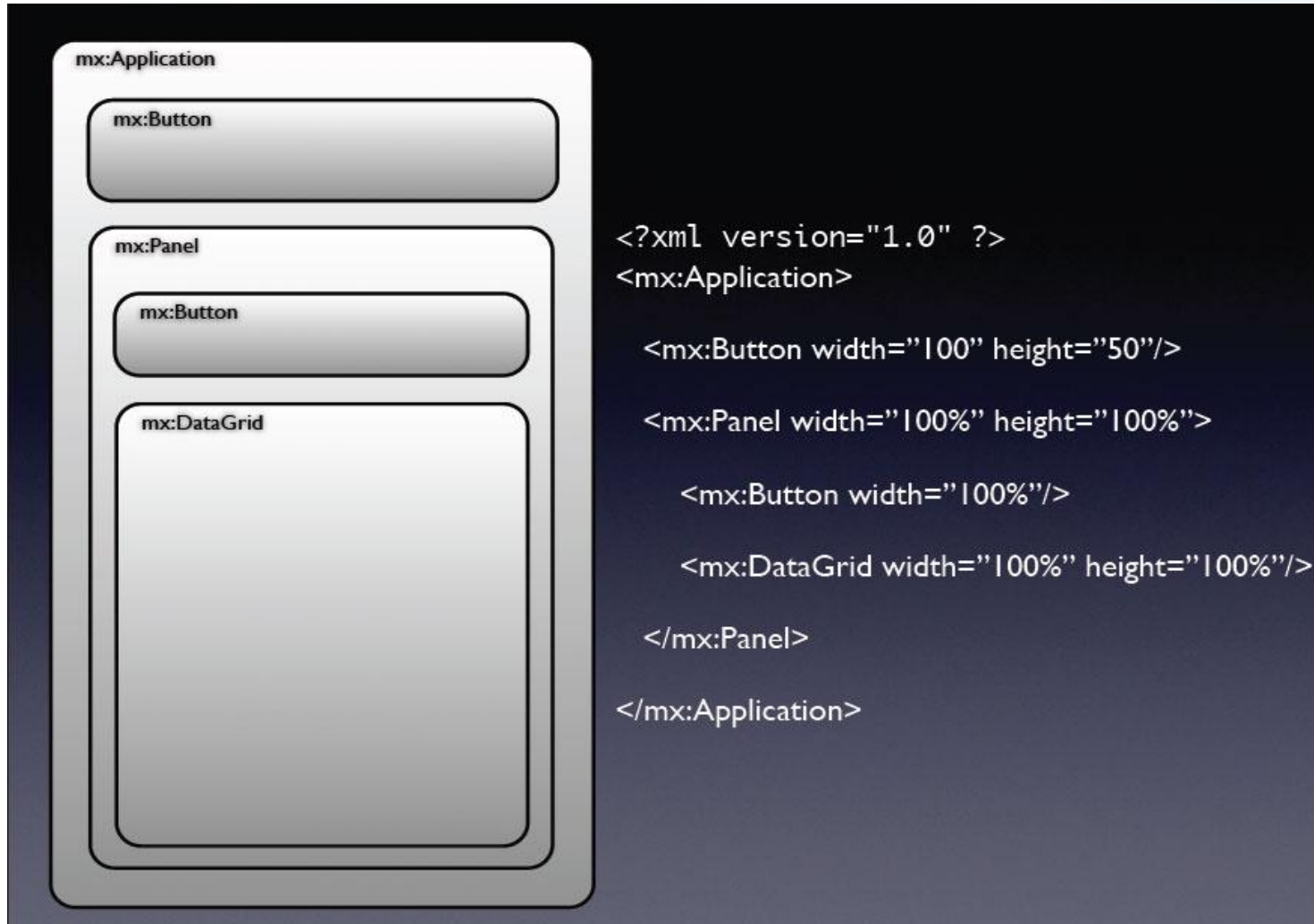
Описание клиентской логики на ActionScript3 (AS3)

В результате MXML->AS3->swf файл.

## Линейка продуктов Flex 2

- Flex Builder 2 – IDE основанная на eclipse.
- Flex framework and SDK
- Flex Charting 2
- Flex Data Services 2

# Структура Flex приложений



## Пример

```
<WebService id="ws" wsdl="some.wsdl">
```

```
<Button label="Get Data"  
  click="ws.getData()">
```

```
<DataGrid  
  dataProvider="{ws.getData.result}">
```

```
<LineChart  
  dataProvider="{ws.getData.result}">
```

# MXML <-> ActionScript

```
<andry:CustomButton label="Click Me"/>
```

```
package{  
    import mx.controls.Button;  
    public class CustomButton extends Button{  
        public function CustomButton(){  
            supper();  
        }  
    }  
}
```

# ActionScript 3

ООП! Основан на стандарте ECMAScript 4.

- Строгая и динамическая типизация
- Наследование, интерфейсы, модульность
- Спецификаторы доступа
- Reflection API
- ECMAScript for XML (E4X)
- DOM3 модель событий
- Динамические классы (runtime добавление методов и свойств)

## Другие аспекты разработки

- ASDoc – документирование в коде
- Mercury QuickTest – приемочные тесты
- FlexUnit – модульные тесты
- Flex Stress Testing – нагрузочные тесты
- Cairngorm - архитектурный фреймворк
- Flex-Ajax Bridge – AS <-> JS
- Apollo - desktop приложения



Из рубрики “Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать”!

Смотрим и про себя думаем, как бы мы все это сделали на JS?! %)

# HTML&JavaScript vs MXML&ActionScript

	JS	AS
• Кроссбраузерность	-	+
• Функционал языка	-	+
• Распространенность	+	-
• Размер приложений	+	-
• Индексация в поисковиках	+/-	-
• Скорость разработки RIAs	-	+
• Производительность	-	+

## Обмен данными

- Использовать фреймворки, которые сериализуют данные в формат AMF
- SOAP запросы
- Сокеты (в том числе и бинарные)
- Просто использовать GET и POST запросы

# Реализована поддержка AMF

- PHP
- JAVA
- .NET
- ColdFusion
- Ruby

## Фреймворки для связки PHP и Flex

- AMFPHP
- WEBORB
- SabreAMF

## Общее

- Поддержка AMF3
- Сопоставление классов (class mapping) между Flex и PHP
- Поддержка PHP5

# Сравнение

	AMFPHP	WEBORB	SabreAMF
Поддержка PHP4	+	-	-
Авторизация	+	+	-
Документация	-	-	-
Простота установки	+	+	-
Ведение логов	+	+	-
php_amf_extension	+	-	-
Браузер для служб	+	-	-

# Flex

```
<mx:Script><![CDATA[
    import mx.controls.Alert;
    import mx.rpc.events.FaultEvent;
    import mx.rpc.events.ResultEvent;
    //обрабатываем результат
    private function resultHandler(event:ResultEvent):void{
        dg.dataProvider = event.result;
    }
    //обрабатываем ошибки
    private function faultHandler(event:FaultEvent):void{
        Alert.show(event.fault.faultString, "Error");
    }
]]></mx:Script>
<mx:RemoteObject id="ro" result="resultHandler(event)"
    fault="faultHandler(event)" destination="users" source="dummy.Users"/>
<mx:DataGrid id="dg" x="10" y="40" width="746" height="500"/>
<mx:Button x="10" y="10" label="Загрузить данные" click="ro.getUsers()"/>
```



# services-config.xml

```
<default-channels>
  <channel ref="my-amf"/>
</default-channels>
<destination id="users">
  <properties>
    <source>*</source>
  </properties>
</destination>
<channel-definition id="my-amf"
  class="mx.messaging.channels.AMFChannel">
  <endpoint uri="http://localhost/amfphp_1.9/gateway.php"
  class="flex.messaging.endpoints.AMFEndpoint"/>
```

# PHP

```
class Users {  
    public function getUsers(){  
        $users = array();  
        $query = mysql_query("select * from users");  
        while ($row = mysql_fetch_object($query)){  
            $users[] = $row;  
        }  
        return $users;  
    }  
}
```

**НИЧЕГО!**

# Class mapping

```
package vo{  
    [RemoteClass(alias="dummy.vo.UserVO")]  
    public class UserVO{  
        public var userId:int;  
        public var userName:String;  
    }  
}
```

```
class UserVO {  
    public $_explicitType = "dummy.vo.UserVO";  
    public $userId;  
    public $userName;  
}
```

```
import vo.UserVO;  
private var user:UserVO;  
private function createNewUser():void{  
    var newUser:UserVO = new UserVO();  
    newUser.userName = uName.text;  
    ro.createNewUser(newUser);  
}
```

```
<mx:Panel x="618" y="40" width="279" height="155" layout="absolute"/>  
    <mx:Form x="10" y="10">  
        <mx:FormItem label="Имя:" required="true">  
            <mx:TextInput id="uName"/>  
        </mx:FormItem>  
    </mx:Form>  
    <mx:Button x="89" y="83" label="Добавить"  
click="createNewUser()"/>  
</mx:Panel>
```

```
require_once("vo/UserVO.php");
```

```
public function getUsers(){  
    $users = array();  
    $query = mysql_query("SELECT user_id, user_name FROM users");  
    while ($row = mysql_fetch_object($query)){  
        $user = new UserVO();  
        $user->userId = $row->user_id;  
        $user->username = $row->user_name;  
        $users[] = $user;  
    }  
    return $users;  
}  
  
public function createNewUser (UserVO $newUser){  
    mysql_query("INSERT INTO users SET user_name = '" .  
    $newUser->userName . "'");  
}
```

**Спасибо за внимание!**  
**Вопросы**