

Занимательный урок Фольклорная информатика



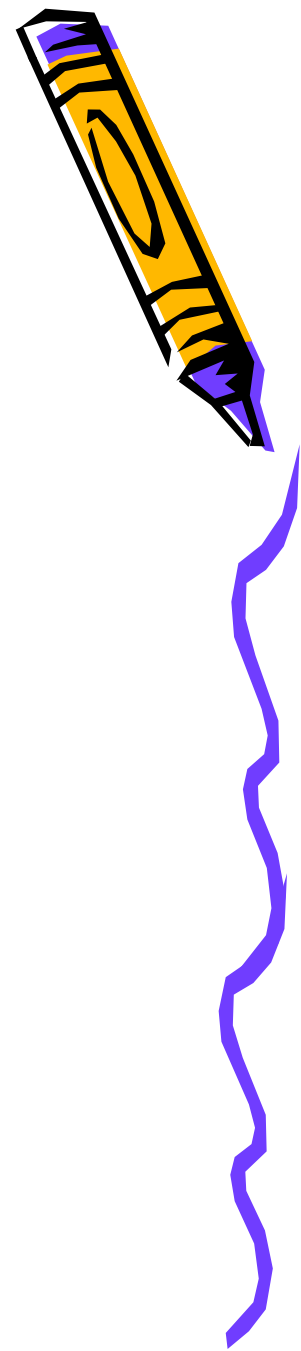
2006 год

Васильева Е.Е. школа №1861



Разделы

- Компьютерные добавлялки
- Слова с компьютерной начинкой
- Слова, оснащенные компьютером
- Попробуй прочитай
- Компьютерные анаграммы
- Словесное сложение
- Рассеянный программист
- Логика настоящего программиста
- Опознай пословицу
- Блок-схемы пословиц
- Пословицы из программы
- Ребусы
- Литература



Компьютерные добавлялки

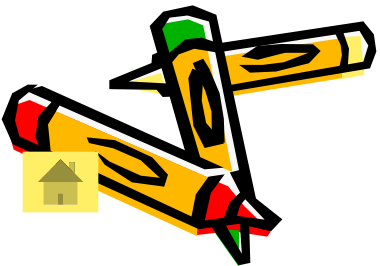
Наверху машины всей

Размещается...-

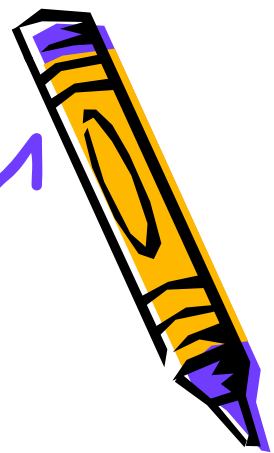
Словно смелый капитан!

А на нем горит

Дисплей, экран



Компьютерные добавлялки



Ну а рядом - главный блок:
Там бежит электроток
К самым важным микросхемам.
Этот блок зовут

Системным



Компьютерные добавлялки

В упаковке, как конфета,

Быстро вертится.... -

Там записаны программы

И для папы, и для мамы!



Дискета



Слова с компьютерной начинкой

___СЫ (популярный продукт из картофеля).

___ОЛЛИНО (герой сказки Дж. Родари).

___ПЕНДЕЙЛ (английский мастер мебельного искусства)



ЧИП



Слова с компьютерной начинкой

___EP (стеклянные цветные бусы)

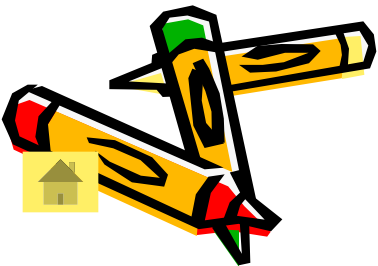
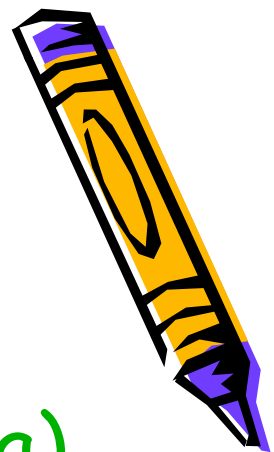
___TRO (маленький ресторан)

___КВИТ (выпечка, основа для торта)

___МАРК (1-й рейхсканлер германской империи)

___СЕКТРИСА («Крыса», бегущая по углам)

БИС – большая
интегральная схема



Слова с компьютерной начинкой



- _____АНТ (высокий детский голос)
- _____ОБОЛ (спортсмен, занимающийся метанием)
- _____УССИЯ (обсуждение спорного вопроса или проблемы)
- _____ОТЕКА (музыкальный молодежный клуб)
- _____ОМФОРТ (неудобство, тревога, беспокойство)

ДИСК



Слова, оснащенные компьютером

- топка** (часть печи)
- сопка** (холм, курган, вулкан)
- тяпка** (орудие труда огородника)
- шапка** (головной убор)
- кепка** (головной убор с козырьком)
- щепка** (мелкая частица деревяшки)
- папка** (канцелярская принадлежность)



Попробуй прочитай

<ALT>АЙ

<ALT>ТЕЙ

П<ALT>УС

Б<ALT>ИКА

Х<ALT>УРА

<ALT>АРЬ

<ALT>ТЫИН

<ALT>УНА

Б<ALT>ИМОР



Попробуй прочитай

О

ИКАТНОСТЬ

ПРЕ

СКА

ЬФИН

ЯНКА

ЬТА

КАНЯБР

ЕНИЕ

ОТ

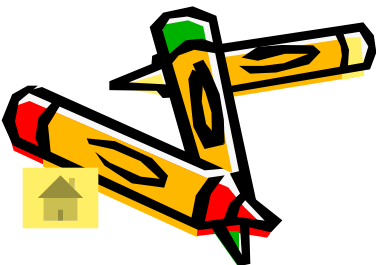
ОПРЕЕНИЕ

ПОНЕЬНИК

КРЕНЬ

МОЬ

НЕЯ



Компьютерные анаграммы

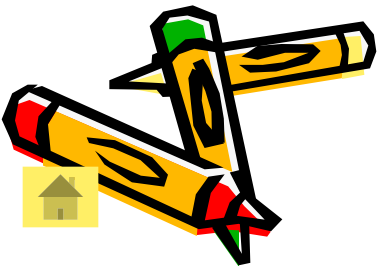
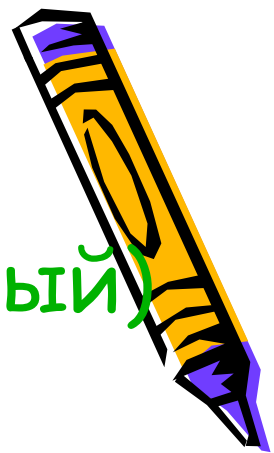
ДОК → К.. (генетический, телеграфный)

НАКАЛ → К.... (линия связи)

ЛАПТА → П.... (диэлектрическая
пластина для установки микросхем)

КАМЫШ → М...(внешнее устройство ПК)

ТЕНОР → Т....(содержимое картриджа
принтера)



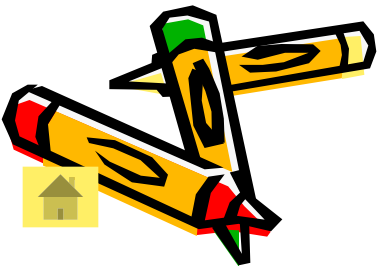
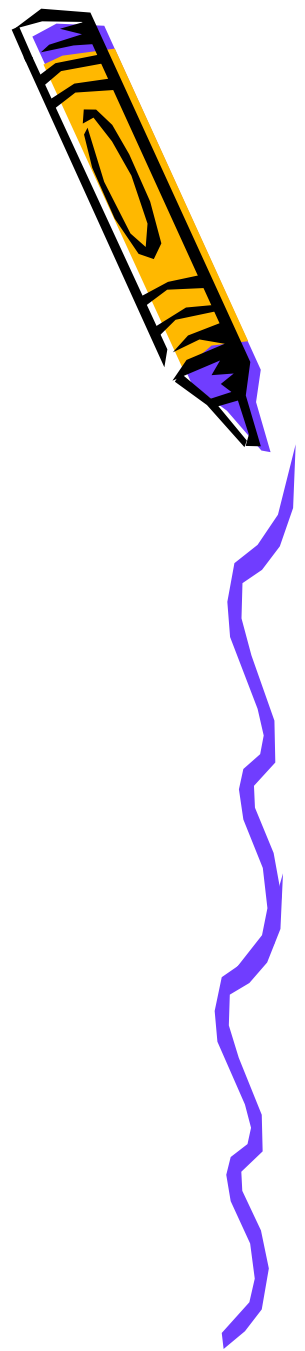
Компьютерные анаграммы

РЕВЕРС → С... (мощный компьютер сети)

ВОЛОС → С... (от пробела до пробела)

ИГОЛКА → Л.... (наука о законах и формах мышления)

НИША → Ш... (набор электрических проводников, обеспечивающих передачу данных)



Словесное сложение

Отрезок в 100 лет +
Математический бублик =
Термин, использующийся
применительно к
прерываниям

ВЕК+ТОП=ВЕКТОР



Словесное сложение

Танцевальное движение +

Текст актера = Объект

взлома

ПА+РОЛЬ=ПАРОЛЬ



Словесное сложение

Единственное овечье слово
+ Буква греческого
алфавита = Список
вариантов на экране, из
которого выбирают
необходимый



МЕ+НЮ=МЕНЮ



Словесное сложение

Самая плохая оценка + Личное местоимение третьего лица ед. числа + Почетное звание = Текст, повторяющийся на каждой странице документа в его верхней или нижней зоне



КОЛ+ОН+ТИТУЛ=КОЛОНТИТУЛ



Рассеянный программист

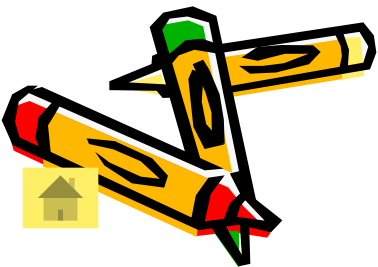
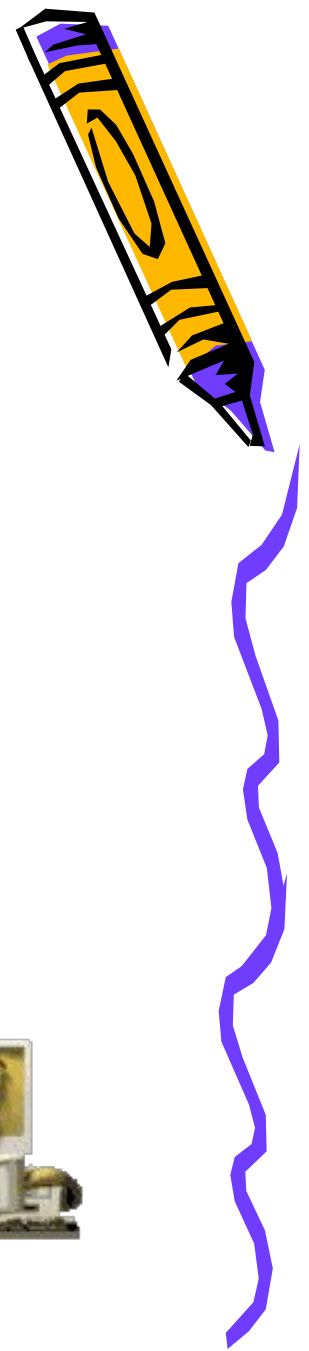
Наш рассеянный программист обязательно в любом слове делает ошибки, превращая его в компьютерный термин или понятие информатики. Отгадайте по подсказкам слова, которые программист хотел написать и которые у него получились, если известно, что он добавлял, убирал или заменял в слове ровно по одной букве.



Рассеянный программист

Хотел написать название
возвышенной равнины с
крутыми склонами, а
получилось место
жительства процессора.

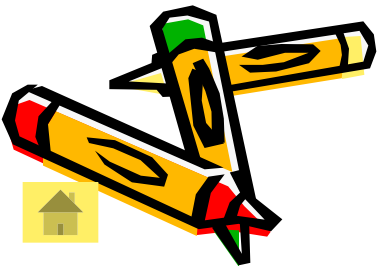
Плато - Плата



Рассеянный программист

Хотел написать высшее
учебное звание
преподавателя вуза, а
получилось центральное
устройство ПК.

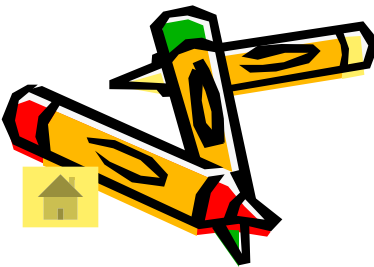
Профессор - Процессор



Рассеянный программист

Хотел написать название
бегуна на короткие
дистанции, а получилось
внешнее устройство ПК.

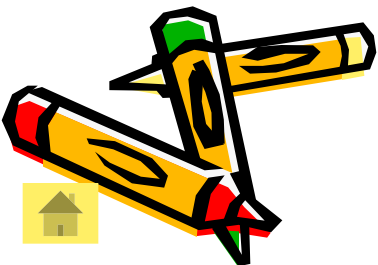
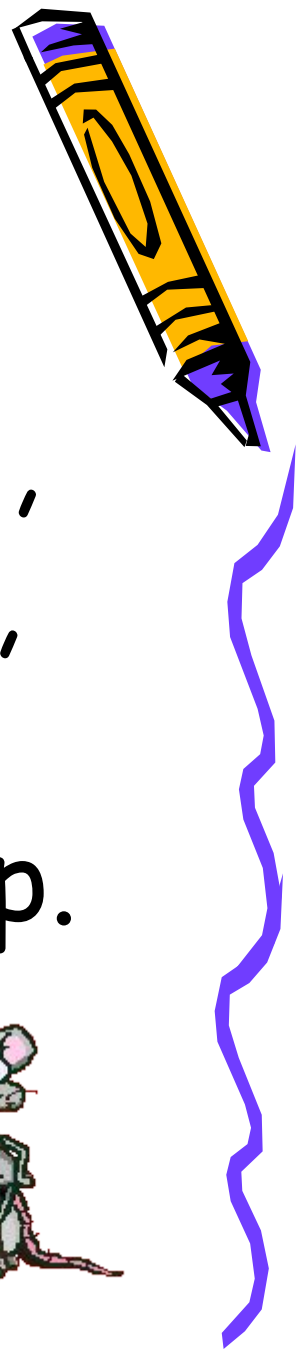
Спринтер - Принтер



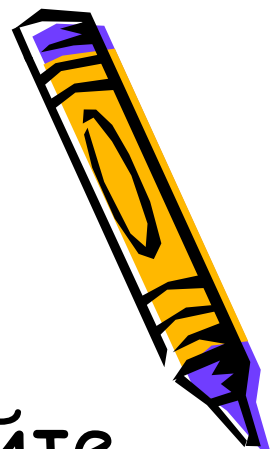
Рассеянный программист

Хотел написать вид пышной круглой булочки, а получилось устройство, облегчающее ввод информации в компьютер.

Пышка - Мышка



Логика настоящего программиста



По данным определениям отгадайте компьютерный термин или понятие информатики, которое является многозначным словом. Давший правильный ответ по меньшему числу определений считается выигравшим.



Логика настоящего программиста



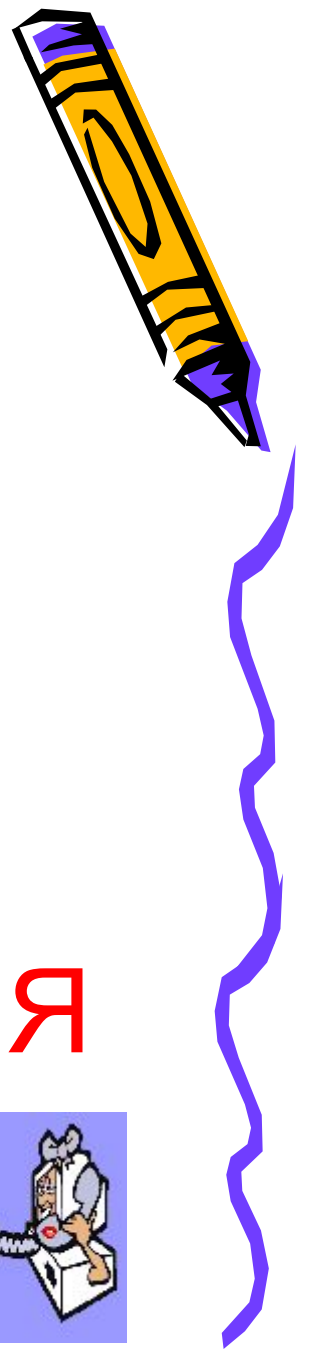
- Диалектическая
- Индуктивная
- Дедуктивная
- Железная
- Формальная
- Женская



ЛОГИКА



Логика настоящего программиста

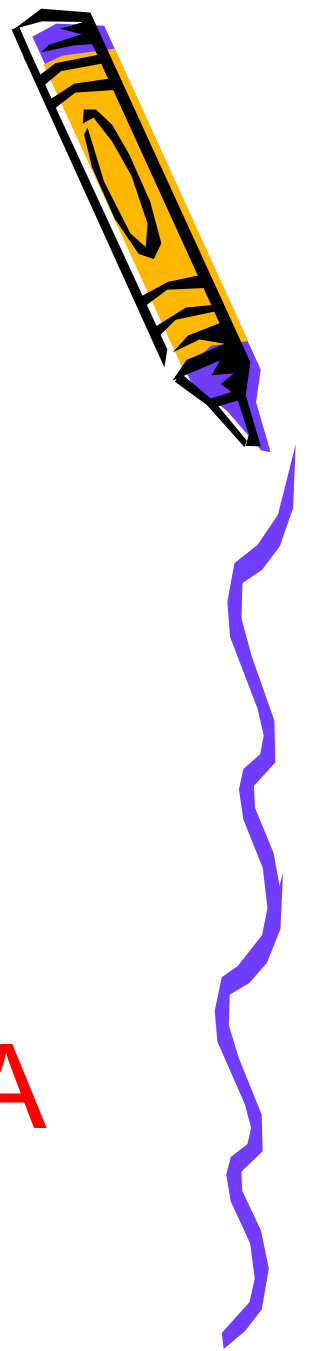


- Своевременная
- Объективная
- Ложная
- Проверенная
- Полная
- Массовая

ИНФОРМАЦИЯ



Логика настоящего программиста



- Компьютерная
- Системная
- Прикладная
- Телевизионная
- Показательная
- Школьная



ПРОГРАММА



Логика настоящего программиста

- Системный
- Командный
- Бинарный
- Текстовый
- Графический
- Программный

ФАЙЛ



Опознай пословицу

Скажи мне, какой у тебя
компьютер, и я скажу, кто
ты.



Скажи мне, кто твой
друг, и я скажу, кто ты.

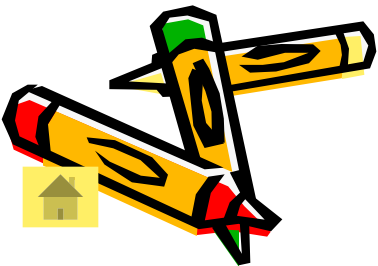


Опознай пословицу

На дисплей неча пеняць,
коли рожа кривая.



На зеркало неча пеняць,
коли рожа кривая.



Опознай пословицу

Компьютер без программы –
что фонарь без свечи.

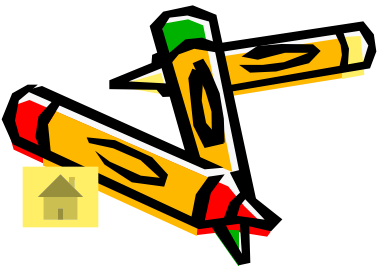
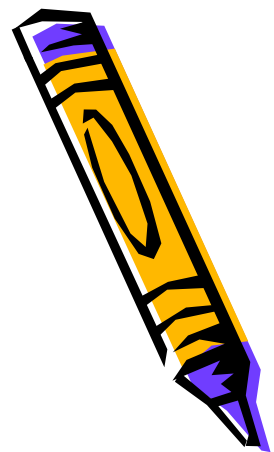
Голова без ума – что
фонарь без свечи.



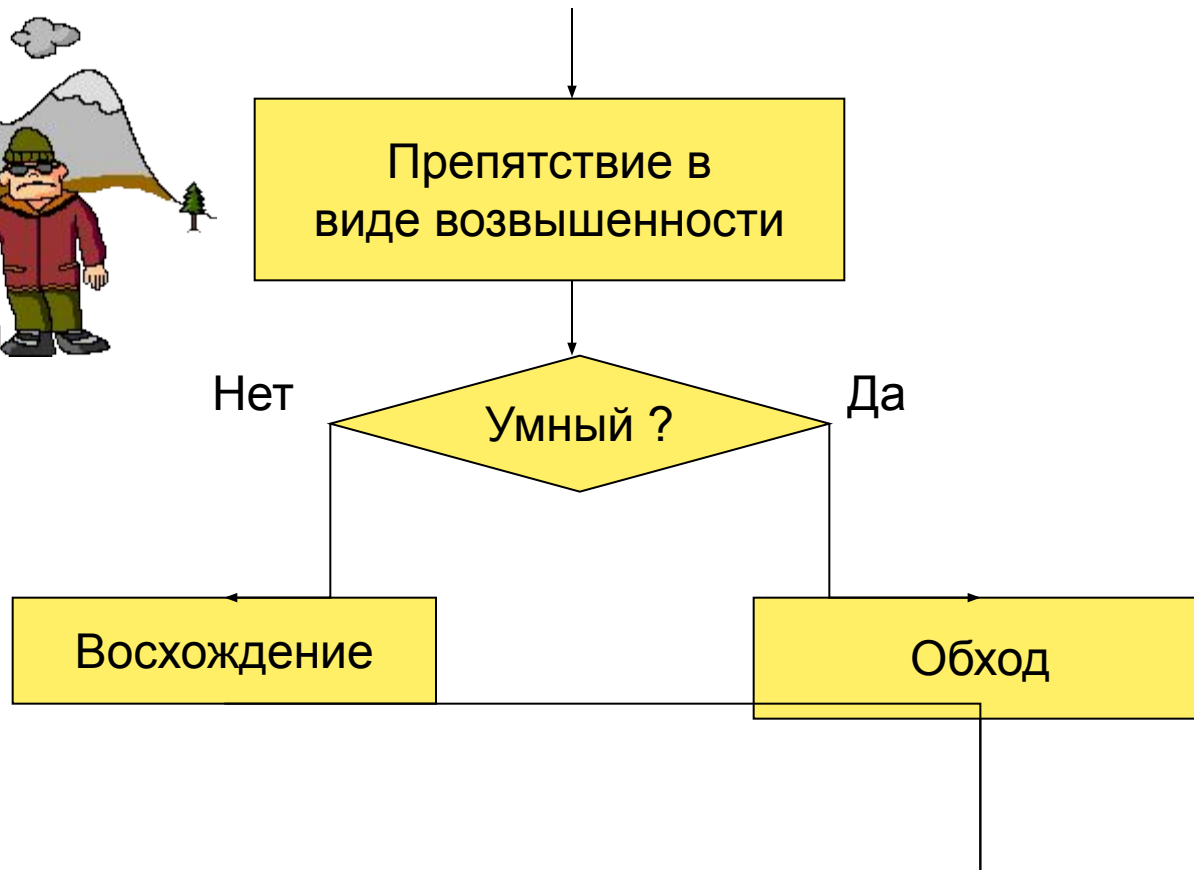
Опознай пословицу

Хороший процессор -
холодный процессор.

Хороший враг –
мертвый враг.



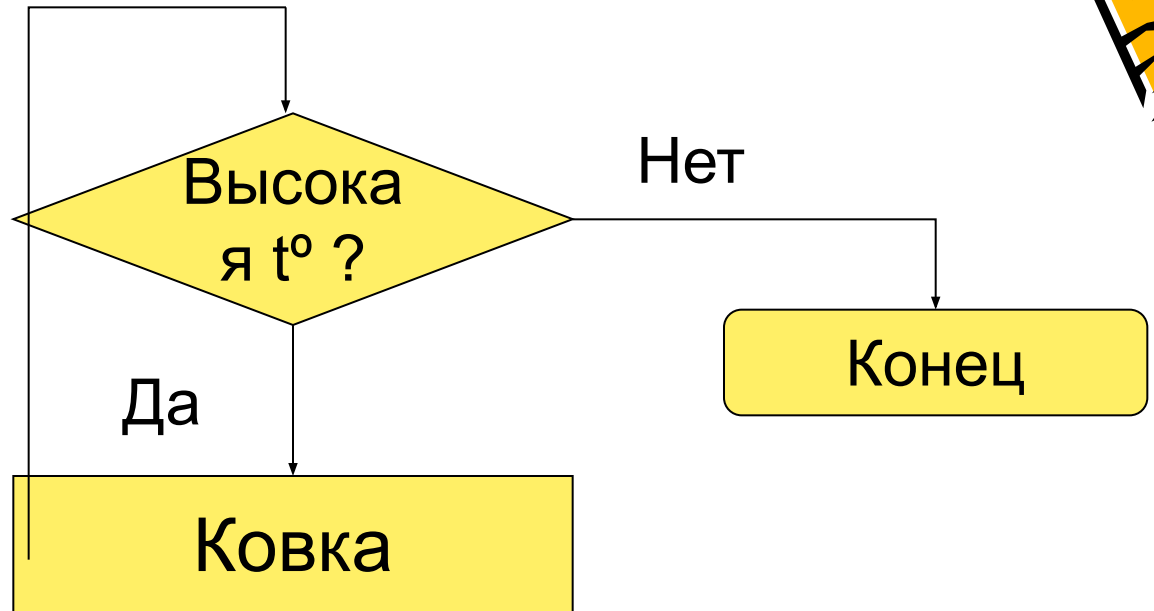
Блок-схемы пословиц



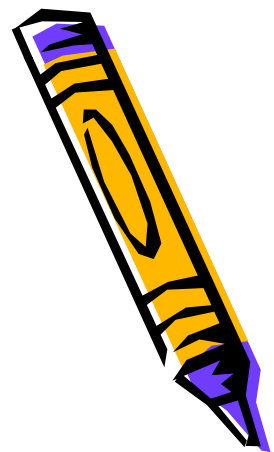
**Умный в гору не пойдет,
умный гору обойдет**



Блок-схемы пословиц



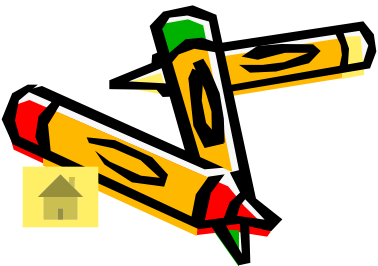
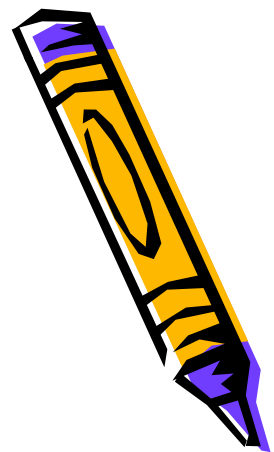
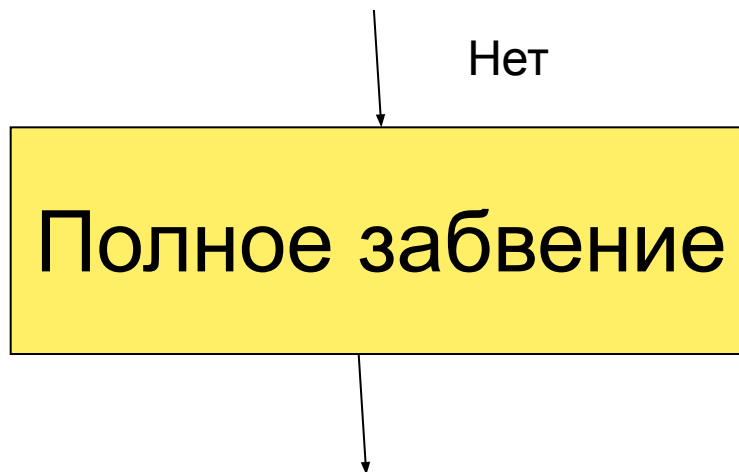
Куй железо, пока горячо



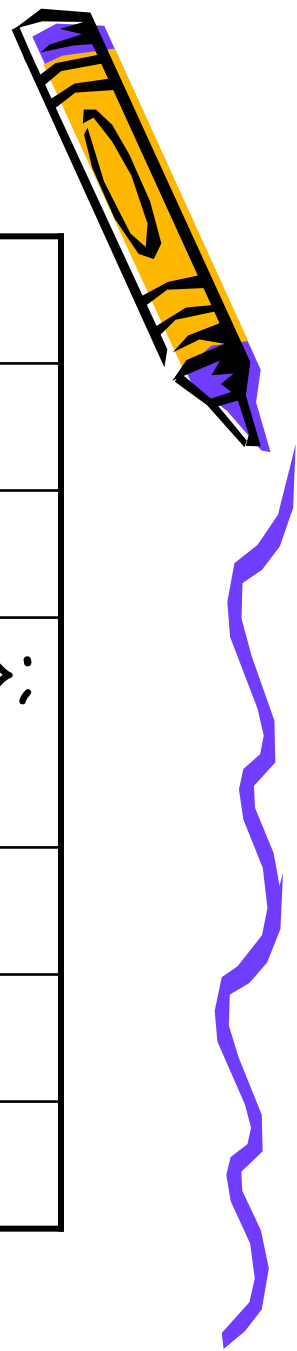
Блок-схемы пословиц



С глаз долой –
из сердца вон.



Пословицы из программы

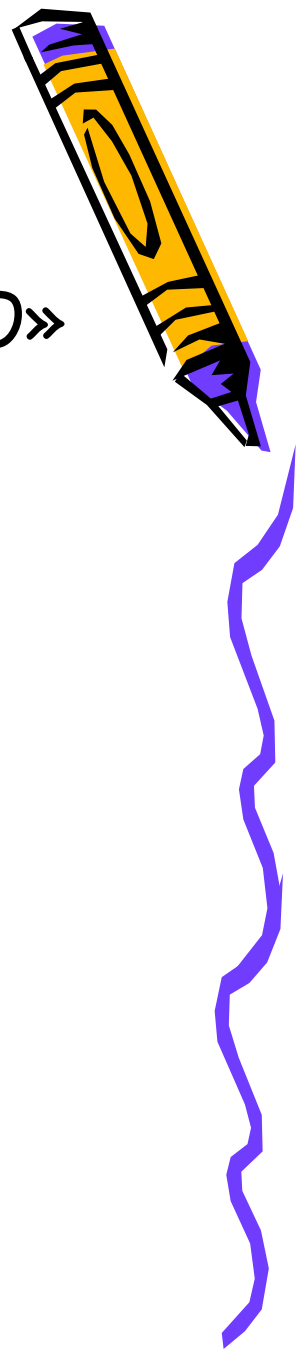


10 goto 90	80 print «овца»:end
20 print «и»;	90 print «Молодец»;
30 goto 130	100 goto 40
40 print «против овец»;	110 print «на молодца»;
50 print «а»;	120 goto 20
60 goto 110	130 print «сам»
70 goto 130	140 goto 80

Молодец против овец,
а на молодца и сам овца.

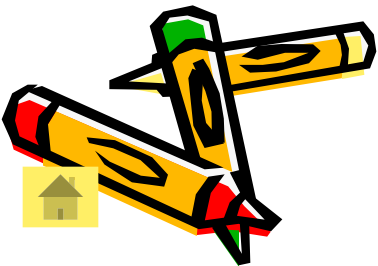


Пословицы из программы



```
10 DATA «НЕ БУДЕТ», «БЕЗ», «И ДОБРОГО»  
20 DATA «ИМЕНИ», «ДЕЛ», «ДОБРЫХ»  
30 READ A$, B$, C$  
40 READ D$, E$, F$  
50 PRINT B$, F$, E$;  
60 PRINT A$, C$, D$,  
70 END
```

Без добрых дел не будет
и доброго имени



Пословицы из программы

10 DATA «ОГНЯ», «СЛОВО», «ЖЖЕТ»

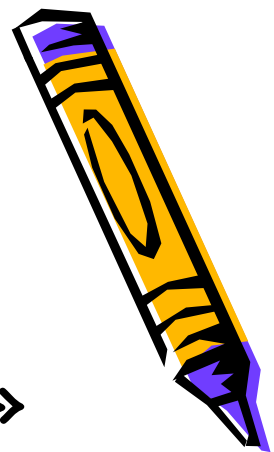
20 READ A\$, B\$, C\$

30 DATA «НЕДОБРОЕ», «БОЛЬНЕЙ»

40 READ D\$, E\$

50 PRINT D\$+ « »+B\$ + « »+ E\$ + « »+
A\$ + « »+ C\$

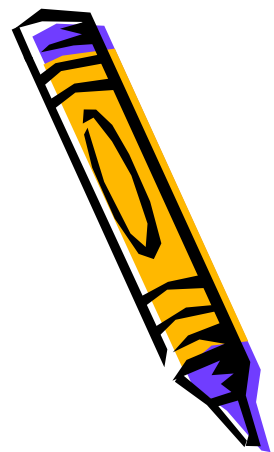
Недоброе слово
больней огня жжет



Ребусы



клавиша



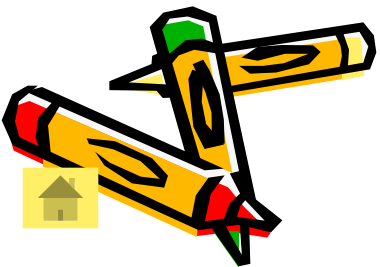
Ребусы



С²



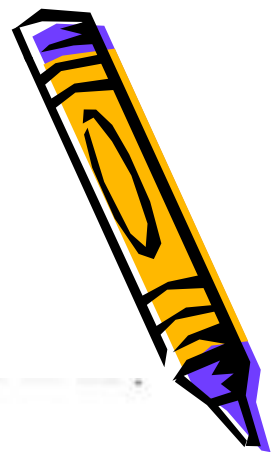
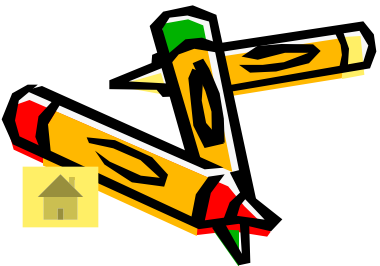
массив



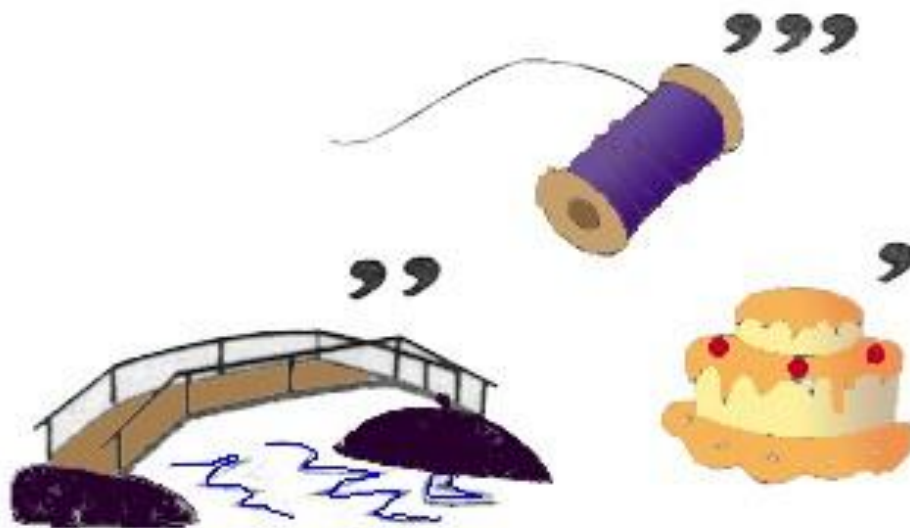
Ребусы



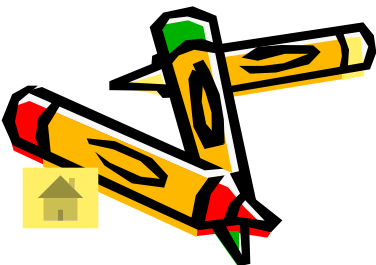
дисплей



Ребусы



МОНИТОР



Литература

