СТО К ОДНОМУ

Игра **1**

1. Простая игра

Новости **27**

Знания **14**

Данные **7**

Что мы слышим **6**

Текст **6**

То, что можно обрабатывать **3**

2. Двойная игра

Процессор	24
-----------	-----------

Монитор	19
---------	-----------

Системный блок	11
----------------	-----------

Клавиатура	7
------------	----------

Материнская плата	6
-------------------	----------

Мышь	5
------	----------

3. Тройная игра

Всемирный паук **24**

Интернет **22**

Люди, пользователи **10**

Программисты **8**

Все **6**

Компьютеры **4**

4. Игра наоборот

Нет электричества

37

1

Нет компьютера

30

5

Сломан

10

6

Не хочу

9

2

Он уже включен

6

8

Не умею

4

4

0

Большая игра

	Игрок 1	Игрок 2
Сумма		

СТО К ОДНОМУ

Игра **2**

1. Простая игра

Информация **24**

Документ **10**

Часть памяти **9**

Папка **5**

Программа **3**

Информационный шкаф **2**

2. Двойная игра

Чтоб не украли компьютеры **46**

Чтоб дети не убежали с уроков **18**

Чтоб не входили посторонние **9**

Положено **6**

Чтоб её ломать **4**

Для красоты **4**

Как в зоопарке **1**

3. Тройная игра

Excel 26

Таблица в компьютере **12**

Таблица, только электронная **11**

Таблица в Интернете **10**

Таблица на экране **7**

Данные **2**

4. Игра наоборот

Программист	37	1
Компьютерщик	30	5
Хакер	10	6
Умник	9	0
Гений	6	2
Инженер	4	4
		0

Большая игра

	Игрок 1	Игрок 2
Сумма		

СТО К ОДНОМУ

Игра **3**

1. Простая игра

Без электричества **43**

Без человека **14**

Без процессора **9**

Без монитора **7**

Без материнской платы **5**

Без мышки **3**

Без учителя **1**

2. Двойная игра

В школе (классе) **21**

Дома **16**

На работе **10**

В жизни **9**

В магазине **5**

У друзей **3**

3. Тройная игра

Обмен, получение инф. **28**

Для знакомств, общаться **16**

Для работы **13**

Для почты **7**

Лазать по нему (тонуть) **7**

Качать рефераты **4**

4. Игра наоборот

Бил Гейтс	32	1
Учитель информатики	25	5
Я	10	3
Не знаю	9	6
Папа	5	4
Майкрософт	(Microsoft)	3
Хакер	1	2
		5
		0

Большая игра

	Игрок 1	Игрок 2
Сумма		