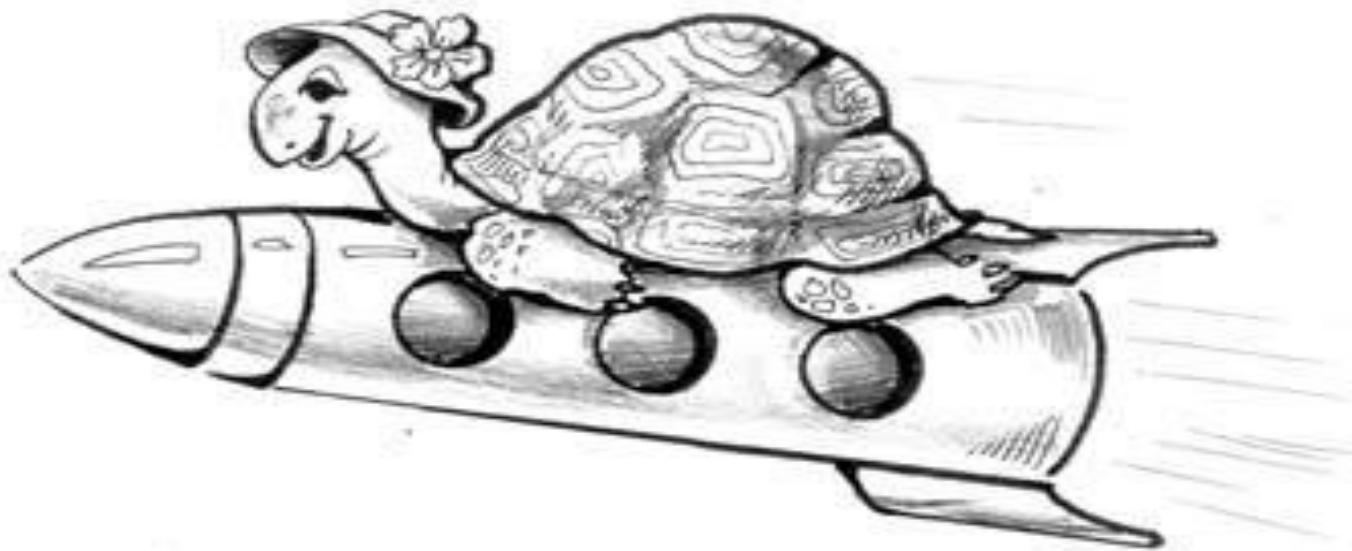


Развлекательный марафон

по информатике





**1 конкурс
«МИМИКИ И ЖЕСТОВ».**

задание болельщикам

Винчестер — это:

- а) устройство внешней памяти;
- б) город в Великобритании;
- в) название программы.

Вирус — это:

- а) ошибка в программе;
- б) возбудитель инфекционного заболевания;
- в) программа, обладающая способностью к самовоспроизведению.

Диск — это:

- а) носитель информации;
- б) геометрическая фигура;
- в) спортивный снаряд.

Мышь — это:

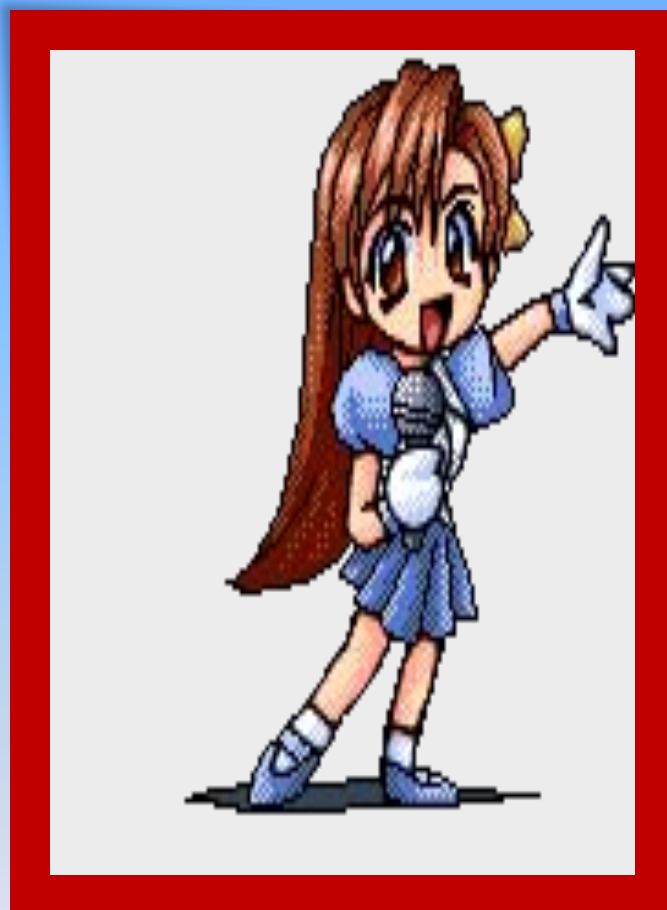
- а) программа, выполняющая нежелательные действия;
- б) грызун;
- в) манипулятор в компьютере.

Звезда — это:

- а) небесное тело;
- б) тип топологии локальной сети;
- в) символ на клавиатуре, используемый в адресе электронной почты.



2 КОНКУРС «ПЕРЕДАЧА ИНФОРМАЦИИ»



3 конкурс:

искомые термины — элементы компьютера

Этот процесс орнитологи называют миграцией.

Ответ. Процессор (ПРОЦЕСС ОРнитологи).

Потом они торжествовали и радовались, как дети.

Ответ. Монитор (потоМ ОНИ Торжествовали).

Несмотря на это, его феска не раз падала с головы.

Ответ. Сканер (феСКА НЕ Раз).

Река Днепр интересна тем, что на ней имеются гидроэлектростанции.

Ответ. Принтер (ДнеПР ИНТЕРесна).

По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули в угол.

Ответ. Мышка (МЫ ШКАФ).

Этот старинный комод ему достался в наследство от бабушки.

Ответ. Модем (коМОД ЕМу).

Конкурс капитанов

Поса шила ф фасе

Коляманлядаля

Акитамрофни

Ответы:

Роза жила в вазе, (способ кодирования: глухие согласные заменяются на звонкие-, звонкие на глухие.

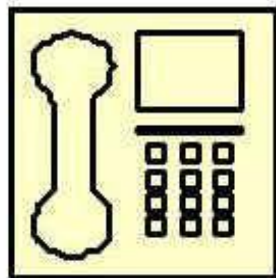
Команда, (способ кодирования: после каждого слога вставляется слог ля)

Информатика, (способ кодирования: слово пишется наоборот)

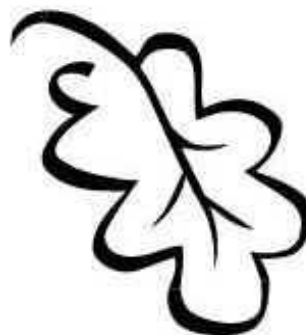
4 конкурс: разгадайте ребус



”



6 7



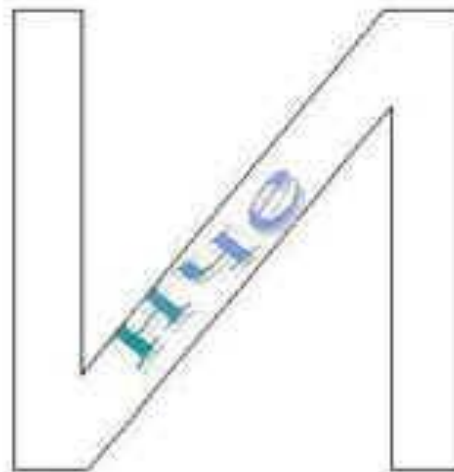
2



’

МОНИТОР

винчестер



”





Enter Russian

ДИСКОВОД

сканер



Отгадай слово

1 команда:

Вопрос 1

- Это или 1 или 0, иного быть не может.
- Об этом говорят, когда идет речь о данных, об объеме информации.
- Единица измерения информации.

Ответ: *бит.*

Вопрос 2

- Она встречается в программе, в вычислениях, в рассуждениях.
- Хорошие ученики ее находят сразу, а плохие ее вообще не могут найти.
- Она появляется из-за того, что вы неправильно думали, неправильно вычисляли.

Ответ: *ошибка.*

Вопрос 3

- В персональном компьютере ее много. Она есть внутри и наружи.
- О ней говорят, что в молодости она хорошая, а в старости пропадает. Ее можно тренировать.
- В ней хранится информация.

Ответ: *память.*

2 команда:

Вопрос 1

Она может быть у вас дома и у компьютера.

Появление ее дома – редкое явление, а у компьютера – обычное дело.

А в компьютерной графике без нее как без рук!

Ответ: *мышь.*

Вопрос 2

Это бывает в каждой программе.

Оно помогает вам выбрать нужные команды.

Это подают в ресторане.

Ответ: *меню.*

Вопрос 3

Это нужно и программисту, и пользователю, и секретарю.

Так называют дяденьку, который создает газету.

Без него нельзя создать текст.

Ответ: *редактор.*

Слова, оснащённые компьютером

Отгадайте слова, содержащие известную аббревиатуру ПК

__ ПК __



__ ПК __



__ ПК __



__ ПК __



__ ПК __



__ ПК __



__ ПК __

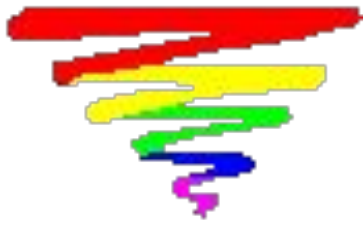


__ ПК __





Поздравляем победителя!



[Сценарий](#)