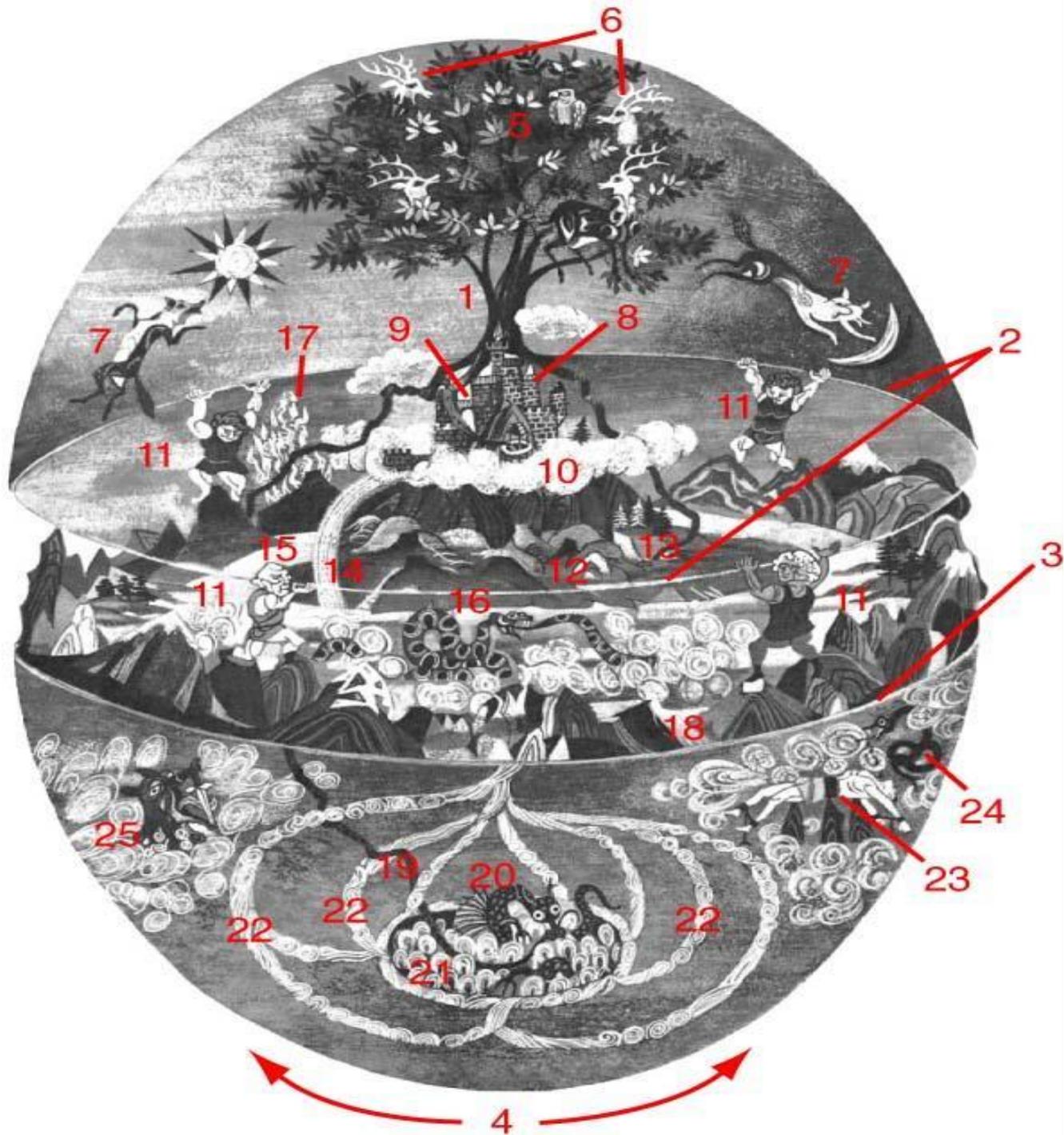
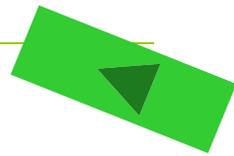
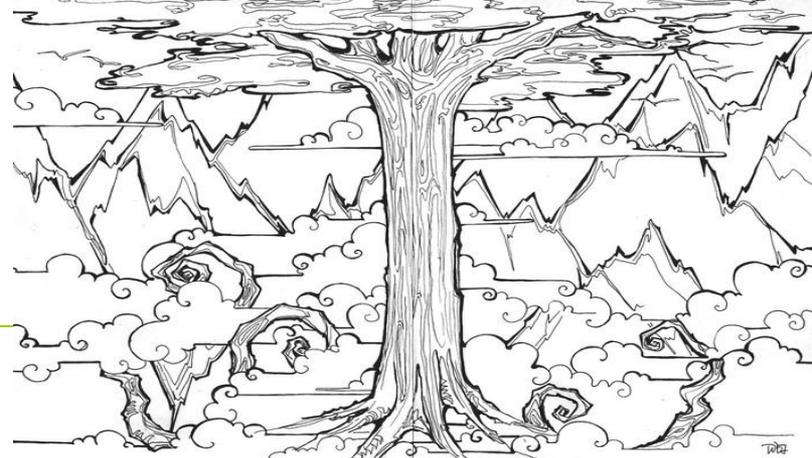


Религиозные представления народов Северной Европы.

Мир.



3. Золушка мөөндү



13. Земной корень Иггдрасиля.
14. Радужный мост Биврест, соединяющий Асгард с Мидгардом.
15. Океан, омывающий Мидгард.
16. Змей Ермунганд, обитающий в океане и грызущий свой хвост.
17. Муспелльсхейм, страна огня.
18. Нифльхейм, страна холода и мрака.
19. Подземный корень Иггдрасиля.
20. Дракон Нидхегг, грызущий подземный корень Иггдрасиля.
21. Хвергельмир, родник под подземным корнем Иггдрасиля.
22. Двенадцать подземных рек (Эливагар), вытекающих из Хвергельмира и выходящих на поверхность Земли в Нифльхейме.
23. Злой Локи, привязанный кишками своего сына Нарри к трем камням.
24. Ядовитая змея, чей яд капает на лицо Локи, от чего он содрогается, вызывая землетрясение.
25. Волк Фенрир, сын Локи закованный цепью Глейнир; в его

-
1. **Гинунгагап** (др.-исл. *Ginnungagap*)
Первичный хаос, мировая бездна.
 2. **Иггдрасиль** (*Yggdrasil* - "Скакун Игга (Ужасного)")
Иггдрасиль - центр мира, Мировое Древо, пронизывающее Вселенную. Это центр мира, мировая ось, символизирующая постоянное обновление вселенной, как дерево сбрасывает листву осенью и вновь покрывается почками весной. (Одина)
 3. **Асгард** (др.-исл. *Asgard*, «крепость асов»)
Мир богов-асов именуется Асгард, т. е. «крепость асов».
 4. **Альвхейм** (*Alfheimr* - Мир Альвов)
Страна светлых альвов (эльфов), так же называемая Лье́сальвхейм. На схеме миров её обычно помещают между Асгардом и Мидгардом.

-
5. Мидгард (*Midgardr* - Срединный Мир, Срединная Крепость)
Мир людей, который был ограждён от враждебных воздействий оградой из век или ресниц Имира.
 6. Нифльхейм (*Niflheimr* - Туманный Мир)
Холод и мрак господствуют на землях, укрытых рваными одеялами туманов.
 7. Муспелльхейм (*Muspelli* - Огненный мир)
Огненное царство
-

8. Свартальвхейм (*Svartalfheim* - Мир тёмных альвов)

Это место обитания чёрных альвов, карликов или dwarфов (цвергов). Они - искуснейшие мастера кузнечного и ювелирного дела, а князь над ними – искуснейший кузнец Вёлунд.

9. Хвергельмир (др. исл. *Hvergelmir*, "кипящий котел") – в германо-скандинавской мифологии поток в Нифльхейме ("страна мрака"), из которого вытекают подземные реки

Жертвоприношения.

- Часто совершались кровавые жертвоприношения. Жертвенных животных обычно съедали жрец и его окружение на пиршествах, которые устраивали в храмах. Случались и человеческие жертвоприношения, даже ритуальные убийства королей ради обеспечения благосостояния страны. Помимо жрецов и жриц, существовали колдуны, занимавшиеся черной магией.
-

Распространение христианства.

- *Христианство медленно распространялось к северу и представляло привлекательную альтернативу язычеству. В Дании и Норвегии христианство установилось в 10 в., исландские вожди приняли новую религию в 1000, а Швеция – в 11 в., однако на севере этой страны языческие верования сохранялись вплоть до начала 12 в.*
-