

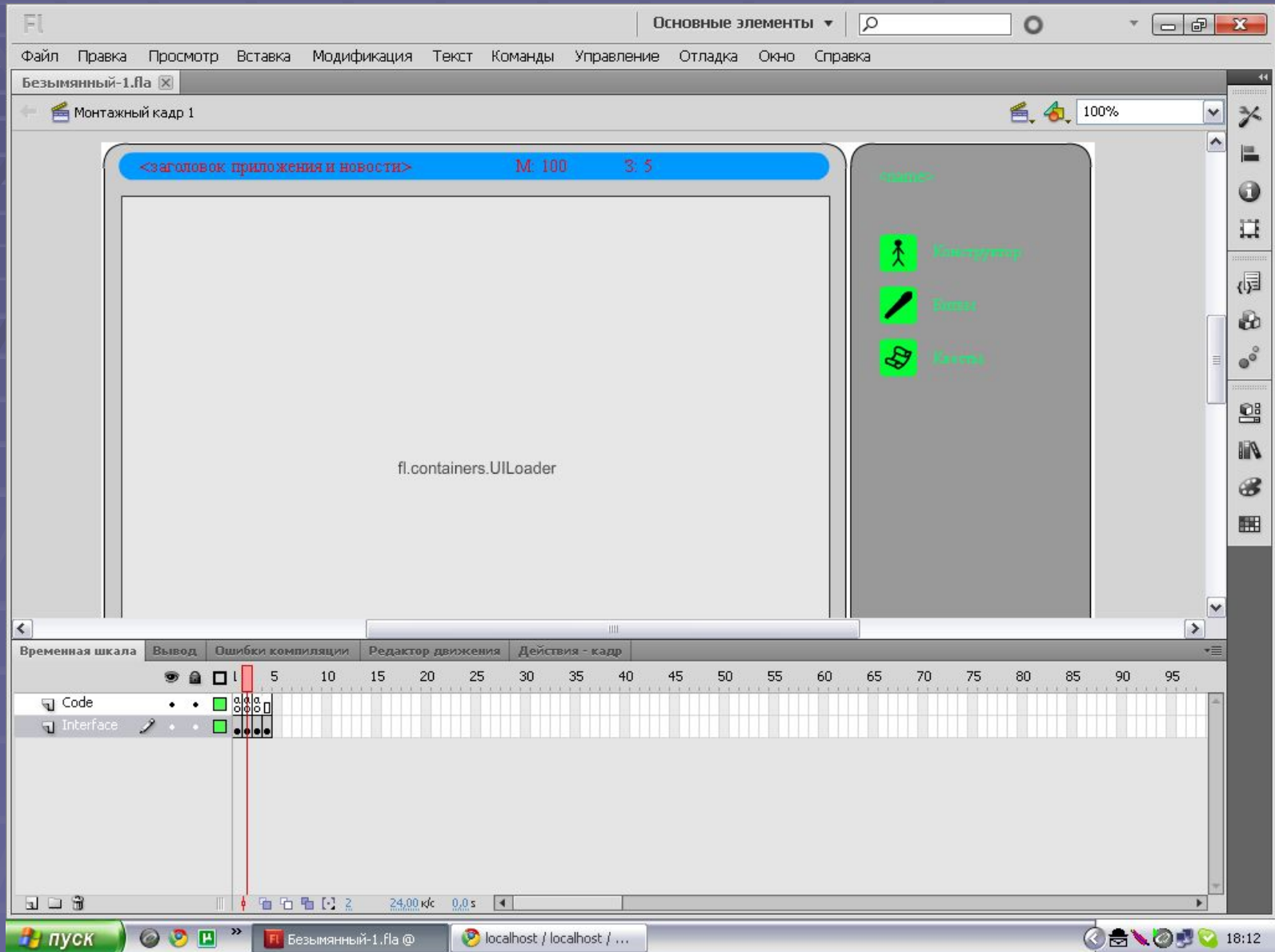
# Битвы человечков!

Презентация  
разработки игры

# Описание

- Иногда, на уроках в школе нечего делать. Что тогда делать? Один из вариантов – порисовать!
- В начале игры нужно нарисовать себе персонажа и дать ему оружие. Затем начинаются битвы и задания!

# Снимок из среды разработки



# Окно рисования

<заголовок приложения и новости>

M: 100

З: 5

Отменить

Инструменты для  
рисования:



Центр

Скругление

Имя персонажа

Характеристики:

Остаток очков: 10

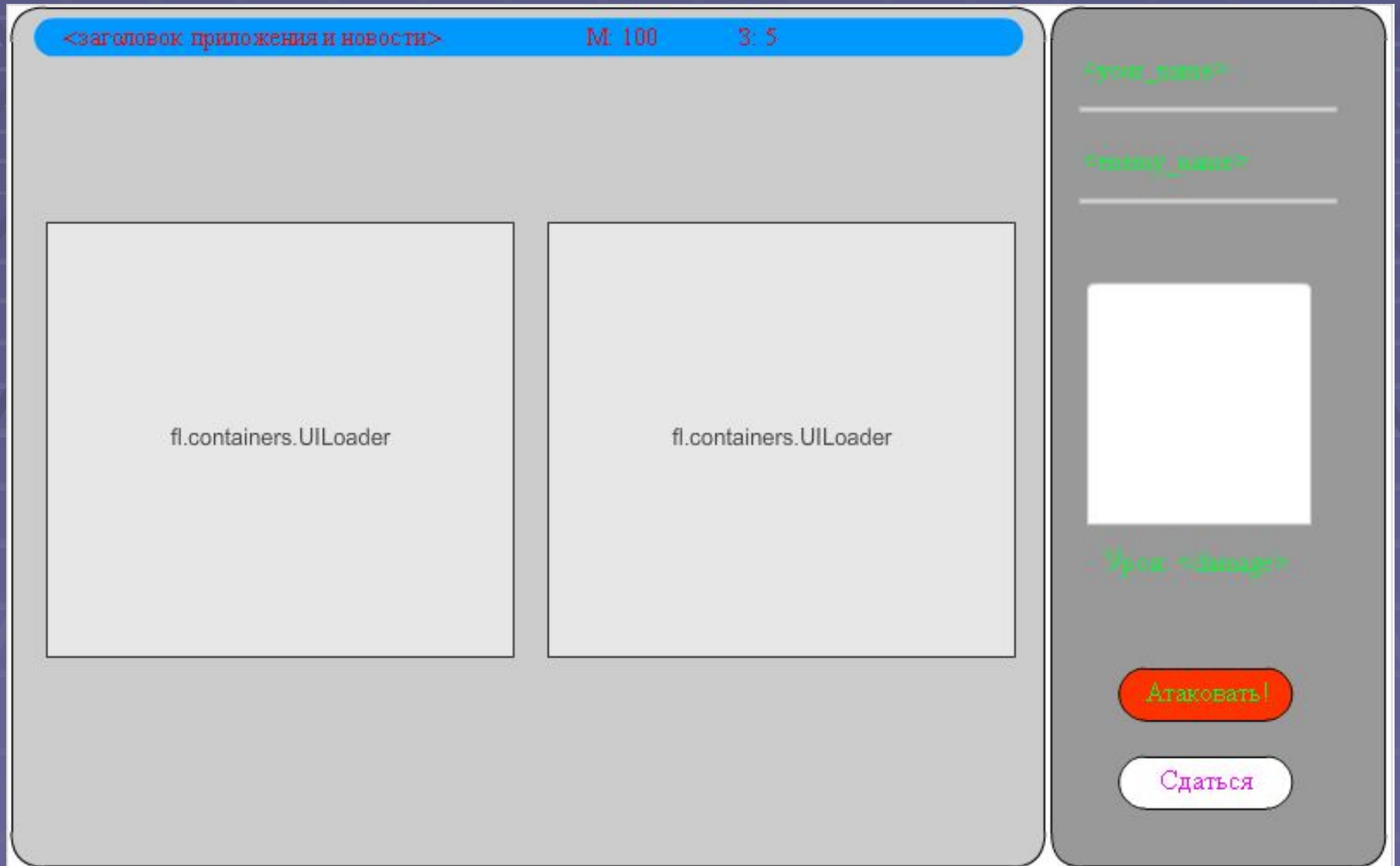
Сила: 1  ▲▼

Защита: 1  ▲▼

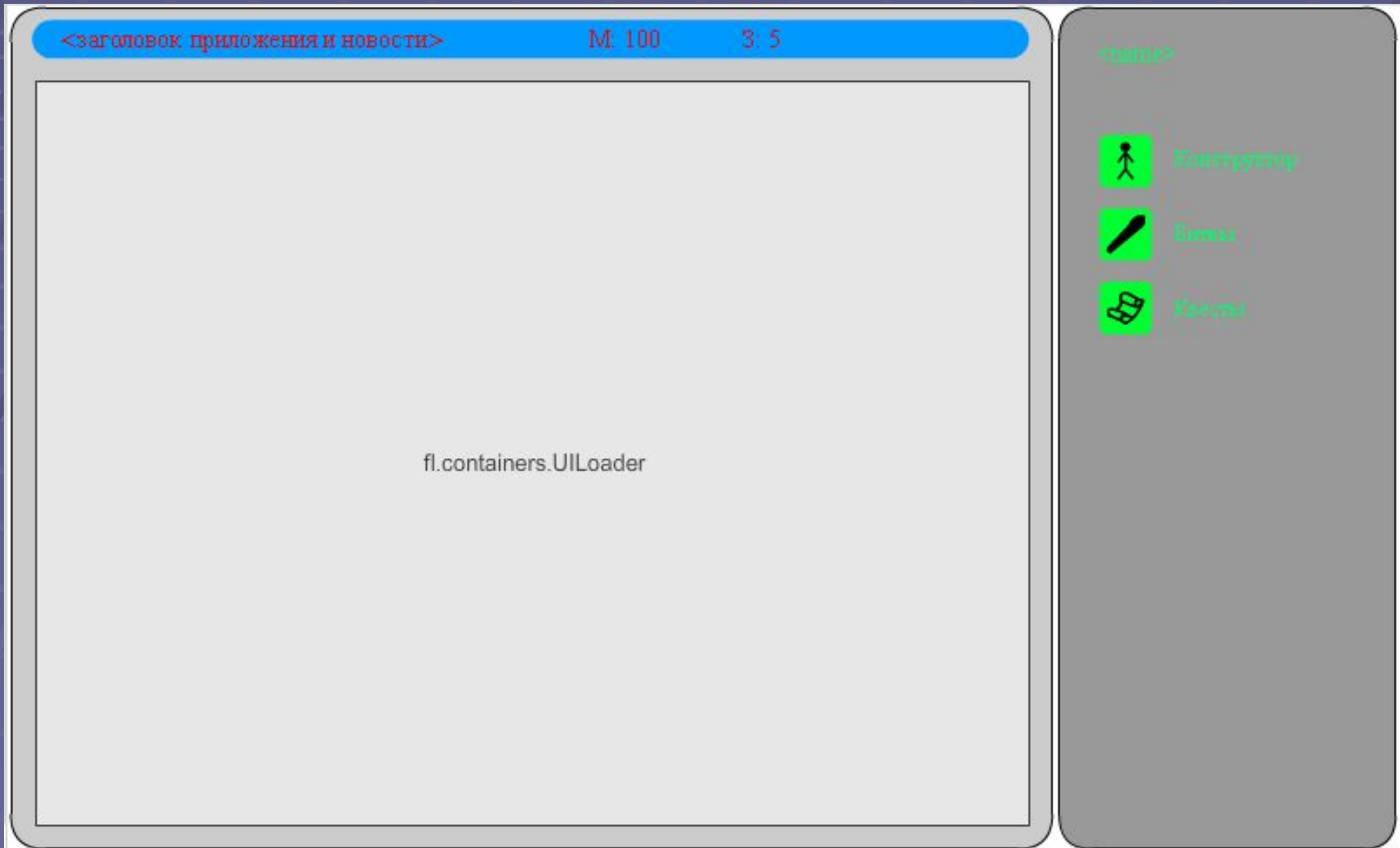
Выносливость: 1  ▲▼

Создать!

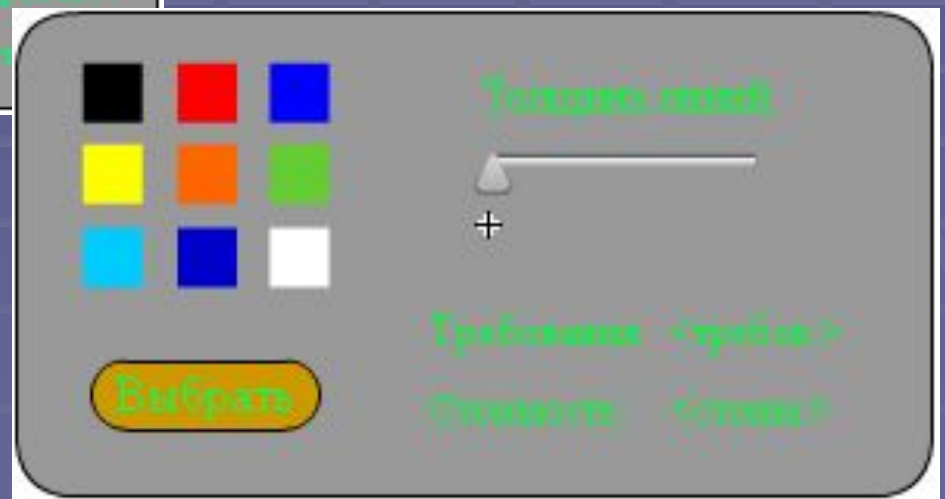
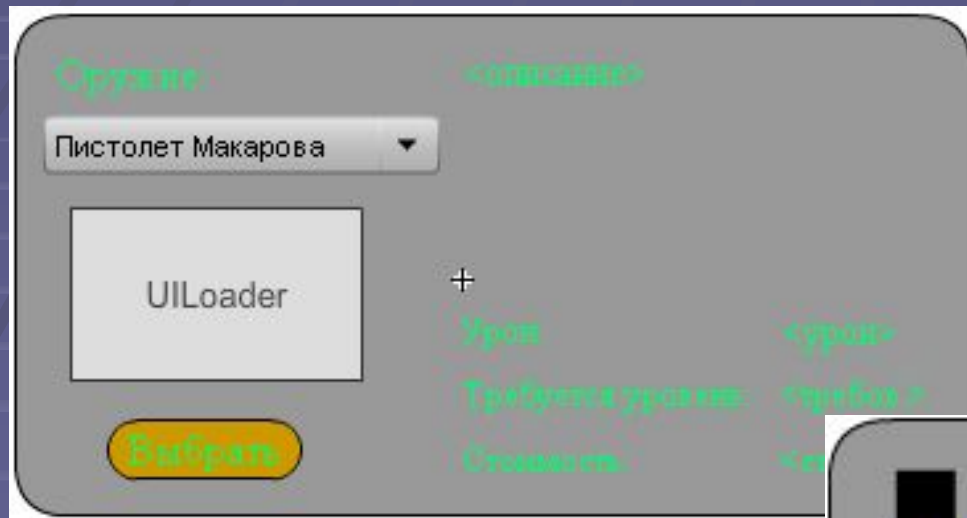
# Окно битвы



# Главное окно приложения



# Окна настроек



# Написано >500 строчек кода!

```
422  
423     onOffStageEvents(false);  
424     timer.stop();  
425     createdPerson = true;  
426  
427     prevFrame();  
428 }
```

```
142  
143 function helpWindowClose():void  
144 {  
145     removeChild(hw);  
146     hw = null;  
147 }
```



# Все данные хранятся в БД

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'game\_BattlesOfImages'. The current table is 'Characters'. A query has been executed, and the results are displayed in a table. The query is: `SELECT * FROM `Characters` LIMIT 0, 30`. The results table has the following columns: id, uid, nameOfCharacter, force, protection, intelligence, pathForImage, and weapons. One row is visible with the following data: id=1, uid=25738631, nameOfCharacter=GM\_Tuz, force=9, protection=9, intelligence=9, pathForImage=portrets/gm.png, and weapons=3,Makarov\_pistol,Kalashnikov. The interface also shows navigation options like 'Обзор', 'Структура', 'SQL', 'Поиск', 'Вставить', 'Экспорт', 'Импорт', 'Операции', and 'Очистить'. There are also buttons for 'Удалить', 'Показать', and 'Создание закладки'.

localhost / localhost / game... x  
localhost/Tools/phpmyadmin/index.php?db=game\_BattlesOfImages&token=8c29b2a9c41c6075c509e03910b49001

phpMyAdmin

База данных  
game\_BattlesOfImages (2)

game\_BattlesOfImages (2)

- Characters
- Users

Сервер: localhost ▶ База данных: game\_BattlesOfImages ▶ Таблица: Characters

Обзор Структура SQL Поиск Вставить Экспорт Импорт Операции Очистить

Удалить

Отображает строки 0 - 0 (1 всего, запрос занял 0.0013 сек.)

```
SELECT *  
FROM `Characters`  
LIMIT 0, 30
```

Профилирование [ Изменить ] [ Анализ запроса ] [ PHP-код ] [ Обновить ]

Показать: 30 строк начиная с 0  
в горизонтальном режиме, заголовки после каждых 100 ячеек

+ Параметры

	id	uid	nameOfCharacter	force	protection	intelligence	pathForImage	weapons
<input type="checkbox"/>	1	25738631	GM_Tuz	9	9	9	portrets/gm.png	3,Makarov_pistol,Kalashnikov

↑ Отметить все / Снять выделение С отмеченными:

Показать: 30 строк начиная с 0  
в горизонтальном режиме, заголовки после каждых 100 ячеек

Использование результатов запроса

Версия для печати Версия для печати (полностью) Экспорт CREATE VIEW

Создание закладки



Метка:   Доступна для всех пользователей



Создание закладки

Открыть phpMyAdmin в новом окне

18:14

# Администратор – читер 😊

			id	uid	level	money	gold	needHelp
<input type="checkbox"/>			1	25738631	99	9999	999	1

			id	uid	nameOfCharacter	force	protection	
<input type="checkbox"/>			1	25738631	GM_Tuz	9	9	
intelligence	pathForImage	weapons						
9	portrets/gm.png	3,Makarov_pistol,Kalashnikov,Uzi						

# Работа приложения

Adobe Flash Player 10

Файл Просмотр Управление Справка

Битвы человечков - Бета версия M: 9999 З: 999

GM

ваномёт

вагофикс

GM\_Pic

- Кинжол
- Битва
- Квест

```
graph TD; GM[GM] --- V[ваномёт]; GM --- W[вагофикс]; V --- V2[ ]; W --- W2[ ]
```

# От автора

- Сроки релиза называть пока рано. Сделать надо ещё очень много. Но к концу учебного года по-любому доделаю хотя бы первую версию.
- Хочу поблагодарить всех программистов, но в особенности авторов таких облегчающих работу вещей, как Flash, ВКонтакте API, Denwer.
- Увидимся в блоге и на сайте:  
<http://kozalo.narod.ru/>
- © Козарин Л. (“Kozalo” a.k.a. “Tuz”), 2011