

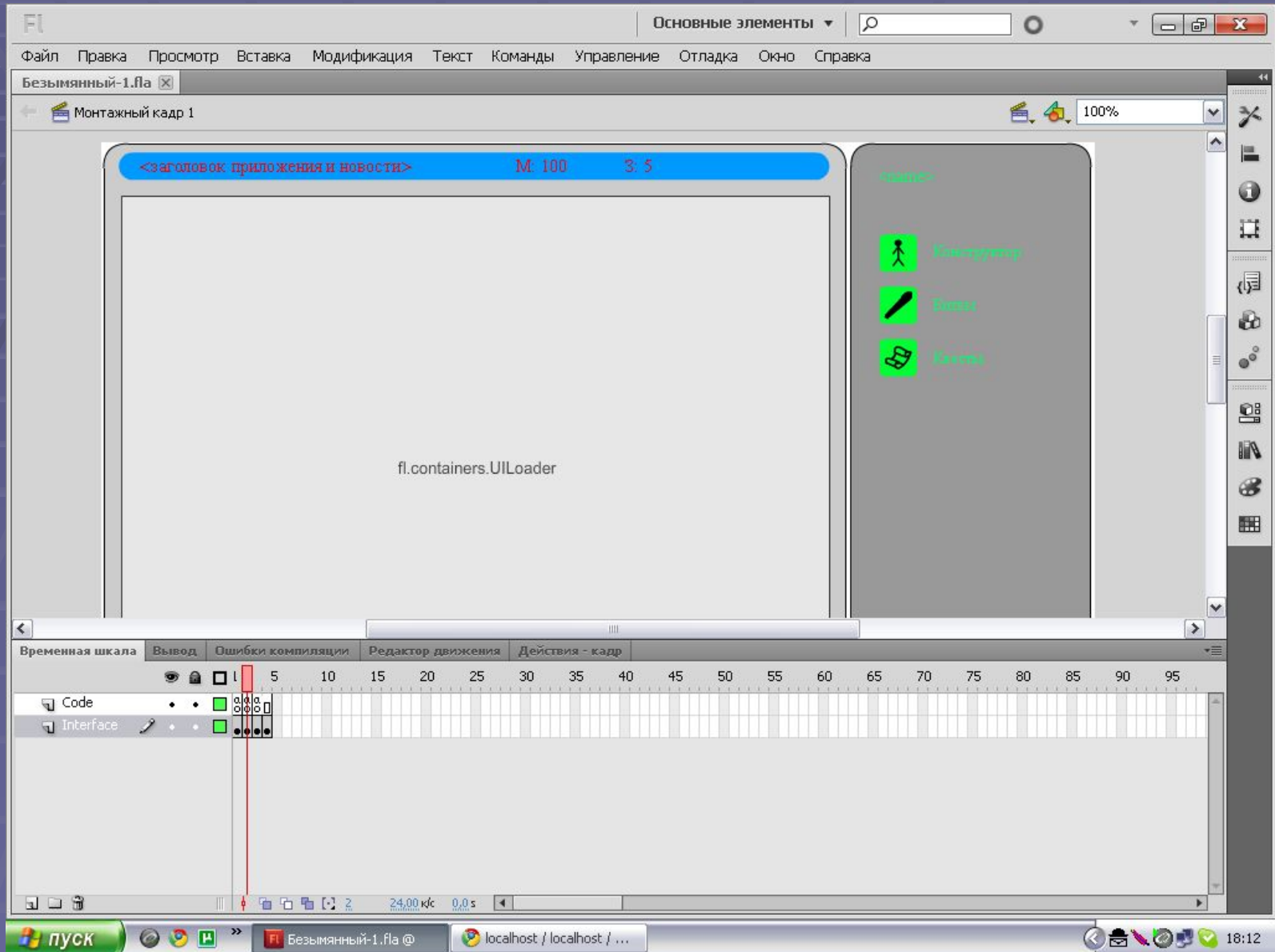
Битвы человечков!

Презентация
разработки игры

Описание

- Иногда, на уроках в школе нечего делать. Что тогда делать? Один из вариантов – порисовать!
- В начале игры нужно нарисовать себе персонажа и дать ему оружие. Затем начинаются битвы и задания!

Снимок из среды разработки



Окно рисования

<заголовок приложения и новости>

M: 100

З: 5

Отменить

Инструменты для рисования:



Центр

Оружие

Имя персонажа

Характеристики:

Остаток очков: 10

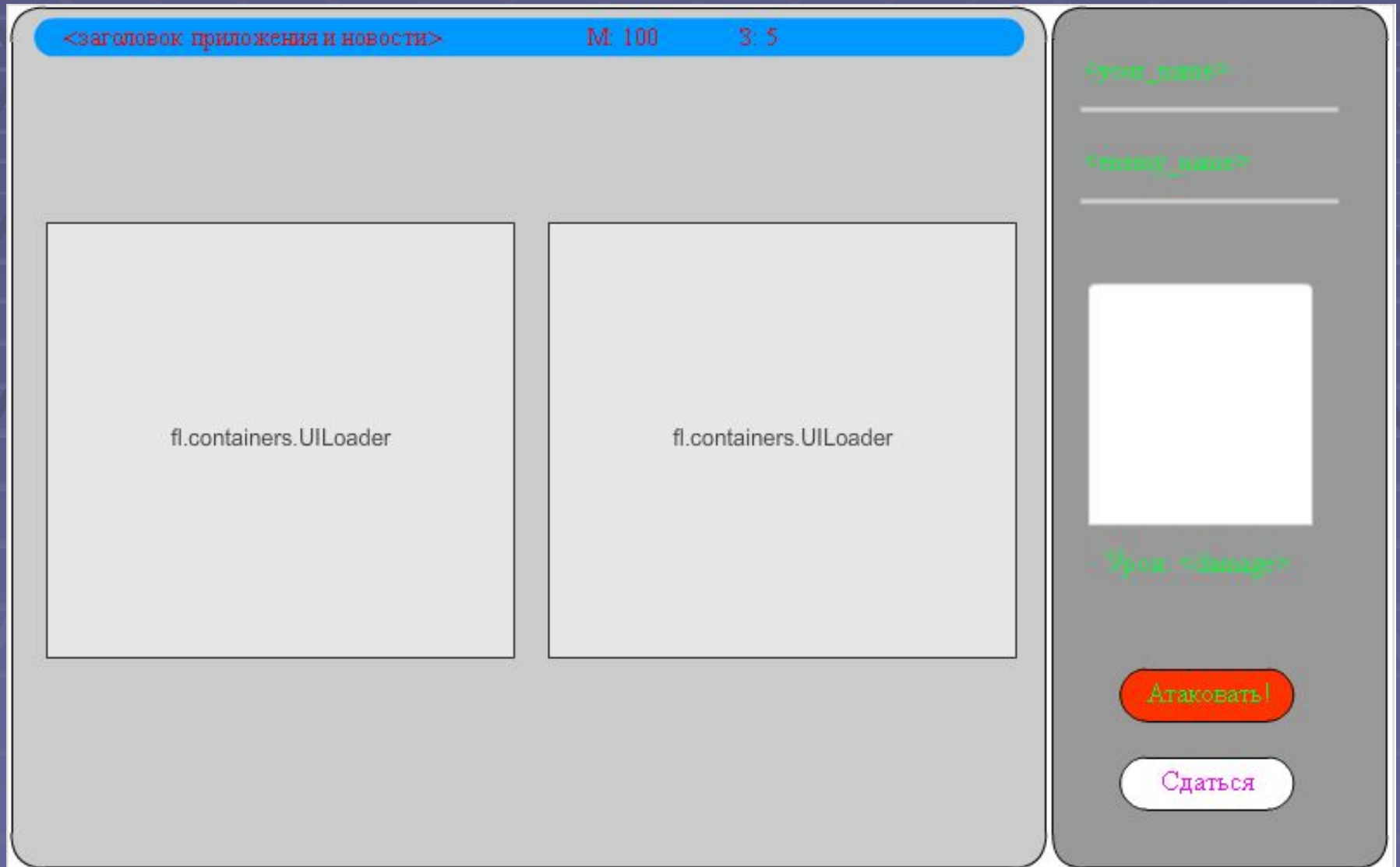
Сила: 1 ▲▼

Защита: 1 ▲▼

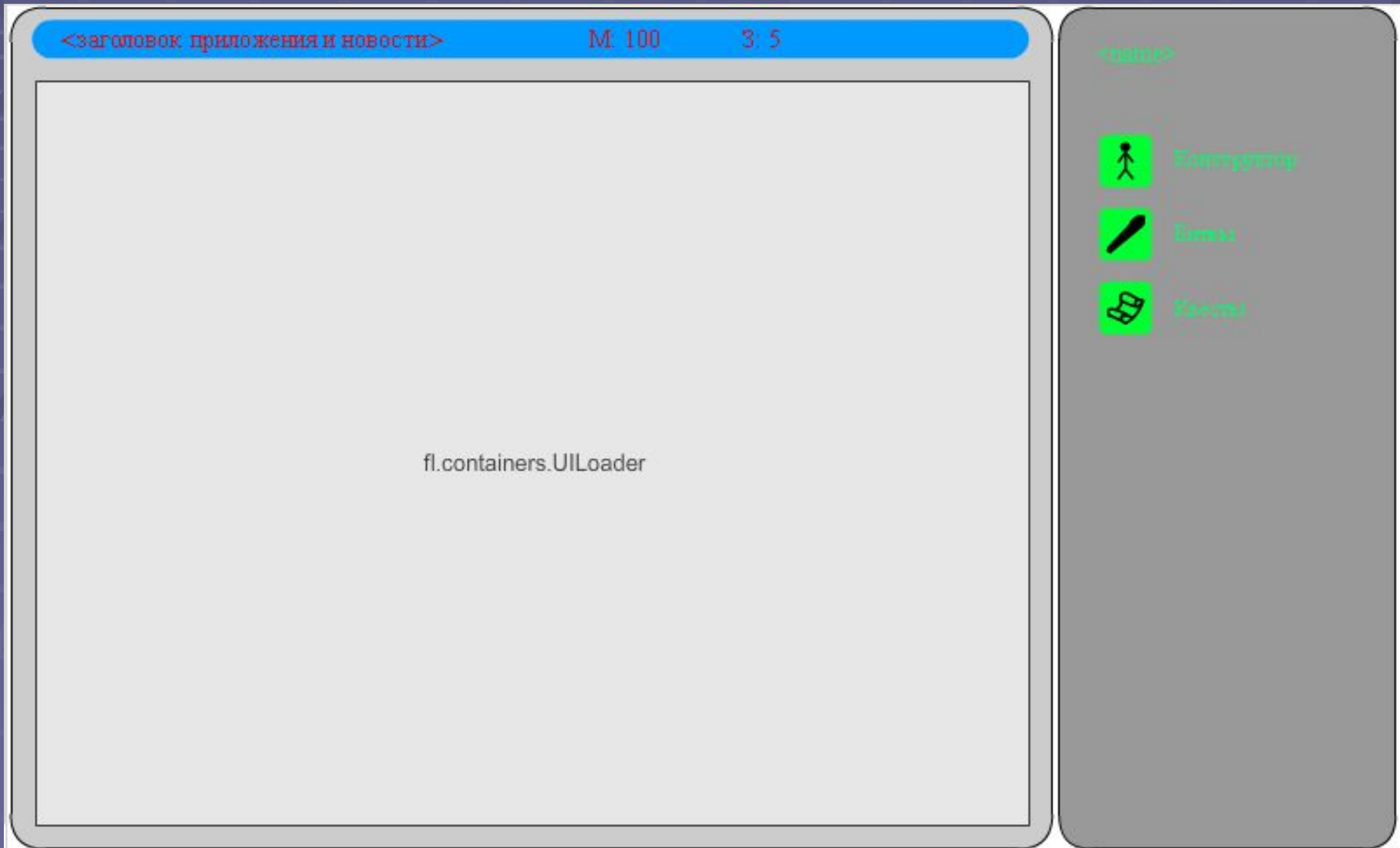
Выносливость: 1 ▲▼

Создать!

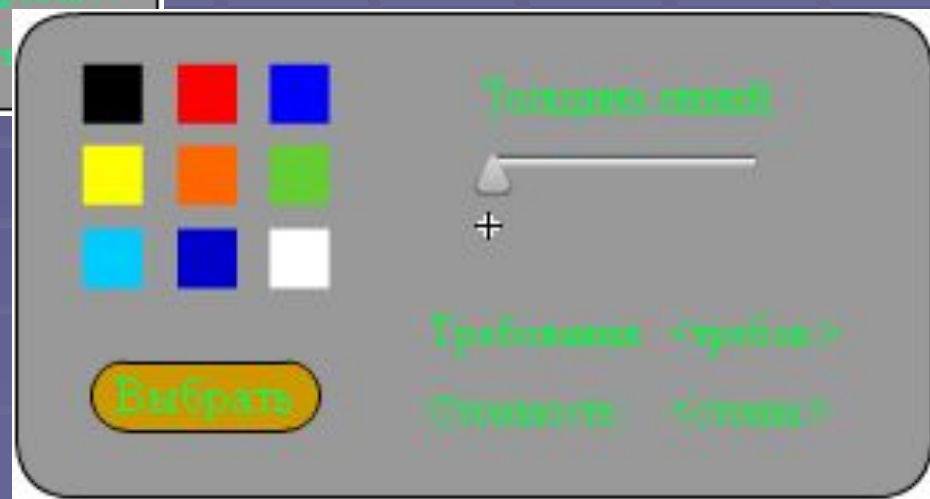
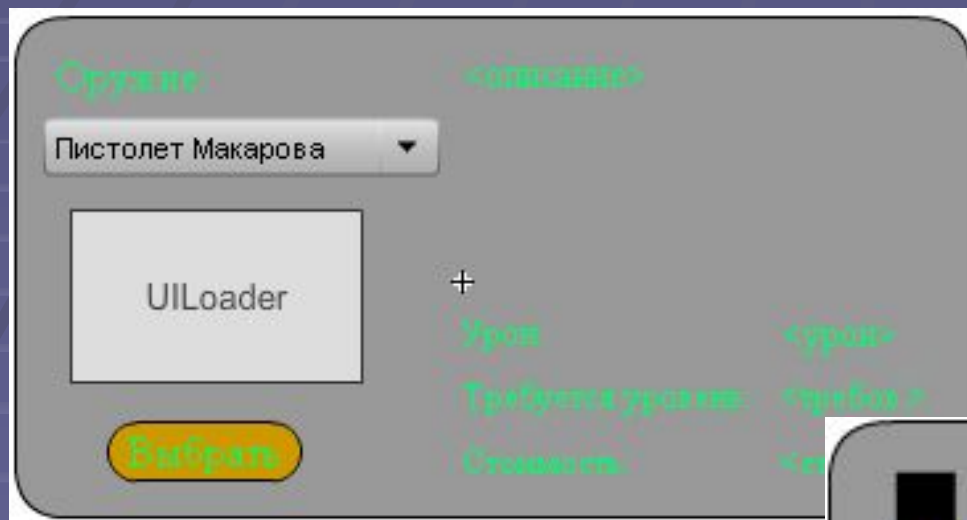
Окно битвы



Главное окно приложения



Окна настроек



Написано >500 строчек кода!

```
422  
423     onOffStageEvents(false);  
424     timer.stop();  
425     createdPerson = true;  
426  
427     prevFrame();  
428 }
```

```
142  
143 function helpWindowClose():void  
144 {  
145     removeChild(hw);  
146     hw = null;  
147 }
```


Все данные хранятся в БД

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'game_BattlesOfImages'. The current table is 'Characters'. A query has been executed, and the results are displayed in a table. The query is: `SELECT * FROM `Characters` LIMIT 0, 30`. The results table has the following columns: id, uid, nameOfCharacter, force, protection, intelligence, pathForImage, and weapons. The first row shows a character with id 1, uid 25738631, nameOfCharacter GM_Tuz, force 9, protection 9, intelligence 9, pathForImage portrets/gm.png, and weapons 3,Makarov_pistol,Kalashnikov.

База данных: game_BattlesOfImages (2)

game_BattlesOfImages (2)

- Characters
- Users

Сервер: localhost ▶ База данных: game_BattlesOfImages ▶ Таблица: Characters

Обзор Структура SQL Поиск Вставить Экспорт Импорт Операции Очистить

Удалить

Отображает строки 0 - 0 (1 всего, запрос занял 0.0013 сек.)

```
SELECT *
FROM `Characters`
LIMIT 0, 30
```

Профилирование [Изменить] [Анализ запроса] [PHP-код] [Обновить]

Показать: 30 строк начиная с 0 в горизонтальном режиме, заголовки после каждых 100 ячеек

+ Параметры

	id	uid	nameOfCharacter	force	protection	intelligence	pathForImage	weapons
<input type="checkbox"/>	1	25738631	GM_Tuz	9	9	9	portrets/gm.png	3,Makarov_pistol,Kalashnikov

↑ Отметить все / Снять выделение С отмеченными:

Показать: 30 строк начиная с 0 в горизонтальном режиме, заголовки после каждых 100 ячеек

Использование результатов запроса

Версия для печати Версия для печати (полностью) Экспорт CREATE VIEW

Создание закладки



Метка: Доступна для всех пользователей



Создание закладки

Открыть phpMyAdmin в новом окне

18:14

Администратор – читер 😊

			id	uid	level	money	gold	needHelp
<input type="checkbox"/>			1	25738631	99	9999	999	1

			id	uid	nameOfCharacter	force	protection
<input type="checkbox"/>			1	25738631	GM_Tuz	9	9
			intelligence	pathForImage	weapons		
			9	portrets/gm.png	3,Makarov_pistol,Kalashnikov,Uzi		

Работа приложения

Adobe Flash Player 10

Файл Просмотр Управление Справка

Битвы человечков - Бета версия M: 9999 З: 999

GM

ваномёт

вагофикс

GM_Pic

- Контроль
- Битва
- Квесты

```
graph TD; GM[GM] --- V[ваномёт]; GM --- W[вагофикс];
```

От автора

- Сроки релиза называть пока рано. Сделать надо ещё очень много. Но к концу учебного года по-любому доделаю хотя бы первую версию.
- Хочу поблагодарить всех программистов, но в особенности авторов таких облегчающих работу вещей, как Flash, ВКонтакте API, Denwer.
- Увидимся в блоге и на сайте:
<http://kozalo.narod.ru/>
- © Козарин Л. (“Kozalo” a.k.a. “Tuz”), 2011