Создание интерактивного теста в среде Macromedia Flash

Презентация Тюнюковой Гали

Цели

- ***Создание интерактивного теста средствами программы Macromedia Flash;***
- ***Показать возможности технологии Macromedia Flash;***

Этапы работы

- *Подбор вопросов.*
- *Разработка теста средствами Macromedia Flash*
- *Тестирование созданного теста*

Особенности теста

Данный тест относится к типу « Простой выбор». Это тест в котором предусматривается выбор одного из предложенных вариантов ответа.

- Преимущества данного вида теста:

- данный вид заданий интуитивно понятен обучающимся;

- выбор ответа требует минимального времени;

- процедура обработки ответа предельно проста.

- Недостатки простой выборки:

- существенная вероятность угадывания правильного ответа;

- возможность запоминания неправильных ответов;

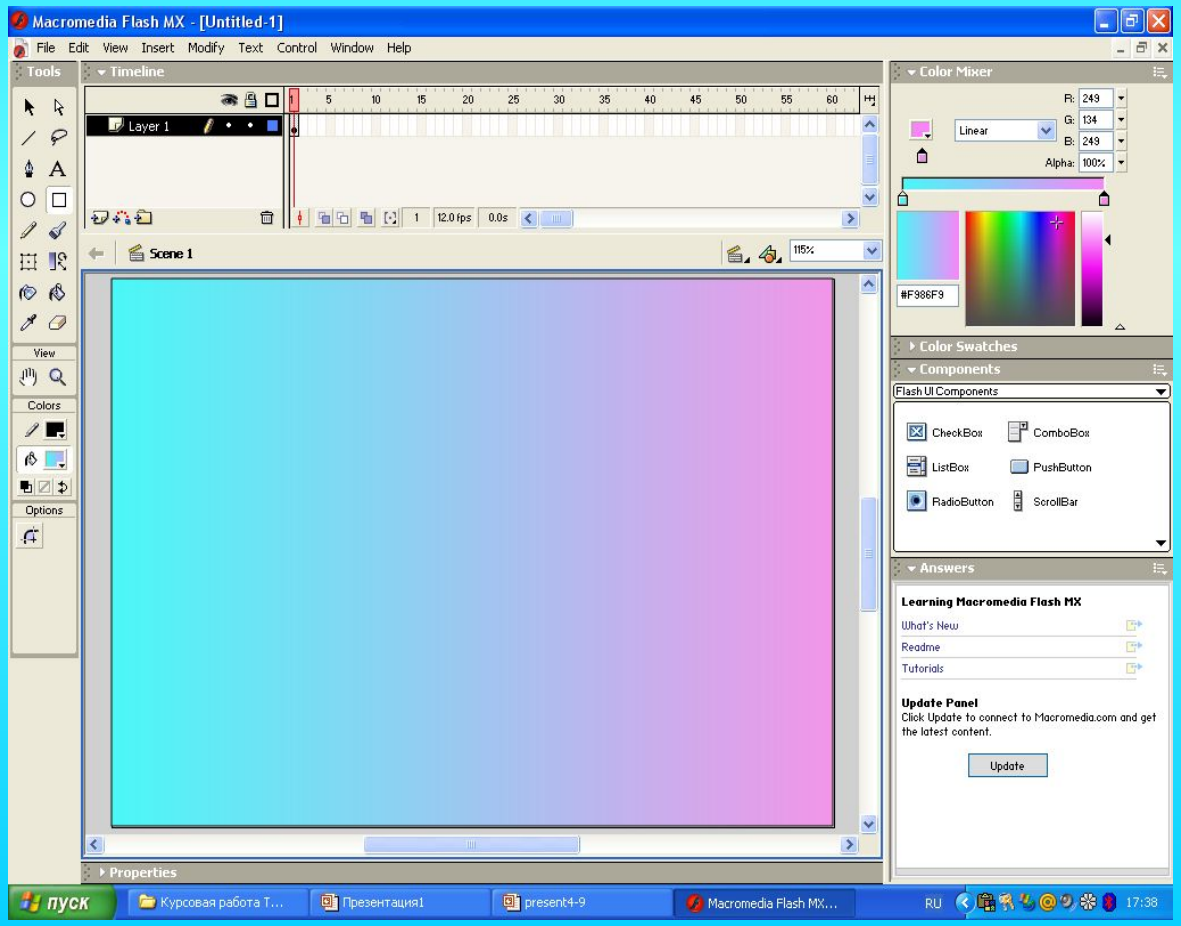
Особенности теста

Сначала прилагается инструкция по применению.
В тесте 5 вопросов. После того как нажата кнопка с вариантом ответа, появляется сцена с сообщением «Верно» или «Не верно». Затем можно перейти обратно к предыдущему вопросу, нажав кнопку «назад».
Или перейти к следующему вопросу, нажав кнопку «новый вопрос».

Посмотреть тест

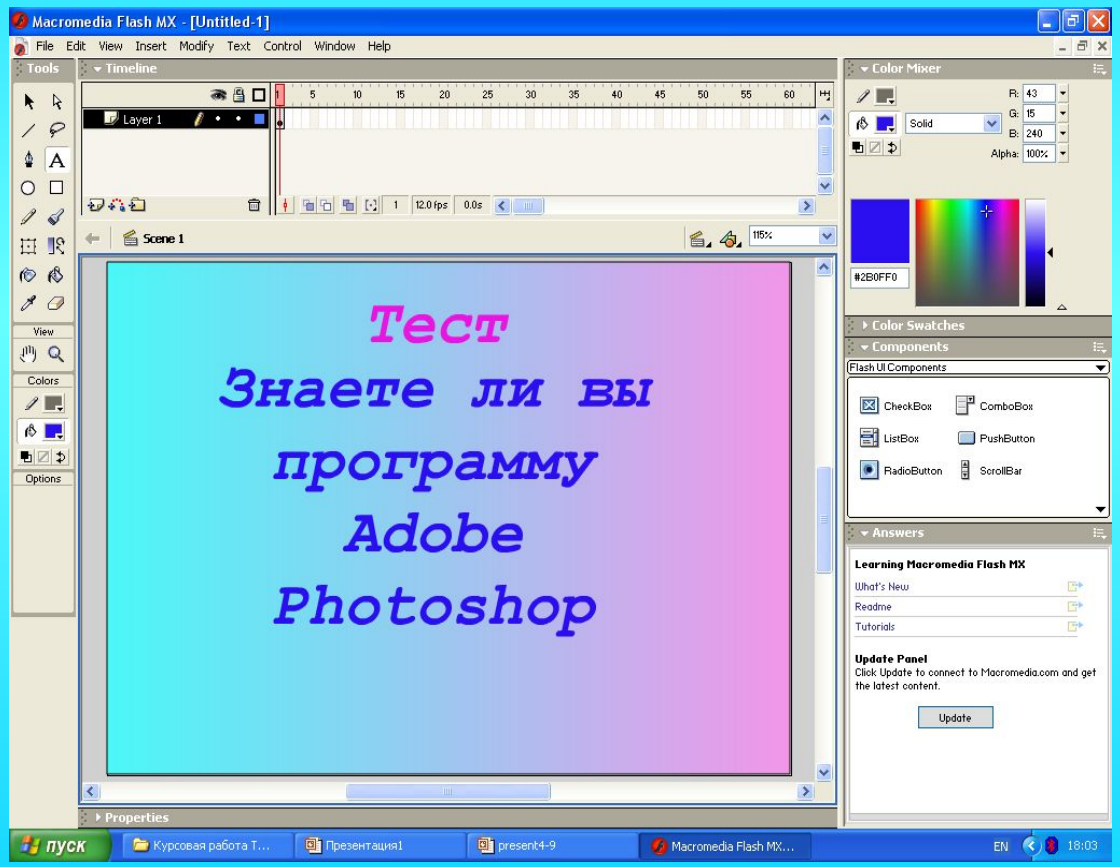
Создание сцены с заливкой

Создание теста началось с создания сцены с заливкой. Чтобы сделать такую заливку надо выбрать тип заливки Linear и два цвета.



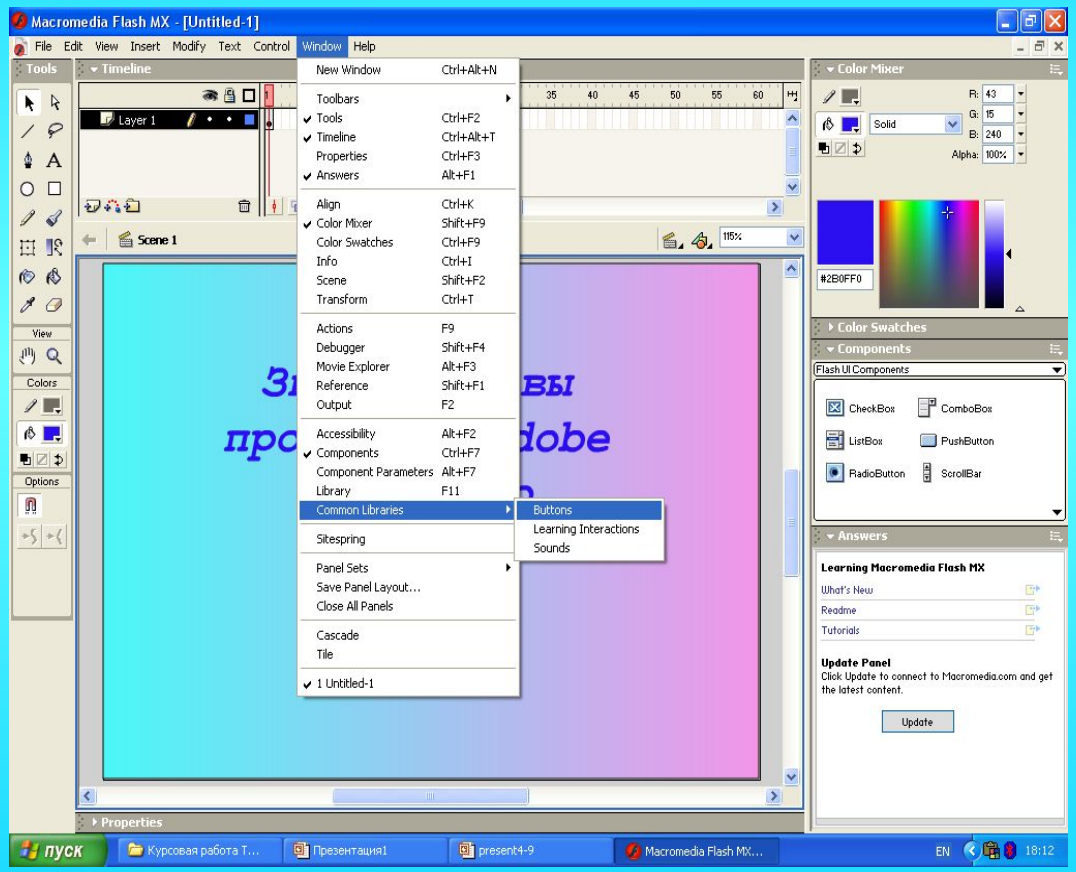
Затем надо выбрать из набора инструментов инструмент прямоугольник и растянуть его на всю сцену.

Создание текста



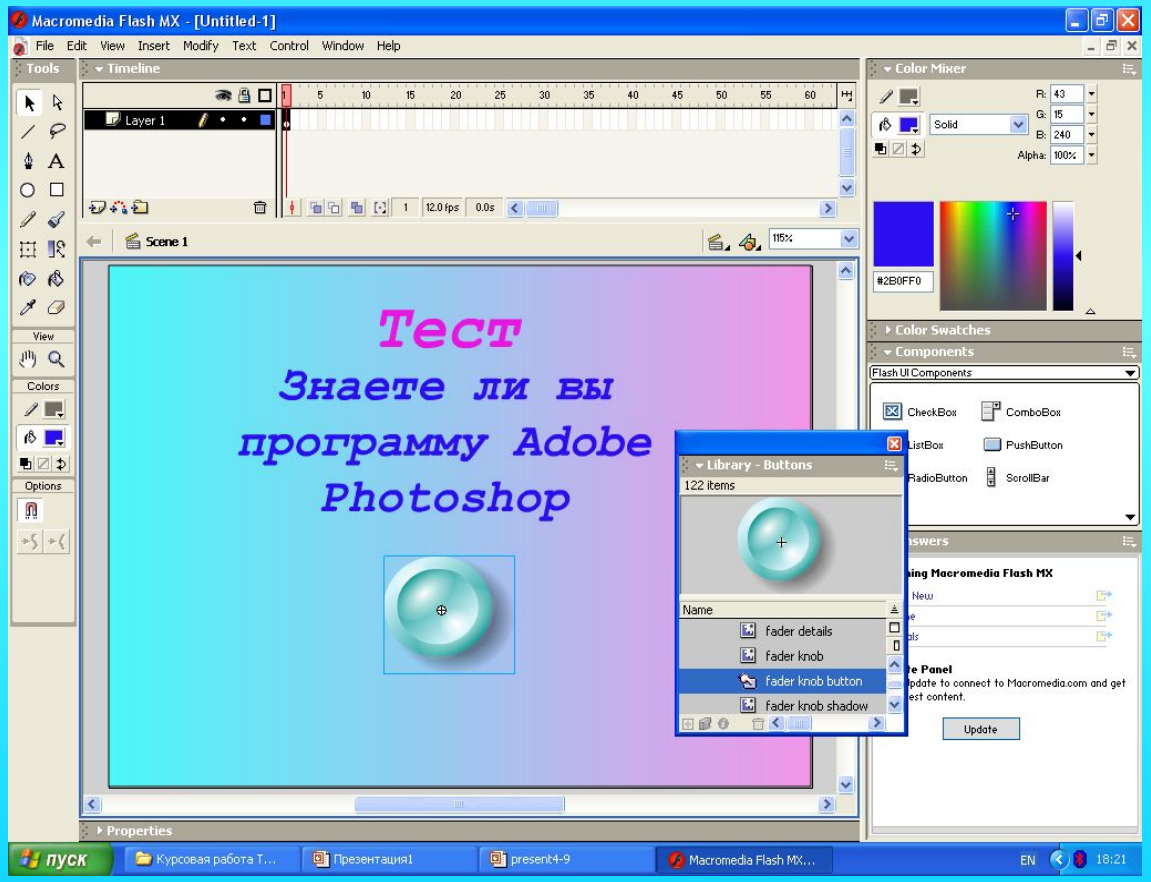
Чтобы создать надпись, надо выбрать из набора инструментов инструмент Текст

Создание кнопок



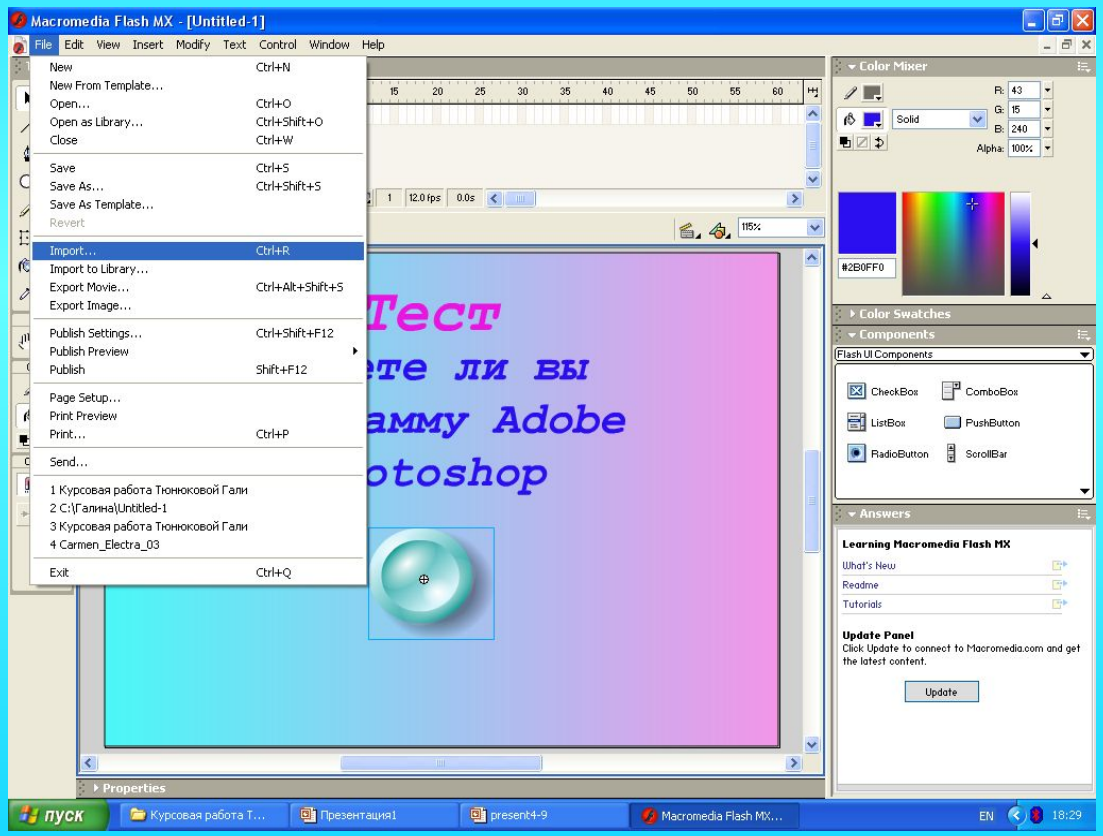
Чтобы создать кнопку надо выбрать в строке меню: Window / Common Libraries / Buttons

Создание кнопок



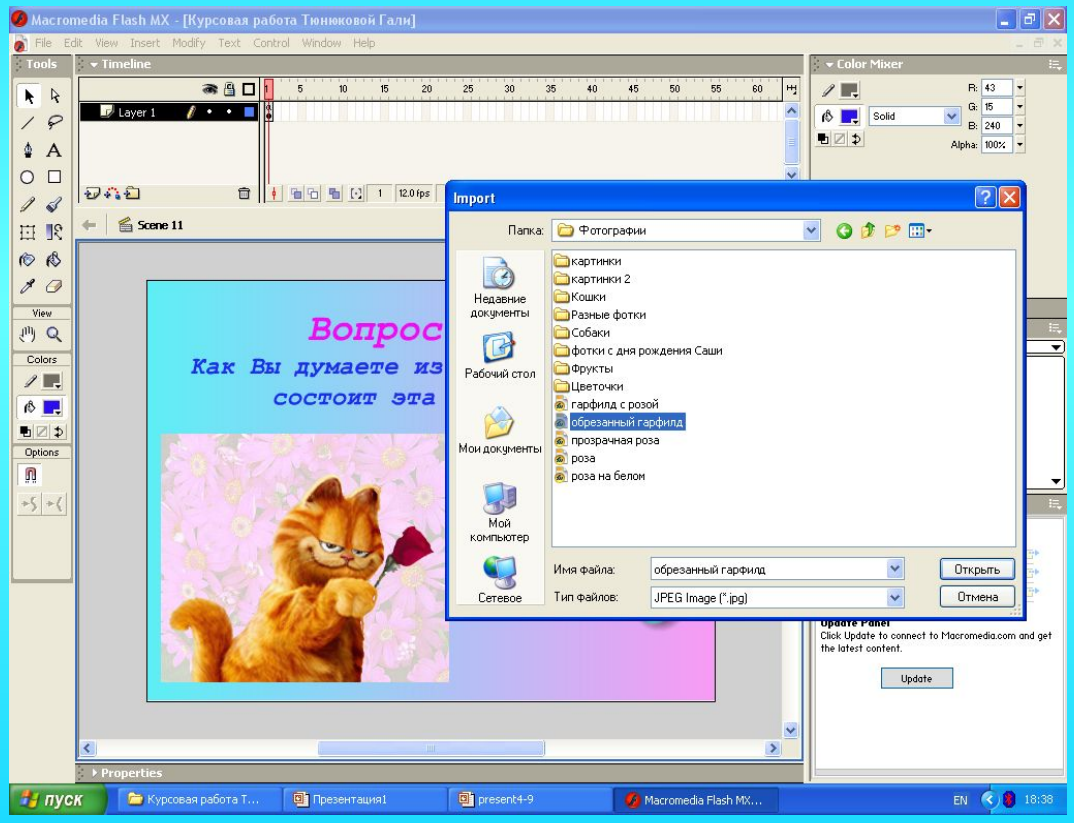
Появится небольшое окошко с кнопками. Выбрав кнопку надо перетащить её левой кнопкой мыши в то место сцены куда вам надо.

Вставка изображений



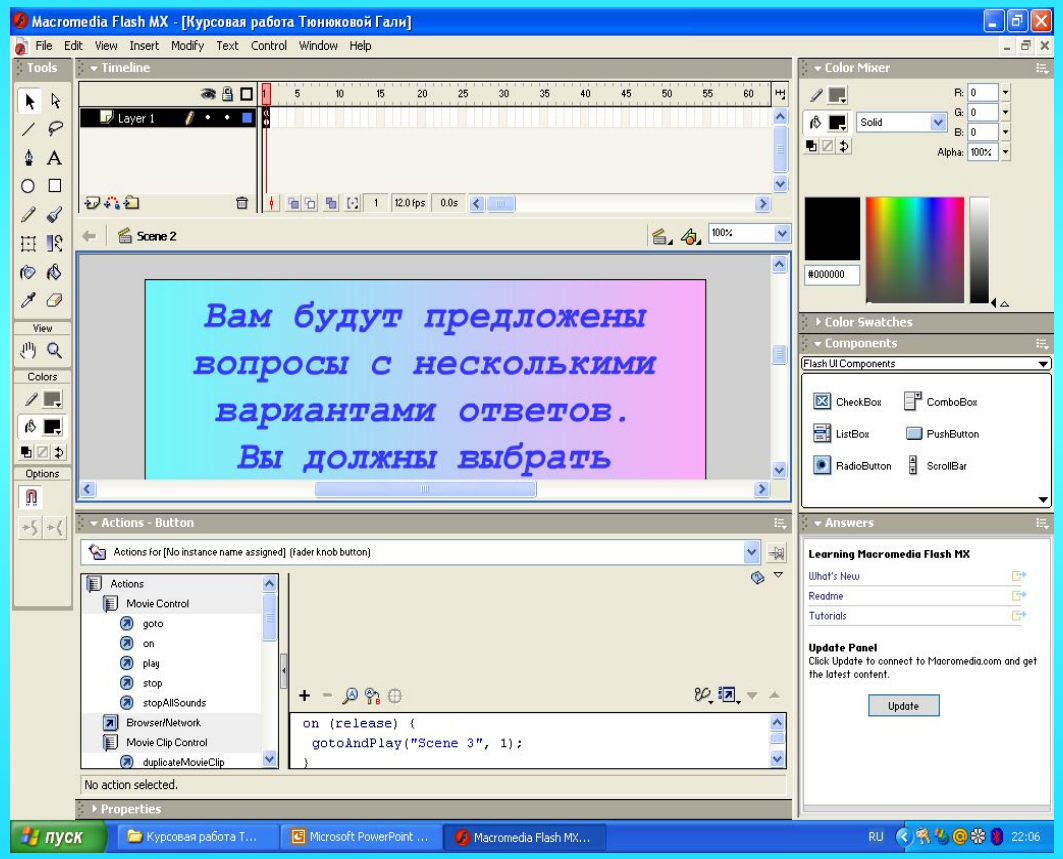
Чтобы вставить изображение надо в строке меню выбрать: File / Import или Import to Library.

Вставка изображений



Появится окно в котором можно выбрать изображение

Переход от сцены к сцене



Чтобы перейти от одной сцене к другой при нажатии кнопки, надо выбрать: Window / Actions. На появившейся панели Actions надо выбрать: + / Actions / Movie Control / goto.

Выводы

Преимущество программы Flash состоит в возможности создания тестов с разными видами тестовых заданий, с широким использованием статической и динамической наглядности. С использованием технологии могут создаваться статические схемы, рисунки, таблицы. Удобно то, что может широко использоваться импортированная графика. Очень важной является возможность создания динамической графики, в частности, динамических опытов, анимаций, показ постепенного построения схем, таблиц, графиков. Программа Macromedia Flash в целом открывает новые возможности для реализации наглядности в обучении.

Используемые источники

Литература:

К. Исагулиев. Самоучитель.

Macromedia Flash.С-Пб.2001.368 с.

Интернет-ресурсы:

http://predpinimatel-cd.com.ru