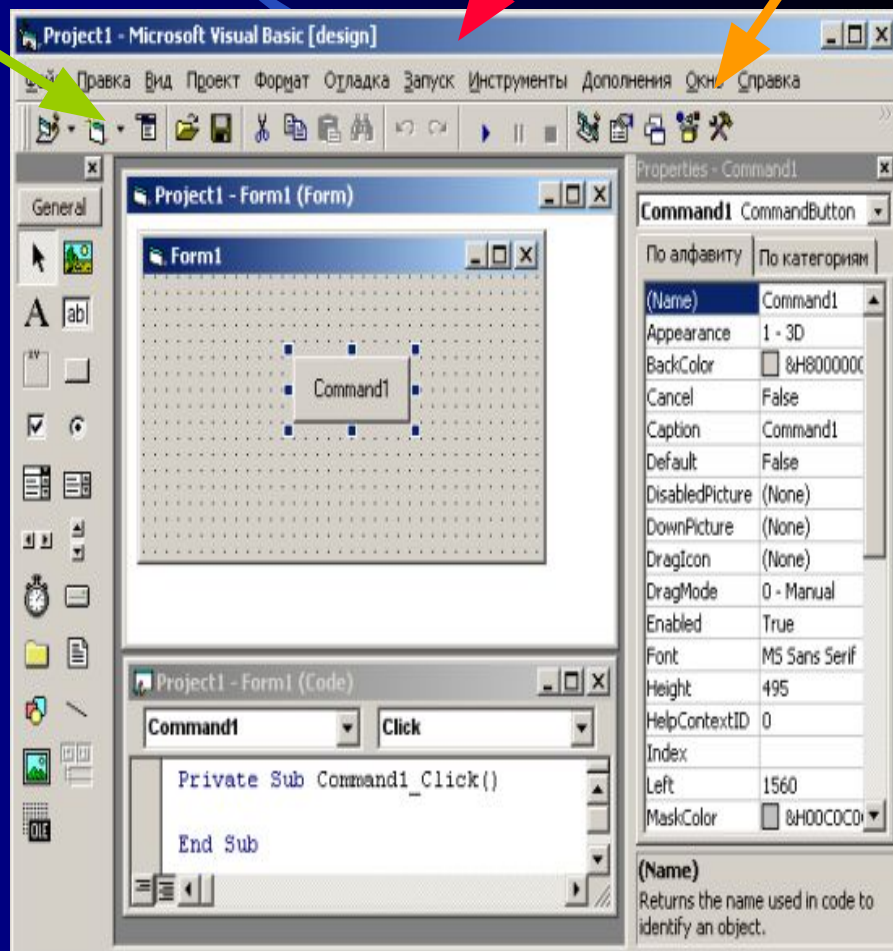


- Интегрированная среда разработки языка Visual Basic
- Основные окна языка Visual Basic и их назначение.
- Этапы разработки приложения.

# Интегрированная среда разработки языка Visual Basic

- Интегрированная среда разработки языка Visual Basic предоставляет пользователю удобный графический интерфейс в процессе разработки приложения. После запуска Visual Basic для начала работы над новым проектом необходимо ввести команду **[File-New-Standard]**. Появится окно интегрированной среды разработки языка Visual Basic, которая включает в себя:
- Строку заголовка, которая состоит из имени проекта **Project1**, после которого через тире указана **программная среда Microsoft Visual Basic**. Слово **[design]** означает текущий режим работы- **проектирование**.
- Под строкой заголовка расположена строка главного меню.
- Под строкой главного меню находятся кнопки с пиктограммами наиболее часто используемых команд.



# Основные окна языка Visual Basic и их назначение.

- **Окно Конструктор форм** является основным рабочим окном и расположено в центре окна интегрированной среды разработки языка Visual Basic. По умолчанию проекту присваивается имя **Project1**. В окне конструктора форм располагается сама форма **frm1** которая является объектом и принадлежит классу объектов **Form**.

- **Окно программный код** служит для ввода и редактирования текста. Под строкой заголовка окна Программный код размещаются два списка:

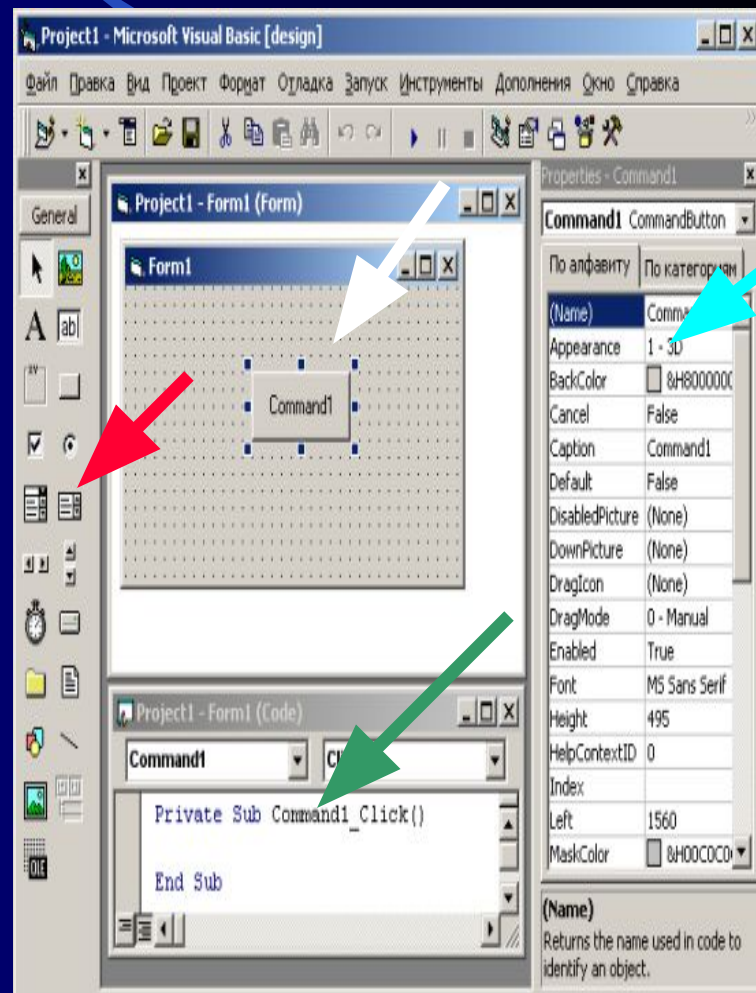
Левый содержит перечень объектов, правый перечень событий, доступных для выбранного объекта.

- **Панель инструментов** располагается в левой части окна Интегрированной среды разработки языка Visual Basic и содержит пиктограммы управляющих элементов.

- Справа располагается окно **Свойства объекта**. Окно содержит список объектов и список свойств, относящихся к выбранному объекту. Он разделен на две колонки: в левой имена свойств, а в правой их значения.

- **Окно просмотр объектов** может быть вызвано командой [New-Object Browser]. В левой колонке окна производится выбор объекта или класса объектов. В правой колонке появляется перечень свойств, методов и событий выбранного класса или класса объектов.

- **Окно проводник проекта** располагается в верхнем правом углу и отображает в виде иерархического каталога все составные части текущего проекта и позволяет переключаться между ними.



# Этапы разработки приложения.

- Создание графического интерфейса будущего приложения;
- Задание значений свойств объектов графического интерфейса;
- Создание программного кода;
- Сохранение проекта;
- Компиляция проекта в приложение .