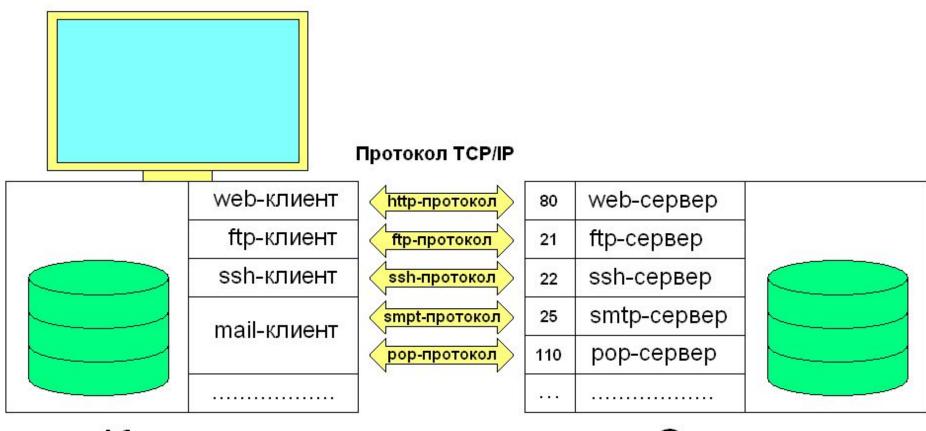
Программное обеспечение серверов и клиентов

Программное обеспечение серверов и клиентов



Клиент

Сервер

Программы-клиенты

- web-клиент
- ftp-клиент
- ssh-клиент
- mail-клиент

Программы: web-клиенты и web-серверы

- Web-клиенты предназначены для получения и отображения гипертекстовой информации с удаленного сервера
- Web-серверы предназначены для передачи гипертекста по запросам webклиента
- Гипертекст это текст, изображения, звук.

.

Программы web-клиенты

- Mozilla Firefox
- Opera
- Internet Explorer
- Netscape Navigator
- SeaMonkey
- lynx (только текст)

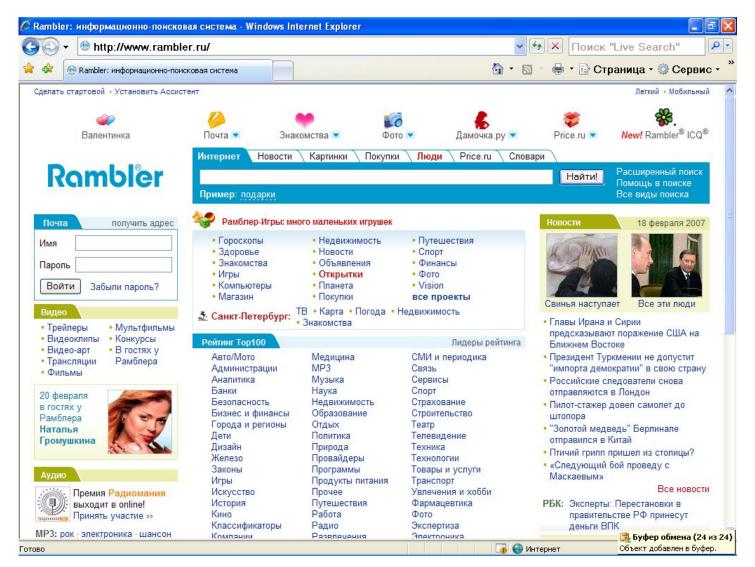
Mozilla Firefox



Opera



Internet Explorer



Mozilla SeaMonkey



Программы: ftp-клиенты и ftp-серверы

 Предназначены для передачи файлов клиента на сервер и наоборот, с сервера на компьютер-клиент.

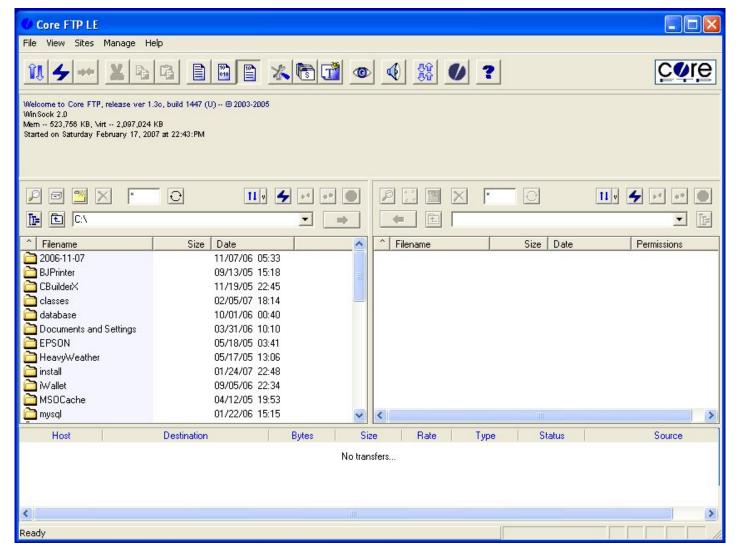
Программы ftp-клиенты

- Internet Explorer
- Total Commander
- Core FTP

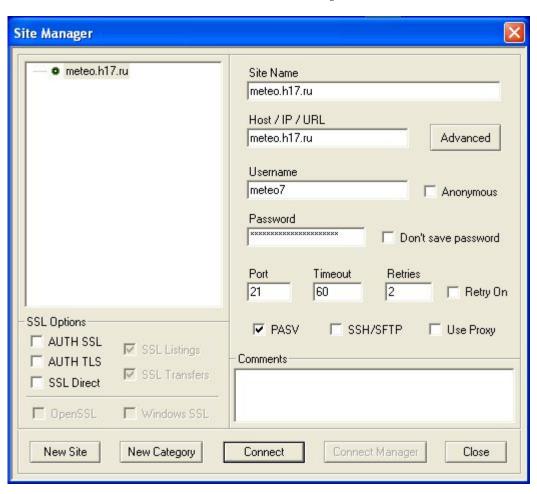
Программа Core FTP LE (Light Edition)

Домашняя страница:

http://coreftp.com/download.html

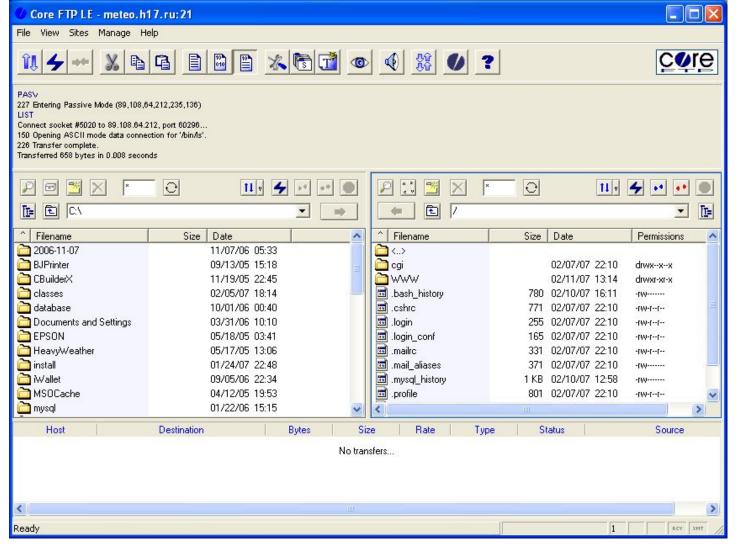


В левой части окна отображается список файлов на компьютере клиента. Для подключения к серверу необходимо в меню "File" выбрать пункт "Connect"



Для соединения с сервером по протоколу ftp необходимо:

- в поле "Site Name" указать название (произвольно)
- в поле "Host" указать имя сервера
- в поле "Username" указать имя пользователя
- в поле "Password" указать пароль к серверу
- в поле "Port" указать номер порта ftp-сервера (порт 21)
- нажать на кнопку "Connect".



В правой части окна отображается список файлов на сервере. Файлы можно перетаскивать "мышью". Нажатие правой кнопки "мыши" над файлом выводит контекстное меню.

 Для отключения от сервера необходимо в меню "File" выбрать пункт "Disconnect"



Программы ssh-клиенты

- Протокол ssh (Secure Shell)
 предназначен для безопасного обмена данными между компьютерами.
- Вся передаваемая информация кодируется.



Программы ssh-клиенты

Ssh-клиенты применяются для подключения к удаленному серверу с целью:

- создания или изменения файлов,
- запуска служебных программ,
- проведения настройки сервера.

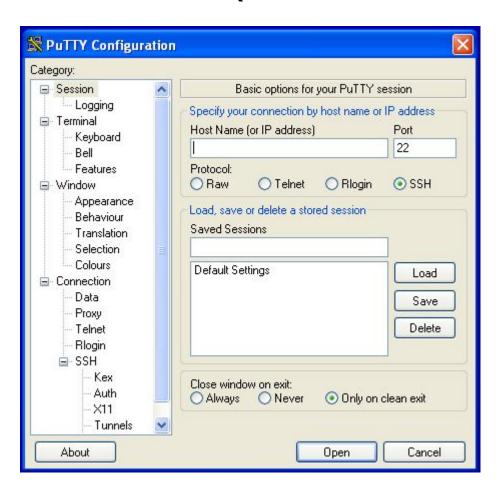


Программа PuTTY (putty.exe для Windows)

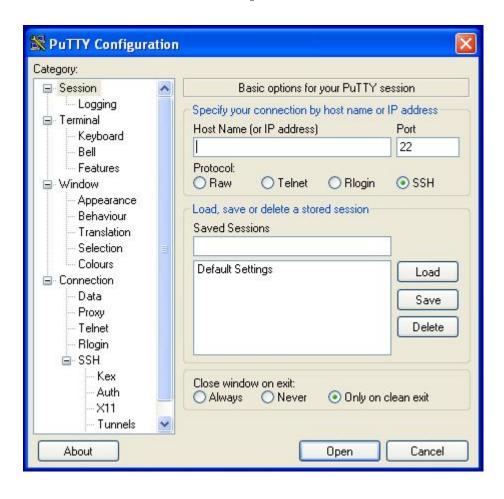
Домашняя страница:

http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/download.html

Программа не требует специальной установки. Достаточно запустить программу "putty.exe".



- При запуске появляется окно настройки sshсоединения:
- в левой части окна расположены названия параметров настройки,
- а в правой указываются значения этих параметров.

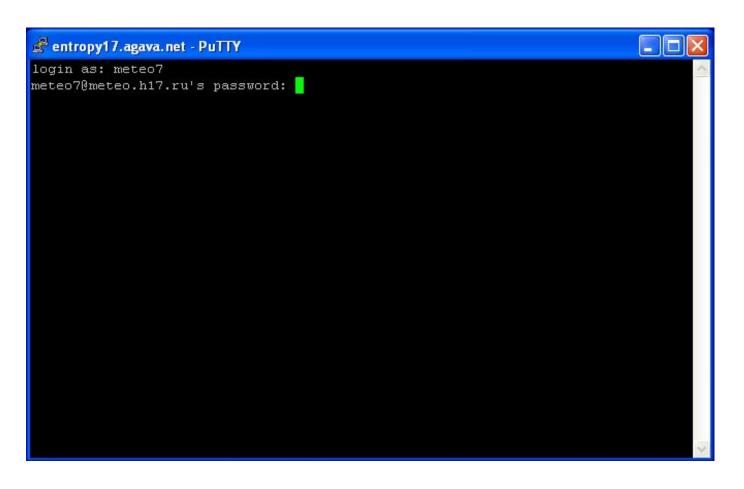


Для подключения необходимо:

- выбрать параметр "Sessions" в левой части окна
- в поле "Host Name" указать имя сервера, например, xxxxx.h17.ru
- в поле "Port" указать номер порта сервера к которому будет производиться подключение (номер 22)
- в качестве протокола выбрать ssh-протокол;
- нажать на кнопку "Open".



Необходимо с клавиатуры набрать требуемое имя и нажать клавишу "Enter".



Ввести символы пароля с учетом регистра. Ввод пароля завершить нажатием клавиши "Enter".



При правильном наборе имени и пароля появиться приглашение консоли к вводу команд, например, -bash-2.05b\$

.

PuTTY (ssh-клиент)

■ Поскольку удаленный сервер работает под управлением операционной системы UNIX (Linux, FreeBSD, Solaris), то для работы через ssh-клиент с сервером необходимо использовать команды этой операционной системы

.

Основные команды UNIX

- <u>pwd</u> Получить название текущего каталога
 \$pwd
- <u>Is</u> Показать содержимое каталога
 \$Is –I
- cd Сменить каталог\$cd название_каталога
- <u>rm</u> Удалить файл\$rm имя_файла

М

Основные команды UNIX

chmod – Поменять права доступа к файлу
 \$chmod uga rwx имя_файла

```
u – для данного пользователя;
```

- g для группы пользователя;
- а для всех остальных

r – файл можно читать;

- w файл можно изменять;
- х файл можно запускать как программу.

м

Основные команды UNIX

- mkdir Создать каталог
 \$mkdir имя_нового_каталога
- <u>passwd</u> Поменять пароль пользователя \$passwd
- uname Узнать название операционной системы
 \$uname

Основные команды UNIX

<u>exit</u> – Отключение от сервера\$exit