Project Looking Glass

Проект развития 3-D десктопов

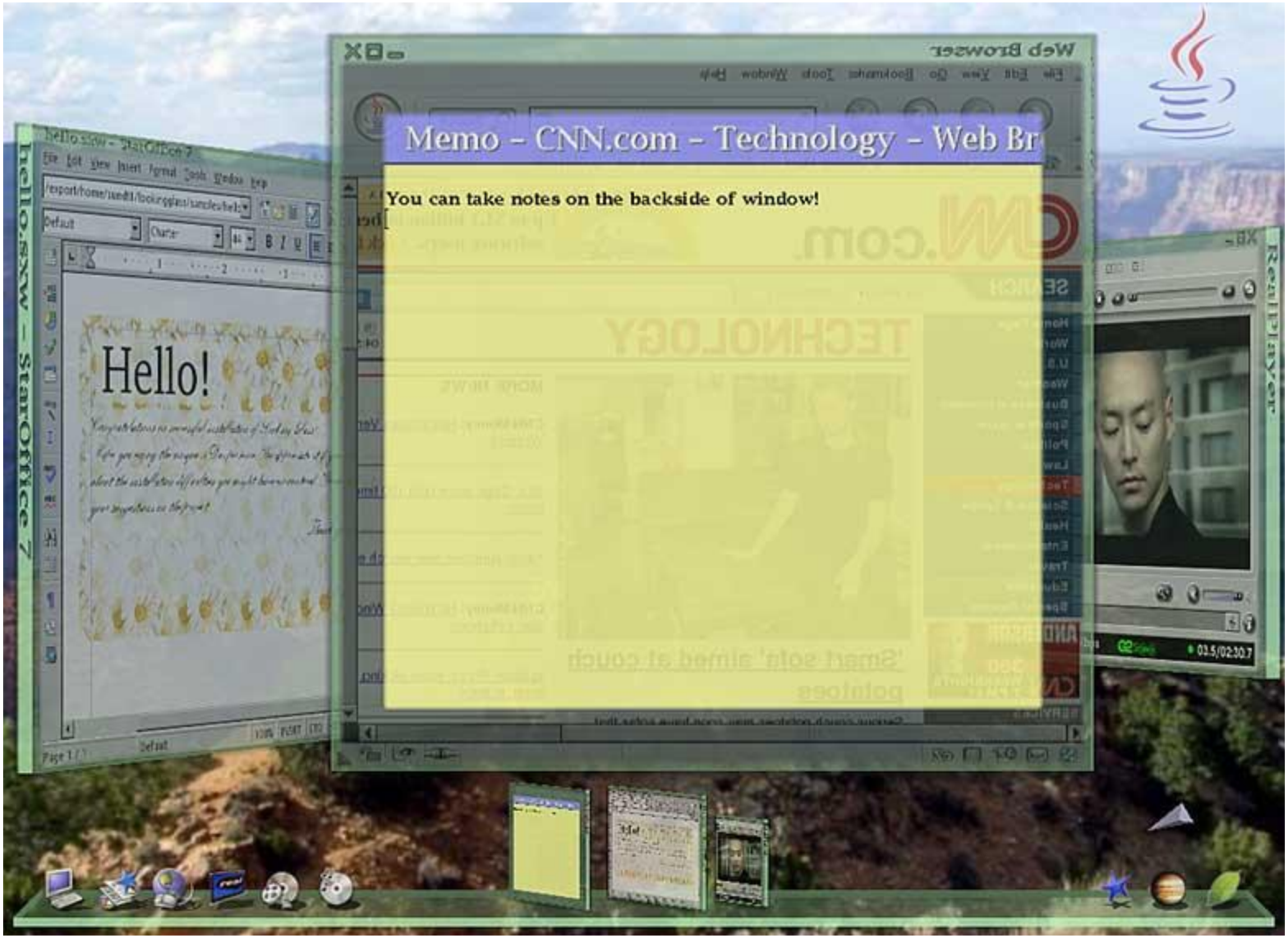
Основные идеи проекта :

- Разработка нового представления пользовательского поведения окон
- Работа пользователя в привычных оконных менеджерах (KDE,GNOME и т.п.), но в объёмном представлении окон
- Создание привычного для человека объёмного представления объектов
- Визуализация непрерывного перехода между рабочими столами
- Возможность использования обратной стороны окна для заметок и настройки приложений

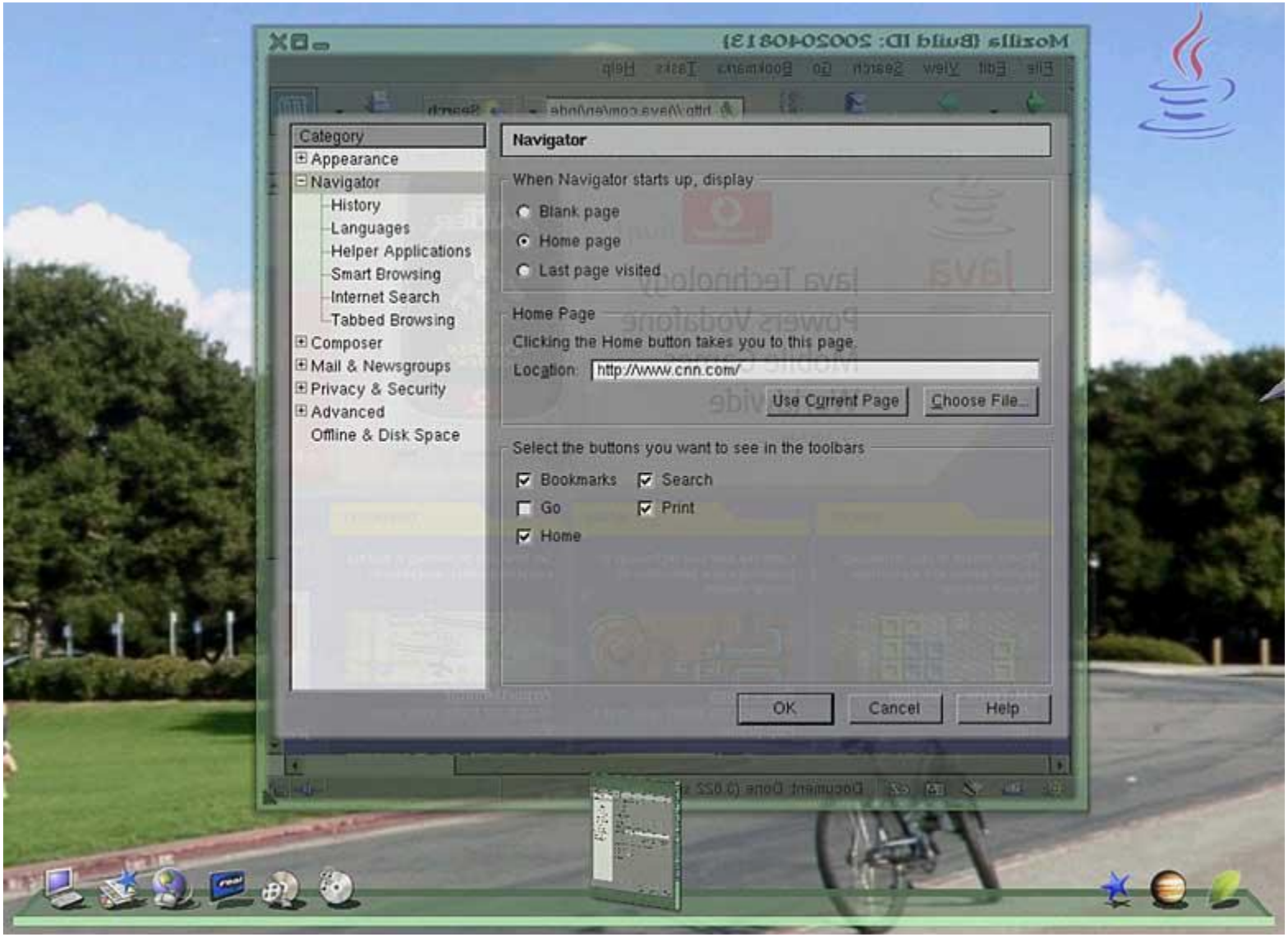
Project Looking Glass

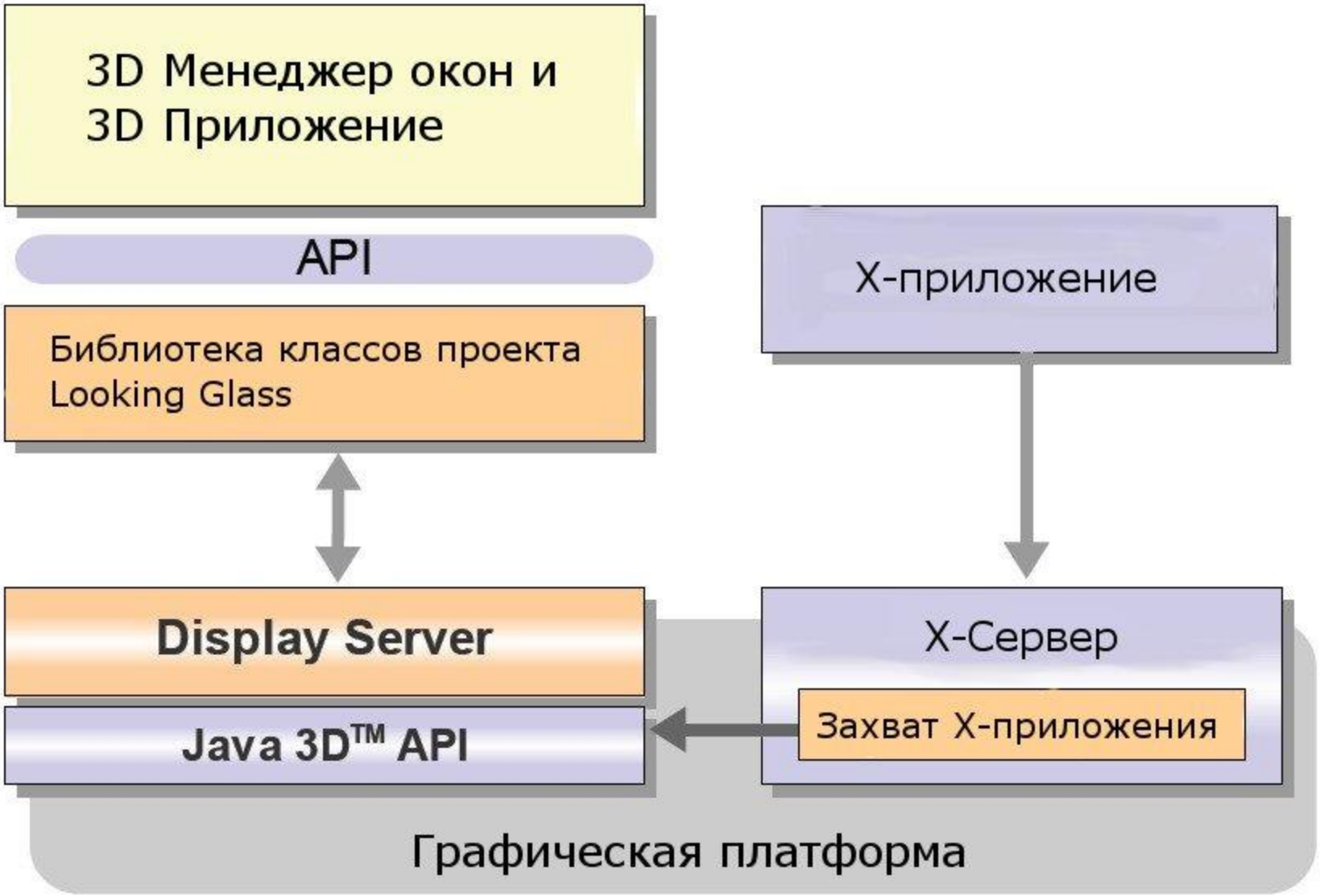
Project Looking Glass

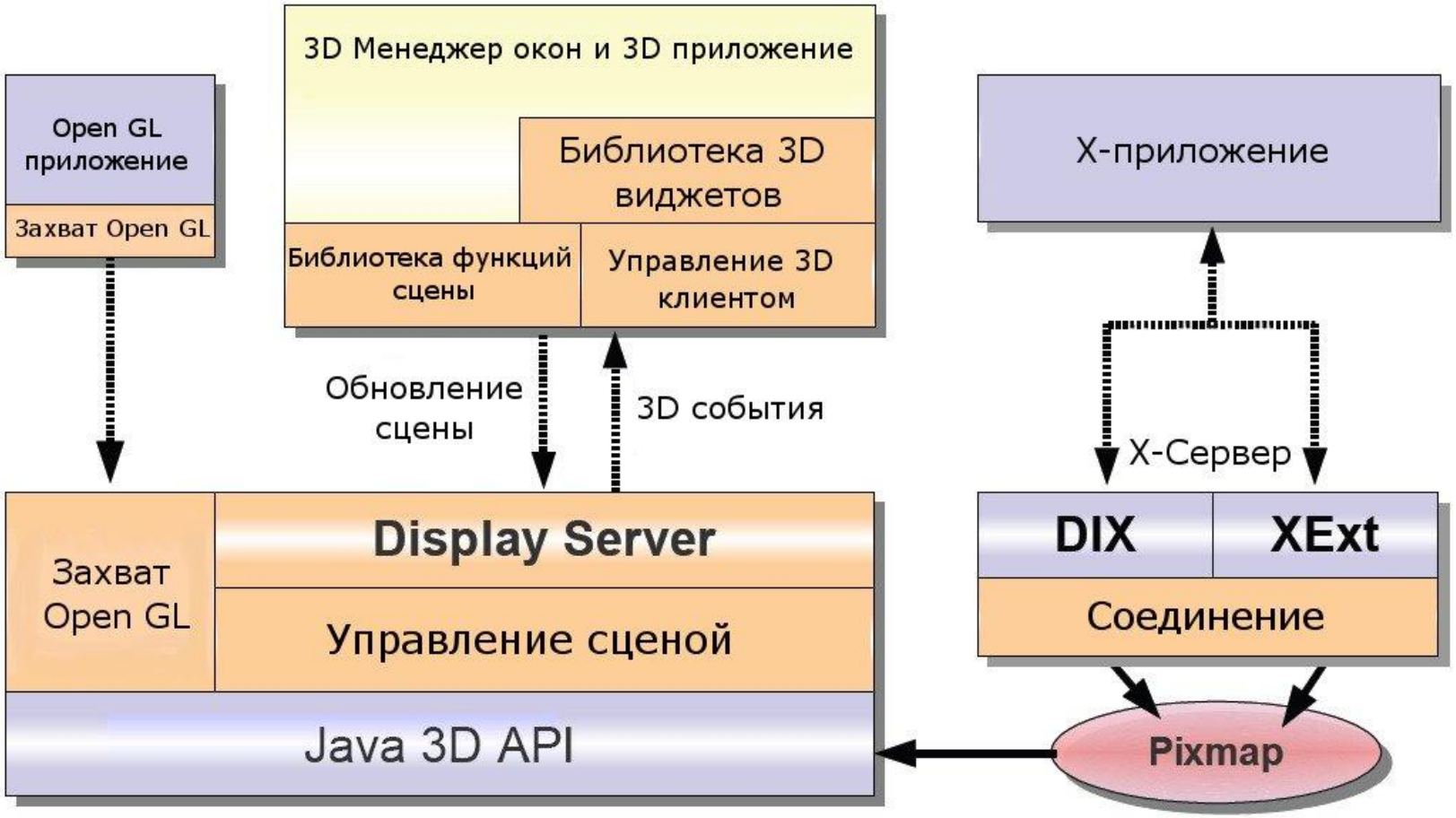
Project Looking Glass



Project Looking Glass

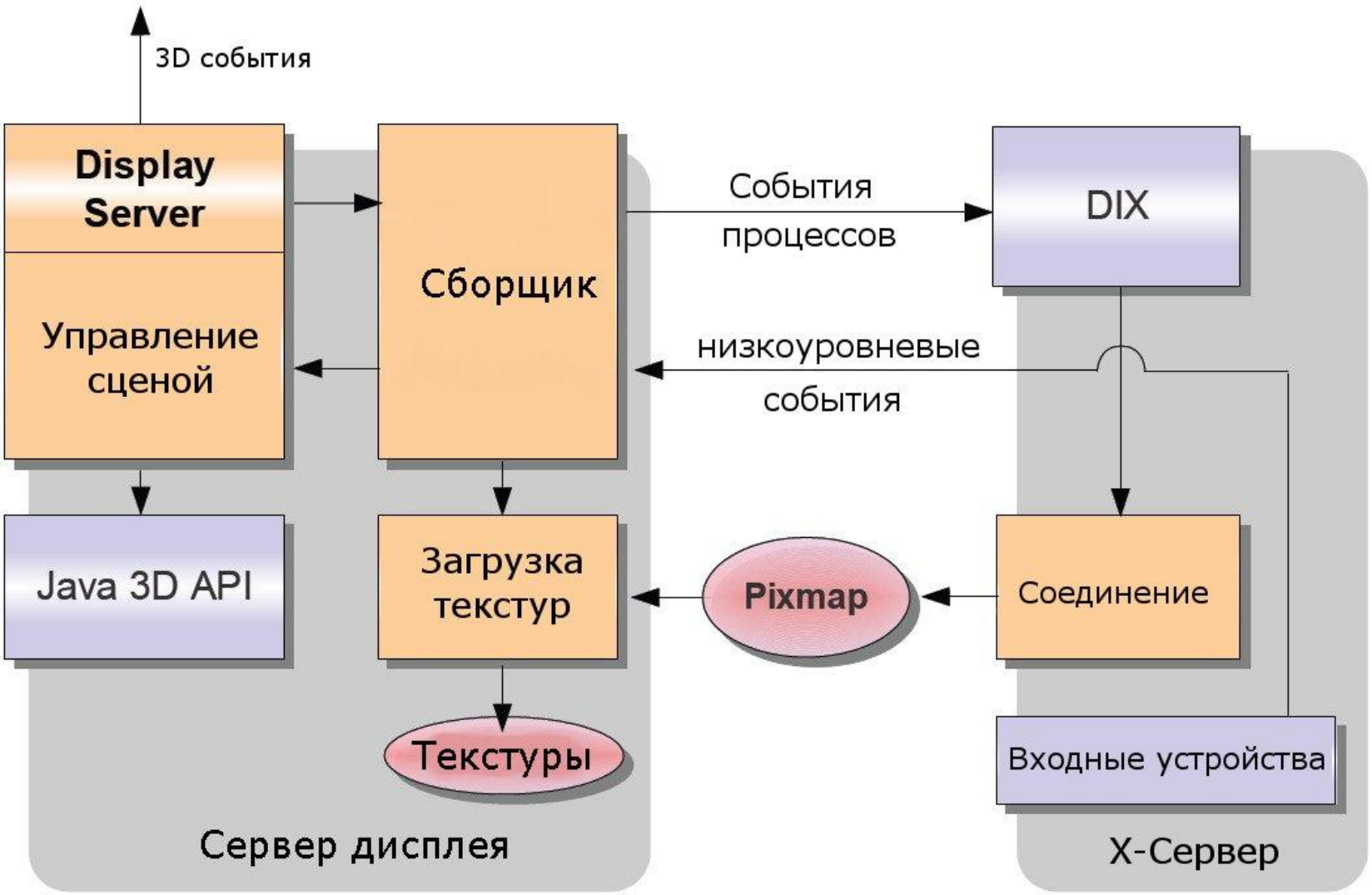


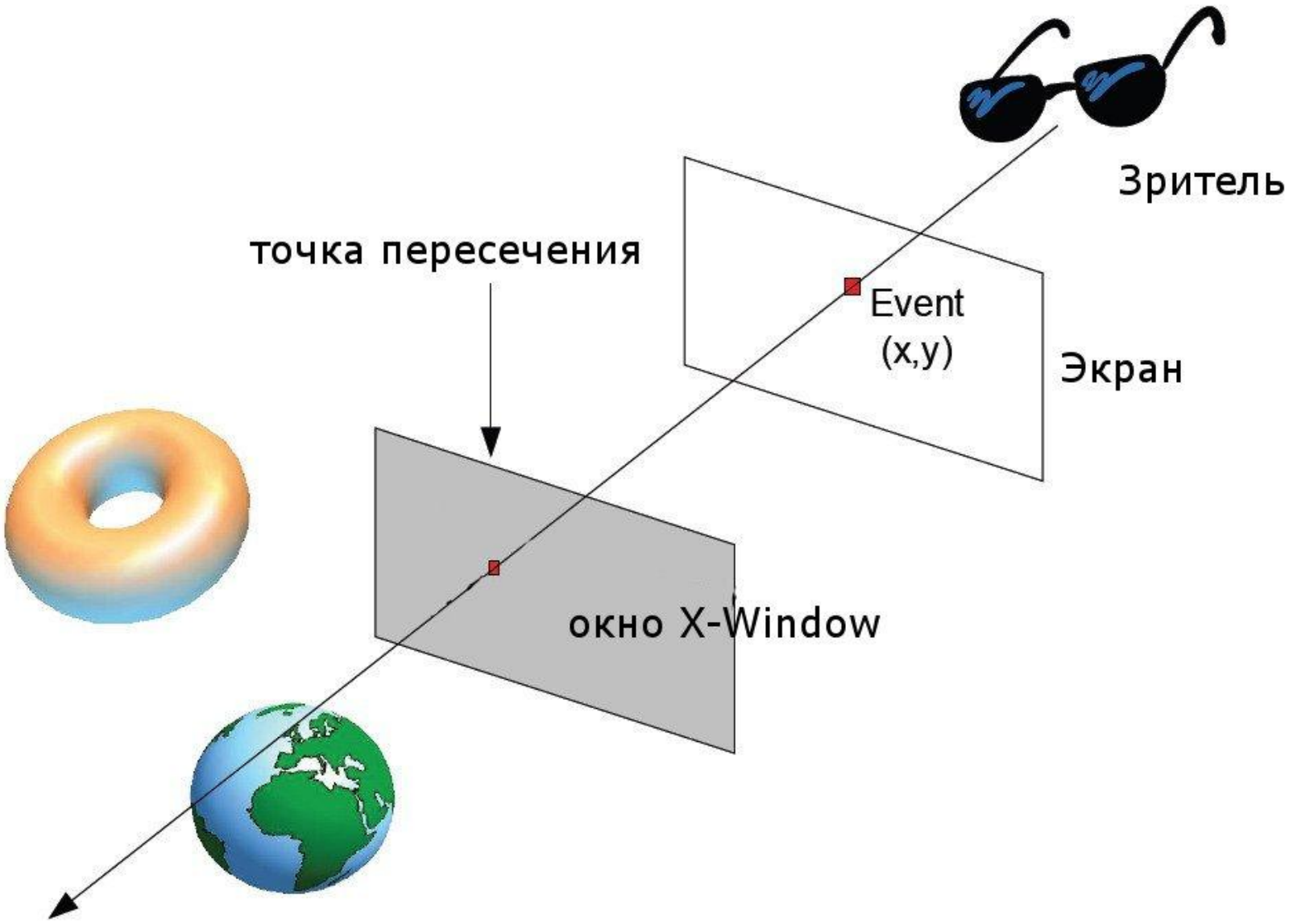

3D Менеджер окон и
3D Приложение
API
Библиотека классов проекта
Looking Glass
Display Server
Java 3D™ API
X-приложение
X-Сервер
Захват X-приложения
Графическая платформа

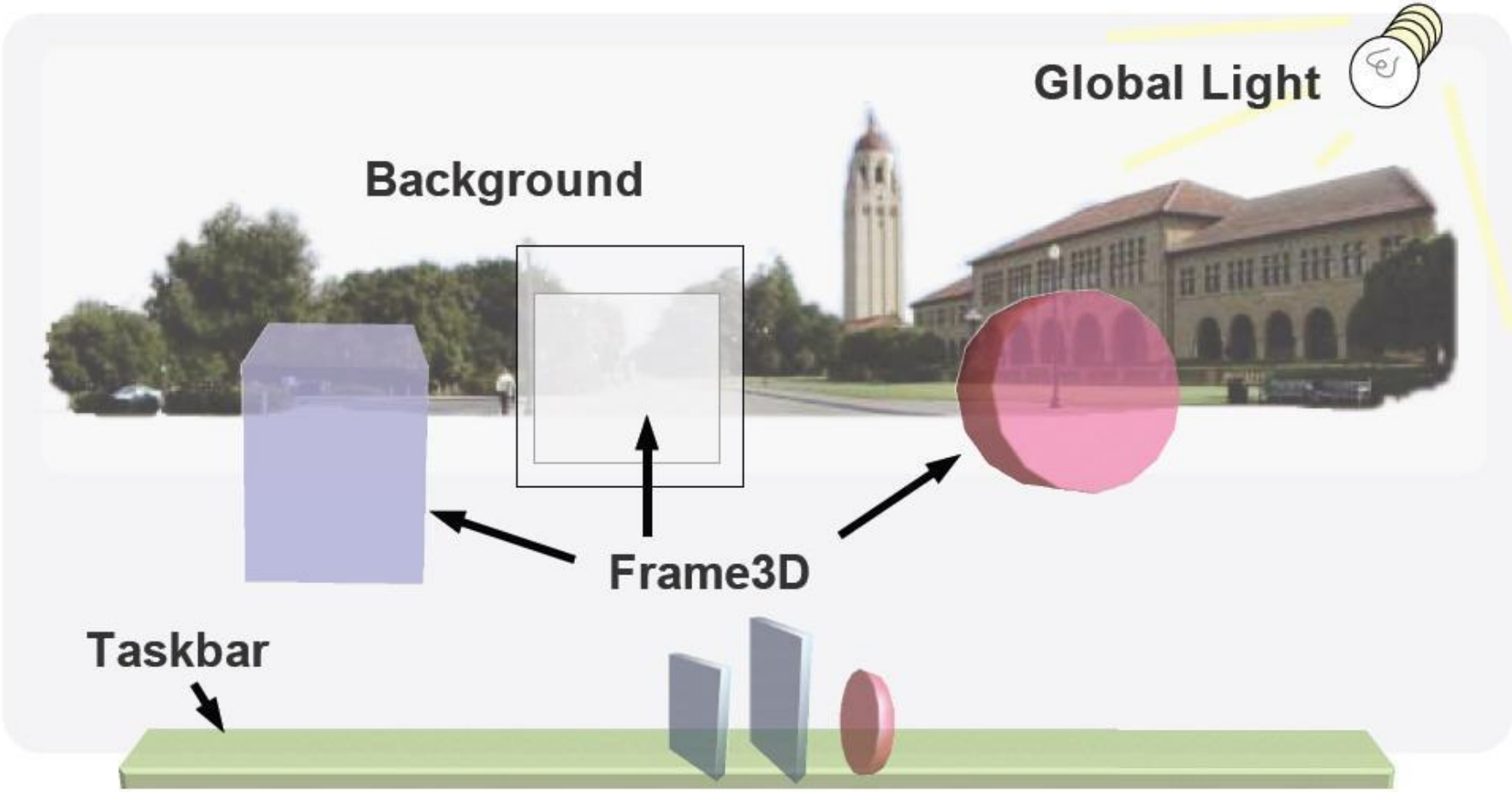
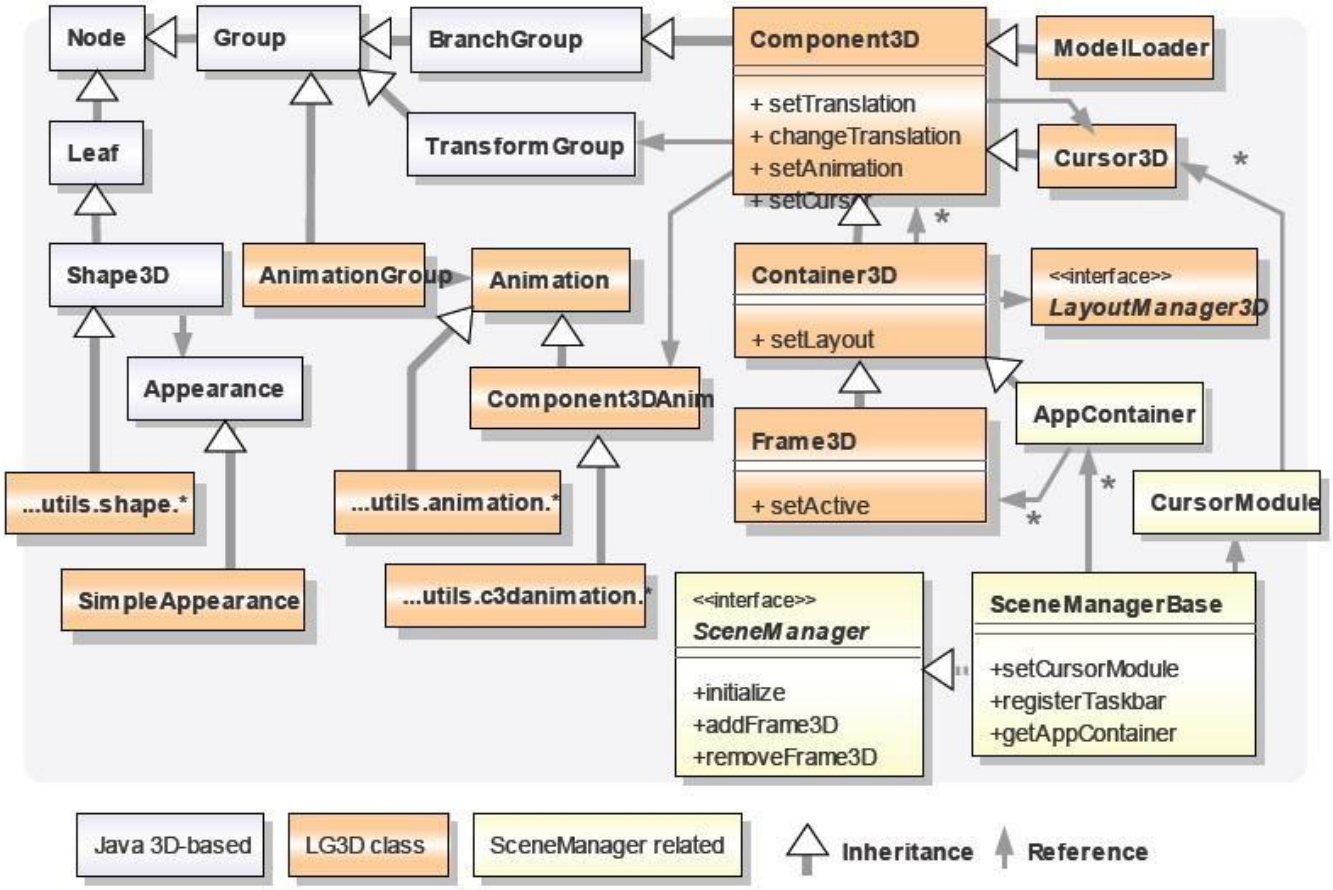


Device-Independent Layer (DIX) – Включает функции не зависящие от графического оборудования

X Extensions library routines – расширения X-сервера


3D события
Display Server
Управление сценой
Сборщик
События процессов
DIX
низкоуровневые события
Java 3D API
Загрузка текстур
Pixmap
Соединение
Текстуры
Входные устройства
Сервер дисплея
X-Сервер


Зритель
точка пересечения
Event
(x,y)
Экран
окно X-Window


Global Light
Background
Frame3D
Taskbar

Relationship among Java 3D Technology and LG3D classes