

Project Looking Glass

Проект развития 3-D десктопов

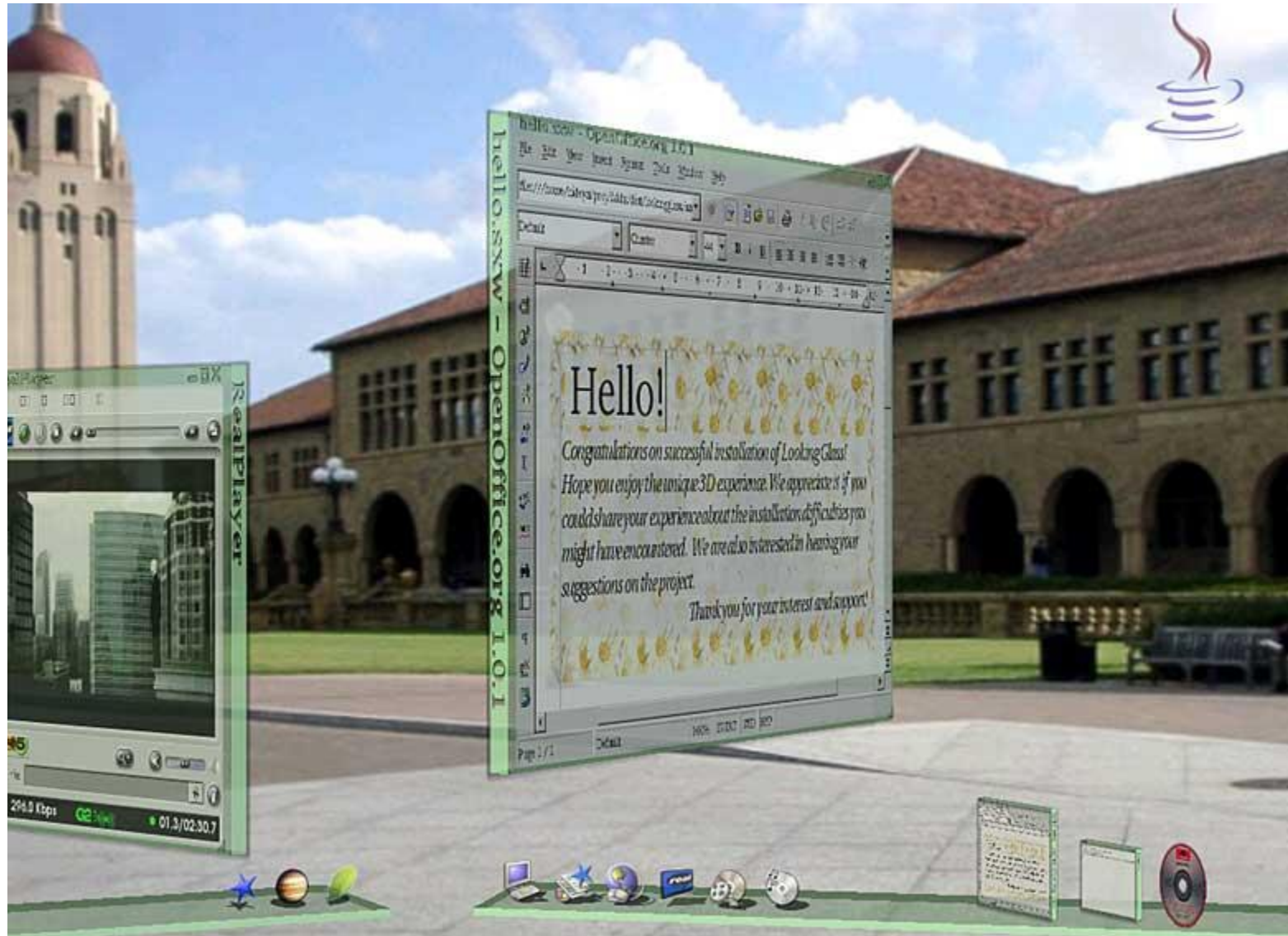
Основные идеи проекта :

- Разработка нового представления пользовательского поведения окон
- Работа пользователя в привычных оконных менеджерах (KDE, GNOME и т.п.), но в объёмном представлении окон
- Создание привычного для человека объёмного представления объектов
- Визуализация непрерывного перехода между рабочими столами
- Возможность использования обратной стороны окна для заметок и настройки приложений

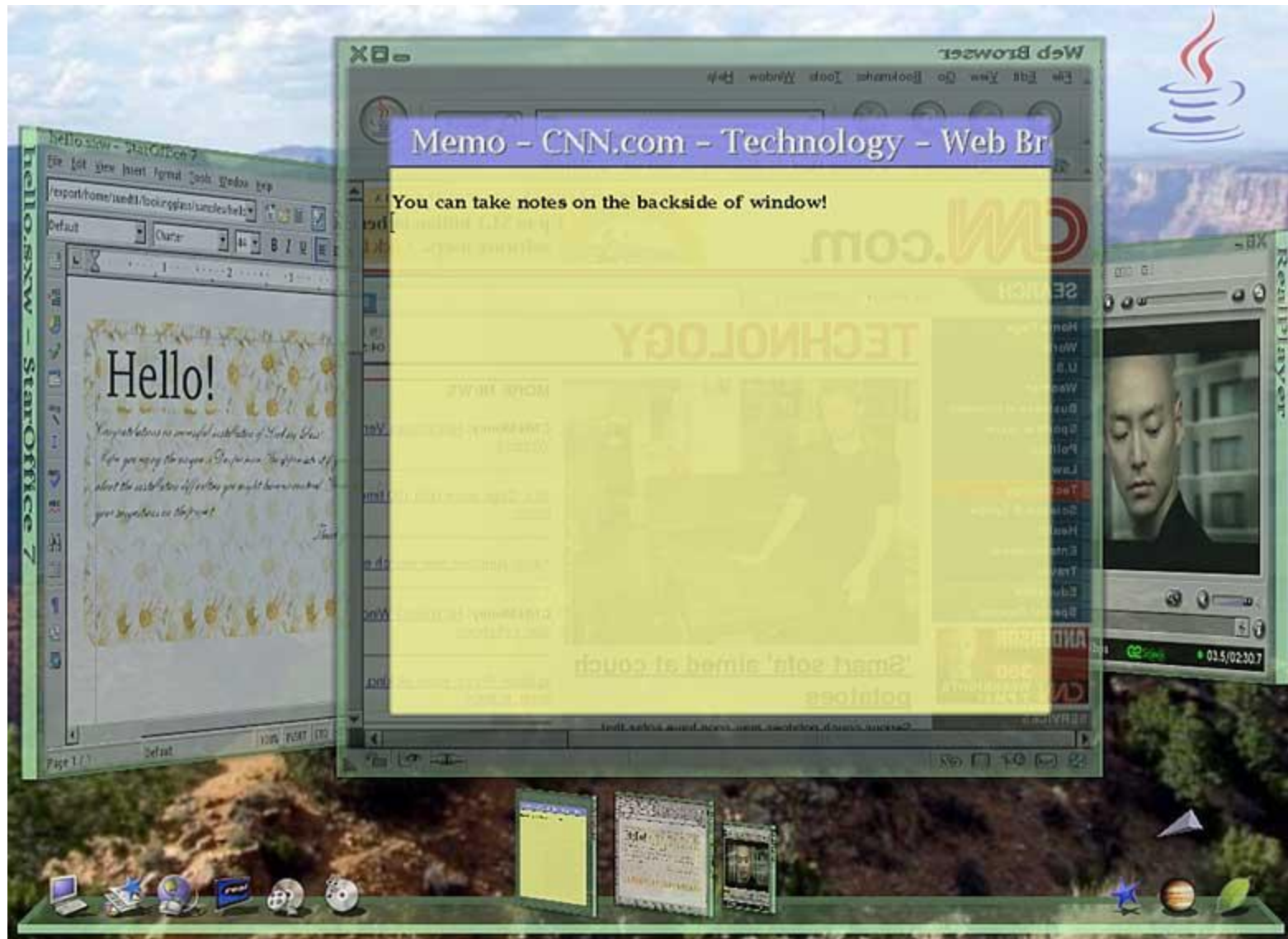
Project Looking Glass



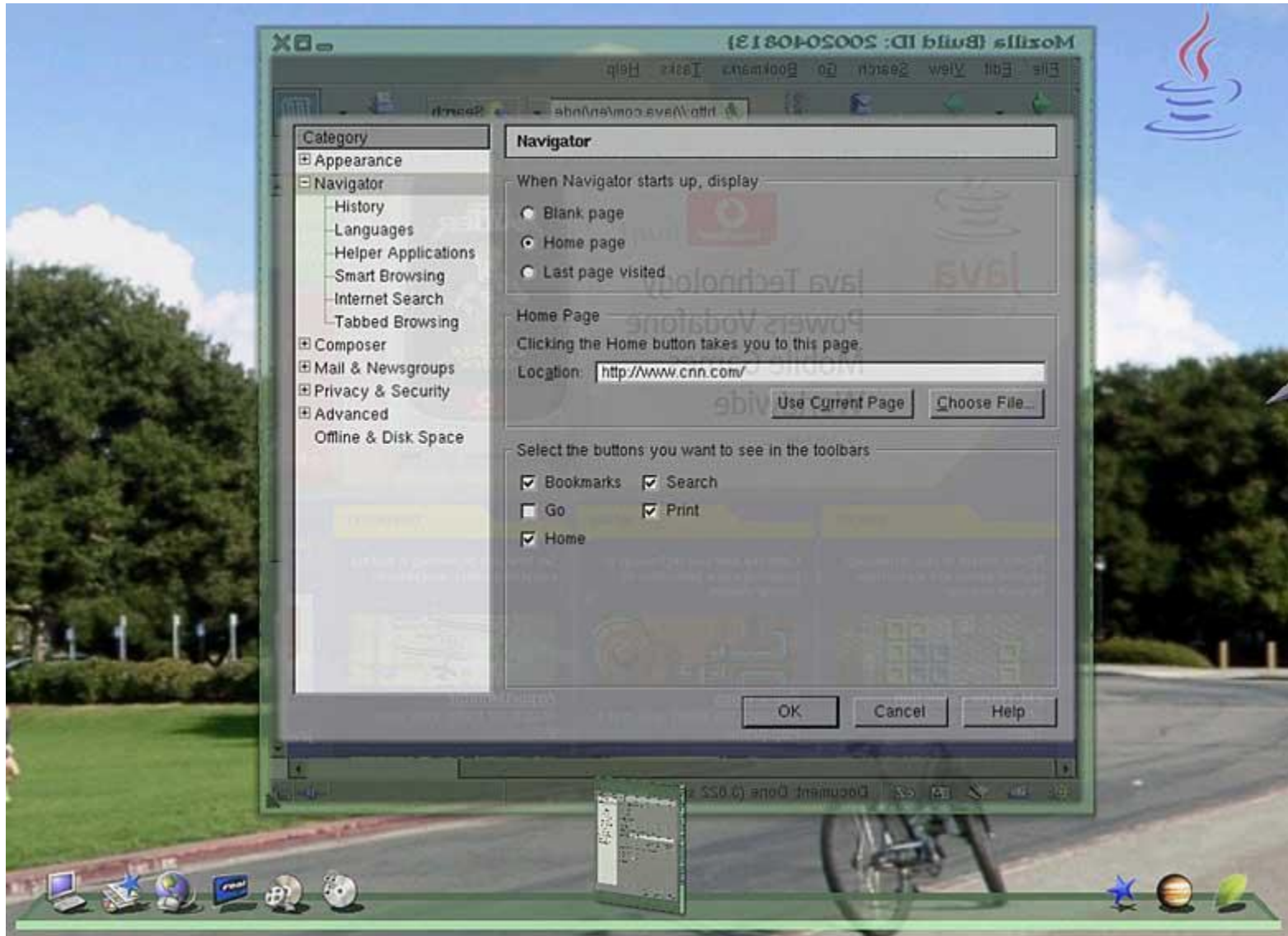
Project Looking Glass

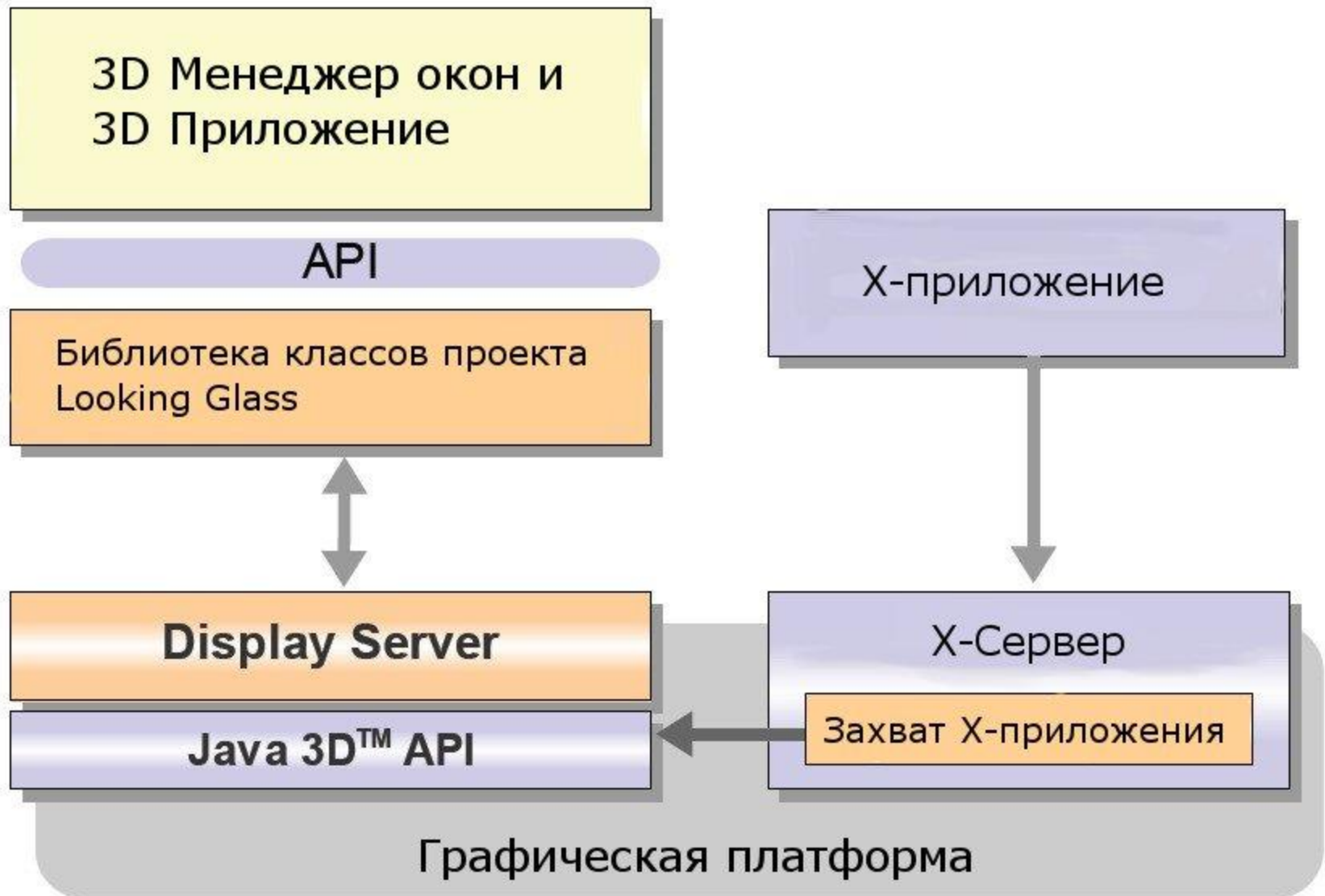


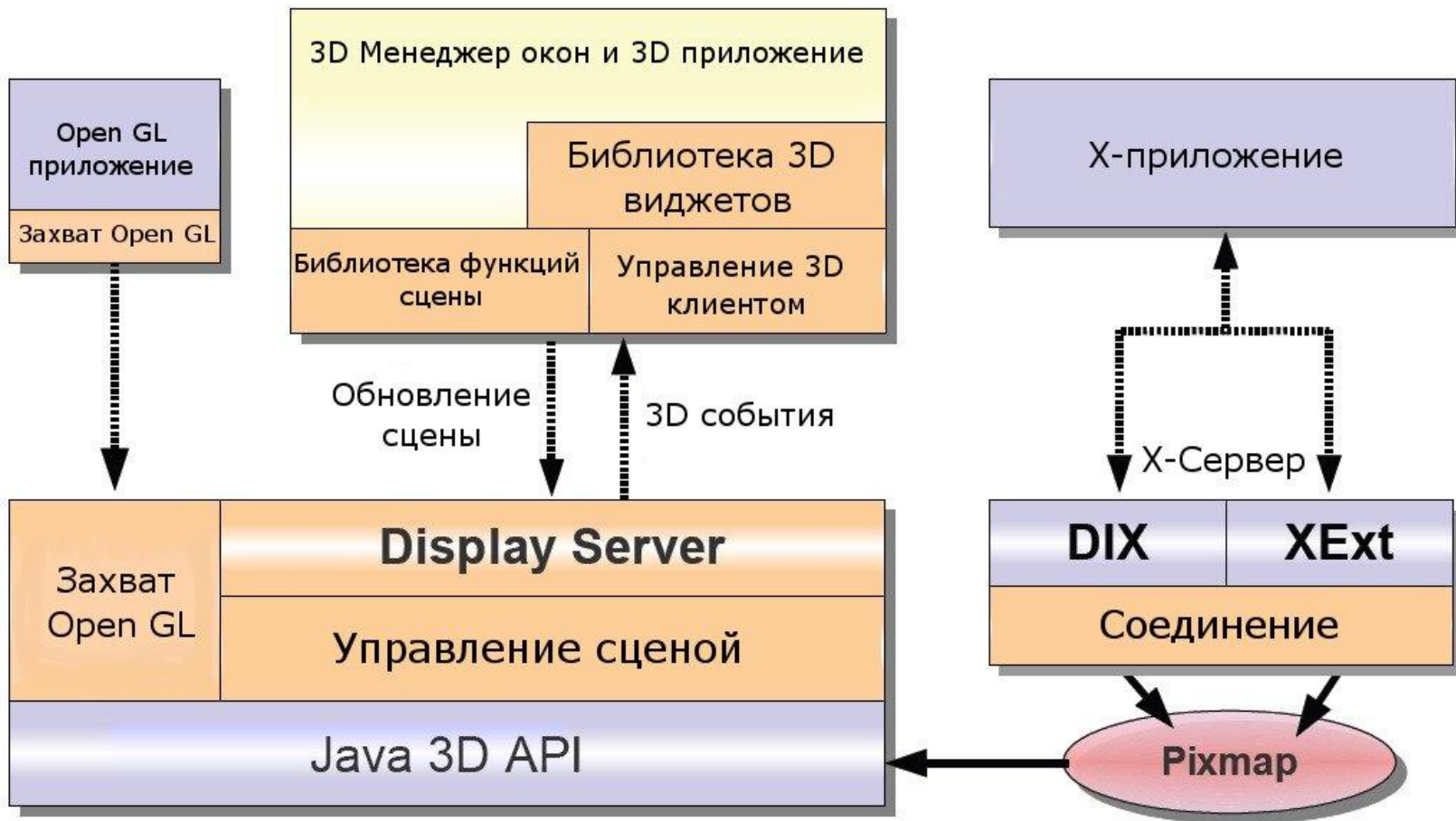
Project Looking Glass



Project Looking Glass







Device-Independent Layer (DIX) – Включает функции не зависящие от графического оборудования
X Extensions library routines – расширения X-сервера

