

Избавьтесь от предвзятостей!

Предположим, вы уже научились включать и выключать компьютер, пользоваться мышью и клавиатурой, а возможно, у вас даже появилось желание написать несколько программ — для собственного удовольствия.



Если же вы все еще сомневаетесь в своей способности осилить такую "сложную" вещь, как программирование, вспомните Альберта Эйнштейна. У маленького Альберта был школьный учитель по физике, который считал, что мальчик, наверное, умственно отсталый — настолько плохо он воспринимал школьную программу.

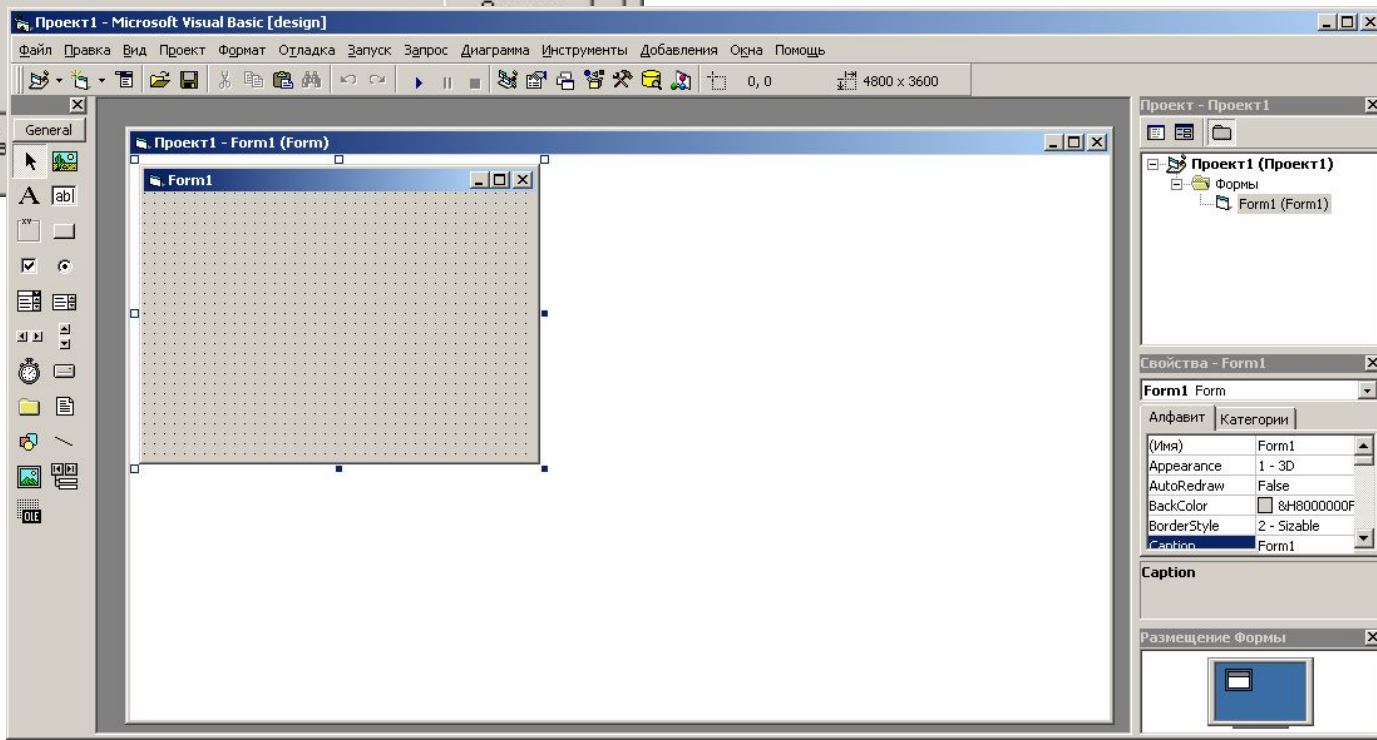
Говорят, Альберт Эйнштейн в свое время сказал: **«Воображение имеет намного большее значение, чем образование».**

Некоторые утверждают, что Эйнштейну также принадлежат слова **"Если мой школьный учитель такой умный, то где же его Нобелевская премия?"** . Однако, имела ли место вторая реплика, точно не известно. 😊

Итак, если у вас есть воображение, персональный компьютер и Visual Basic , значит, вы готовы!



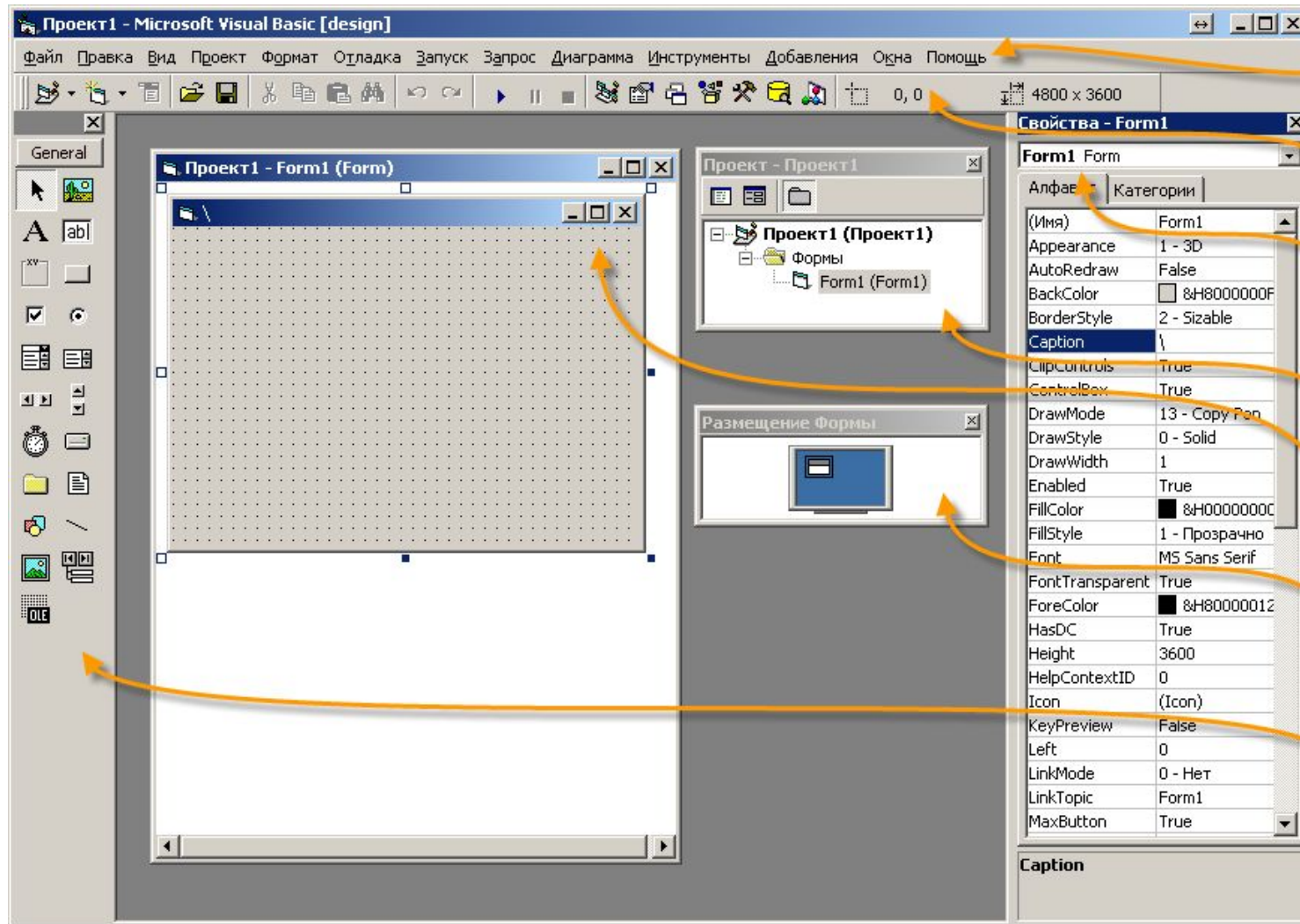
Visual Basic - один из
первых языков,
поддерживающий
событийно управляемое
программирование.



В событийно-управляемом программировании вместо скрупулезного описания каждого шага вы лишь указываете, как реагировать на различные события (действия пользователя): выбор команды, щелчок кнопкой мыши в окне, перемещение мыши. На одни события можно предусмотреть реакцию, другие – просто проигнорировать. Вы создаете не одну большую программу, а приложения Windows, состоящие из набора взаимодействующих микропрограмм (процедур), управляемых пользователем. С помощью Visual Basic такое приложение можно разработать достаточно быстро и без глубоких профессиональных познаний и навыков.

Visual Basic пользуется успехом с момента выхода самой первой версии, разошедшейся в десятках тысяч копий и получившей ряд призов от самых авторитетных компьютерных журналов.

Структура окна приложения Visual Basic



Горизонтальное меню

Панель инструментов

Окно свойств

Окно проекта

Окно формы

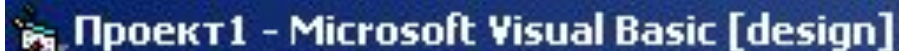
Окно дизайнера

Элемент управления

Интегрированная среда Visual Basic.

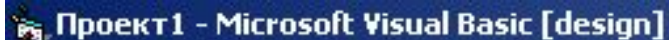
Состав:

1) заголовок программы (Имя приложения, Имя документа, Управляющие кнопки);

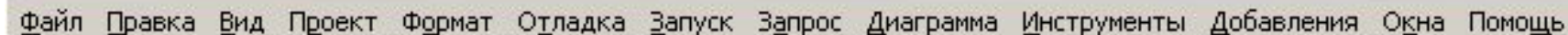


Проект1 - Microsoft Visual Basic [design]

2) строка меню (стандартные и специфичные группы команд);



Проект1 - Microsoft Visual Basic [design]



Файл Правка Вид Проект Формат Отладка Запуск Запрос Диаграмма Инструменты Добавления Окна Помощь

3) панель инструментов (Standard - предполагает ряд наиболее часто используемых возможностей, которые можно найти в меню File, Project, Debug, Run; Edit - используется при работе с программным кодом; Debug - используется для тестирования программы и исправления ошибок; Form Editor - используется для изменения размеров, перемещение и выравнивания элементов управления в форме);



0, 0 4800 x 3600

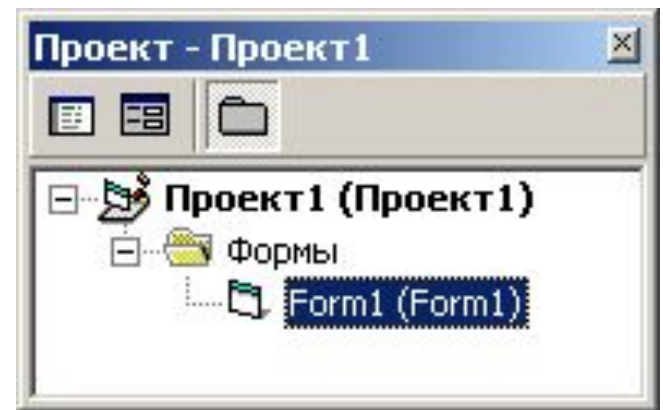
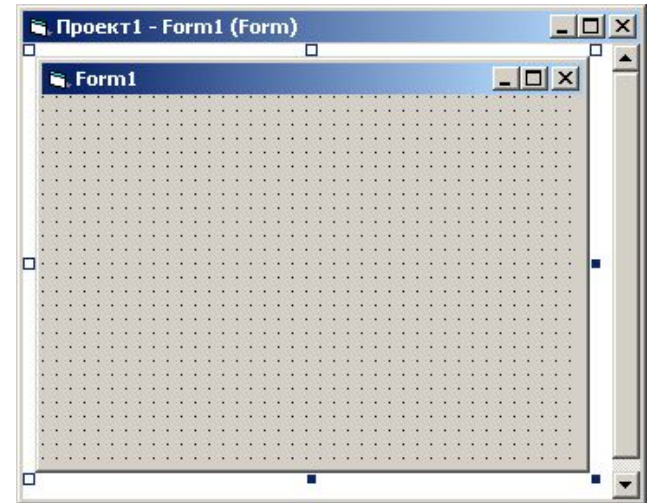
Интегрированная среда Visual Basic.

Состав:

4) окно Дизайнера форм
(рабочая область для
конструирования макета
формы и расположенных на
ней элементов;

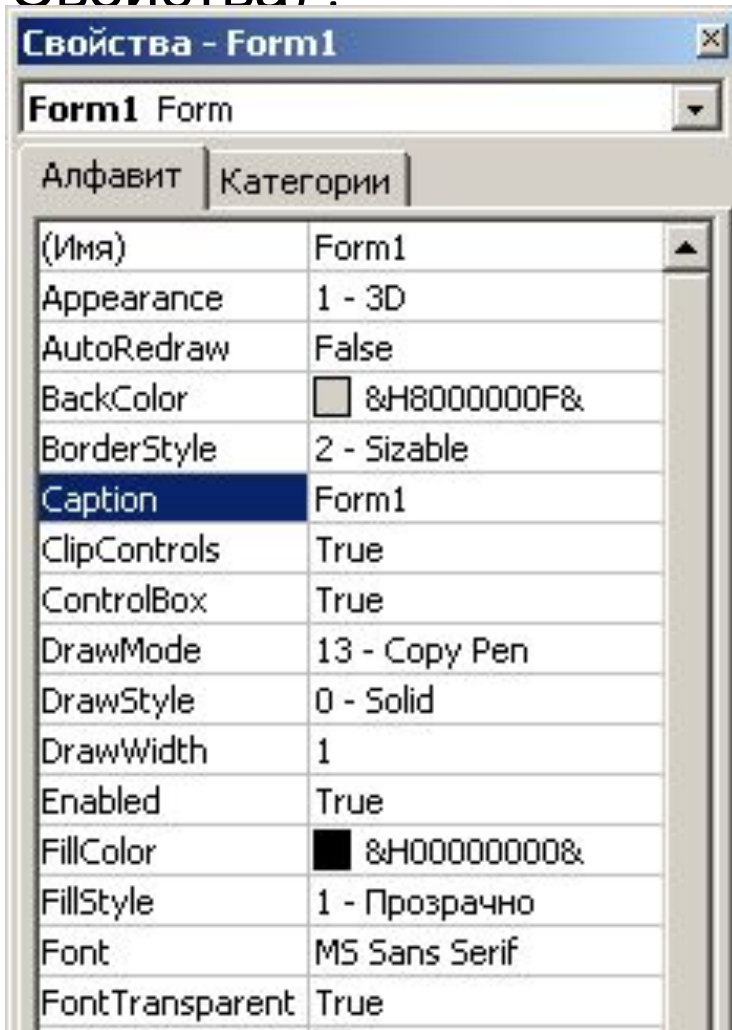
5) окно Project Explorer
(представляет собой
отражение структуры проекта);

6) панель элементов управления ToolBox (обзор
основных элементов управления приводится ниже);



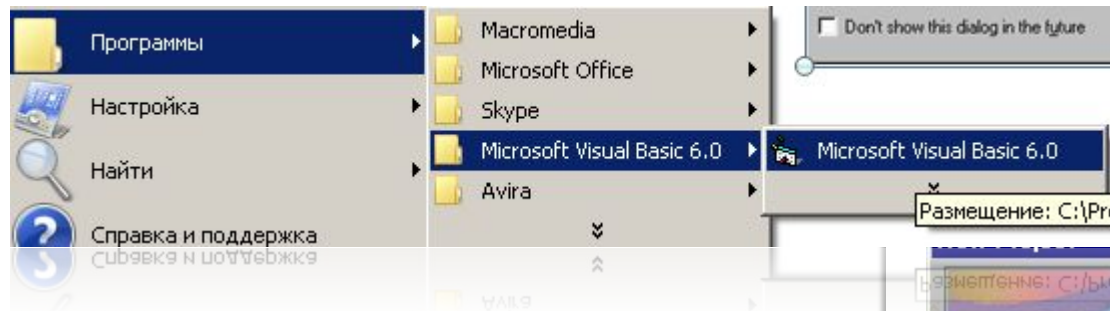
Интегрированная среда Visual Basic.

7) **ОКНО СВОЙСТВ** проекта (Properties - Свойства) :

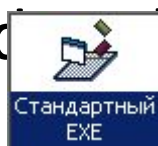


Каждый объект в Visual Basic, например форма или элемент управления, имеет свой собственный набор описывающих его свойств. Хотя набор свойств у различных объектов может быть разным, некоторые из них есть почти у всех объектов. Свойства конкретного элемента управления можно просмотреть в окне Свойства.

Запуск Visual Basic

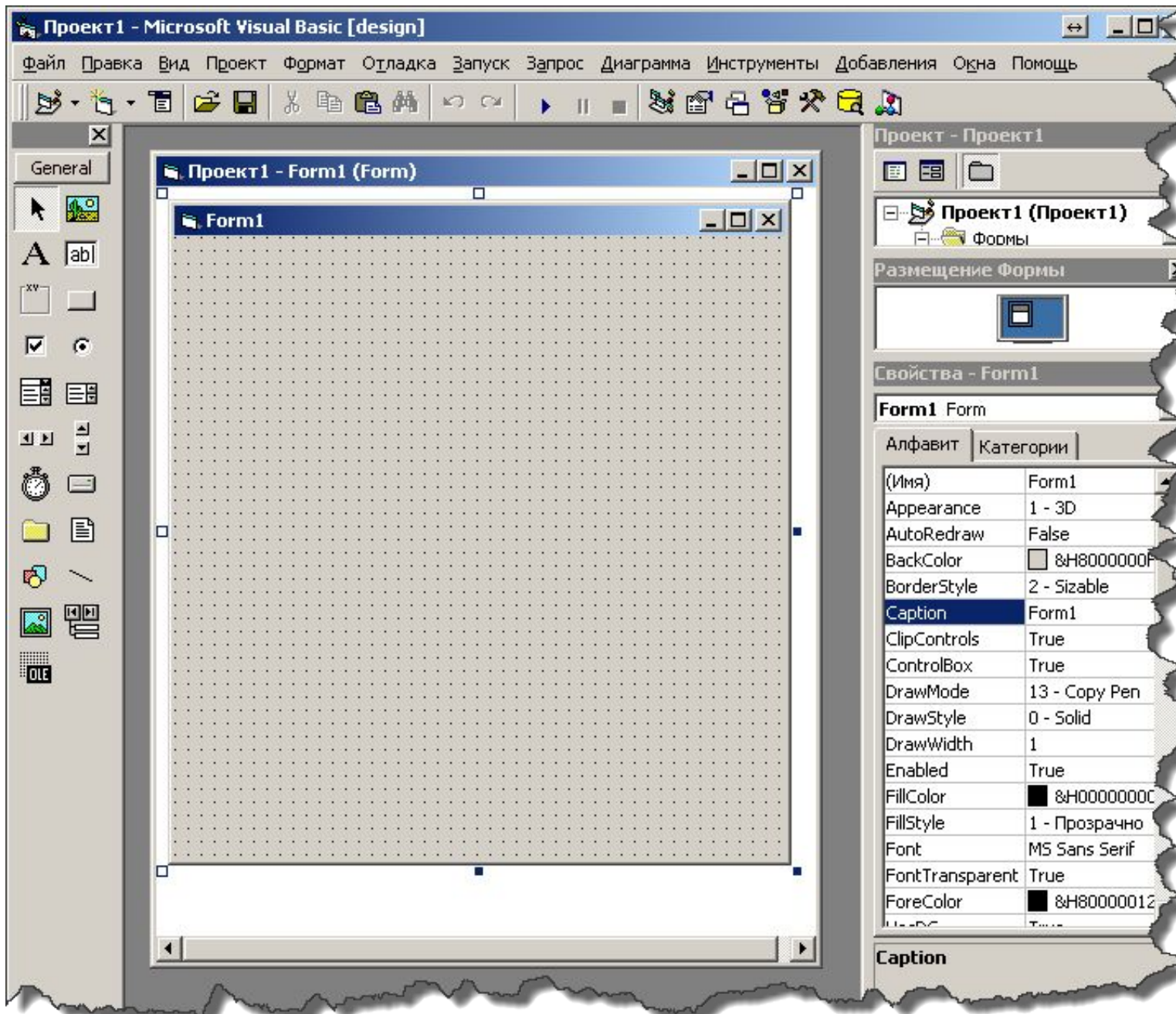


Выберите, как показано на рисунке вариант получения в Visual Basic программы в режиме "Standard EXE".



Далее подтвердите сделанный выбор, нажав





Создание приложения в Visual Basic включает следующие два базовых шага:

- 1) Построение пользовательского интерфейса приложения.
- 2). Написание программного кода, который отвечает на действия, предпринимаемые в пользовательском интерфейсе.

Первый шаг при создании приложения заключается в проектировании форм, которые будут использоваться в приложении. А также в проектировании меню и панелей инструментов. Обычно пользователям нравятся такие приложения, которые просты в освоении и ощутимо повышают продуктивность их труда. Поэтому проектировать формы нужно очень тщательно, ибо это главный компонент интерфейса. Нужно все время взаимодействовать с пользователем, чтобы найти приемлемую и оптимальную для него компоновку форм и интерфейса.

Моё первое приложение

Чтобы построить первое приложение в Visual Basic, разработчику потребуется всего несколько минут. Он создает интерфейс пользователя, "рисуя" элементы управления, например, текстовые поля или кнопки управления, на форме. Далее он устанавливает свойства для формы и для элементов управления, чтобы задать, например, цвет и размер. Затем он пишет программный код на языке Visual Basic, и приложение начинает работать



Спасибо

за

ВНИМАНИЕ!