

Операционная система

Операционная система (ОС) — комплекс взаимосвязанных системных программ, обеспечивающих поддержку работы всех программ, аппаратных средств компьютера и сетей.

Примеры ОС:

- MS DOS
- Windows
- UNIX
- MacOS

Порядок загрузки ОС:

- 1) при включении компьютера выполняется программа начальной загрузки, находящаяся в ПЗУ, которая ищет и тестирует установленное оборудование;
- 2) поиск начального загрузчика ОС (находится на жестком диске, дискете или на CD-ROM)
- 3) загрузка остальной части ОС в ОЗУ компьютера

Основные функции ОС:

1. Управление устройствами компьютера;
2. Осуществление диалога с пользователем;
3. Работа с файлами.



WINDOWS

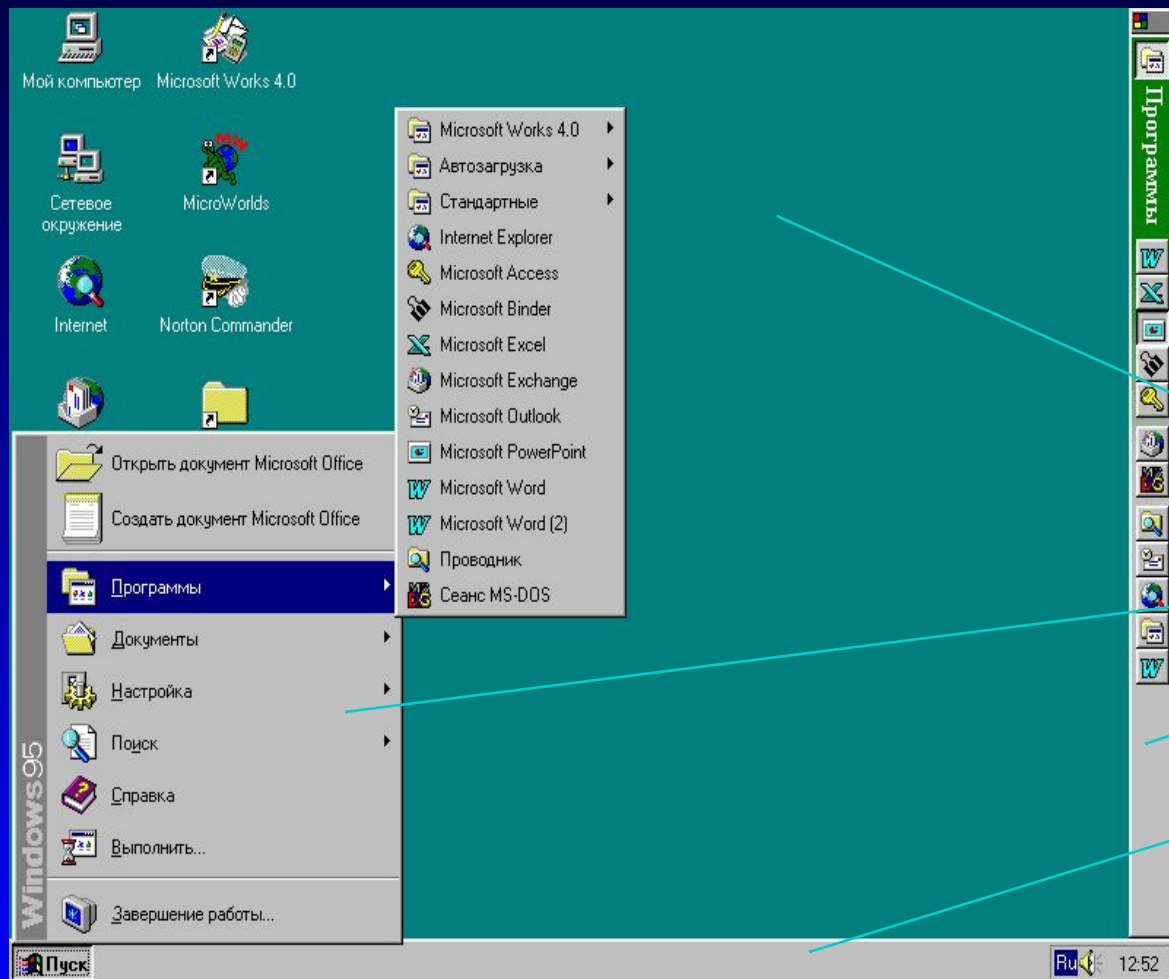
Достоинства

WINDOWS - это высокопроизводительная, многозадачная, объектно - ориентированная ОС с графическим интерфейсом и расширенными сетевыми возможностями.

- **Унифицированный пользовательский интерфейс (оболочка)**
- **высокопроизводительная** - работает быстрее других
- **многозадачная** - может работать с несколькими программами одновременно (записать их в ОЗУ)
- **многопоточная** - позволяет при задержке в выполнении одного потока команд, решающих частную задачу внутри общей задачи, работать со следующим потоком
- **32, 64-разрядная система** - ядро содержит 32,64-разрядный код, только некоторые модули имеют 16-разрядный код для совместимости с режимом MS-DOS
- **объектно-ориентированная** - пользователь работает с документами, а программа (приложение) рассматривается как инструмент для работы с документом
- **с графическим интерфейсом** - набор графических средств для взаимодействия пользователя и компьютера

WINDOWS

Элементы интерфейса



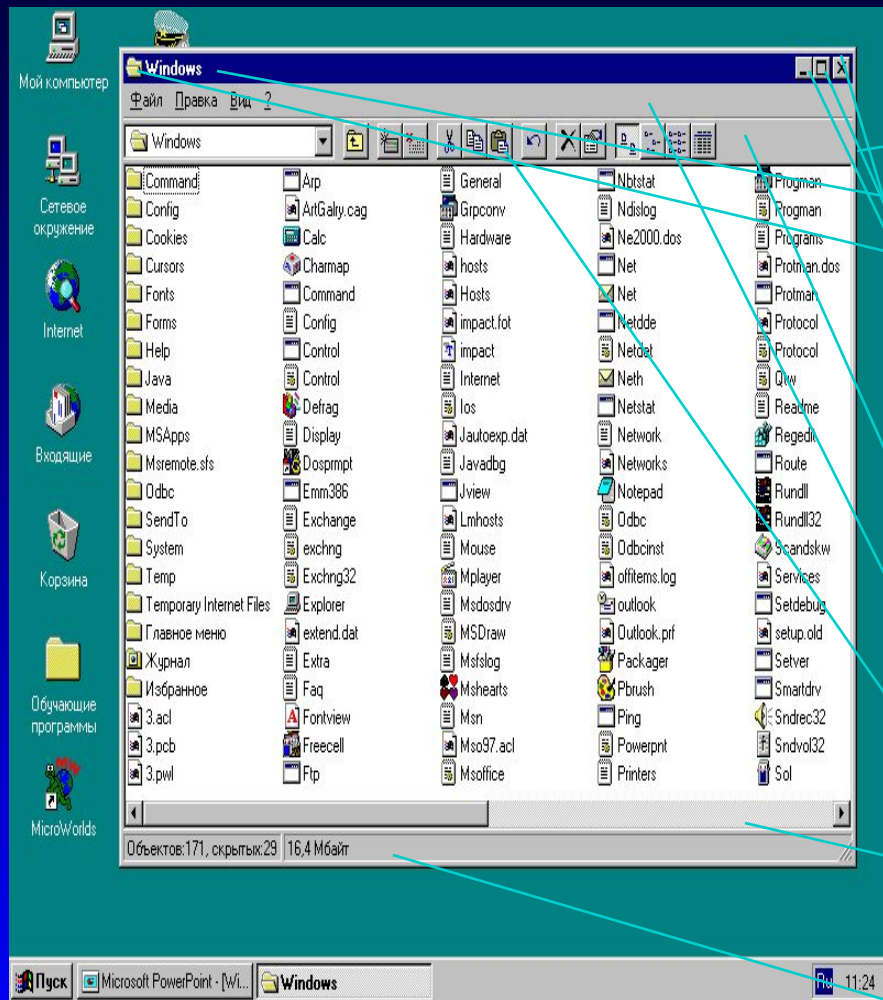
Интерфейс - это набор средств, с помощью которых пользователь общается с компьютером.

- Рабочий стол с объектами
- Главное меню
- Офисная панель
- Панель задач с кнопкой “пуск”



WINDOWS

Все объекты в Windows представлены в окнах



Основные элементы окна

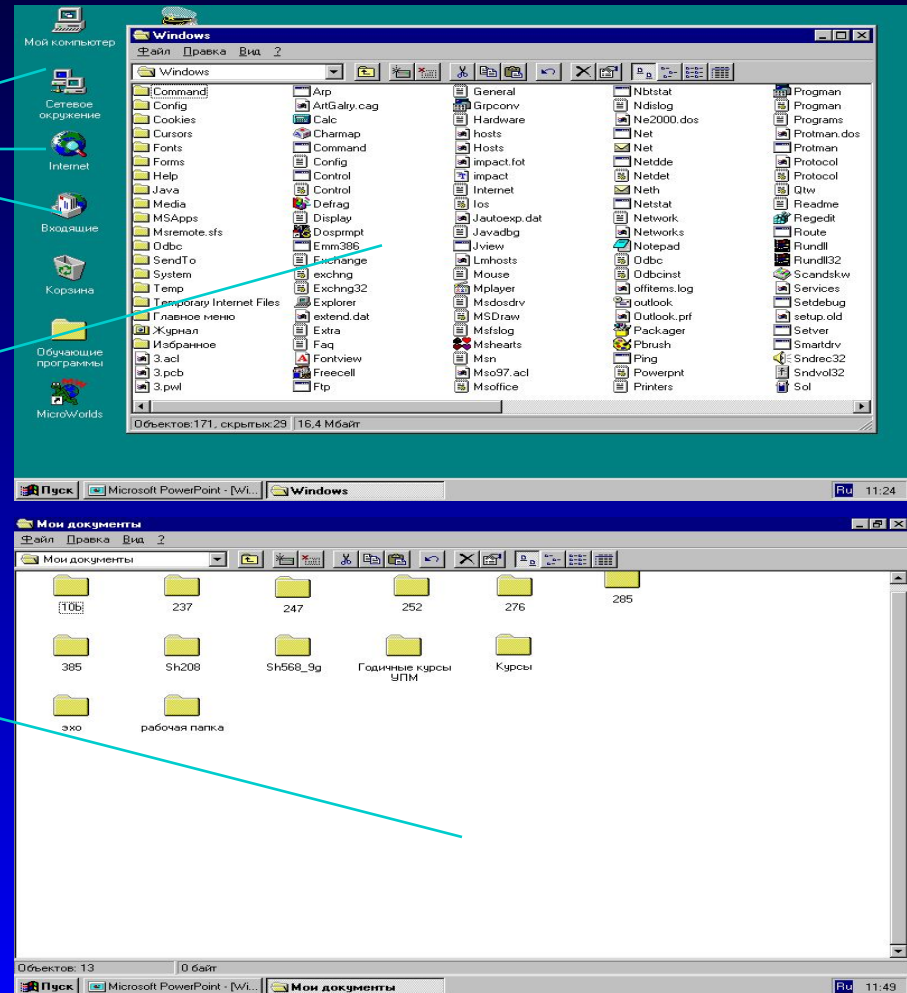
- Рамка
- Титульная строка
- Значок системного меню
- Заголовок
- Кнопка “Свернуть”
- Кнопка “Восстановить/Развернуть”
- Кнопка “Закреть”
- Строка - меню
- Инструментальное меню
- Горизонтальная и вертикальная полосы прокрутки
- Строка состояния



WINDOWS

Окна в Windows бывают следующих видов:

- В виде **пиктограммы** - картинки (значка)
- В **нормальном представлении** - занимают часть экрана
- В **полноэкранном представлении** - занимают весь экран

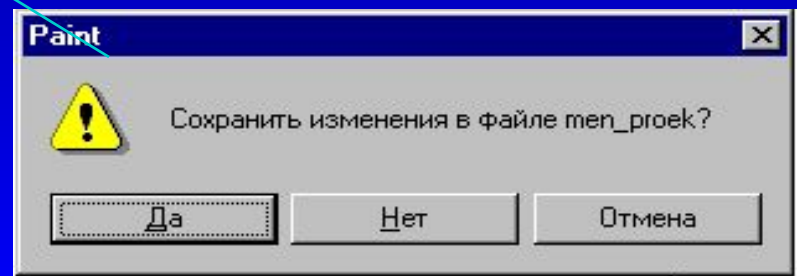
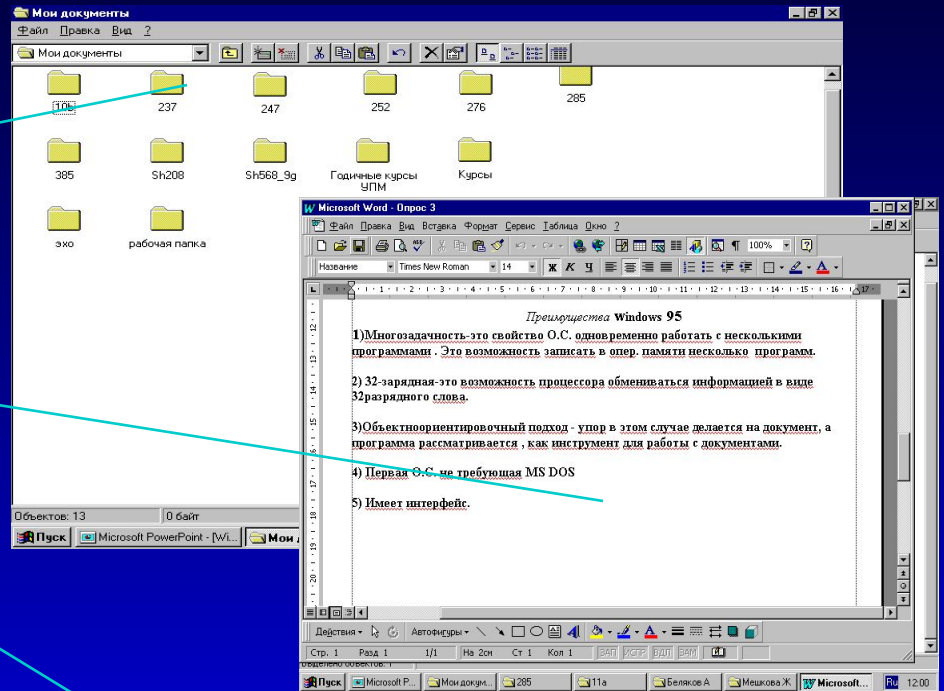




WINDOWS

Окна в Windows бывают следующих типов:

- **Групповые** - содержат значки папок, файлов и других программ
- **Прикладные** - это окна приложений и документов (в них можно работать “прикладывать” свои руки)
- **Диалоговые** - это окна, в которых пользователь общается с системой (отвечает на её запросы или система предупреждает о нестандартных ситуациях)





WINDOWS

Действия с окнами в Windows

Их можно:

- открывать
- перемещать по экрану
- изменять размер
- делать активными
- перемещать по документу
- менять представление (вид)
- упорядочивать расположение относительно друг друга
- закрывать



WINDOWS

Объекты рабочего стола

Обычные папки

- аналогичны каталогам, содержат имена других папок и файлов

Специальные папки

- отличаются от обычных тем, что их нельзя удалить и имена некоторых из них зарезервированы

Документы

- объекты, созданные в конкретном приложении

Ярлыки

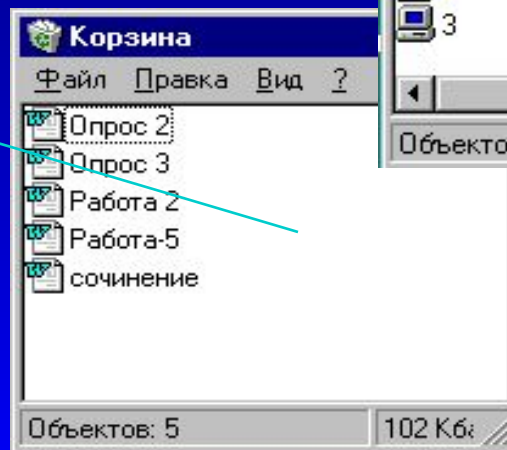
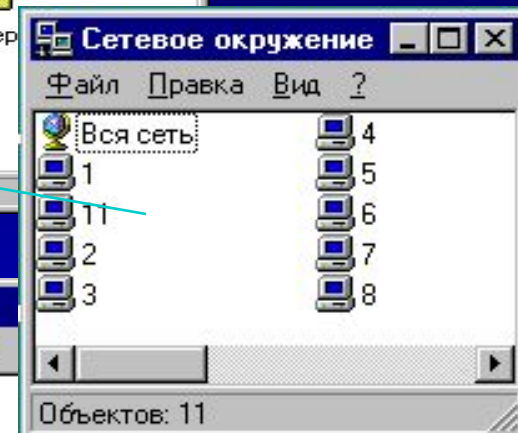
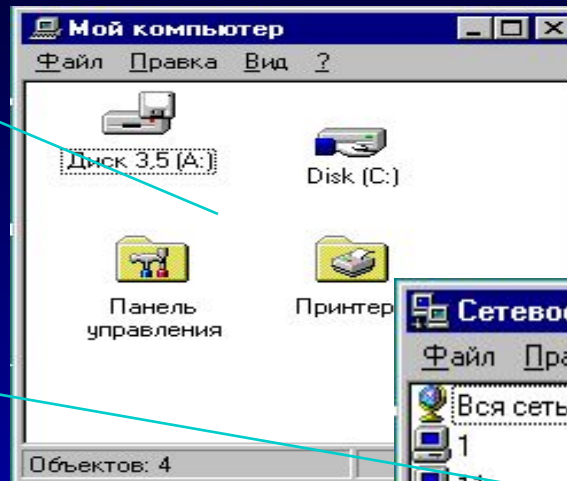
- файл, содержащий информацию о расположении объекта, для которого он создан, обеспечивает быстрый переход к объекту



WINDOWS

Специальные папки

- **Мой компьютер** - содержит значки всех объектов, находящихся в машине
- **Сетевое окружение** - содержит значки компьютеров, подключённых к данной машине по сети
- **Корзина** - предназначена для удаления документов, пока она не очищена, документ можно восстановить на старом месте





WINDOWS

Действия с объектами

Объекты можно:

- создавать
- открывать
- перемещать
- копировать
- переименовывать
- удалять

Перед выполнением
действия объект
необходимо
выделить

Три стандартных метода выполнения любых действий :
с помощью операционного меню - процедурный метод
(п. **Файл** и п. **Правка**)

- с помощью технологии “Drag&Drop”
- с помощью контекстного меню (правая клавиша Мыши)