

# **Игра-викторина «В мире информатики»**

Выполнила: учитель информатики  
МБОУ СОШ№36 г.Томска  
Савенко Галина Александровна

# Разделы

История развития ВТ

Устройство компьютера

Основы логики

Программирование

Обработка информации

# История развития ВТ

100

200

300

400

# Разработчик основных принципов построения компьютера

Джон фон Нейман

Бил Гейтс

Норберт Винер

Никлаус Вирт



# Первая женщина программист

Валентина Терешкова

Софья Ковалевская

Елена Батурина

Ада Лавлейс



# Основоположник WWW

Тим Бернерс-Ли

Рей Томлисон

Марк Андреесон

Марк Цукенберг



# ОСНОВОПОЛОЖНИК ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ

## ТЕХНИКИ

Жорес Алферов

Сергей Королев

Сергей Лебедев

Сергей Капица



# Устройство компьютера

100

200

300

400

# Носитель информации в ЭВМ 2-3 поколения

Оптический диск

Жесткий магнитный диск

Перфокарта

Флэшка



# Устройство для охлаждения процессора

Радиатор

Кулер

Компрессор

Кондиционер



# Микросхема, управляющая работой устройства, например, винчестера

Адаптер

Контроллер

Чип

Дисковод



# Компаратор – это ....

Микросхема для хранения

Устройство в составе АЛУ для сложения

Микросхема управления

Устройство в составе АЛУ для сравнения



# ОСНОВЫ ЛОГИКИ

100

200

300

400

# Операция логического умножения

Дизъюнкция

Инверсия

Конъюнкция

Эквиваленция



# Основоположник математической логики

Аристотель

Брадис

Паскаль

Джордж Буль



# Повествовательное предложение, которое может быть истинным или ложным

Аксиома

Теорема

Суждение  
(высказывание)

Определение



# Импликация - операция, соответствующая выражению ...

А или В

А и В

Только А или только В

Из А следует В



# Программирование

100

200

300

400

# Последовательность команд для решения задачи за определенное число шагов

Конвейер

Блок-схема

Порядок

Алгоритм



# Величина в программе, принимаящая различные значения

Строка

Переменная

Массив

Константа



# Самостоятельный фрагмент программы, оформленный особым образом и снабженный именем

Модуль

Блок

Описание данных

Процедура



**Принцип объектно-ориентированного программирования, заключающийся в том, что каждый объект содержит как набор свойств, так и набор действий которые с ним можно**

**выполнить**

Инкапсуляция

Компиляция

Трансляция

Метаморфизм



# Обработка информации

100

200

300

400

# Часть имени файла

Формат

Имперсант

Расширение

Копия



# Документ, содержащий связи с другими документами

Мультимедиа

Гипертекст

Мегатекст

Нанотекст



# Цвет в системе RGB, соответствующий коду (255, 255, 0)

Красный

Зеленый

Коричневый

Желтый



# Единица измерения скорости передачи информации, равная 1 биту в секунду

Килобит

Байт

Герц

Бод

