

# БЕШЕНЫЕ ДЕНЬГИ

Индивидуальный проект  
корпоративного мероприятия  
для серьёзных людей



## Цель игры:

получить  
«Бешеные деньги»,  
спрятанные в сейфе.

## Условия игры:

участники делятся на две команды  
охотников за деньгами.

В любом случае, деньги достанутся обеим  
командам!

Но победители получают больше времени в  
сейфе, а значит возможность набрать  
больше денег!

Команды собираются в зале, где их встречают помощники- проводники, и ГОЛОС - виртуальный ведущий, которого Вы видите только на экране. Голос предлагает командам разделиться по секретному принципу. И рассказывает историю о секретном сейфе, который еще никому не удалось взломать и об испытаниях, с которыми придется встретиться на пути.

За каждое испытание (в зависимости от результата) команда получает «время», которое в конце суммируется и дается на нахождение в сейфе.



## 1 испытание – **«Лазерный тир».**

Перед началом любого опасного приключения, нужно хорошенько потренироваться в меткой стрельбе. Наше испытание поможет Вам в этом. Ваша задача – из лазерной винтовки попасть в движущуюся цель. По итогам конкурса, команда получает некоторое количество «времени», которое они смогут находиться в сейфе и одну из подсказок, которая поможет его взломать.



## 2 испытание – **«Слепой лабиринт».**

Как же идти на «дело», если нет уверенности в надежности партнера? Давайте учиться доверять друг другу! Большое дело- это всегда коммуникации. В этом нам поможет следующее испытание.

Задача команды – участникам нужно пройти лабиринт, не задев ни одного препятствия, но задача усложняется тем, что у него завязаны глаза. Его глазами должна стать его команда, которая помогает передвигаться, говоря команды по радиации! В конце пути участникам достается подсказка и начисляется «время».



### 3 испытание – «Лазерный лабиринт».

Конечно, как и любой сейф, наш сейф очень трудно взломать. И необходимо пройти очень сложную охранную систему, которая обязательно включает в себя «лазерную паутину».

Задача команды – в темной комнате, где весь путь пересечен лазерными лучами, пройти до конца, не задев ни одного луча, иначе включится сигнализация. Сложность заключается в том, что по пути нужно собрать подсказки. По итогам испытания начисляется «время».



4 испытание – **«Сила удара»**.  
Для взятия сейфа необходимо обладать не только умом и ловкостью, но и силой. Проверить, на сколько Вы сильны, поможет «электронный силомер» - достижение последних технологий.  
Задача команды – выбирается несколько самых сильных игроков, сила которых измеряется ударом по специальному прибору. Результаты суммируются, и выявляется команда – победитель.



## 5 испытание – «Разборки».

Деньги нужны всем, и у Вас есть конкуренты! И Вам предстоит разобраться, кто же первым доберется до сейфа. Вам выдается оборудование со специальными датчиками и лазерное оружие.

Задача команды – нужно попасть лазерным лучом в противника, дабы избавиться от конкурентов на своем пути. Каждому игроку дается 10 жизней, которые сгорают при попадании. По итогам испытания начинается время и дается подсказка.

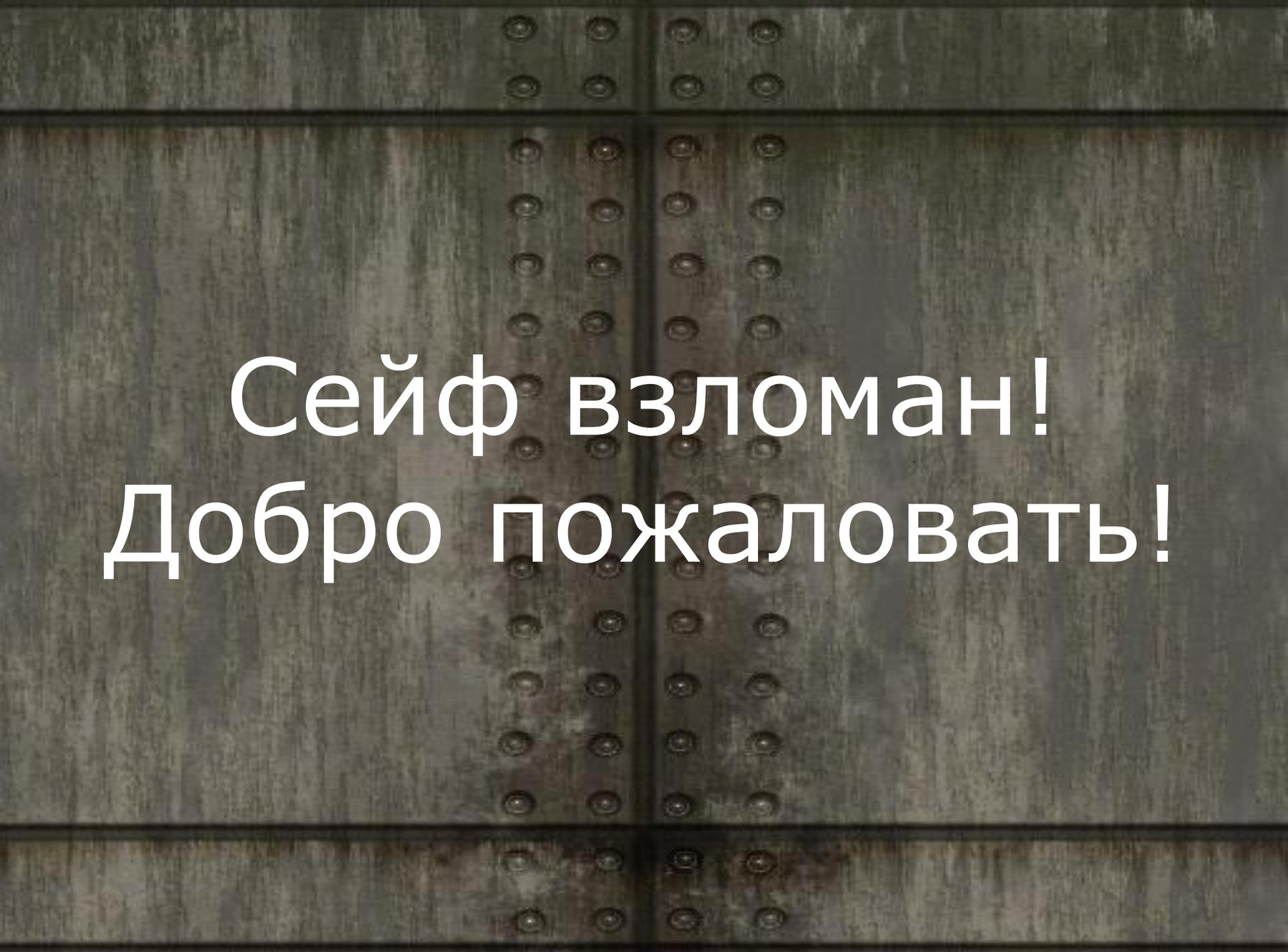


## 6 испытание – «**Электронное табло**».

Теперь у Вас достаточно подсказок для того, чтобы открыть код и взломать сейф. На этом испытании Вам помогут Ваши интеллектуальные способности. Нужно, используя все добытые подсказки, разгадать код сейфа.

Задача команды - если Вы правильно разгадали код, остается только набрать правильную комбинацию и Вы в одном шаге от денег! Ситуация усложняется тем, что цифры нужно не просто угадать, а выбить их мячом на специальном поле, причем в определенном порядке!





Сейф взломан!  
Добро пожаловать!

Каждая команда, по результатам испытаний, получала **«время»**, которое сейчас суммируется и делится на количество игроков команды. Каждому участнику отводится время на нахождение в сейфе. За это время он должен взять максимальное количество **денег**. Задача усложняется тем, что после несанкционированного входа и ошибок, которые Вы допускали на пути, в сейфе сломалась система вентиляции! И все, теперь Ваши, деньги летают по всему сейфу и их очень сложно **поймать**.



Ну вот, теперь у Вас есть **бешеные деньги!** Но их нельзя потратить, т. к. они меченые и Вас очень легко вычислить. Есть только одно место, где их можно «отмыть» - это **«подпольное казино»**, где Вы можете выиграть **СУПЕРПРИЗ**. Но даже в «подпольном казино» все по-настоящему, - рулетка, крупье, азарт, ну и, конечно, риск...



Помните: либо всё, либо ничего...

***GAME OVER***