

Закрашивание
замкнутой области и
рисование
прямоугольника



Закрасить замкнутый контур



- `PAINT (X,Y), CF, CK`

где

- (X, Y) - координаты любой точки, находящейся внутри замкнутой области
- `CF` - цвет, в который будет закрашена замкнутая область
- `CK` - цвет линий, образующих контур

Если контур незамкнутый, то оператор `PAINT` закрасит весь экран



Вывод на экран прямоугольника



LINE (X1,Y1) - (X2,Y2), C, B

где

- параметр B (образован от англ. Box - коробка) указывает на то, что будет нарисован прямоугольник цветом C
- (X1,Y1) и (X2,Y2) - координаты точек противоположных вершин прямоугольника



Вывод на экран закрашенного прямоугольника



Для вывода на экран закрашенного
прямоугольника к параметру В
добавляется параметр F (от англ.
Fill - закрашивать)

LINE (X1,Y1) - (X2,Y2), C, BF



Пример



Так, оператор

`LINE (170,60) - (100,100), 2,BF`

Выведет на экран прямоугольник,
закрашенный зелёным цветом

(100,100)

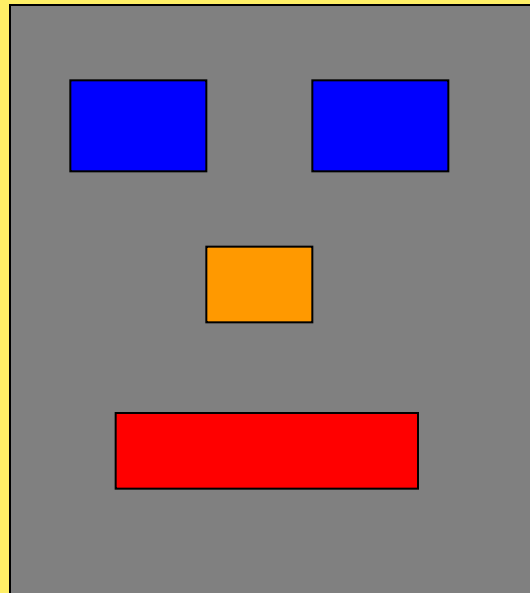


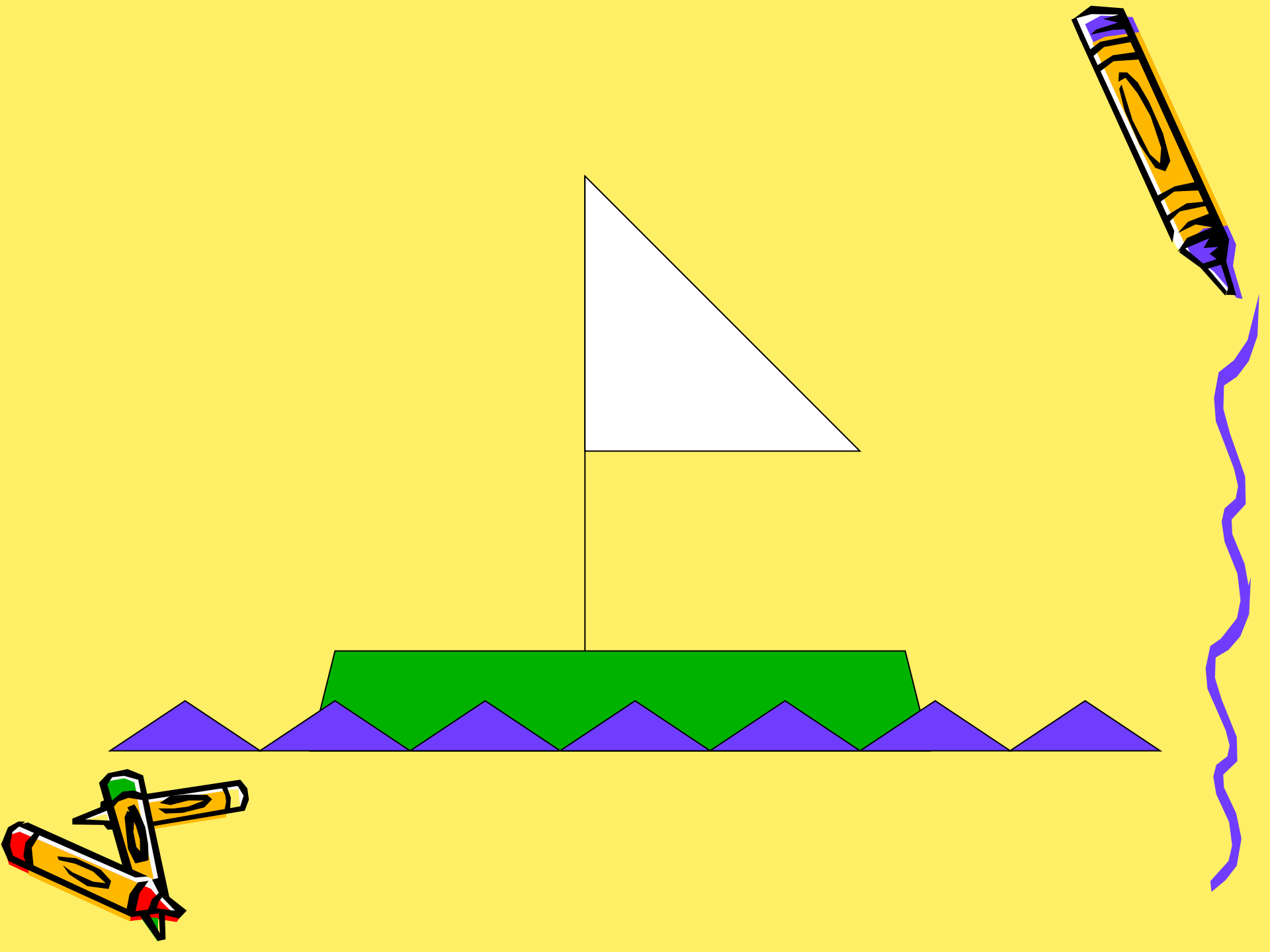
(170,60)

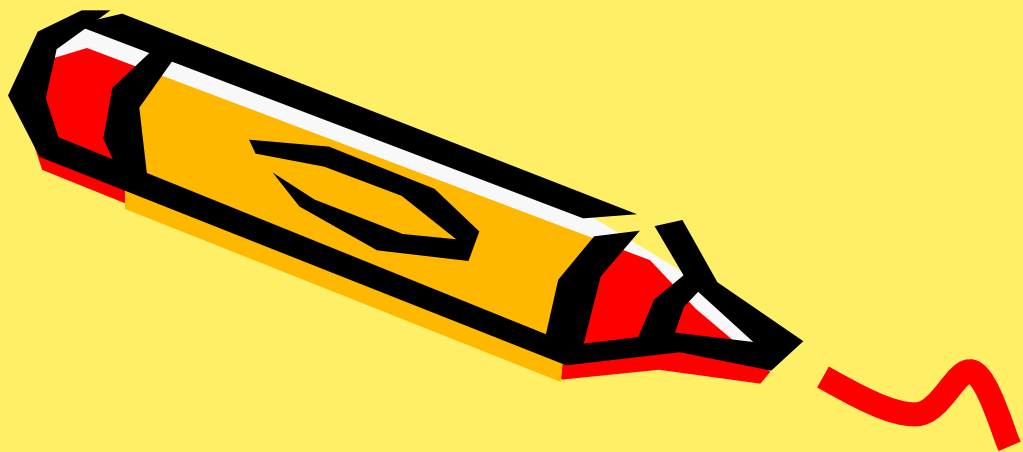


Домашнее задание

1. Выучите назначение операторов.
2. Составьте программу «Робот». Цвет фона и изображения выберите самостоятельно







Урок окончен

