

# Дидактическая игра «КОШКИН ДОМ»



Учителя – логопеда Корж О.Н.  
ГДОУ № 21 Колпинского района  
Санкт-Петербурга

- Цель дидактической игры:
- Развитие фонематического восприятия

- Задачи:
  - Учить детей слышать поставленные звуки.
  - Учить детей выделять звук из слова.
  - Учить детей определять место звука в слове.
-



Дети четко проговаривают  
звуки в предложенных словах

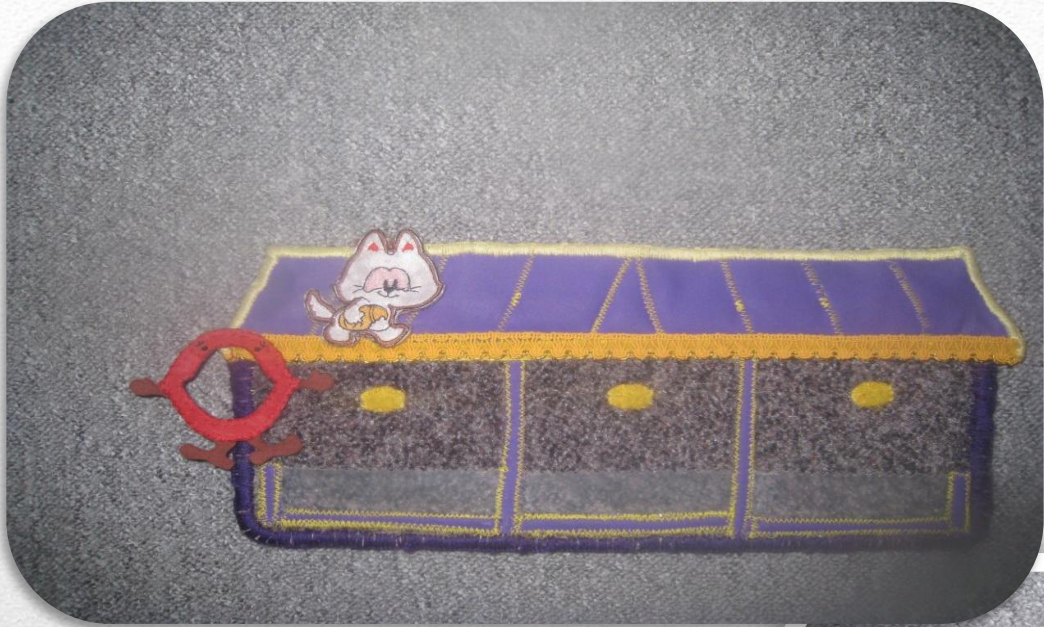
Содержание  
дидактической игры



Находят и называют слово с  
заданным звуком



Определяют где стоит звук и  
сажают котика Ваську в  
нужное окошечко



Назови звук,  
который живет  
в этом домике.

Найди, назови  
слово с этим  
звуком

## Задания логопеда

Где стоит звук  
«А» в слове  
РАК?

Сколько всего  
звуков в слове  
РАК назови их.



Назови звук, который  
нужно угадать.  
В каком слове  
слышится этот звук?  
Посади котика в это  
окошечко