

Обзор систем

Human Management

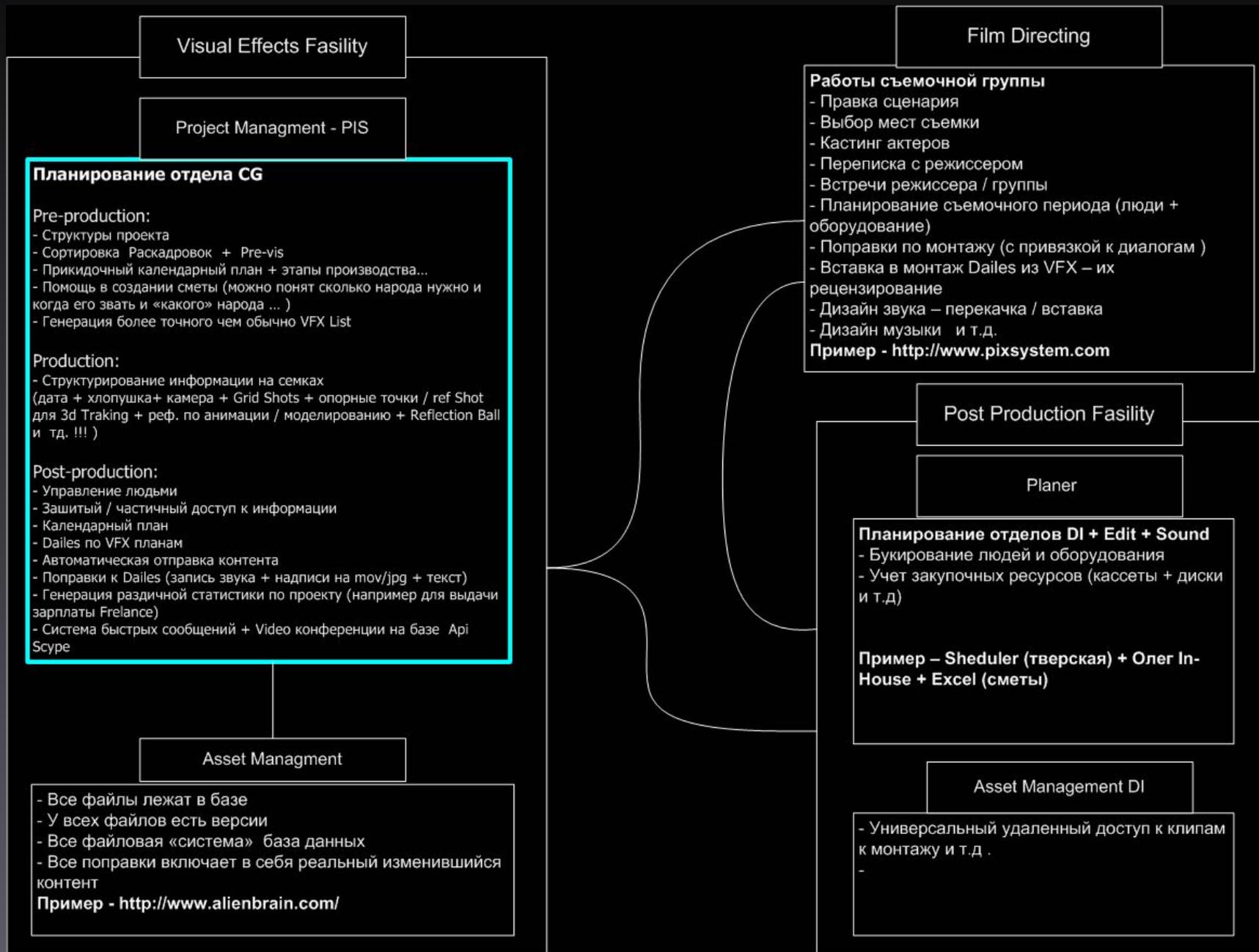
Projects Tracking

Digital Assent Management

Что означают все эти иностранные слова ?

- Project/Human Management
 - Планирование людей/сроков/денег
- Projects Tracking
 - Отслеживание/управление процессом производства
- Digital Assent Management
 - Управление цифровыми ресурсами (файлы + база данных)

Разные типы всего !



Excel

- VFX Break Down + Смета – отлично !
Но хочется еще лучше :) Чтобы такие файлы могли генерироваться как отчет из общей системы управления...
- Production Tracking – это НЕ хорошо ! Но многие так дают и мы сами тоже блин !

Microsoft Excel - VFX_list_pictures_without_price.xls

Москва, Тверской бульвар 14/3
тел: (095) 291-2999
факс: (095) 202-5177

ci ne ma teka

scene #	shot #	scene name	illustration	production description	postproduction description
75	2	Поле у крепости Наволок		общий план на построение польского войска (вид со стены крепости). В центре кадра осветятся - заряжат пушку. (возможно этот план опять еще и общее, другой оптикой, чтобы протить по первому плану Ашера и Костя)	
75	3	Поле у крепости Наволок		общий план с фланга, ряды почти выстроились. (панорамно вено на заряжающей пушке)	
75	5	Поле у крепости Наволок		(деталь) вид внутри пушки - протравник прожигает заряд	
75	6	Поле у крепости Наволок		вид из ствола пушки - рико вальвают ядро. Ядро катится на нас.	
75	7	Поле у крепости Наволок		вид внутри пушки, ядро катится на нас	
75	15	Поле у крепости Наволок		начало выстрела, но отверстия для запала вверх вылетает отряг огня. (сверхрапид). Проезд по стволу пушки.	10 смен - моделинг 20 смен - анимация/частицы 15 смен - композ
75	16	Поле у крепости Наволок		огнен сносит человека с баником	компо/анимация

Лист1 / Лист2 / Лист3

Microsoft Excel - 7EFOE93B.xls

DESCRIPTION	EXECUTIVE	B 2 4	Check 11.09.08	R	S	T
75 кровь	3G					доработка в процессе
76 дым, что с ЗД?	3G					выснить текущую стадию композа
77 ждем ЗД	3G					выдать Зд
78	3G					доработка по коментам после Б34
79 дырки, маска, ядро (27.08)	3G					дыры на воротах - Зд в процессе, дымы и ядра - закомпозить.
80 Тема не существует	X					
81 ТЕМА ЗАКРЫТА	3G					
82 стена, ядро (27.08)	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 510.1150
83 НУЖЕН ХАЙРЕЗ	3G					показ хайрезов вместе с 530
84	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 480.1150
85	3G					11.09 дейлиз - > VFX коммент
86 стена, огонь, маски	3G					коммент VFX
87	ю					
88 подставить ЗД	3G					подставляются Зд дымы
89 лог	3G					в процессе доработки
90 полоза, палка (27.08)	3G					в процессе доработки
91 лог	3G					в процессе доработки
92 ждем ЗД	3G					выдать Зд!!!!!!
93 маска, дырки, дым, баг	3G					доработка по коментам после Б34
94 дырки, дефокус, маски	3G					доработать маски
95 клипал мешка на стене, между челами	3G					выдать Зд!!!!!!
96 подставить МП, ЗД	3G					коммент VFX
97	Abc, Gx					CGF
98 дырка, дым, пыль	3G					коммент VFX
99 сколы???	3G					12.09 хайрез - вопросы по сколам и доработке зубцов
100 ом 520, 590	3G					коммент VFX
101	3G					
102 дымы	3G					в процессе доработки
103 хрен ЗД	3G					выложить дейлиз с Зд дымом, дырки на воротах выдать!!
104 последний комент от 30.07	ALK					??
105 подставить ЗД, выбоина??	3G					вставить ЗД Выбены!!!!
106 поправить панораму	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 480.510
107 ошметки, маска	so081_fst_1170					в процессе доработки
108 подставить ЗД	3G					исполнить коммент аар
109	so081_fst_1170					
110 подставить ЗД	3G					в процессе подстановки Зд, 12.09 дейлиз
111	ALK					
112	ALK					

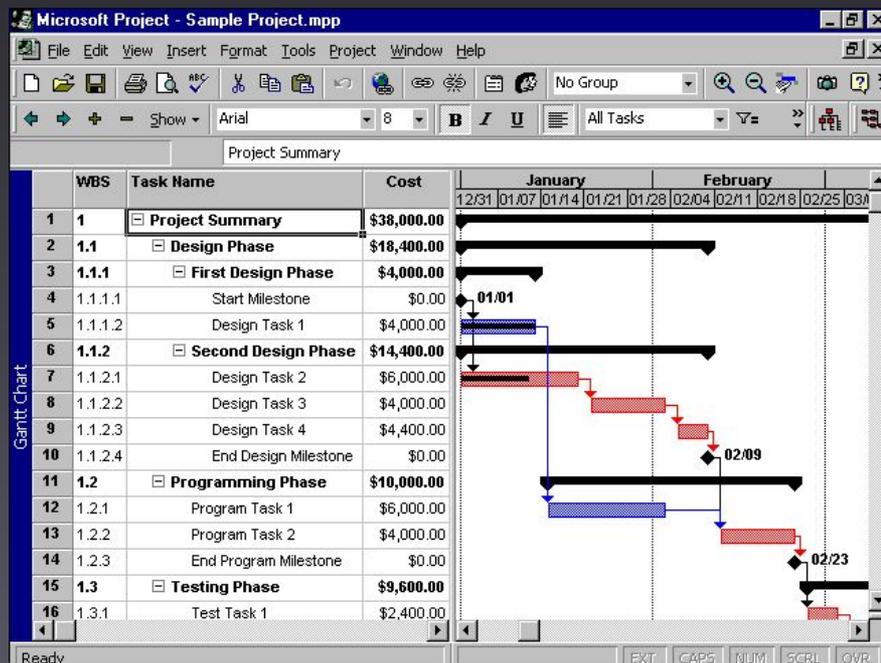
reel 1 / reel 2 / reel 3 / reel 4 / reel 5

Microsoft Project

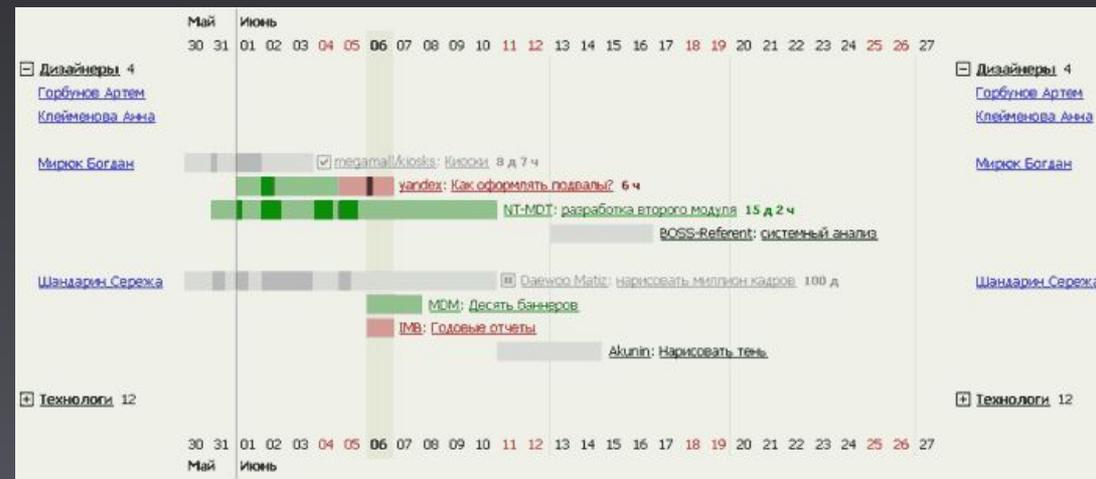
- Project/Human Management – средне
 - так как слишком громоздко и сложно пользоваться
- Project Tracking – есть но совсем плохо ... Сообщения через Outlook и т.д.



Разберем диаграмму Ганта что это такое вообще ?



<http://www.artgorbunov.ru/bb/information/gantt/>
Улучшенная диаграмма Ганта



Hansoft

- Лучше + удобней + дешевле чем Microsoft PM (многие игровые конторы ушли на это софт.)
- Можно лучше делать Project Tracking (есть встроенный мини форум внутри каждой задачам – но черт там нет атачментов... Это плохо !)

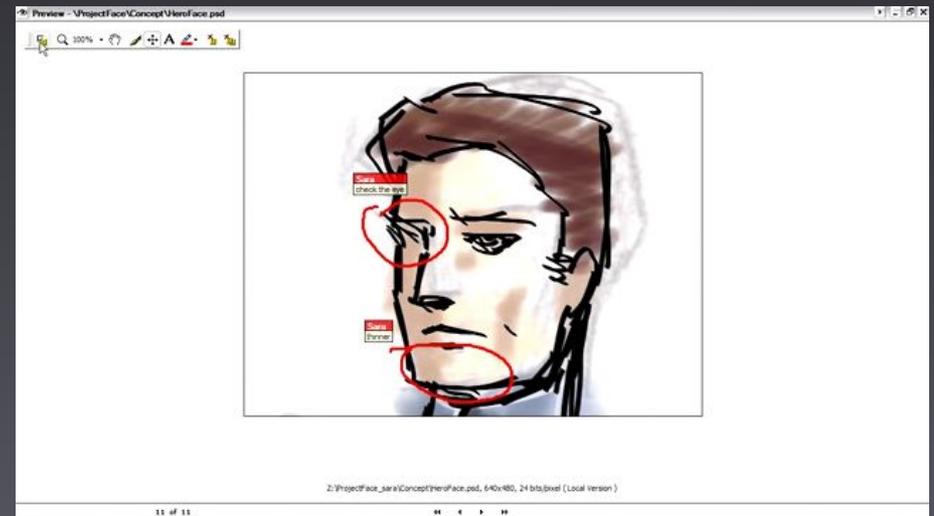
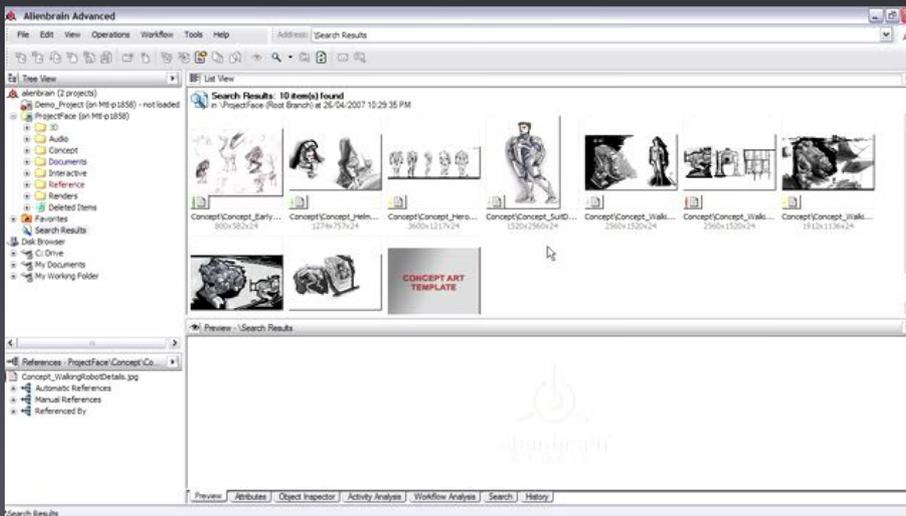
The screenshot displays the Hansoft Project Manager interface for 'My Company - Hans Andersson'. The main window is titled 'Project planning for project Consult Project Green'. It features a Gantt chart on the right and a task list on the left. The task list includes milestones and various code modules like 'Green Module', 'Blue Module', and 'Magenta Module'. The Gantt chart shows the timeline from March 2005 to January 2006, with tasks represented by horizontal bars. The bottom of the screen shows 'Activity settings' for 'Code: Effects', including fields for 'Name', 'Planned by', 'Resource(s)', and 'Completed' progress.

Activity name	Start	Finish	Duration	Resource(s)
Milestone 6	2005-11-01	2005-11-14		
Milestone 7	2005-11-14	2005-11-14		
Projectroot	2005-06-01	2006-03-15	203d	
Programming	2005-06-01	2006-03-15	203d	
Modules	2005-06-01	2006-01-30	171d	
Green Module	2005-08-01	2006-01-30	129d	
Code: GUI A	2005-08-02	2005-10-03	31d	Hans Andersson [70%]; Helen Andersson [30%]
Code: Compression	2005-09-01	2005-09-15	14d	Hans Andersson; Erik Olofsson
Code: GUI B	2005-09-14	2005-10-05	16d	Hans Andersson
Code: Buttons	2005-10-06	2005-10-31	18d	Hans Andersson
Code: Scroll	2005-11-01	2005-11-28	20d	Hans Andersson
Code: Listbox W/P	2005-11-29	2006-01-02	24d	Hans Andersson
Code: Browser	2006-01-03	2006-01-30	19d	Hans Andersson
Blue Module	2005-06-01	2005-09-12	73d	
Code: Mouse	2005-06-01	2005-06-22	15d	Jonas Elberg
Code: Keyboard	2005-06-23	2005-07-01	7d	Jonas Elberg
Code: Edges	2005-07-04	2005-07-12	7d	Jonas Elberg
Code: Spheres	2005-07-13	2005-07-21	7d	Jonas Elberg
Code: Cylinders	2005-07-22	2005-08-02	8d	Jonas Elberg
Code: Balls	2005-08-03	2005-08-11	7d	Jonas Elberg
Code: Screen	2005-08-15	2005-08-29	10d	Jonas Elberg
Code: Effects	2005-08-31	2005-09-25	14d	Jonas Elberg
Code: Generations	2005-09-06	2005-09-08	3d	Jonas Elberg
Code: AI	2005-09-09	2005-09-12	2d	Jonas Elberg
Magenta Module	2005-06-10	2005-09-27	78d	
Code: Mouse	2005-06-10	2005-08-10	39d	Lars Bengtsson
Code: Keyboard Impl.	2005-08-15	2005-09-12	21d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Edges Impl.	2005-09-13	2005-09-15	3d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Spheres Impl.	2005-09-16	2005-09-27	8d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Cylinders Impl.	2005-08-25	2005-08-29	3d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Balls Impl.	2005-08-30	2005-08-31	2d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Screen Impl.	2005-09-01	2005-09-02	2d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Effects Impl.	2005-09-05	2005-09-06	2d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: Generations Impl.	2005-09-07	2005-09-08	2d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Code: AI Impl.	2005-09-09	2005-09-12	2d	Lars Bengtsson [50%]; Davren Coburn [50%]
Tech	2005-06-20	2005-11-02	90d	
Java server classes	2005-06-02	2006-03-15	202d	

Alienbrain

- DAM + Project Tracking (Хороший) + Version control на основе Perforce + хорошая встройка для Check-In + Check –Out для многих приложение
- Плохо подходит для VFX и хорошо для Game индустрии
Размер Assets играет большую роль ! Хотя и не только это...

Что такое Version control и Check-In + Check –Out ? Perforce или SVN ?



TACTIC

- Project Tracking – Очень хорошо !
- Для DAM - из-за Web и еще другого подходит плохо...

The screenshot shows the 'Asset Pipeline' tab in TACTIC. It features a table with columns for Snapshot, Code, Name, Description, Task Status, and Completion. The table lists four assets: 'steel', 'chair', 'roundtable', and 'squaretable'. Each asset has a progress bar and a completion percentage. A summary row at the bottom shows the overall completion for each task type: model (75.0%), rig (0.0%), shader (10.0%), and texture (40.0%).

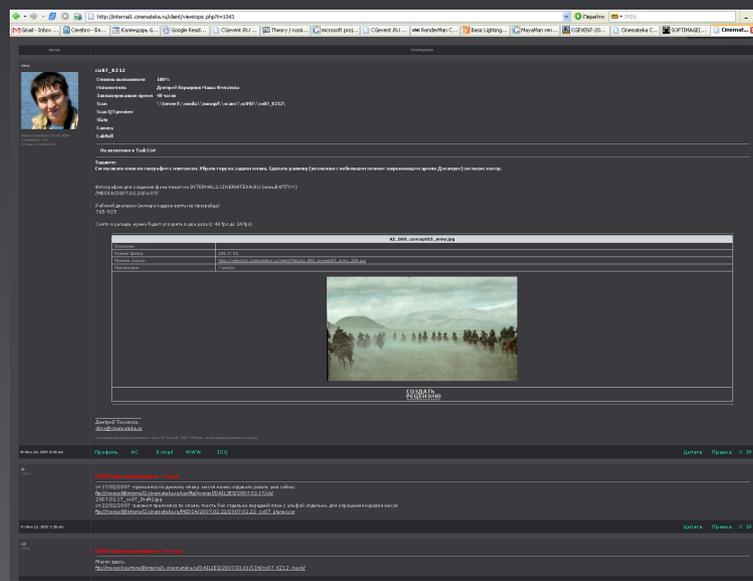
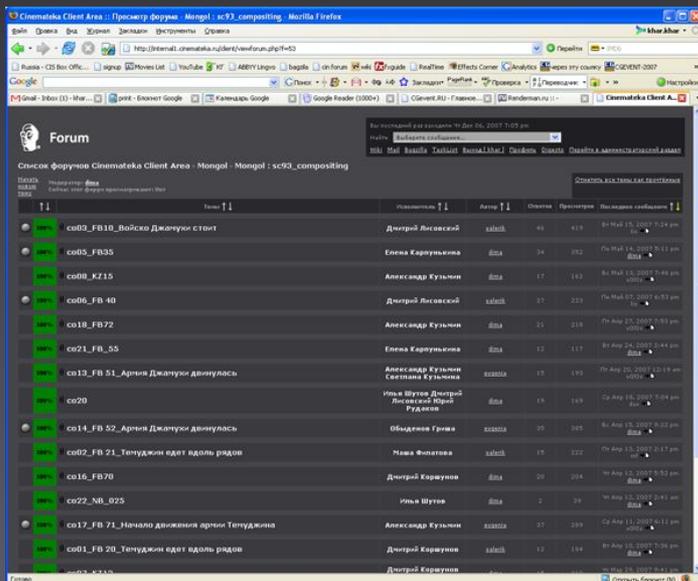
Snapshot	Code	Name	Description	Task Status	Completion
	tm001	steel	for Steel	model texture shader rig	75.0%
	tm002	chair	for Chair	model texture shader rig	10.0%
	tm003	roundtable	Round Table	model texture shader rig	0.0%
	tm004	squaretable	Square Table	model texture shader rig	0.0%
Report					Total
8 Assets					Completion
model					4 75.0%
rig					4 0.0%
shader					4 10.0%
texture					4 40.0%

The screenshot shows the 'Editorial' tab in TACTIC. It displays a list of assets with columns for Task, Title, Info, Description, Context, Version, Artist, and Status. The list includes assets like 'another view of the car', 'rig001_tm_01_01', and '3D Asset tm001_squasquare'. Each asset has a thumbnail and a list of tasks with their completion status.

Task	Title	Info	Description	Context	Version	Artist	Status
	task	Shot 0000	another view of the car	layout	1	marks	100%
	task	2D Asset tm001_squasquare	rig001_tm_01_01	texture	1	marks	100%
	task	3D Asset tm001_squasquare	3D Asset tm001_squasquare	publish	1	marks	100%

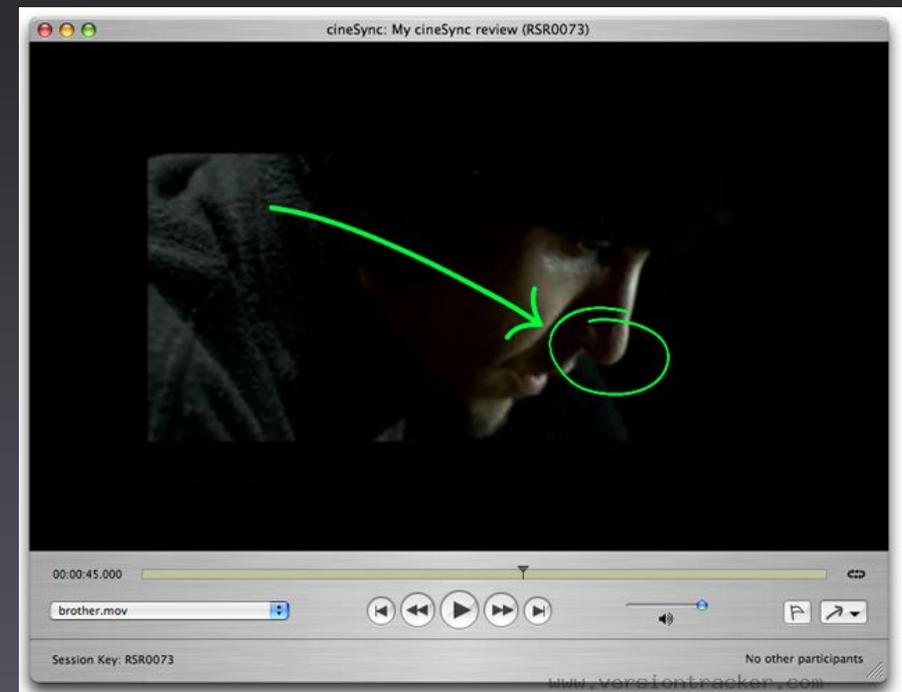
Любой Форум - как Project Tracking 1

- Структура форума – это под форумы из них можно сделать Project/Scenes/Shots...
- Да но для полноты осушений, веже придется нанимать на некоторое время программиста
- Внутри шота есть три типа сообщений:
 - Задание - что нужно сделать + доп. информация
 - Отчет – это Dailies + затрачено время
 - Рецензия – ответ Supervisor'а на отчет



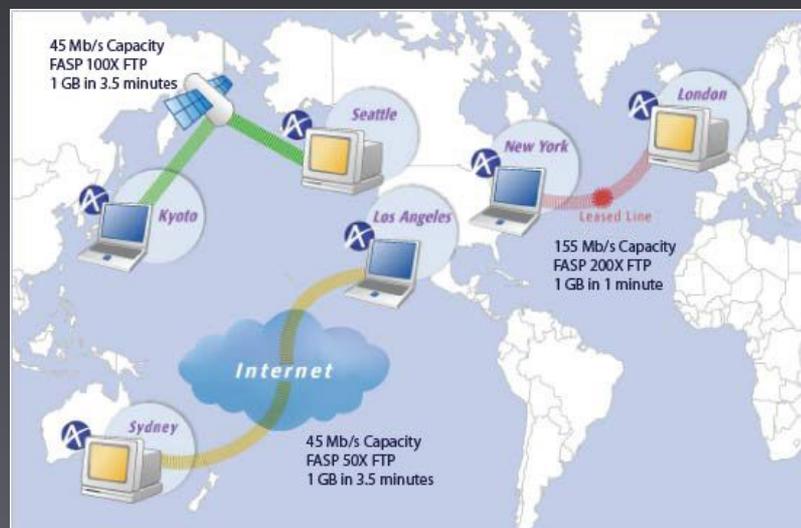
Визуальное / удаленное рецензирование

- CineVue - более крутая по многим возможностям и идеям вещь но «падает» и не удобная / красивая - как следствие меньше используемая !
- cineSync – удобна + красивая = много кредитсов



Передача данных между студиями

- Чем плох FTP
 - Какую все же обычно делают структуру на нем ?
 - не понят что и кто сейчас качает
 - Скорость + НЕ надежность из-за централизованности
 - нулевая защищенность от инсайдеров
 - Файл должен уметь скачиваться сам, как по подписке на контент !
- AsperaSoft – вроде бы эти все проблемы решены, но не понятно как интегрировать с DAM + Project Tracking...



Ссылки – Продукты 1

- DAM + PT

- <http://www.softimage.com/products/alienbrain>
- <http://www.cirquedigital.com/products/gdiexplorer>
- <http://www.southpawtech.com>
- <http://www.pixelnation.com/products/df/Deep-Freeze.html>
- <http://www.gmp-vfx.com>

- PT + PM

- <http://www.microsoft.com/project>
- <http://www.hansoft.se>

- Визуальное / удаленное рецензирование

- <http://syncvue.com>
- <http://cinesync.com>

Ссылки – Продукты 2

- Удаленная презентация клиенту
 - <http://invisually.com>
 - <http://www.interdubs.com>
- Разное
 - <http://www.sequencepublisher.com>
 - <http://www.asperasoft.com>

Ссылки - Статьи/обзоры

- [DAM: good solutions...](#)
- [Keeping it Together: Issues & Trends in Digital Asset Management](#)
- [Project Management in the Film Industry](#)

Вопросы ?

Константин Харитонов Константин Харитонов -
khar.khar@gmail.com