

Обзор систем

Human Management

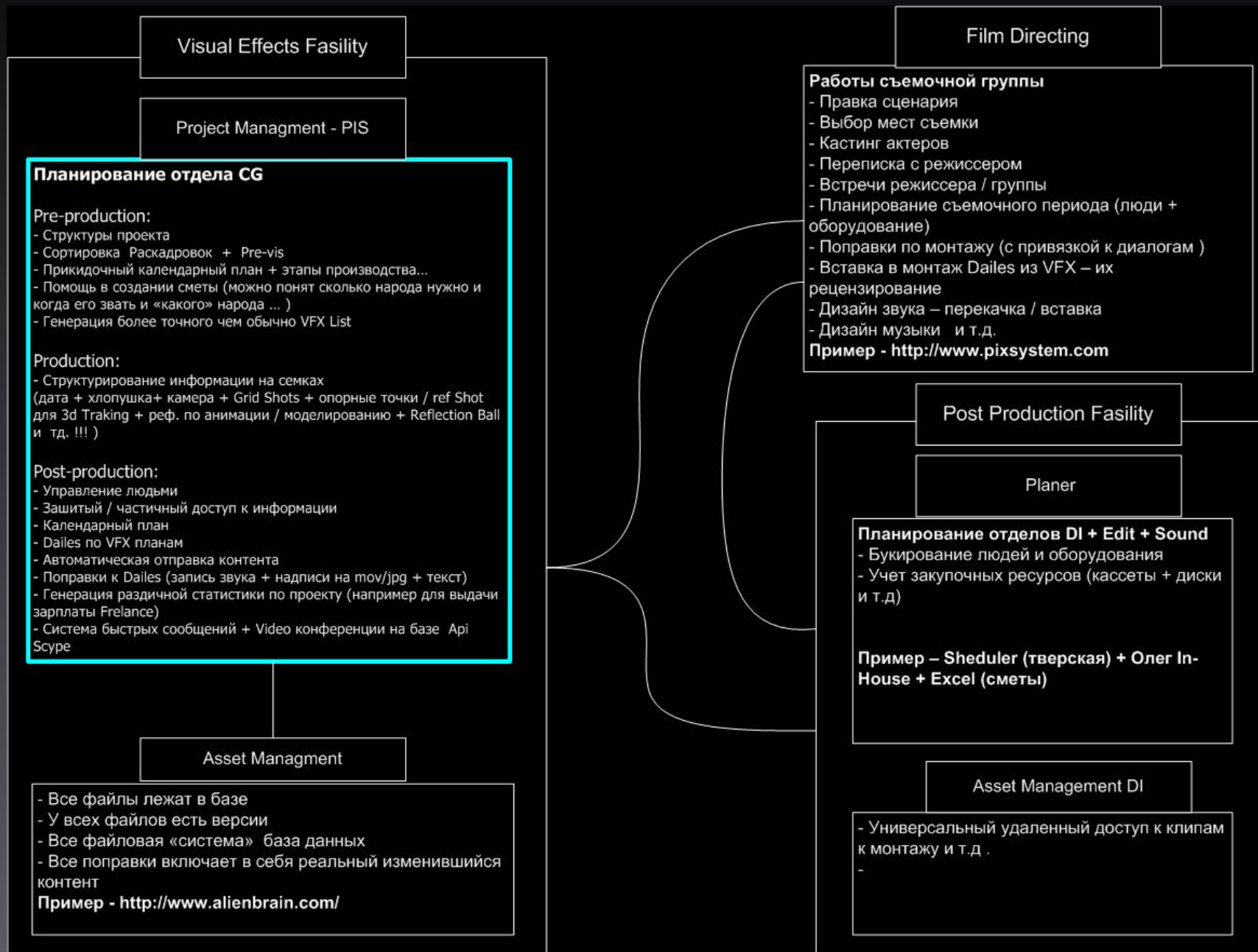
Projects Tracking

Digital Assent Management

Что означают все эти иностранные слова ?

- Project/Human Management
 - Планирование людей/сроков/денег
- Projects Tracking
 - Отслеживание/управление процессом производства
- Digital Assent Management
 - Управление цифровыми ресурсами (файлы + база данных)

Разные типы всего !



Excel

- VFX Break Down + Смета – отлично !
Но хочется еще лучше :) Чтобы такие файлы могли генерироваться как отчет из общей системы управления...
- Production Tracking – это НЕ хорошо ! Но многие так дают и мы сами тоже блин !

Microsoft Excel - VFX_list_pictures_without_price.xls

Москва, Тверской бульвар 14/3
тел: (095) 291-2999
факс: (095) 202-5177

ci ne ma teka

scene #	shot #	scene name	illustration	production description	postproduction description
75	2	Поле у крепости Наволок		общий план на построение польского войска (вид со стены крепости). В центре кадра осветятся - заряжат пушку. (возможно этот план опять еще и общее, другой оптикой, чтобы протить по первому плану Ашера и Костя)	
75	3	Поле у крепости Наволок		общий план с фланга, ряды почти выстроились. (панорамно вено на заряжающей пушке)	
75	5	Поле у крепости Наволок		(деталь) вид внутри пушки - протравник прожигает заряд	
75	6	Поле у крепости Наволок		вид из ствола пушки - рико вальвают ядро. Ядро катится на нас.	
75	7	Поле у крепости Наволок		вид внутри пушки, ядро катится на нас	
75	15	Поле у крепости Наволок		начало выстрела, но отверстия для запала вверх вылетает отря огня. (сверхрапид). Проезд по стволу пушки.	10 смен - моделинг 20 смен - анимация/частицы 15 смен - композ
75	16	Поле у крепости Наволок		огнен сносит человека с баником	компо/анимация

Лист1 / Лист2 / Лист3

Microsoft Excel - 7EFOE93B.xls

DESCRIPTION	EXECUTIVE	B 2 4	Check 11.09.08	R	S	T
75 кровь	3G					
76 дым, что с ЗД?	3G					
77 ждем ЗД	3G					
78	3G					
79 дырки, маска, ядро (27.08)	3G					доработка по коментам после Б34
80 Тема не существует	X					дыры на воротах - Зд в процессе, дымы и ядра - закомпозить.
81 ТЕМА ЗАКРЫТА	3G					
82 стена, ядро (27.08)	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 510.1150
83 НУЖЕН ХАЙРЕЗ	3G					показ хайрезов вместе с 530
84	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 480.1150
85	3G					11.09 дейлиз - > VFX коммент
86 стена, огонь, маски	3G					коммент VFX
87	ю					
88 подставить ЗД	3G					подставляются Зд дымы
89 лог	3G					в процессе доработки
90 полоза, палка (27.08)	3G					в процессе доработки
91 лог	3G					в процессе доработки
92 ждем ЗД	3G					выдать Зд!!!!!!
93 маска, дырки, дым, баг	3G					доработка по коментам после Б34
94 дырки, дефокус, маски	3G					доработать маски
95 клипал мешка на стене, между челами	3G					выдать Зд!!!!!!
96 подставить МП, ЗД	3G					коммент VFX
97	Abc, Gx					CGF
98 дырка, дым, пыль	3G					коммент VFX
99 сколы???	3G					12.09 хайрез - вопросы по сколам и доработке зубцов
100 ом 520, 590	3G					коммент VFX
101	3G					
102 дымы	3G					в процессе доработки
103 хрен ЗД	3G					выложить дейлиз с Зд дымом, дырки на воротах выдать!!
104 последний комент от 30.07	ALK					??
105 подставить ЗД, выбоина??	3G					вставить ЗД Выбены!!!!
106 поправить панораму	3G					доработка по коментам после Б34 - показ вместе с 480.510
107 ошметки, маска	so081_fst_1170					в процессе доработки
108 подставить ЗД	3G					исполнить коммент аар
109	so081_fst_1170					
110 подставить ЗД	3G					в процессе подстановки Зд, 12.09 дейлиз
111	ALK					
112	ALK					

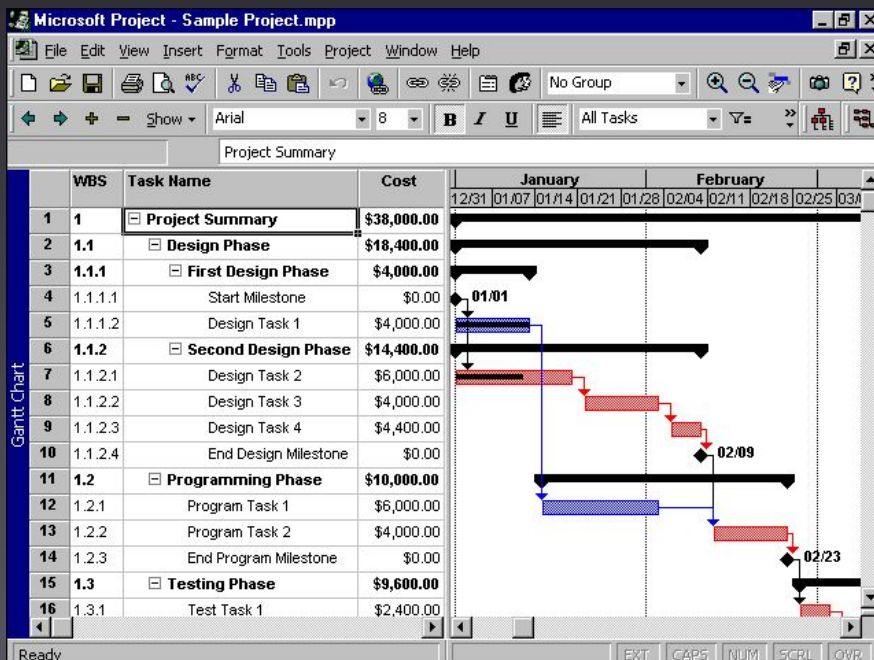
reel 1 / reel 2 / reel 3 / reel 4 / reel 5 / ri

Microsoft Project

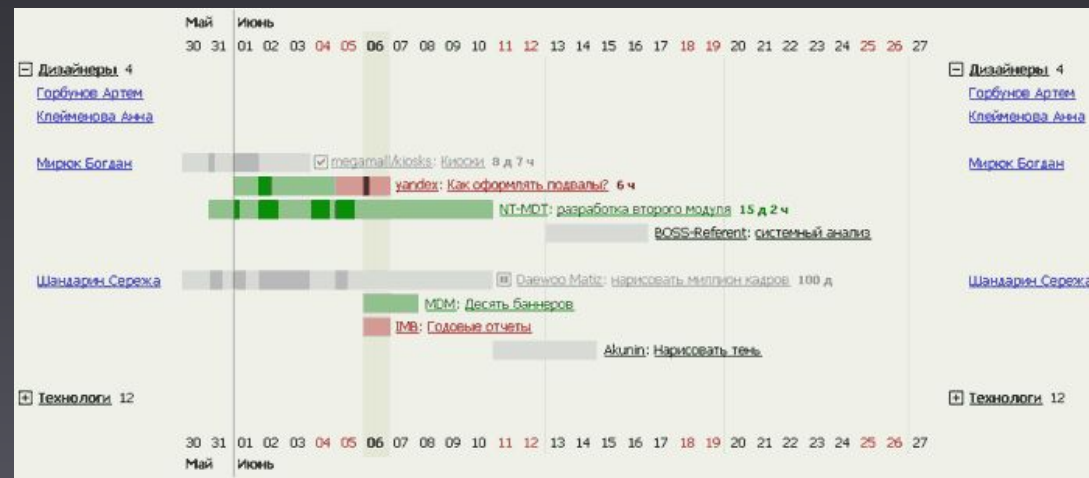
- Project/Human Management – средне
 - так как слишком громоздко и сложно пользоваться
- Project Tracking – есть но совсем плохо ... Сообщения через Outlook и т.д.



Разберем диаграмму Ганта что это такое вообще ?



<http://www.artgorbunov.ru/bb/information/gantt/>
Улучшенная диаграмма Ганта



Hansoft

- Лучше + удобней + дешевле чем Microsoft PM (многие игровые конторы ушли на это софт.)
- Можно лучше делать Project Tracking (есть встроенный мини форум внутри каждой задачам – но черт там нет атачментов... Это плохо !)

The screenshot displays the Hansoft Project Manager interface for 'Consult Project Green'. The main window is divided into several sections:

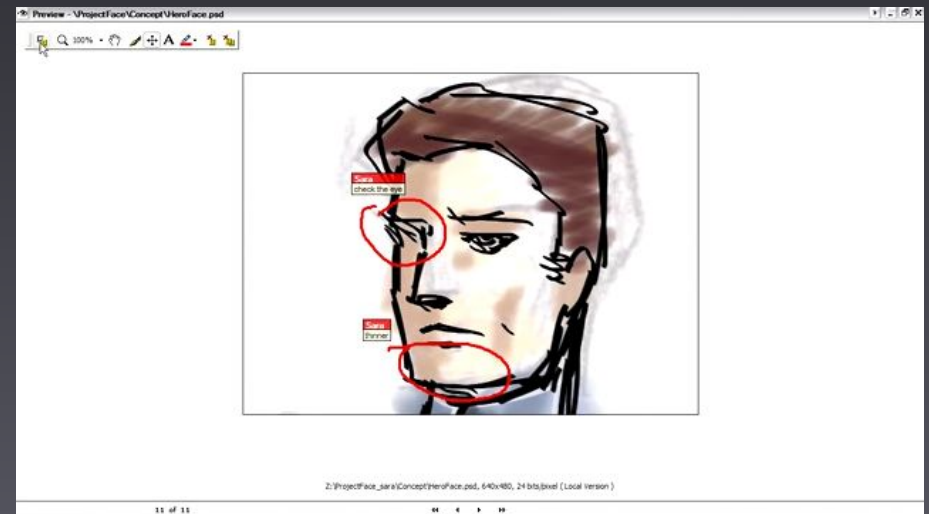
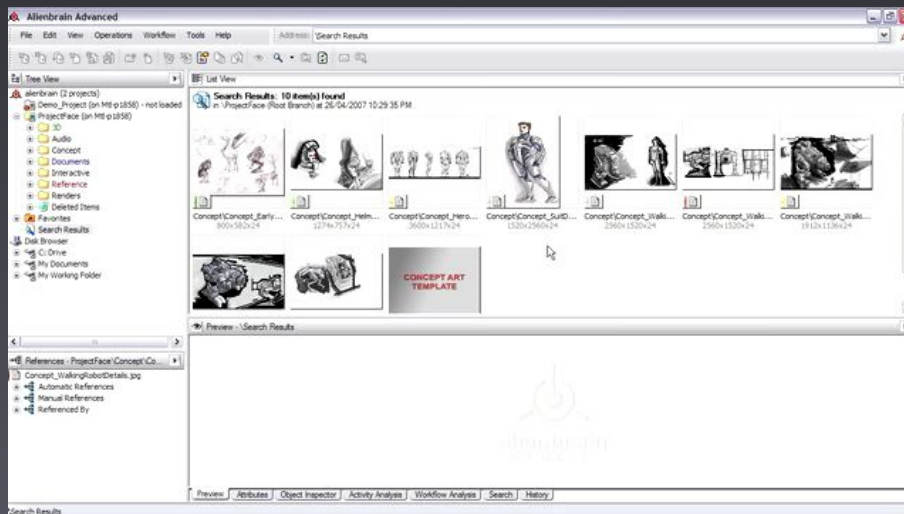
- Activity name table:** A table listing project activities with columns for Start, Finish, Duration, and Resource(s). Activities include Milestones, Projectroot, Programming, Modules (Green, Blue, Magenta), and Tech.
- Calendar:** A Gantt chart view showing the project schedule from March 2005 to January 2006, with bars representing task durations.
- Activity settings:** A panel at the bottom left showing details for the selected 'Code: Effects' activity, including planned by (Hans Andersson), resource (Jonas Elberg), and completion status (0%).
- Comments and Advanced:** Panels at the bottom right for adding comments and advanced task settings.

Activity name	Start	Finish	Duration	Resource(s)
Milestone 6	2005-11-01	2005-11-14		
Milestone 7	2005-11-14	2005-11-14		
Projectroot	2005-06-01	2006-03-15	203d	
Programming	2005-06-01	2006-03-15	203d	
Modules	2005-06-01	2006-01-30	171d	
Green Module	2005-08-01	2006-01-30	129d	
Code: GUI A	2005-08-02	2005-10-03	31d	Hans Andersson [70%]; Helen Andersson [30%]
Code: Compression	2005-09-01	2005-09-15	14d	Hans Andersson; Erik Olofsson
Code: GUI B	2005-09-14	2005-10-05	16d	Hans Andersson
Code: Buttons	2005-10-06	2005-10-31	18d	Hans Andersson
Code: Scroll	2005-11-01	2005-11-28	20d	Hans Andersson
Code: Listbox W/P	2005-11-29	2006-01-02	24d	Hans Andersson
Code: Browser	2006-01-03	2006-01-30	19d	Hans Andersson
Blue Module	2005-06-01	2005-09-12	73d	
Code: Mouse	2005-06-01	2005-06-22	15d	Jonas Elberg
Code: Keyboard	2005-06-23	2005-07-01	7d	Jonas Elberg
Code: Edges	2005-07-04	2005-07-12	7d	Jonas Elberg
Code: Spheres	2005-07-13	2005-07-21	7d	Jonas Elberg
Code: Cylinders	2005-07-22	2005-08-02	8d	Jonas Elberg
Code: Balls	2005-08-03	2005-08-11	7d	Jonas Elberg
Code: Screen	2005-08-15	2005-08-29	10d	Jonas Elberg
Code: Effects	2005-08-31	2005-09-25	14d	Jonas Elberg
Code: Generations	2005-09-06	2005-09-08	3d	Jonas Elberg
Code: AI	2005-09-09	2005-09-12	2d	Jonas Elberg
Magenta Module	2005-06-10	2005-09-27	78d	
Code: Mouse	2005-06-10	2005-08-10	39d	Lars Bengtsson
Code: Keyboard Impl.	2005-08-15	2005-09-12	21d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Edges Impl.	2005-09-13	2005-09-15	3d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Spheres Impl.	2005-09-16	2005-09-27	8d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Cylinders Impl.	2005-08-25	2005-08-29	3d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Balls Impl.	2005-08-30	2005-08-31	2d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Screen Impl.	2005-09-01	2005-09-02	2d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Effects Impl.	2005-09-05	2005-09-06	2d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: Generations Impl.	2005-09-07	2005-09-08	2d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Code: AI Impl.	2005-09-09	2005-09-12	2d	Lars Bengtsson [50%]; Daven Coburn [50%]
Tech	2005-06-20	2005-11-02	90d	
Java server classes	2005-06-02	2006-03-15	202d	

Alienbrain

- DAM + Project Tracking (Хороший) + Version control на основе Perforce + хорошая встройка для Check-In + Check –Out для многих приложение
- Плохо подходит для VFX и хорошо для Game индустрии
Размер Assets играет большую роль ! Хотя и не только это...

Что такое Version control и Check-In + Check –Out ? Perforce или SVN ?



TACTIC

- Project Tracking – Очень хорошо !
- Для DAM - из-за Web и еще другого подходит плохо...

The screenshot shows the 'Asset Pipeline' section of the TACTIC interface. It features a table with columns for 'Snapshot', 'Code', 'Name', 'Description', 'Task Status', and 'Completion'. The table lists four assets: 'steel', 'chair', 'roundtable', and 'squaretable'. Each asset has a progress bar indicating its completion percentage. A 'Report' section at the bottom summarizes the overall completion status for different asset types.

Snapshot	Code	Name	Description	Task Status	Completion
	tm001	steel	for Steel	model texture shader rig	10.0%
	tm002	chair	for Chair	model texture shader rig	10.0%
	tm003	roundtable	Round Table	model texture shader rig	0.0%
	tm004	squaretable	Square Table	model texture shader rig	0.0%

Report

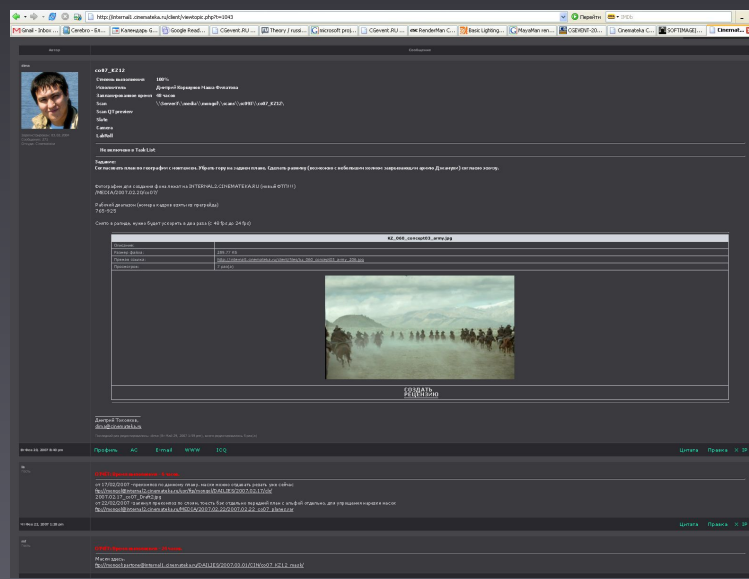
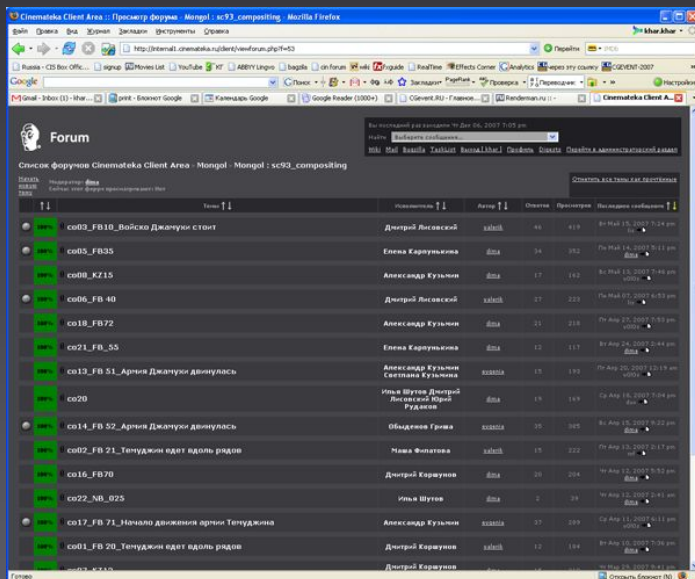
# Assets	Completion
model 4	10.0%
rig 4	0.0%
shader 4	10.0%
texture 4	10.0%

The screenshot shows the 'Editorial' section of the TACTIC interface. It displays a detailed view of an asset, including a thumbnail image of a blue car. The interface includes a table with columns for 'Task', 'Title', 'Info', 'Description', 'Context', 'Version', 'Artist', and 'Status'. The table lists several tasks related to the asset, such as 'another view of the car' and '3D Asset'. A 'Notes' panel on the right side of the interface contains a list of notes and comments related to the asset.

Task	Title	Info	Description	Context	Version	Artist	Status
	task	Shot: 0000	another view of the car	input	1	marks	...
	3D Asset	tm001_squaretable	3D Asset	texture	1	marks	...

Любой Форум - как Project Tracking 1

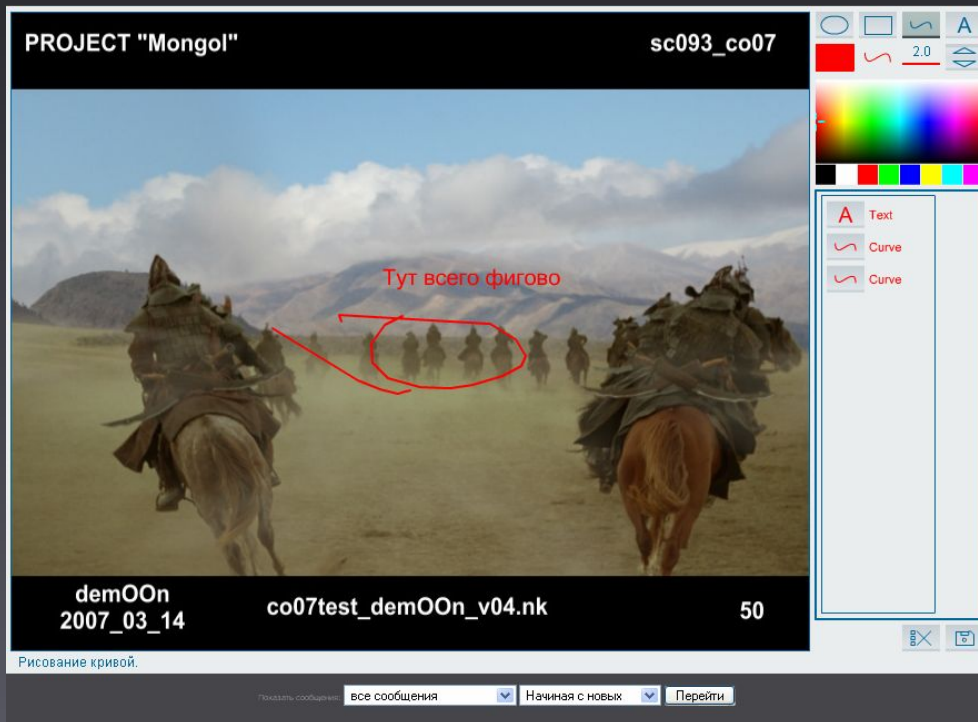
- Структура форума – это под форумы из них можно сделать Project/Scenes/Shots...
- Да но для полноты осушений, веже придется нанимать на некоторое время программиста
- Внутри шота есть три типа сообщений:
 - Задание - что нужно сделать + доп. информация
 - Отчет – это Dailies + затрачено время
 - Рецензия – ответ Supervisor'а на отчет



Любой Форум - как Project Tracking 2

Да но для полноты осушений :) Все же придется нанимать на некоторое время РНР программиста – для доп. Полей + прогрессов + авто выкладка на FTP и т.д.

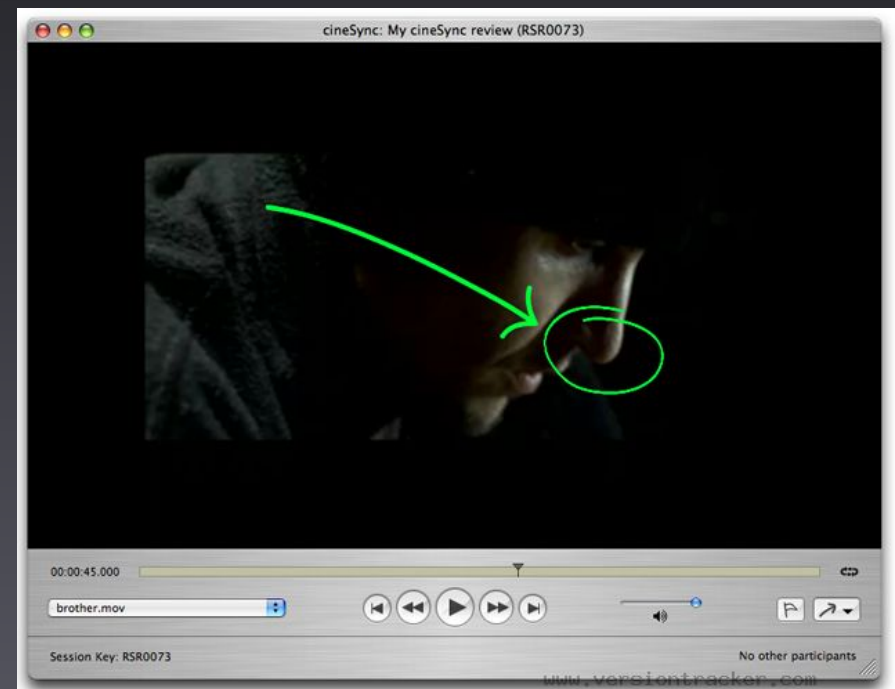
Что такое Отчет и Dailies ?
Как сделать так чтобы Mov было просто делать ?



Task Name	Progress	Status
Project Tracking	100%	Completed
Task 1	100%	Completed
Task 2	100%	Completed
Task 3	100%	Completed
Task 4	100%	Completed
Task 5	100%	Completed
Task 6	100%	Completed
Task 7	100%	Completed
Task 8	100%	Completed
Task 9	100%	Completed
Task 10	100%	Completed
Task 11	100%	Completed
Task 12	100%	Completed
Task 13	100%	Completed
Task 14	100%	Completed
Task 15	100%	Completed
Task 16	100%	Completed
Task 17	100%	Completed
Task 18	100%	Completed
Task 19	100%	Completed
Task 20	100%	Completed
Task 21	100%	Completed
Task 22	100%	Completed
Task 23	100%	Completed
Task 24	100%	Completed
Task 25	100%	Completed
Task 26	100%	Completed
Task 27	100%	Completed
Task 28	100%	Completed
Task 29	100%	Completed
Task 30	100%	Completed
Task 31	100%	Completed
Task 32	100%	Completed
Task 33	100%	Completed
Task 34	100%	Completed
Task 35	100%	Completed
Task 36	100%	Completed
Task 37	100%	Completed
Task 38	100%	Completed
Task 39	100%	Completed
Task 40	100%	Completed
Task 41	100%	Completed
Task 42	100%	Completed
Task 43	100%	Completed
Task 44	100%	Completed
Task 45	100%	Completed
Task 46	100%	Completed
Task 47	100%	Completed
Task 48	100%	Completed
Task 49	100%	Completed
Task 50	100%	Completed

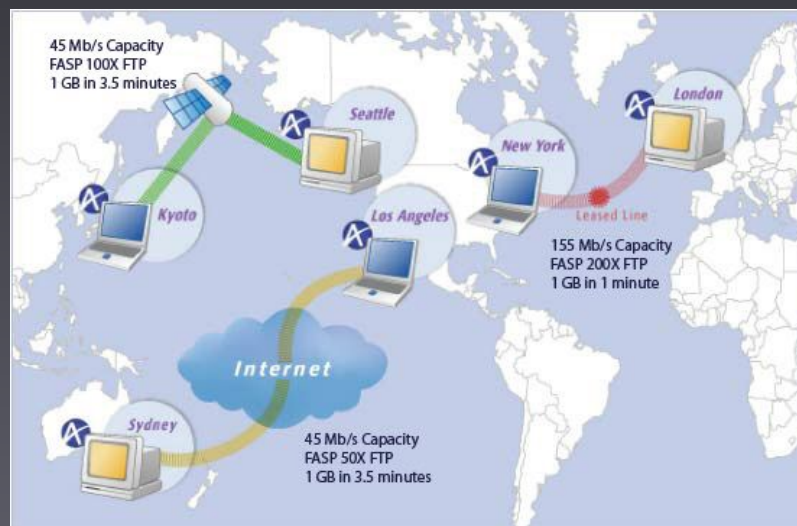
Визуальное / удаленное рецензирование

- CineVue - более крутая по многим возможностям и идеям вещь но «падает» и не удобная / красивая - как следствие меньше используемая !
- cineSync – удобна + красивая = много кредитсов



Передача данных между студиями

- Чем плох FTP
 - Какую все же обычно делают структуру на нем ?
 - не понят что и кто сейчас качает
 - Скорость + НЕ надежность из-за централизованности
 - нулевая защищенность от инсайдеров
 - Файл должен уметь скачиваться сам, как по подписке на контент !
- AsperaSoft – вроде бы эти все проблемы решены, но не понятно как интегрировать с DAM + Project Tracking...



Ссылки – Продукты 1

- DAM + PT

- <http://www.softimage.com/products/alienbrain>
- <http://www.cirquedigital.com/products/gdiexplorer>
- <http://www.southpawtech.com>
- <http://www.pixelnation.com/products/df/Deep-Freeze.html>
- <http://www.gmp-vfx.com>

- PT + PM

- <http://www.microsoft.com/project>
- <http://www.hansoft.se>

- Визуальное / удаленное рецензирование

- <http://syncvue.com>
- <http://cinesync.com>

Ссылки – Продукты 2

- Удаленная презентация клиенту
 - <http://invisually.com>
 - <http://www.interdubs.com>
- Разное
 - <http://www.sequencepublisher.com>
 - <http://www.asperasoft.com>

Ссылки - Статьи/обзоры

- [DAM: good solutions...](#)
- [Keeping it Together: Issues & Trends in Digital Asset Management](#)
- [Project Management in the Film Industry](#)

Вопросы ?

Константин Харитонов Константин Харитонов -
khar.khar@gmail.com