



- Мир поменял отношение к банкам
- Банкам необходимо действовать **ДЕШЕВЛЕ** и **БЫСТРЕЕ**
- Ставка на систему: IT + Каналы + Персонал
- В фокусе внимания – **АРХИТЕКТУРА** и **ПРОЦЕССЫ**

Александр Глазков
Управляющий директор
Компания «Диасофт»

Банки находятся под давлением:

- Инвесторов
- Клиентов
- Коллег по цеху
- Новых игроков: мобильных операторов, розничных и социальных сетей

Современные задачи:

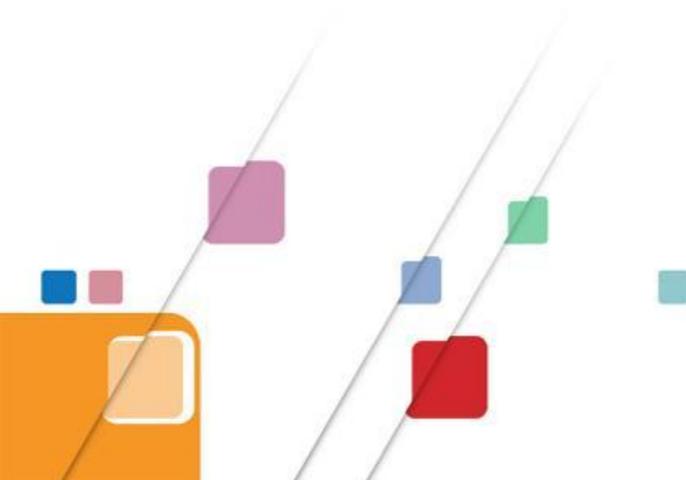
- **Эффективность** процессов
- **Производительность** труда персонала
- **Скорость** выпуска обновленных и новых продуктов

Выбор – «вслед за клиентами» или «я сам»:

- **Корпоративный и инвестиционный бизнес**
(ре-активная позиция) =
хорошие клиенты + гениальные продавцы
- **Розничный бизнес** (про-активная позиция) =
IT + каналы (офисы и интернет) + Персонал

В фокусе внимания:

- **Архитектурные** решения
- Исполнение **бизнес-процессов**



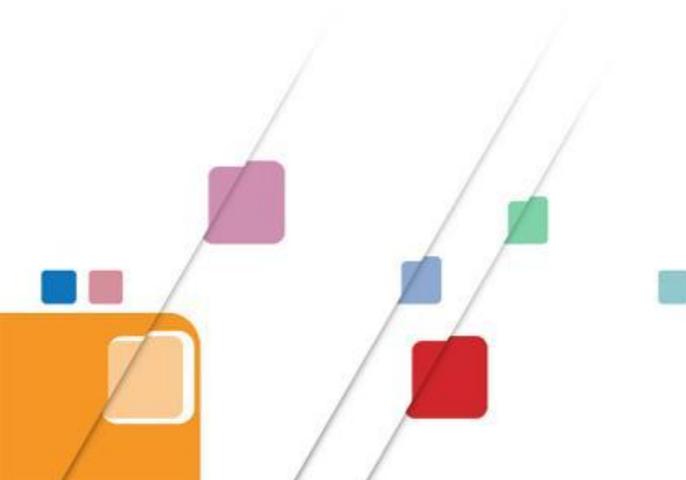
Преимущества архитектурного решения:

- Объединяет все продукты и информационные ресурсы банка в единое целое
- Дает возможность быстрого развития, прорыва – выбирай готовый функциональный модуль и включай в имеющуюся инфраструктуру
- Все изменения проводятся точечно – быстро и дешево. Нет потребности отказываться от нормально работающих частей системы. Возможна интеграция лучших модулей различных поставщиков



Автоматизирует саму работу банка:

- Построена от реальных процессов работы банка – содержит 600 преднастроенных бизнес-процессов
- Воспроизводит весь бизнес-процесс, целиком - все его стадии, действия всех участвующих в нем сотрудников
- Ведет персонал. Упрощает работу. Исключает ошибки.
- Дает менеджменту инструменты управления операционной эффективностью. Делает возможной точечную работу над эффективностью каждого бизнес-процесса: каждой его процедуры и роли каждого участвующего в нем сотрудника



финансовая архитектура

автоматизация бизнес-процессов

полнофункциональное решение

ЭТО FLEXTERA

промышленные платформы

феноменальная производительность

неограниченная масштабируемость

гибкость и ТЕХНОЛОГИЧНОСТЬ

