



# Эмпирическая Игра

**«Остаться в живых»**

## Эмпирическая Игра «Остаться в живых»

- **Сюжет игры** переносит участников в экстремальную ситуацию. В роли переживших авиакатастрофу путешественников они оказываются на неизведанном, полном опасностей острове в Тихом Океане. **Их цель выбраться с негостеприимного острова и вернуться домой.**
- В условиях ограниченного времени и ресурсов, **победит та команда, которая умеет договариваться, эффективно использовать информацию, рисковать, ставить и достигать цели.**



*Игра помогает участникам обнаружить скрытые ресурсы и понять, как применить их для решения актуальных задач.*





## Эмпирическая игра, преимущество метода

- Важным преимуществом игрового метода является **максимальное эмоциональное вовлечение участников в события.**
- Эмпирическая **игра очень наглядна**: в ней задействованы все каналы восприятия. Видео, слайды, музыка, свет – все это составляет игровую реальность. Естественно, такая мультисенсорность **многократно повышает эффективность восприятия, запоминания, а значит и вероятность изменения поведения.**
- Эмпирическая игра позволяет **объемно увидеть реальность, наглядно представить последствия принятых решений, проверить альтернативные решения.**
- Эмпирическое обучение **стимулирует человека к собственным выводам, помогает увидеть свои сильные и слабые стороны, мотивирует к изменениям.**



## В результате



**В интересной игровой форме участники развивают способности:**

- эффективно взаимодействовать
- договариваться друг с другом
- решать поставленные задачи
- достигать цели

**И в результате получают:**

- **Опыт синергии** в командном взаимодействии.
- **Обострение** и развитие навыка **стратегического и тактического мышления.**
- Выявление сильных качеств и **определение своей ролевой функции в команде.**
- **Осознание** навыков, компетенций и моделей поведения требующих изменения и развития.





## Прикладные достоинства игры

**Эмпирическая игра «Остаться в живых» отличается гибкостью организации, легко вписывается в корпоративные мероприятия.**

- Ассесмент
- Стратегическая сессия
- Командообразование
- Выездное мероприятие
- Деловая конференция.





## Стоимость игры

Стоимость игры на одного участника составляет **6000 - 7800руб** и зависит от размера группы.  
Включает работу тренеров и учебные материалы.

### Почему это стоит того?

Эмпирическая игра «Остаться в живых» позволяет добиться **реальных перемен**.  
Она обладает мультисенсорным воздействием и **высокой эффективностью**,  
обучает на уровне интуиции и создает эффект синергии.

