



Application Developer Days

Разработка Open Source проекта на примере OpenVZ Web Panel

The screenshot displays the OpenVZ Web Panel interface for a physical server named 'note.lan'. The interface includes a left-hand menu with sections for 'General' (Dashboard, Physical Servers, IP Addresses, My Profile, Users, Requests, Tasks, Events Log, Logout) and 'Help' (Documentation, Support). The main content area shows 'Physical server statistics' with a table of parameters and values, and a 'Virtual servers list' table.

Parameter	Value
CPU load average	0.67, 0.60, 0.55
Disk usage, partition /	80%, 26.8 GB of 35.4 GB / 6.

State	VEID	IP Address	Host Name
✓	101	192.168.0.101	web.note.lan Development server.
✓	102	192.168.0.102	pm.lan
✓	103	192.168.0.103	site.lan Production web server.
✓	104	192.168.0.104	web-proxy Frontend web server
✓	105	192.168.0.105	teambox

Parallels™

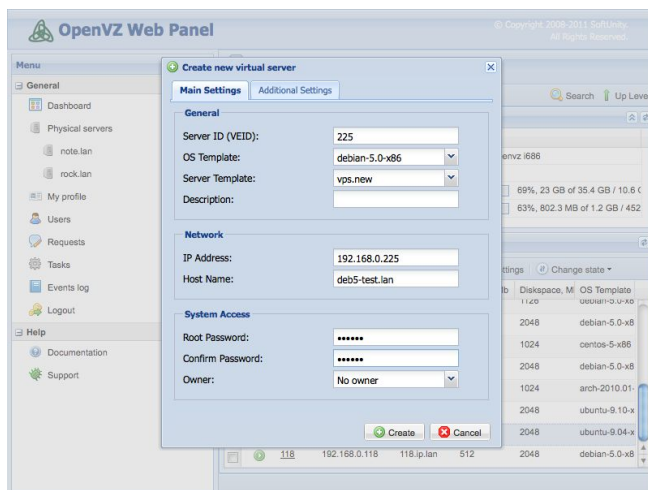
Profit from the Cloud

Алексей Южаков



Об OpenVZ Web Panel в двух словах

- OpenVZ – технология виртуализации серверов (Open Source)
- OpenVZ Web Panel – веб-панель управления (Open Source)
- Сделана для себя
- Зачем Open Source? Чтобы поделится своими наработками
- **17 000 инсталляций** версии 2.0





Идея проекта

Изложить ее за 5 минут и «зажечь» ею людей

- Классная идея (особенно для самого себя)
- Никакого продвижения: у вас просто нет отдела маркетинга
- Проверить на практике нужно как можно раньше (альфа-версия)
- Делиться идеей и искать единомышленников

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sibprogrammer / owp'. The repository is on the 'master' branch. The commit history table is as follows:

name	age	message	history
app	25 days ago	Ability to auto-assign first free IP during VE creation. [sibprogrammer]	
build	25 days ago	Add info about current build status to main page on GitHub. [sibprogrammer]	
config	a month ago	Using gem requirement in environment.rb breaks the panel, if libsqlit... [sibprogrammer]	



Мотивация

Проект не умрет, если есть четкий ответ на этот вопрос

- Продукт нужен для решения собственной проблемы
- Есть заказчики-спонсоры
- Есть продуманная бизнес-модель
- Вы – фанатик и это не первый серьезный проект

А вот так не работает (или работает очень недолго):

- «Это повысит мою карму»
- «Вот напишу, а потом на меня свалится куча денег»
- «Прикольная строчка в резюме»





Эффективная разработка

Ограниченность в ресурсах рождает эффективные решения

- Фокус на самом важном (максимум 3-5 пунктов)
- Время – единственный ресурс. Стоит дорого!
- Do it yourself. Надо уметь делать всё
- Автоматизировать, только если действительно что-то повторяется
- Если что-то повторяется часто – обязательно автоматизировать
- Серьезный подход: вести учет времени

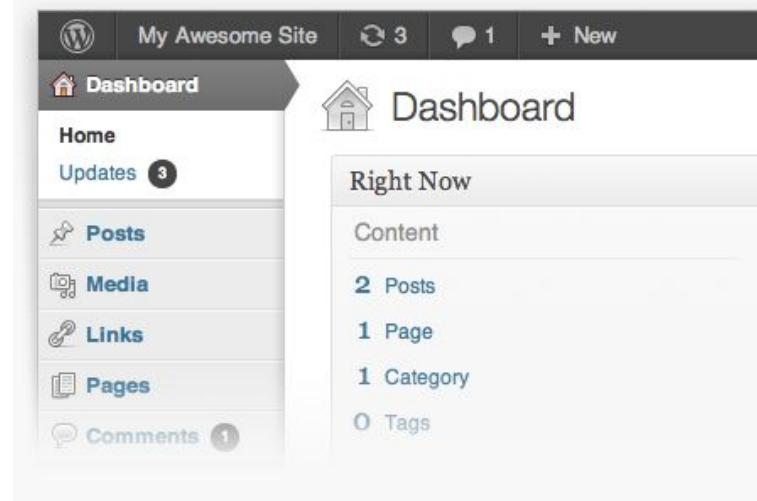
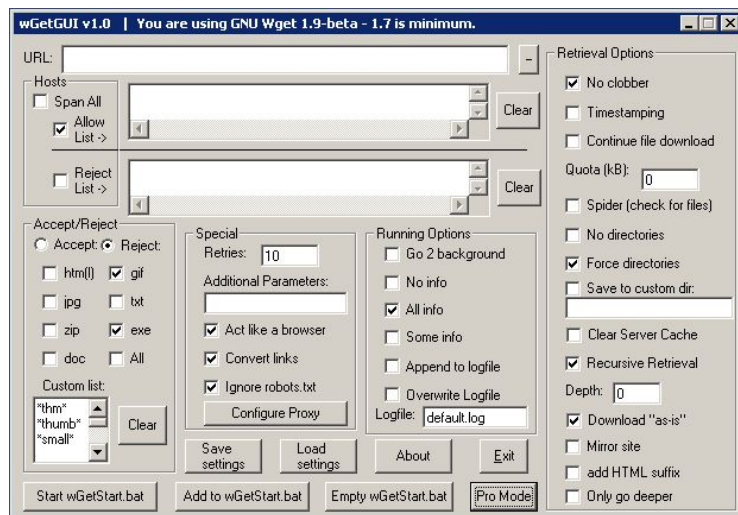




Качество

Open Source проекты не любят за низкое качество

- Ломайте стереотип, делайте **продукт**
- Качество во всем: от сайта до интерфейса
- Баги бывают и в «юзабилити». Их нужно исправлять
- Порог вхождения ниже – продукт популярней
- Качество кода – не самоцель: его мало кто заметит

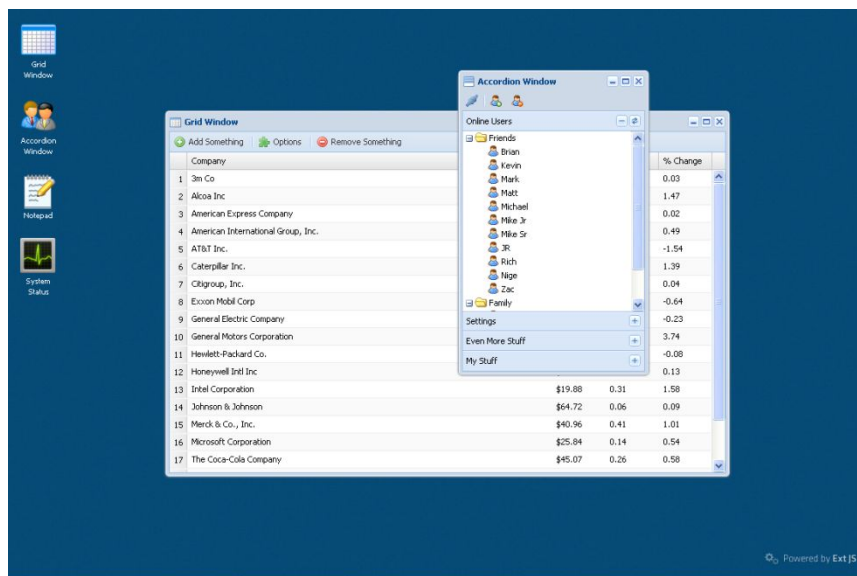




Технологии

Ограничений меньше, чем в коммерческих проектах

- Поле для обкатки технологий и экспериментов
- Приоритеты пользователям: контент, а не технические навороты
- Возможность использовать библиотеки под GPL
- Поиск альтернатив дорогим платным компонентам

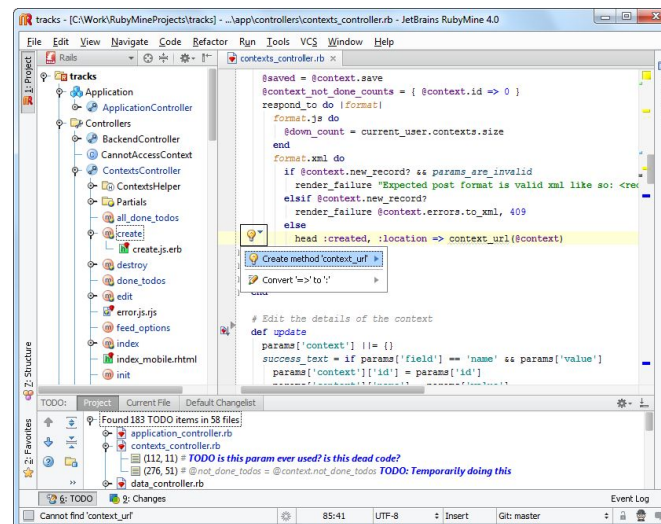
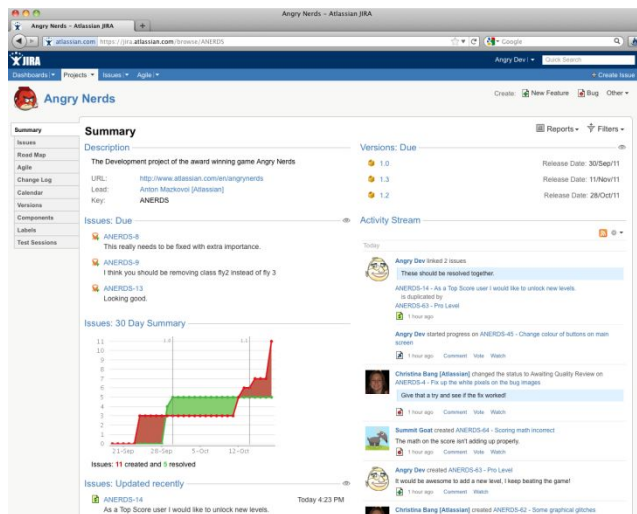




Инструменты

Это далеко не только Vim и Notepad

- Качественный хостинг исходных текстов на Github
- Непрерывная интеграция с помощью Travis CI
- Gmail, Google Groups и Google Apps для совместной работы
- Jira и Confluence в подарок
- Бесплатная лицензия на отличную IDE RubyMine





Сообщество

Не надейтесь, что кто-то сделает всё за вас

- Программистов очень мало
- Мало правильных и полезных патчей
- Зато готовы давать множество советов
- Обычно сообщают о действительно насущных проблемах
- Могут помочь перевести интерфейс на разные языки
- Готовы бесконечно дискутировать и защищать свои идеи
- Очень сложно уговорить тестировать сырой продукт
- Всегда кто-то недоволен



О деньгах

Об этом нужно думать с самого начала

- Даже фанатикам нужны деньги на еду
- Поддержка проекта стоит денег
- Donations не работают
- Коммерческий проект не надо делать Open Source
- Кастом-версии могут стать кошмаром
- Нужно стараться не отдавать все права заказчикам

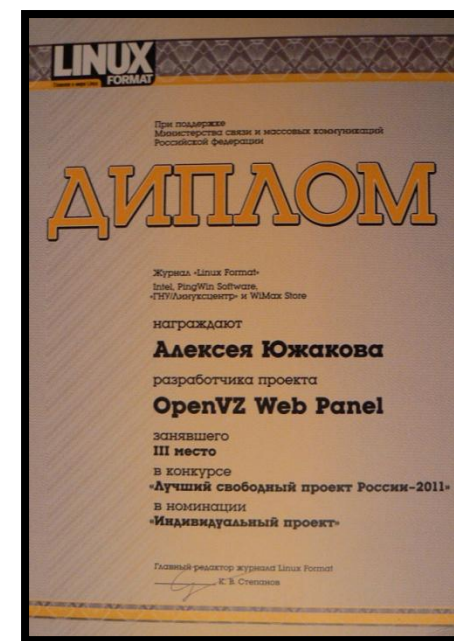




Заключение

Интересно, но даже сложнее, чем коммерческий проект

- Проект должен быть интересен в первую очередь вам
- Решили заработать? Лучше выбрать не Open Source
- Разработка должна быть максимально оптимальной
- Создавайте законченный продукт, которым можно гордиться
- Меняйте мир в лучшую сторону своим продуктом





Вопросы?

E-mail: ayuzhakov@parallels.com