## Компьютерный ЕГЭ по информатике

#### Анатолий Георгиевич Кушниренко

зав. отделом учебной информатики НИИСИ РАН, доцент механико-математического факультета МГУ, agk\_@mail.ru

- 1. Чего мы хотим достичь
- 2. Почему мы этого хотим достичь
- 3. Как этого достичь

#### Ответы на вопросы 1 и 2

- **Чего хотим достичь?** Мы хотим, чтобы хорошую оценку на ЕГЭ по информатике гарантировало систематическое решение большого объема легких и средних задач;
- Почему мы этого хотим? По утверждениям специалистов, в ближайшие годы в России ожидается нехватка десятков тысяч ИТ специалистов.

#### Ответы на вопрос «Как этого достичь»

- Радикальное решение возродить реальный сектор отечественной экономики;
- Паллиативное решение усиливать требования ЕГЭ с тем, чтобы на ближайшие 5-8 лет сохранить квалифицированную часть учительского корпуса

Можно ли усилить требования ЕГЭ за счет его компьютеризации, оставляя эти требования практически выполнимыми для реального учителя в реальной школе? Ответ: ДА!

Извлечение из кодификатора 2010:

Возможные алгоритмические задачи для подраздела 1.1 перечня требований к уровню подготовки выпускников, достижение которых проверяется на едином государственном экзамене по информатике и ИКТ (Кодификатор 2010 года)

#### Первые 5 задач:

- Нахождение минимума и максимума двух, трех, четырех данных чисел без использования массивов и циклов.
- Нахождение всех корней заданного квадратного уравнения.
- Запись натурального числа в позиционной системе с основанием меньшим или равным 10. Обработка и преобразование такой записи числа.
- Нахождение сумм, произведений элементов данной конечной числовой последовательности (или массива).

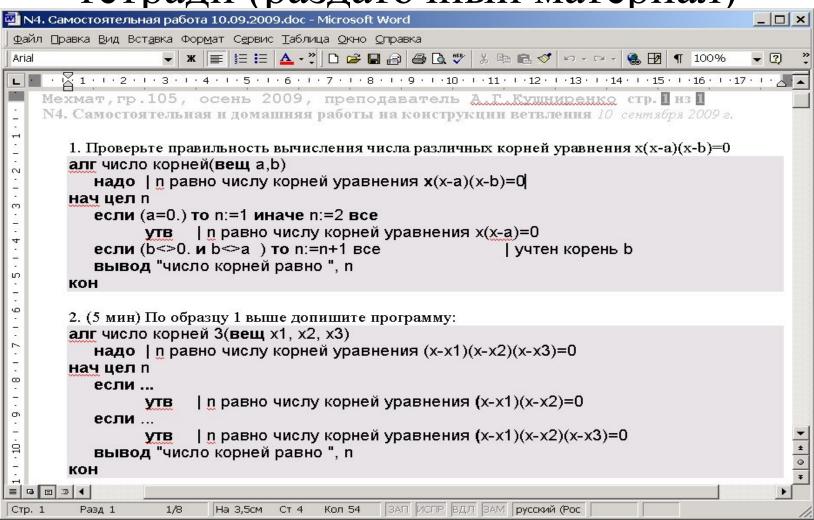
#### С позиции преподавателя МГУ

• В последние годы в группе 1-го курса мехмата МГУ из 25 человек в среднем 6-7 никогда ничего не программировали; для всех остальных, за исключением 3-4 человек, все задачи кодификатора являются творческими; в условиях неограниченного времени при разрешении записи на любом языке программирования или на русском языке процент ошибочных решений от 20% до 50%

#### Основная Причина низкой алгоритмической подготовки

- Отсутствие условий, инструментов и стимулов для проведения интенсивного практикума по алгоритмизации с высокой производительностью ученика и учителя
- ОСНОВНАЯ МЫСЛЬ КОМПЬЮТЕРИЗАЦИЯ ЕГЭ ПОМОЖЕТ ТАКИЕ УСЛОВИЯ, ИНСТРУМЕНТЫ И СТИМУЛЫ СОЗДАТЬ!
- Ключ к успеху повышение производительности труда школьника и учителя

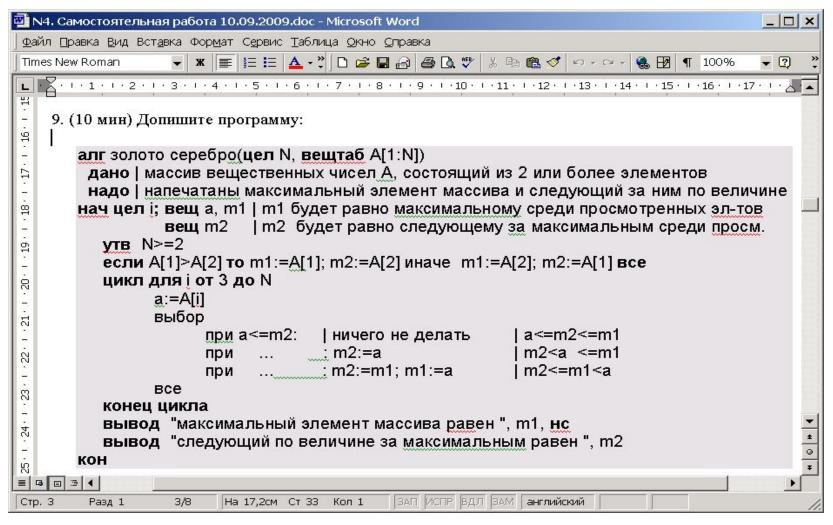
Пример из повседневной жизни докладчика 10.09.2009 — рабочие тетради (раздаточный материал)



# Раздаточный материал - самостоятельная работа первокурсников мехмата над конструкциями ветвления

- Пункт 1 изучение образца решения задачи по подсчету числа различных корней уравнения x(x-a)(x-b)=0
- Нотация школьный алгоритмический язык.
- Пункт 2 задание на дописывание аналогичного алгоритма (отведенное время 5 минут)
- Всего в самостоятельной 9 заданий;
- Желающие и плохо успевающие проверяют свои решения дома в системе КуМир.

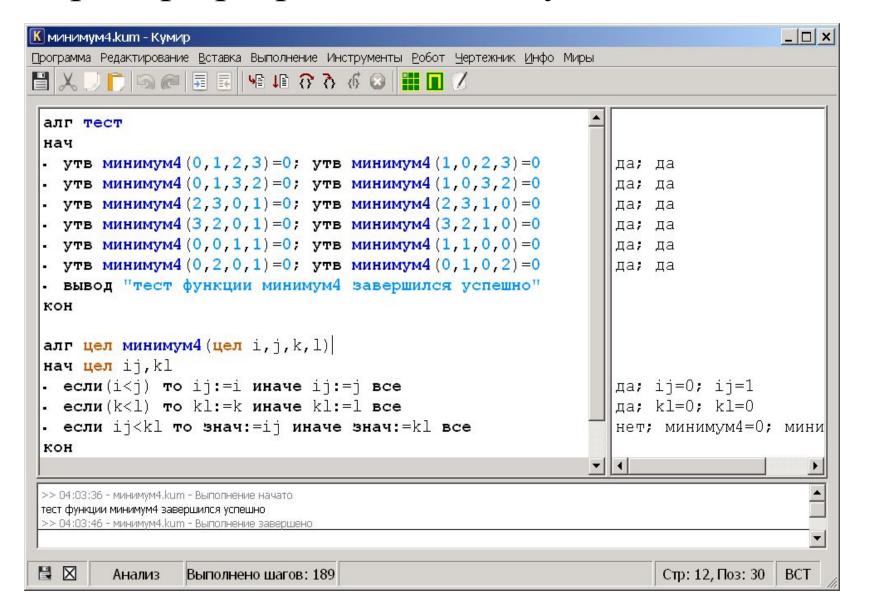
#### Последняя задача — также входит в список из Кодификатора 2010 — на решение отводится 10 минут (разбор у доски сразу после окончания — еще 10 минут)



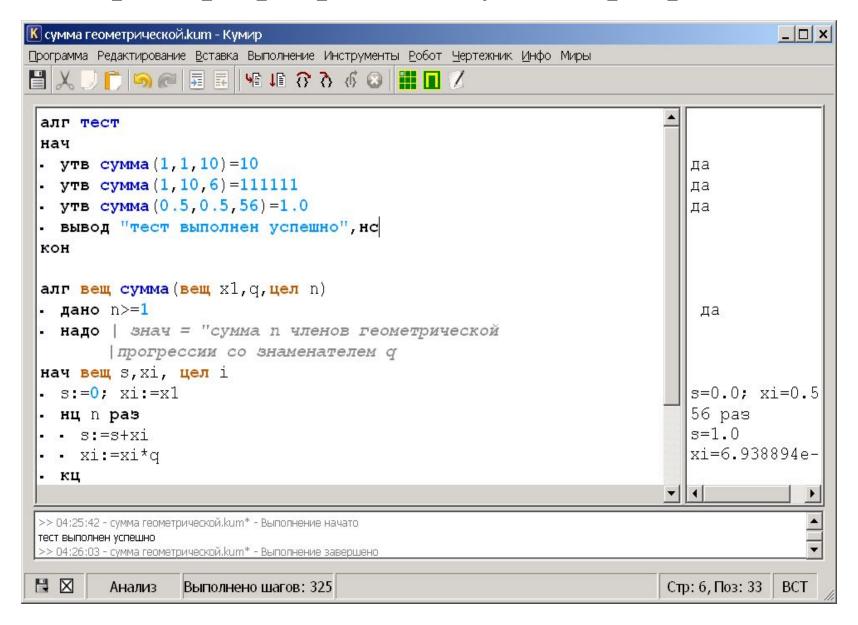
#### Выводы и предложения

- 1) При решении задач ЕГЭ по программированию разрешаем использовать:
  - а) производственную среду программирования (Free Pascal) или
  - б) учебную среду программирования (КуМир)
  - 2) Для автоматизации практикума на школьном языке используем КуМир

#### Пример программы: минимум из 4-х чисел



#### Пример программы: сумма прогрессии



#### Система КуМир разработана исходя из потребностей российской системы образования

- 1. Свободно распространяемая
- 2. Многоплатформенная
- 3. Нулевые требования к ресурсам
- 4. Поддерживается российской академией наук
- 5. В числе разработчиков авторы многих учебников и учебных пособий по информатике.

# Система КуМир нацелена на проведение эффективного практикума по основам алгоритмизации

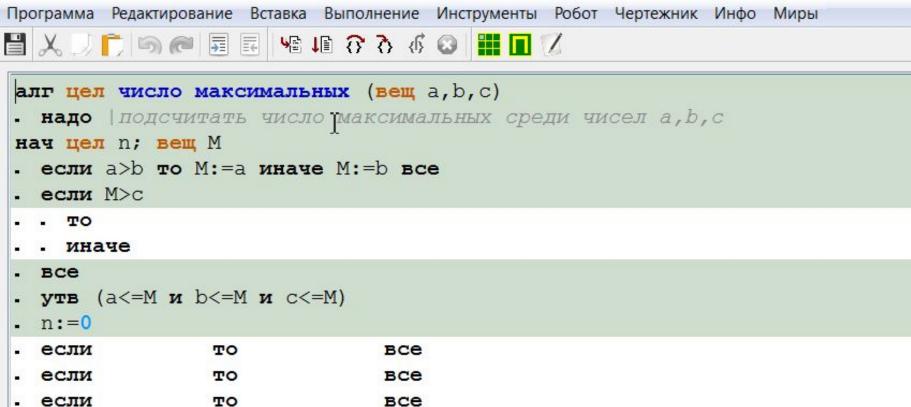
- 1. Простой язык, интегрированная система.
- 2. Постоянная полная диагностика синтаксиса в процессе редактирования программы.
- 3. Автоматическая трассировка вычисляемых значений на полях программы в процессе выполнения.
- 4. Возможность автоматической проверки при самостоятельной работе.

#### Автоматическая проверка

- Используя систему *КуМир*, можно существенно увеличить число и трудность задач, которые сможет решить школьник.
- И учитель столкнется с проблемой проверки решений.
- Времени на регулярную проверку педагог должен будет тратить больше. Решение проблемы в подготовке заданий практикума средствами КуМира.

### Подготовка заданий для учащихся

- В "учительском" режиме КуМира при редактировании программы можно делать невидимыми или неизменяемыми некоторые строки.
- КуМир позволяет создать файл-задание, скомпонованное из шаблона-заготовки программы, которую нужно дописать и блока (алгоритма) тестирования.
- При этом учитель обычно делает блок тестирования невидимым для ученика.



. **знач**:=n

алг @тестирование

утв число максимальных (1,3,4)=1
 утв число максимальных (1,3,3)=2
 утв число максимальных (4,4,4)=3
 утв число максимальных (4,3,1)=1

KOH

нач

KOH

```
K chislo_maksimalnykh_vesch_abc 3.kum - Кумир
Программа Редактирование Вставка Выполнение Инструменты Робот Чертежник Инфо Миры
алг цел число максимальных (вещ a,b,c)
 • надо | подсчитать число максимальных среди чисел a,b,c
 нач цел п; вещ М

    если a>b то M:=a иначе M:=b все

  если М>с
  · TO
  . иначе М:=c
  все
  утв (a<=M и b<=M и c<=M)
 n := 0
                   n:=n+1 BCE
  если а=М
                TO
                  n:=n+1 BCe
  если b=M
               TO
                   n:=n+1 BCE
  если с=М
                TO
  знач:=n
 KOH
```

<sup>&</sup>gt;> 02:45:38 - chislo\_maksimalnykh\_vesch\_abc 3.kum - Тестирование начато >> 02:45:39 - chislo\_maksimalnykh\_vesch\_abc 3.kum - Тестирование завершено успешно

# КуМир может быть использован на любом количестве компьютеров в любых целях без получения каких-либо дополнительных разрешений

