



Уроки 9-10

# РАЗГОВОРНАЯ, ПРОСТОРЕЧНАЯ ЛЕКСИКА

# Разговорный стиль



- Разговорный стиль служит для непосредственного общения, когда мы делимся с окружающими своими мыслями или чувствами, обмениваемся информацией по бытовым вопросам в неофициальной обстановке. В нём часто используется разговорная и просторечная лексика. Обычная форма реализации разговорного стиля — диалог; этот стиль чаще используется в устной речи. Для разговорного стиля характерны эмоциональность, образность, конкретность, простота речи.

# КОМПОНЕНТЫ СИТУАЦИИ РАЗГОВОРНОЙ РЕЧИ

## Главные

### **непринужденность общения**

① неофициальные отношения между говорящими (*друзья, родственники*)

② отсутствие установки на сообщение, имеющее официальный характер (*лекцию, доклад*)

③ отсутствие элементов, нарушающих неофициальность общения (*посторонних лиц, диктофона*)

## Дополнительные

① число говорящих (*один, два, более двух*)

② условия осуществления речи (*контактные – личный разговор или дистантные – разговор по телефону*)

③ опора на внеязыковую ситуацию (*общую обстановку протекания речи*)

④ наличие общих предварительных сведений (*общность житейской базы у говорящих*)

# Язык современной молодёжи


Слово сленг произошло от фр. *«речь определенных, замкнутых групп, которая создается с целью языкового обособления»*. Это в основном специальная или своеобразно освоенная общеупотребительная лексика.

Сленг противостоит официальному, общепринятому языку и, по мнению лексикографов, до конца понятен лишь представителям узкого круга лиц, принадлежащих к той или иной социальной или профессиональной группе, которая ввела в обиход данное слово или выражение.

Социальные диалекты русского языка  
делятся на 3 большие группы:

- арго,
- жаргоны,
- условно-профессиональный язык.

*К производственным жаргонам относятся сленги любых профессий.*



Например,  
профессиональный язык в среде  
людей, так или иначе связанных с  
компьютерами

# Основные способы образования компьютерных жаргонизмов:

**1. Трансформация** какого-нибудь термина, как правило, большого по объему или трудно произносимого. Здесь можно выделить

**1) Сокращение** (*компьютер – комп, винчестер – винт, макинтош – мак*).

**2) Универбация** (*материнская плата – мать, стратегическая игра – стратегия, ролевая игра – ролевик*).

**2. Английские заимствования** ( Слово Геймер – (от англ. жаргонизма *Gamer*) - профессиональный игрок в компьютерные игры, смайлик – смешная рожица, представляющая собой последовательность знаков препинания (от англ. жарг. *Smily*)

«Отцами» жаргонизмов могут выступать и профессиональные термины английского происхождения, которые уже имеют эквивалент в русском языке  
**Пример:** хард драйв, хард диск, тяжелый драйв – *hard drive* ( жесткий диск ), коннектиться – *to connect* ( присоединяться), *programmer* – программмер (программист), *user* – юзер (пользователь) *to click* – кликать (щелкать). Хотя сейчас «кликать» начинает конкурировать с «щелкать»).



### 3. Заимствование из жаргонов других

**профессиональных групп**, к примеру автомобилистов.

*(Чайник - начинающий пользователь, движок - ядро, «двигатель», программы. Это слово еще и семантически эквивалентно английскому аналогу engine (двигатель)).*

Иногда процессор компьютера называют мотором, а сам компьютер – машиной. Слово *глюк* и словообразовательный ряд от него, широко употребляющиеся в молодежном жаргоне, получают здесь значение «непредвиденных ошибок в программе или некорректной работы оборудования».

*Пример: «У меня принтер глючит».*

#### 4. Способ метафоризации

(Блин – СД диск, крыса – мышь советского производства, реаниматор – специалист или набор специальных программ по «вызову из комы» компьютера, программное обеспечение которого серьезно повреждено и он не в состоянии нормально функционировать.

5. Использование словообразовательных моделей, принятых в русском языке (леталка, стрелялка, бродилка. В слове «сидюк» (компакт диск или устройство чтения компакт дисков) встречается суффикс –юк, характерный для просторечья.