

Составление программ

**Разработка программ в среде Турбо-
Паскаль**

Основные этапы разработки программы в среде Турбо-Паскаль

- *Набор и редактирование программы*
- *Сохранение исходного текста программы на диске.*
- *Запуск программы на исполнение*
- *Отладка программы*
- *Тестирование программы.*
- *Переход к 4, если нет ошибок, иначе 7*
- *Сохранение текста отлаженной программы.*

Синтаксис и семантика языка Турбо-Паскаль

Алфавит языка Турбо-Паскаль состоит из букв, цифр и специальных символов.

Он включает:

- прописные и строчные буквы латинского алфавита: от **A** до **Z**, от **a** до **z** и специальные символы **@ # \$**, используемые так же, как и буквы;
- цифры: **0 1 2 3 4 5 6 7 8 9**;
- специальные символы: пробел **+ - / = * " < > () { }**
[] , . ; ! % _ (символ подчеркивания).

Служебные слова

absolute

external

nil

shr

and

file

not

shi

array

forward

overlay

string

else

xor

begin

for

of

then

case

function

or

type

const

goto

packed

to

mod

div

inline

procedure

until

do

if

program

var

downto

in

record

while

set

Комментарии

Запись в программе вида:

{<последовательность символов>}

либо

(*<последовательность символов>*)

называется **комментарием.**

Директивы компилятора

Директива компилятора имеет следующий синтаксис:

$\{\$ \langle \text{директива компилятора} \rangle\}$

либо

$\{*\langle \text{директива компилятора} \rangle\}.$

Программа на языке Паскаль

Общий вид программы:

Program (имя программы)

Label (список меток);

Const (список постоянных значений);

Type (описания сложных типов данных);

Var (описания данных программы);

Begin (начало программного блока)

(выполняемые операторы, реализующие заданный алгоритм)

End. (конец программы)

Программные модули.

Синтаксис предложения:

uses список идентификаторов модулей;

Пример включения стандартных модулей:

```
Program Primer1;
```

```
  Uses Crt, Dos, Printer, Graph;
```


Стандартные программные модули

- модуль **Crt**;
- модуль **dos**;
- модуль **Printer**;
- модуль **Graph**;
- модуль **System**

Ошибки в программах

- **Синтаксические** ошибки
- **Семантические** ошибки
- **Логические** ошибки