

Игра

по информатике

Преподаватель:

Валерий Георгиевич
Толстихин





Исходное слово	Слово - синоним
8 бит	байт
Азбука	алфавит
Знак	СИМВОЛ
Дисплей	монитор
Винчестер	жесткий диск
Каталог	папка
Лазерный диск	CD-ROM
Пиктограмма	значок
ЭВМ	компьютер
ОЗУ	оперативная память



Конкурс "Следы Ивана Сусанина"

Выбор команды осуществляется с помощью жребия.

Один участник команды, (команда делает выбор) наступая на каждый след, должен перевести пословицу с компьютерного языка. Если участник затрудняется или неправильно ответил на вопрос, то право хода получает вторая команда.

Побеждает та команда, которая больше прошла следов.



За конкурс - 2 балла.



(1 словосочет. – 1 балл)

Конкурс "все наоборот"

Исходное словосочетание	Словосочетание наоборот
Беззвучный микрофон	звуковая колонка
Видимая папка	скрытый файл
Гибкое кольцо	жесткий диск
Долговременный склероз	оперативная память
Коллективные счета	персональный компьютер
Бесполезное отсутствие новостей	полезная информация
Кодирование информации	расшифровка отсутствия новостей
Отцовский транзистор	материнская плата
Цветная клавиатура	черно-белый монитор
Пиратский алгоритм	лицензионная программа



Конкурс капитанов

Приносит 3 балла своей команде
тот капитан,
который быстрее собрал
компьютер.

Также учитывается качество сборки.



Конкурс "Змейка"

л	а	и	т
г	о	р	м

Активизирующая
кулинария



Конкурс "Комплимент"

Команда за отведенное время должна придумать речь, состоящую из самых изысканных комплиментов в адрес жюри от юных любителей информатики

Например:



Ваши глаза светятся, а самые дорогие жидкокристаллические мониторы



За один комплимент - 1 балл.

Если жюри посчитает, что комплимент очень хороший, можно поставить 2 балла.



Игра

по информатике

Преподаватель:

Валерий Георгиевич
Толстихин

