

Группа 1

Оценка результатов обучения школьников в условиях реализации ФГОС при участии общественных управляющих, в том числе с использованием информационных технологий

Механика игры

Этап игры	Структурный элемент	Визуальный образ
1	ООП Миссия	Дом Виды
2	Цель - результат	домов
3	Курсы, виды деятельности	Фундамент Стены
4	У	

Механика игры

- Взаимосвязь структурных элементов (миссия-цель-курсы-условия);
- Взаимосвязь визуальных образов;
- Игра носит многоуровневый характер (в зависимости от вида дома)