

Группа 1

**Оценка результатов обучения
школьников в условиях реализации
ФГОС при участии общественных
управляющих, в том числе с
использованием информационных
технологий**

Механика игры

Этапы игры	Структурный элемент	Визуальный образ
1	ООП Миссия	Дом Виды
2	Цель - результат	домов
3	Курсы, виды деятельности	Фундамент Стены
4	У	

Механика игры

- Взаимосвязь структурных элементов (миссия-цель-курсы-условия);
- Взаимосвязь визуальных образов;
- Игра носит многоуровневый характер (в зависимости от вида дома)