

# Группа 1

**Оценка результатов обучения  
школьников в условиях реализации  
ФГОС при участии общественных  
управляющих, в том числе с  
использованием информационных  
технологий**

# Механика игры

Этапы игры	Структурный элемент	Визуальный образ
1	ООП Миссия	Дом Виды
2	Цель - результат	домов
3	Курсы, виды деятельности	Фундамент Стены
4	У	

# Механика игры

- Взаимосвязь структурных элементов (миссия-цель-курсы-условия);
- Взаимосвязь визуальных образов;
- Игра носит многоуровневый характер (в зависимости от вида дома)