

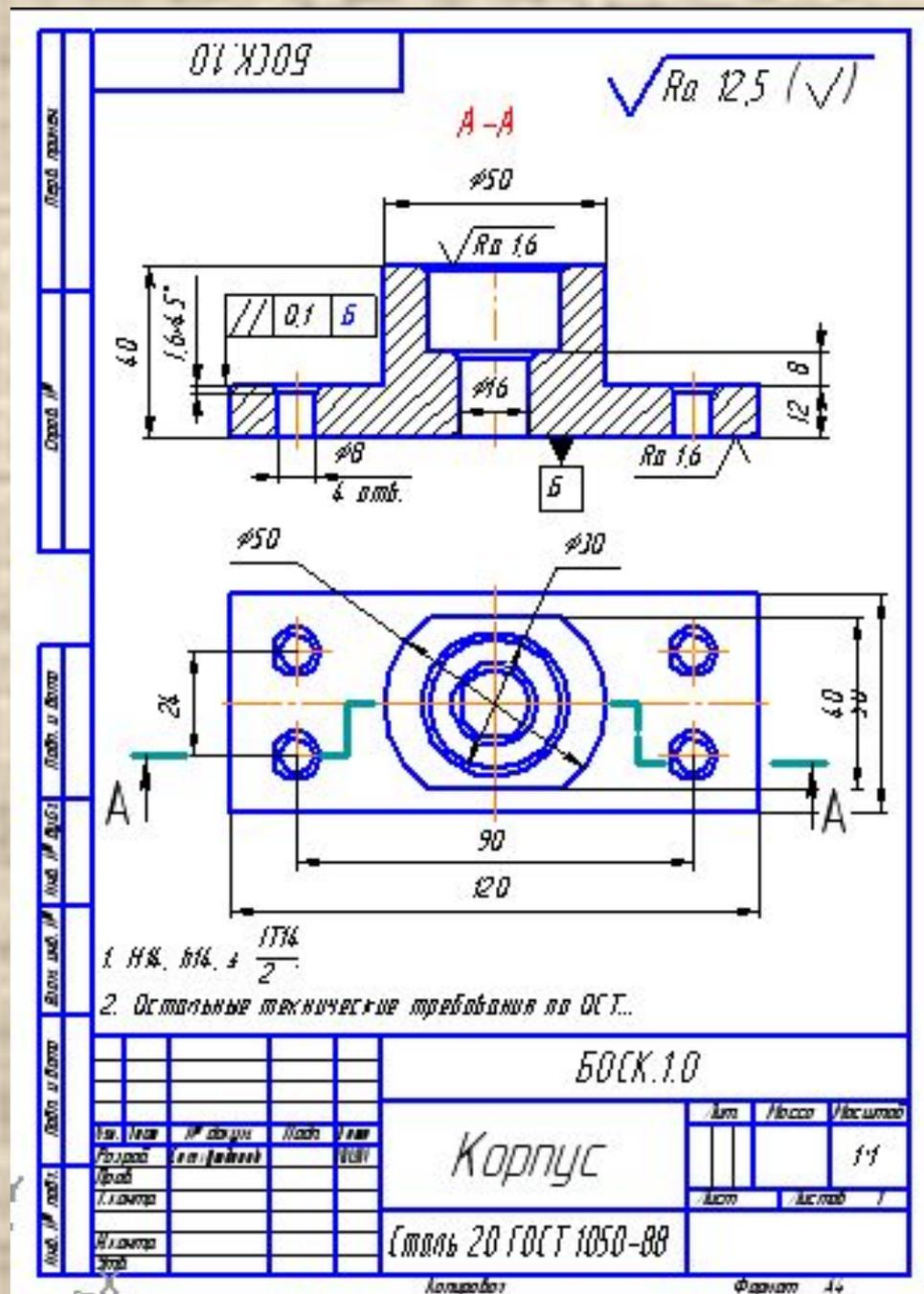
г. Санкт-Петербург

# Создание 3-х мерной модели

## детали «Корпус»

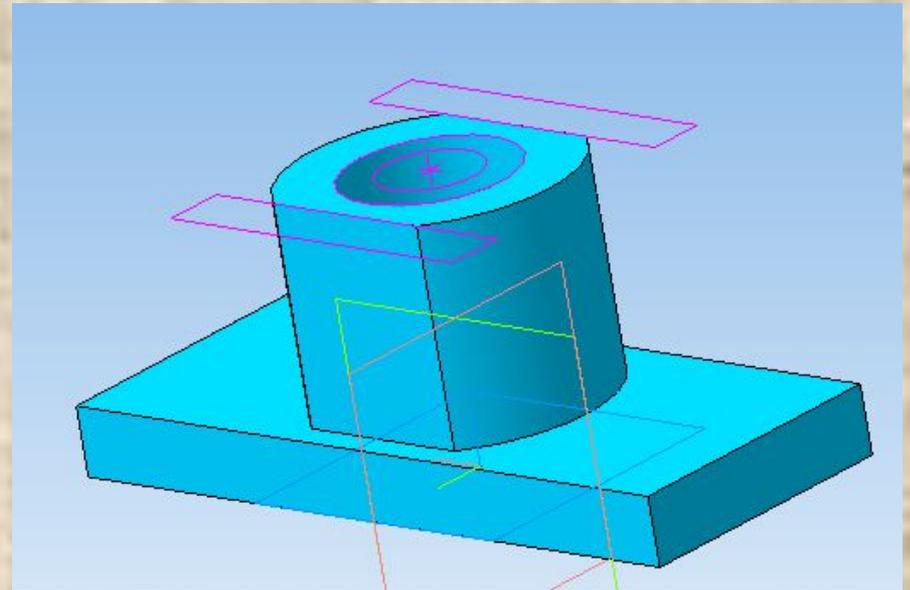
Автор: учитель информатики Обнорская О.В.  
ГБОУ СОШ № 559 Выборгского района

Разработанный в конце 80-х годов графический редактор КОМПАС-ГРАФИК изначально был ориентирован на быстрое и удобное выполнение чертежей.



# Для чего предназначена система КОМПАС-3D?

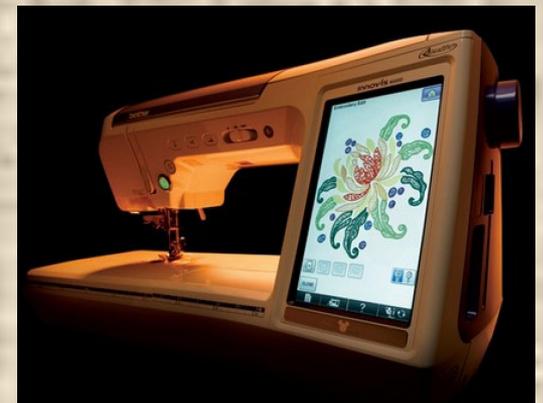
**Система КОМПАС-3D**  
**предназначена для**  
**создания трехмерных**  
**моделей отдельных**  
**деталей** и сборочных  
единиц, содержащих  
как оригинальные,  
так и  
стандартизованные  
конструктивные  
элементы.



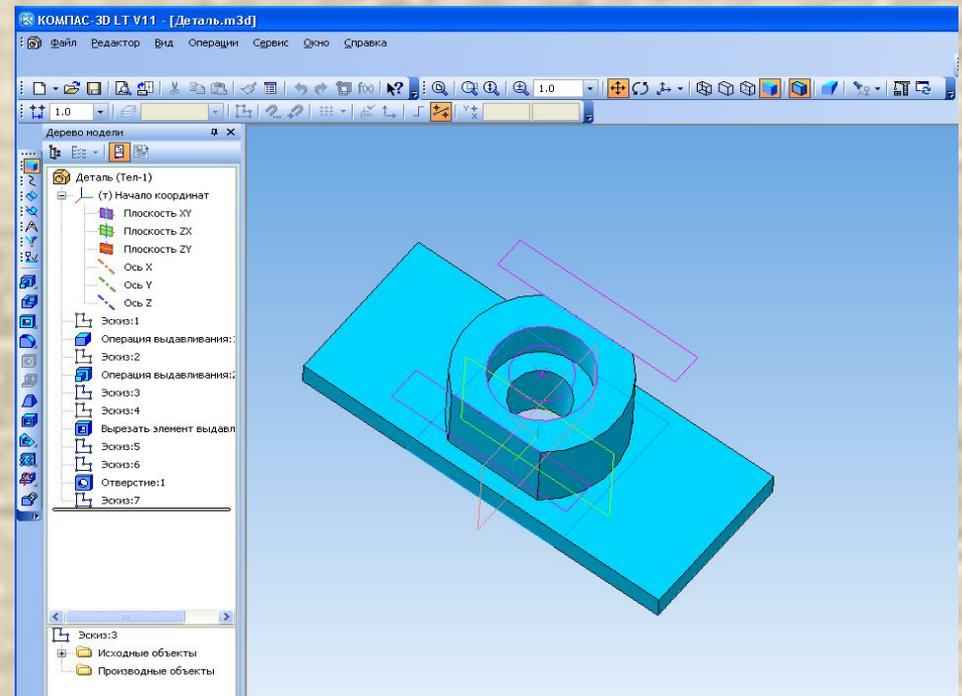
# С какой целью создаются трехмерные модели?

Трехмерные модели создаются с целью получения:

- конструкторской или технической документации - рабочих чертежей деталей и сборочных единиц,
- каталогов деталей или запасных частей,
- инструкций по техническому обслуживанию,
- а также с целью существенного сокращения периода проектирования и скорейшего их запуска в производство.



# Каким образом можно построить твердотельную модель?



**Построение твердотельной модели заключается в последовательном выполнении операций**

- объединения,
- вычитания и
- пересечения над простыми объемными элементами (призмами, цилиндрами, пирамидами, конусами и т.д.).

**Многokrратно выполняя эти простые операции над различными объемными элементами можно построить самую сложную модель.**

**После построения трехмерной модели можно получить ее чертеж, избежав, рутинного создания видов средствами плоского черчения.**

**Для этого нужно лишь указать необходимые виды. Плоский чертеж будет создан автоматически и с абсолютной точностью, независимо от сложности модели.**

**Полученный таким образом документ можно дорабатывать встроенными в систему средствами 2D- черчения:**

- проставить размеры,**
- обозначения позиций,**
- заполнить основную надпись,**
- подготовить спецификацию.**

**За нами будущее . . .**