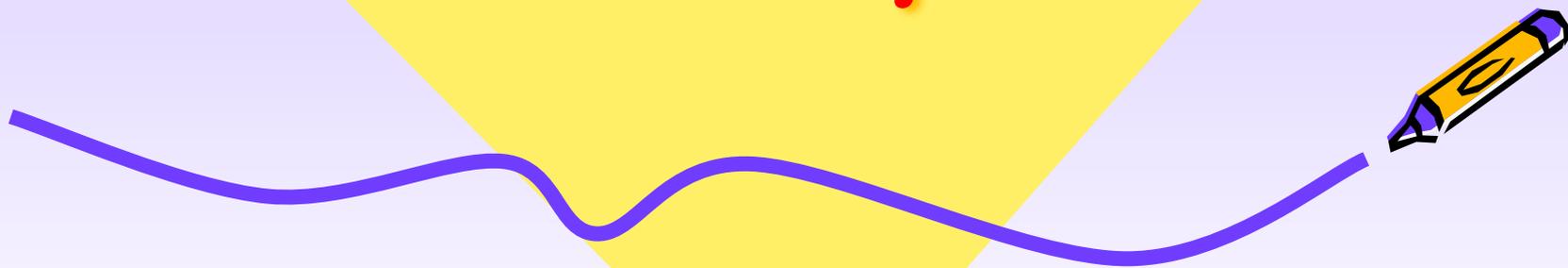


Среда
программирования
ЛогоМиры



Знакомство со средой ЛогоМиры

ЛогоМиры –
от англ. MicroWorlds (МикроМиры)



Язык программирования – это язык, специально созданный для общения с компьютером.

Пуск → Программы → ЛогоМиры



**Откл./вкл. Поле команд:
выбрать меню
Мелочи → Поле команд**

Чтобы повернуть Черепашку:

- **наведите указатель мыши на ее голову;**
- **нажмите левую кнопку и, не отпуская ее, вращайте указатель мыши вокруг черепашки – она будет вращаться.**

Команды для Черепашки:

- вперед (вп) <число шагов>;
- назад (нд) <число шагов>;
- направо (пр) <число градусов>;
- налево (лв) <число градусов>;
- перо опустить (по) – Ч. оставляет след;
- перо поднять (пп) – Ч. не оставляет след;
- сотри графику (сг);
- ДОМОЙ.

Домашнее задание:

- по назад 40 направо 90 вперёд 80
налево 90 вперёд 40 направо 90
назад 80 налево 90 пп домой;
- по назад 80 направо 90 вперёд 40
налево 90 вперёд 80 назад 80
направо 90 вперёд 10 направо 90
вперёд 5 пп домой.