

Знакомство с конструкцией робота “Shooter”

Преподаватель

[Большаков Александр](#)

Задание 1

- По данным в программе Lego Mindstorms NXT (справа) собрать робота Shooter
- Написать и загрузить в робота программу: поехать вперед, издать звук, выстрелить (двигатель А, мощность 100, 1 поворот), поехать назад, издать звук, продемонстрировать выполнение программы

Задание 2

- Написать и загрузить в робота программу: двигаться до препятствия, не доезжая до препятствия 10-15 см – выстрелить в его направлении. Препятствие определяется ультразвуковым датчиком

Задание 3

- Модифицировать предыдущую программу: при выстреле робот издает звук и светит красным цветом

Задание 4

- Написать и загрузить в робота программу:
вращаться до тех пор, пока робот не определит цель в радиусе 50 см. Когда определит - выстрелить

Домашнее задание

- Написать алгоритм осмысленной программы для Шутера (патрулирование, предупреждение, стрельбоа по цели и т.д.), состоящий не менее чем из 10 пунктов. Программу можно будет реализовать на следующем занятии