



Интегрированный урок геометрии и
информатики
в 7 классе

Тема

«Геометрические фигуры»

Учитель: Долгова И.К.
учитель математики МОУ «Зырянская СОШ»,
Мушкарлова И.Г.
учитель информатики МОУ «Зырянская СОШ»



Цели урока:

- Знать определения геометрических фигур, виды углов, виды треугольников, виды четырехугольников
- Уметь их обозначать, изображать
- Познакомиться с графической программой « PAINT »
- Научить с помощью данной программы рисовать геометрические фигуры

Этапы урока:

- Организационный момент
- Актуализация опорных знаний
- Изучение новой темы по информатике
- Закрепление
- Итог урока
- Домашнее задание
- Рефлексия



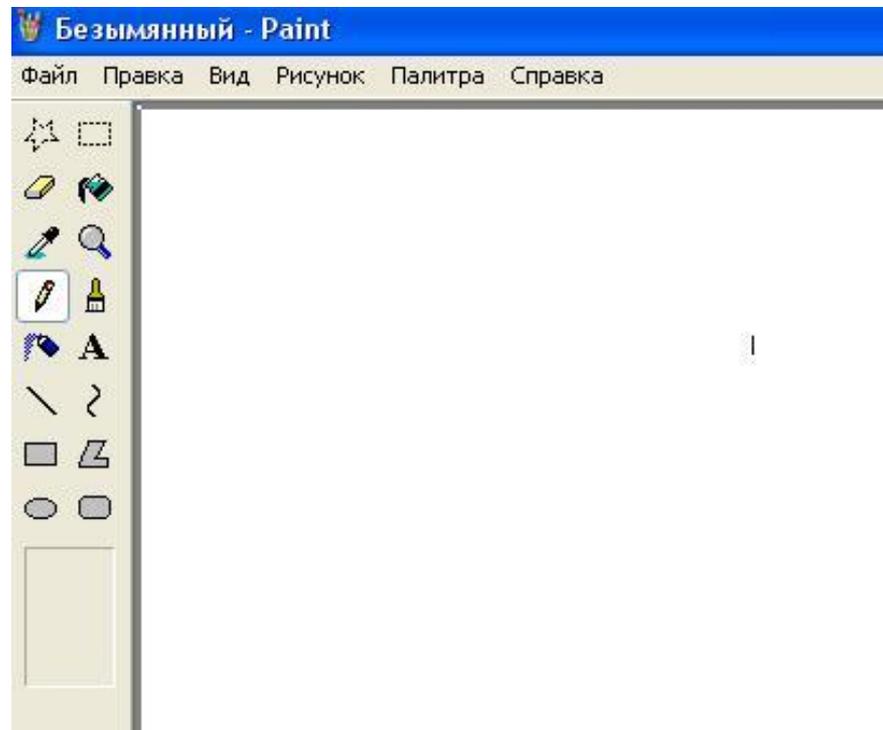
2. Фронтальный опрос:

- Что такое геометрия?
- Основные фигуры геометрии
- Что такое прямая? Как обозначается?
- Что такое отрезок? Как обозначается?
- Что такое луч? Как обозначается?
- Что такое угол? Как обозначается?
- Виды углов
- Что такое треугольник? Виды
- Какие четырехугольники вы знаете?



3. Знакомство с графическим редактором «Paint»

1. Запуск программы : Пуск-> Все программы -> Стандартные -> Paint;
2. Знакомство с панелью инструментов

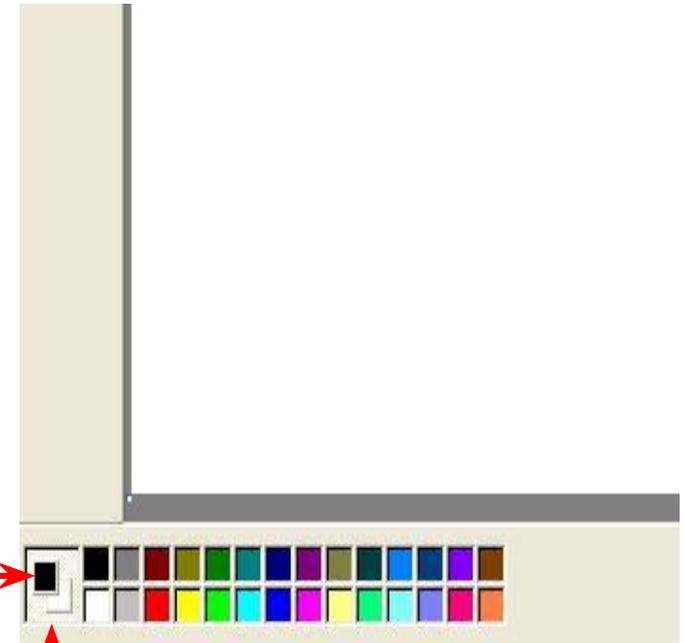


3. Знакомство с графическим редактором «Paint»

3. Знакомство с палитрой красок

Внимание:

- Цвет выбирается левой клавишей мыши и при заливке фигуры щелкнув левой клавишей вы зальёте фигуру этим цветом
- Цвет выбирается правой клавишей мыши и при заливке фигуры щелкнув правой клавишей вы зальёте этим цветом



4. Закрепление

а) диктант

- Начертите прямую и обозначьте
- Начертите луч и обозначьте
- Начертите отрезок и обозначьте
- Начертите угол и обозначьте
- Начертите треугольник
- Начертите четырехугольник



Задания

- Б)с помощью данных геометрических фигур нарисуйте домик, раскрасьте его
- В)с помощью фигур нарисуйте узор на весь экран
- Г)произвольная тема



Домашнее задание:

- Придумать картины с помощью геометрических фигур, которые можно нарисовать с помощью программы «paint»

