



Клуб «Бизнес в стиле .RU»

Пётр Федин
23.06.2007

ПРЕВЕД? КРОСАВЧЕГИ!!





Клуб «Бизнес в стиле .RU»

Пётр Федин
23.06.2007

Куда вы пришли?

Клуб «Бизнес в стиле .RU» – сборище студентов и молодых специалистов в области ИТ

Наша деятельность:

- ❖ Открытые семинары
- ❖ Исследования
- ❖ Инновационные (в меру) и *фанковые* (без меры) проекты в Интернете.

Изначально деятельность тематически крутилась вокруг Интернет-бизнеса

В чем фишка?

Клуб провел больше 15 открытых встреч (уже сбились со счёта)

Темы встреч – от электронной коммерции и Интернет-рекламы, до сетевых сообществ и юзабилити.

Докладчики – руководители и эксперты компаний

- «Яндекс»
- «Рамблер»
- «Интернет-решения» (торговая марка «Озон»)
- «Студия Артемия Лебедева»
- «AdWatch»
- *etc, etc.*

Наши мероприятия посетили сотни студентов ГУ-ВШЭ и таких вузов как МГУ им. Ломоносова, МФТИ, МГТУ им. Баумана, ГУУ, МИЭМ; опять таки – *etc, etc.*

Вагон проектов

Исследования:

- ❖ Методика оценки эффективности интернет-рекламы совместно со специалистами компании AdWatch и ГУ ВШЭ.
- ❖ НИР «Разработка модели организации информационного пространства, ориентированного на поддержку прямых (реальных) инвестиций» (на базе факультета менеджмента ГУ ВШЭ).
- ❖ Готовится к печати сборник работ по блогам и интернет-рекламе.

Проекты:

- ❖ Решение для социологических интернет-опросов с отслеживанием поведенческих особенностей пользователей на базе MS SharePoint Portal Server и средств обработки статистической информации SpyLog.
- ❖ Услуги по продвижению и поддержке web-ресурсов компаний, Flash и web-дизайн, полиграфия, установка Wi-Fi и подключения к Интернету, онлайн-видеотрансляции.
- ❖ Интернет-магазин туристического снаряжения (проект с нуля, применение JIT логистики).
- ❖ Акция «Я – грузин!»
- ❖ Информационный ресурс Hockey07.ru
- ❖ Информатизация города Сокол Вологодской области.

К чему всё это?

Результат этой деятельности — собрана огромная экспертиза, развиты связи с экспертным и профессиональным сообществом в области Интернет-бизнеса.

Большой выхлоп — на факультете Бизнес-информатики ГУ-ВШЭ в этом году открывается магистерская программа «**Электронный бизнес**».

Да, но при чем здесь геймдев?

В конце 2006 года в клубе создана секция «Игры».

Цель её – создание площадки для регулярного *живого* общения по делу между:

- ❖ Экспертами
- ❖ Молодыми специалистами
- ❖ Академическим сообществом (студенты и преподаватели)

Чем это обусловлено и кому это надо?

Что есть сейчас?

- ❖ **Источники профессиональной информации/места общения:** dtf.ru, gamedev.ru, gamedeveloper.ru... всё?
- ❖ **Учебные курсы:** ВМиК МГУ (учебный курс загибается?), Creat в Питере (честь и хвала Алексею Рехлову, но будет ли повтор?)
- ❖ **Живое общение:** три дня КРИ, GDC (2 дня?) в Питере (для больших тем и явно не для студентов), один круглый стол Территории ИТ в ноябре 2006, пара круглых столов Entermedia.
- ❖ **Итого:** 6-7 дней из 365 в год?

Что будем делать

Да всё то же самое:

- ❖ Лекции
- ❖ Семинары
- ❖ Круглые столы
- ❖ Проекты:
 - Уже сейчас есть банальные идеи вроде межвузовского конкурса концептов
 - Исследования и учебные курсы

Результат, надо надеяться,
не заставит себя ждать.

Спасибо за внимание!



Homo homini ludus est

Читаем: www.styleru.net
Пишем: lothar@styleru.net
Созваниваемся: 772-95-90 + 5165
Принимаем гостей: ул. Кирпичная, д. 33/5, офис 807