
WEB 2.0

Выполнила: Ройко Ирина
группа 0231

История

WEB 1.0 сформировался в 90-е годы во многом хаотично и имел главный качественный скачок – переход от простого размещения документов виде файлов к созданию сайтов на основе программного обеспечения (движка и шаблонов показа) и баз данных. Во многом дизайн и пользовательские решения «гладкого стиля» были унаследованы от полиграфии и мультимедийных презентаций.

WEB 1.0

Уникальные решения и развитие в интернете
возможны в трёх областях:

Программирование

Дизайн

Контент

отличие «гладкого стиля» от **WEB 2.0**

Системы управления сайтами **web 2.0** интегрированы с менеджерами задач, а сами менеджеры задач точно подогнаны под специфику web-строительства, в отличие от стандартных средств автоматизации управления процессами. Способы внесения и представления информации на сайте направлены на одно – экономизацию ресурсов. Системы автоматизации ручного труда интегрируют интеллектуальные решения в общую систему сайта, позволяя

Исторически **WEB 2.0** выражается

Следующий после «гладкого стиля» этап развития способа размещения и пользования данными.

Возник в результате технического и количественного роста интернета, достаточно сознательно реализовывавшегося несколькими сетевыми и программными корпорациями.

Принципиально **web 2.0** есть наиболее полное на данный момент выражение

Исторически WEB 2.0 выражается

По мере количественного и технического роста интернет стал отстраиваться в наиболее приемлемом для всех сторон направлении.

Особая математика системы связанных документов сформировала интернет как особую информационную среду, со своими непреложными законами эффективного размещения и пользования информацией.

Множество отдельных приложений для

WEB 2.0

Экономически наиболее выгодный комплекс решений для этого инструмента.

В итоге WEB 2.0 стал стандартом качества интернета, как когда-то набор управленческих рекомендаций системы документооборота, сложившись с процессуальной методологией, вырос до Системы управления качеством.

Концептуальные тезисы

Клиентоориентированность

Распределённое использование ресурсов

Принципы:

Интерактивность, понимаемая как обмен информацией, приводящий к изменению обеих сторон коммуникации:

! между пользователем и поставщиком услуги

! между пользователями

! между самими поставщиками услуг

Принципы:

Это приводит к взаимному использованию ресурсов, то есть распределённой системе ресурсов

Повышение значимости юзабилити, технически возможной благодаря комплексу общепринятых решений, выросших за это время до технических и технологических стандартов. Диктат юзабилити и единых решений был неизбежен, поскольку только он обеспечивал

Предметно WEB 2.0 выражается:

Функциональный визуал Технологически и/или геометрически необратимо разделенный интерфейс по контент-блокам и блокам управления контентом (в отличие от гладкого стиля) Особая организация представления данных объектно-ориентированный интерфейс (кнопки, закладки не как рядовые ссылки, а как особые функциональные объекты, на которые можно назначать различные действия)

Вывод:

Программа WEB 2.0 более усовершенствованная современная и удобная для работы программа.