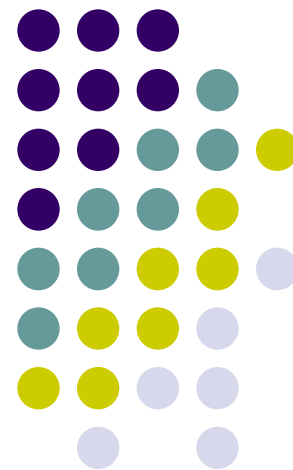


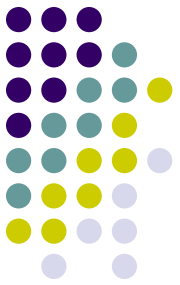
# Компьютерная игра КОМПТАУН

как инструмент  
формирования

гуманистического  
мировоззрения ИТ-  
специалиста (проект)

Леман В.А.  
Чанаев С.А.





- При определенных обстоятельствах можно изобрести игру, в которую никто никогда не играл

Л. Витгенштейн

# Негативные аспекты деятельности в области ИТ



- Разработка и распространение компьютерных вирусов
- Взлом и выведение из строя электронных систем
- Совершение краж с помощью компьютерных сетей
- Использование и распространение нелицензионного программного обеспечения
- Вмешательство в работу сложных систем с целью изменения нормальных параметров их функционирования
- Использование глобальной сети Интернет с целью пропаганды различных экстремистских идей, шантажа и т.п.

# Направления использования сети Интернет



- **Познавательное**
- **Коммуникативное**
- **Игровое**
- **Мировоззренческое**

# Цель работы



- Опираясь на мощный аппарат ролевых компьютерных игр в глобальной сети Интернет, создать подобную игру-модель, пригодную для описания длительного взаимодействия ИТ-специалистов в рамках некоторого сообщества
- Установить характер и степень влияния адаптированной компьютерной игры на формирование мировоззрения ИТ-специалистов
- Предложить критерии и параметры качественной и количественной оценки гуманистического характера мировоззрения
- На основании результатов игровой деятельности установить адекватность проведенного анализа объективным реалиям

# Классификация компьютерных игр



## Ассоциативно-жанровая:

### Ролевые игры

- Стратегии
- 3D action
- Симуляторы
- Квесты

### Неролевые игры

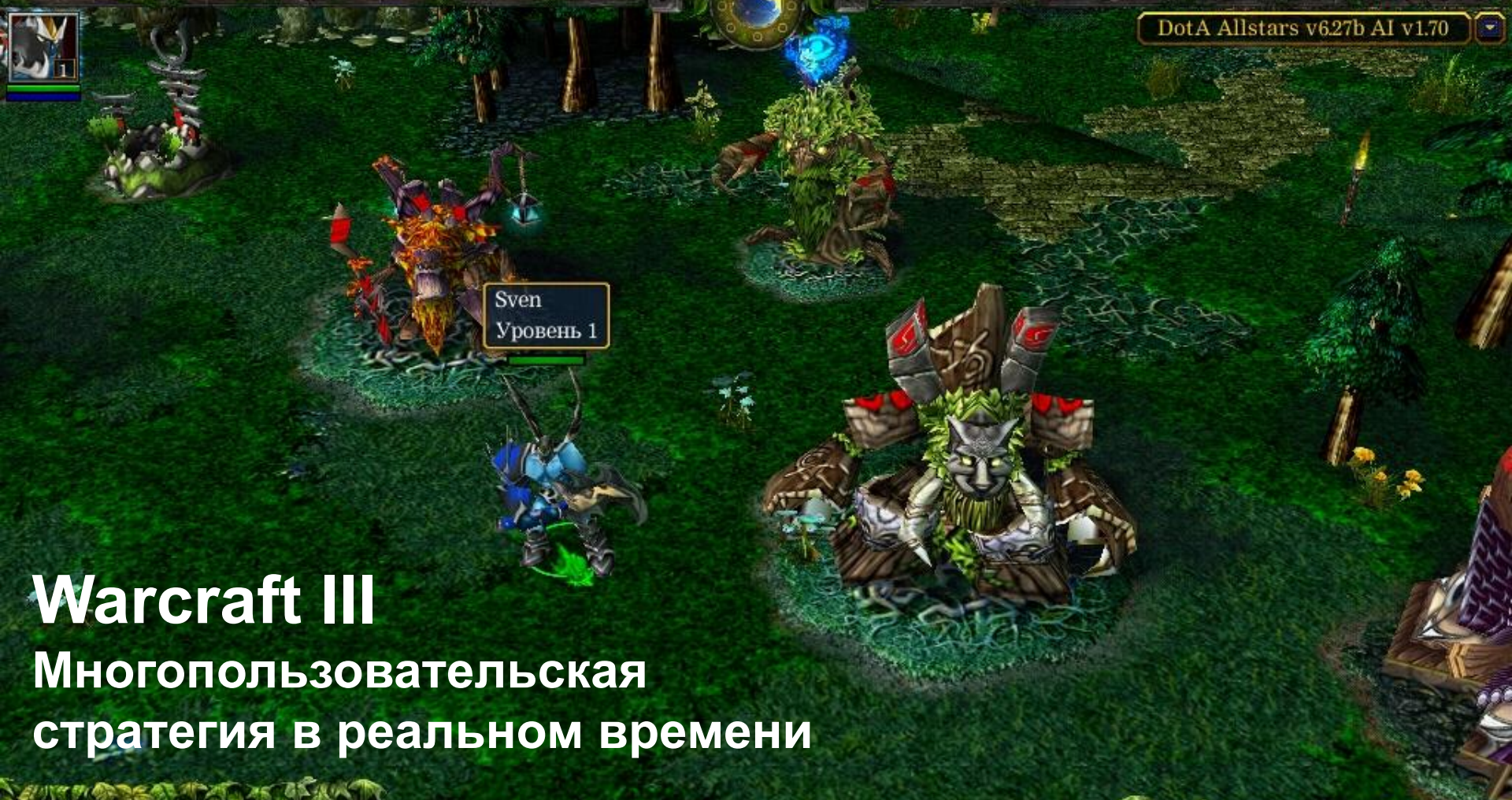
- Азартные
- Головоломки
- Аркады

## Временной режим:

- В режиме реального времени
- В пошаговом режиме

## Количество игроков:

- Однопользовательская
- Многопользовательская



Sven  
Уровень 1

# Warcraft III

## Многопользовательская стратегия в реальном времени

Предметы

Sven  
Уровень 1, Rogueknight

	Атака: 54 - 56		Сила: 23
	Защита: 2		Ловкость: 16
			Разум: 14

Статус:


587 / 587  
182 / 182

# Quake III

Многопользовательский  
3D Action



Cadavre



80 

34 

15 **2** 1

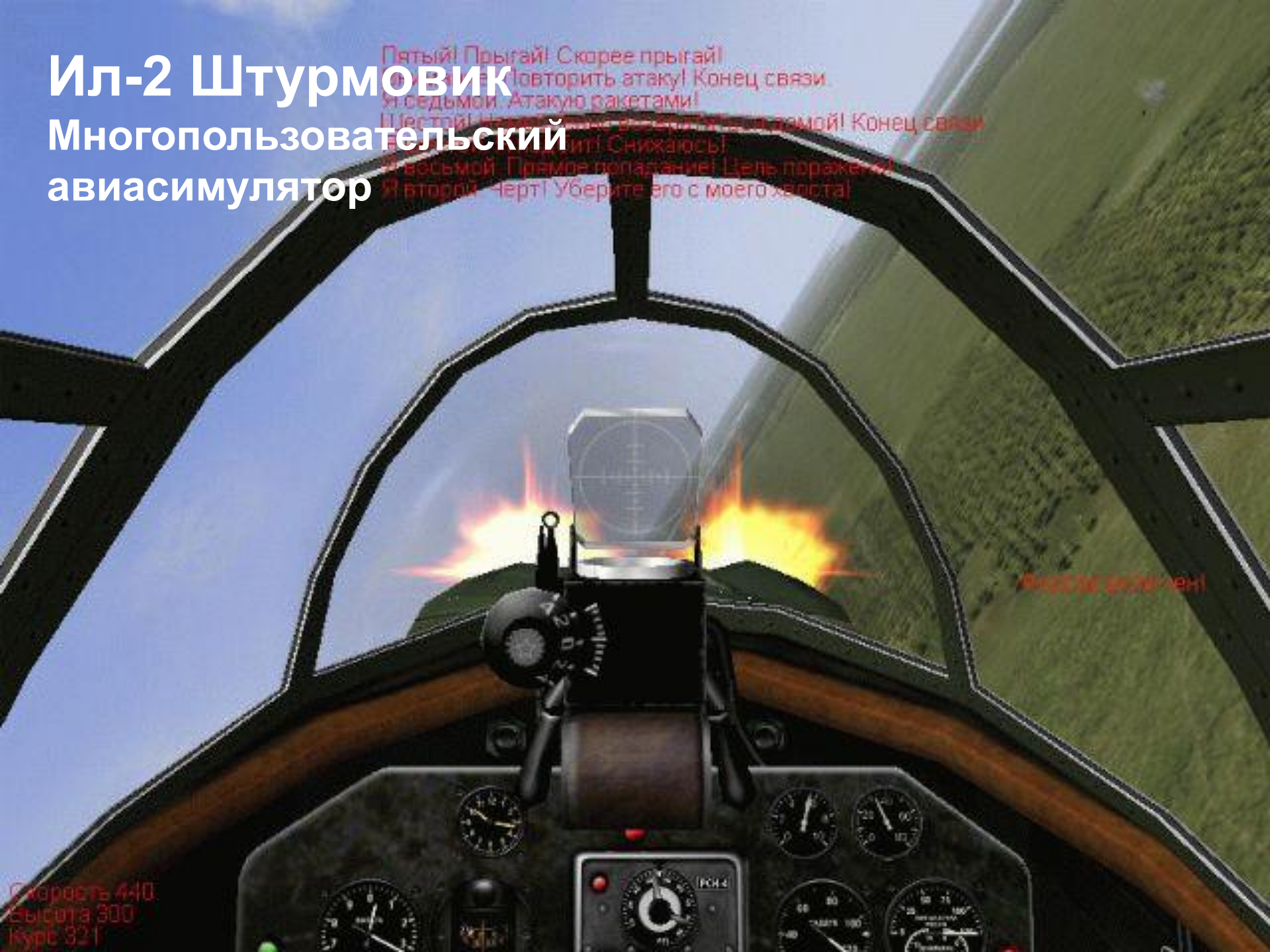


# Ил-2 Штурмовик Многопользовательский авиасимулятор

Пятый! Прыгай! Скорее прыгай!  
Шестой! Повторить атаку! Конец связи.  
И седьмой. Атакую ракетами!  
И восьмой! Не надо прыгать! Снизайся!  
И девятый. Прямое попадание! Цель поражена!  
И десятый! Черт! Уберите его с моего хвоста!

Атакую ракетой!

Скорость 440  
Высота 300  
Курс 321

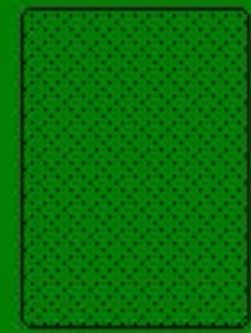
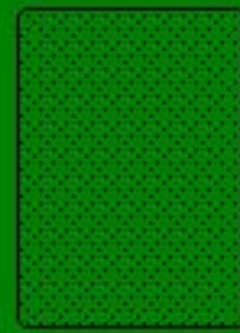


# Братья Пилоты III

## Однопользовательский квест

WWW.AG.RU





# Косынка

Однопользовательская карточная игра



# Пинбол

Однопользовательская аркада

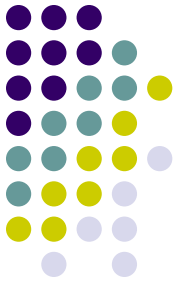


# Общая характеристика разрабатываемой игры КОМПАУН



- Ролевая
- Многопользовательская
- Сетевая
- Стратегическая
- Реального времени

# Комптаун



- заставка





# «Айтишники» могут



- **Выбирать уровень своей жизни**
- **Устраиваться/работать/увольняться**
- **Учиться (платно/бесплатно)**
- **Совершать компьютерные преступления**
- **Открывать фирму**
- **Отдыхать**
- **Баллотироваться в городской совет**
- **Улучшать свое здоровье или терять его при недостатке средств**
- **Распоряжаться своим счетом в банке**
- **Выставляя свое резюме**
- **Подавать заявки на вакансии**
- **Участвовать в форуме игры**



## **Предприниматели могут (в дополнение к возможностям «айтишника»)**

- **Закрывать предприятие**
- **Нанимать/увольнять сотрудников**
- **Выставлять требования к уровню знаний, здоровью и репутации сотрудников**
- **Устанавливать величину заработной платы сотрудников**
- **Устанавливать/изменять кол-во рабочих мест на предприятии**

# Члены городского совета могут (в дополнение к возможностям «айтишника» или предпринимателя)



- Голосовать за включение/исключение нового члена
- Изменять в определенных пределах правила функционирования КОМПТАУНА:
  - вступительный пай при создании предприятия;
  - текущие затраты на обеспечение различных уровней жизни;
  - алгоритм расчета прибыли в зависимости от характеристик предприятия и работников;
  - стоимость получения новых знаний;
  - виды, вероятность и размер ущерба от криминальной деятельности;
  - вероятность и размер выгоды от криминальной деятельности;
  - виды, вероятность и размер наказания за криминальную деятельность)
  - Корректировка уголовного кодекса
- Выходить из состава совета

# Атрибуты населения

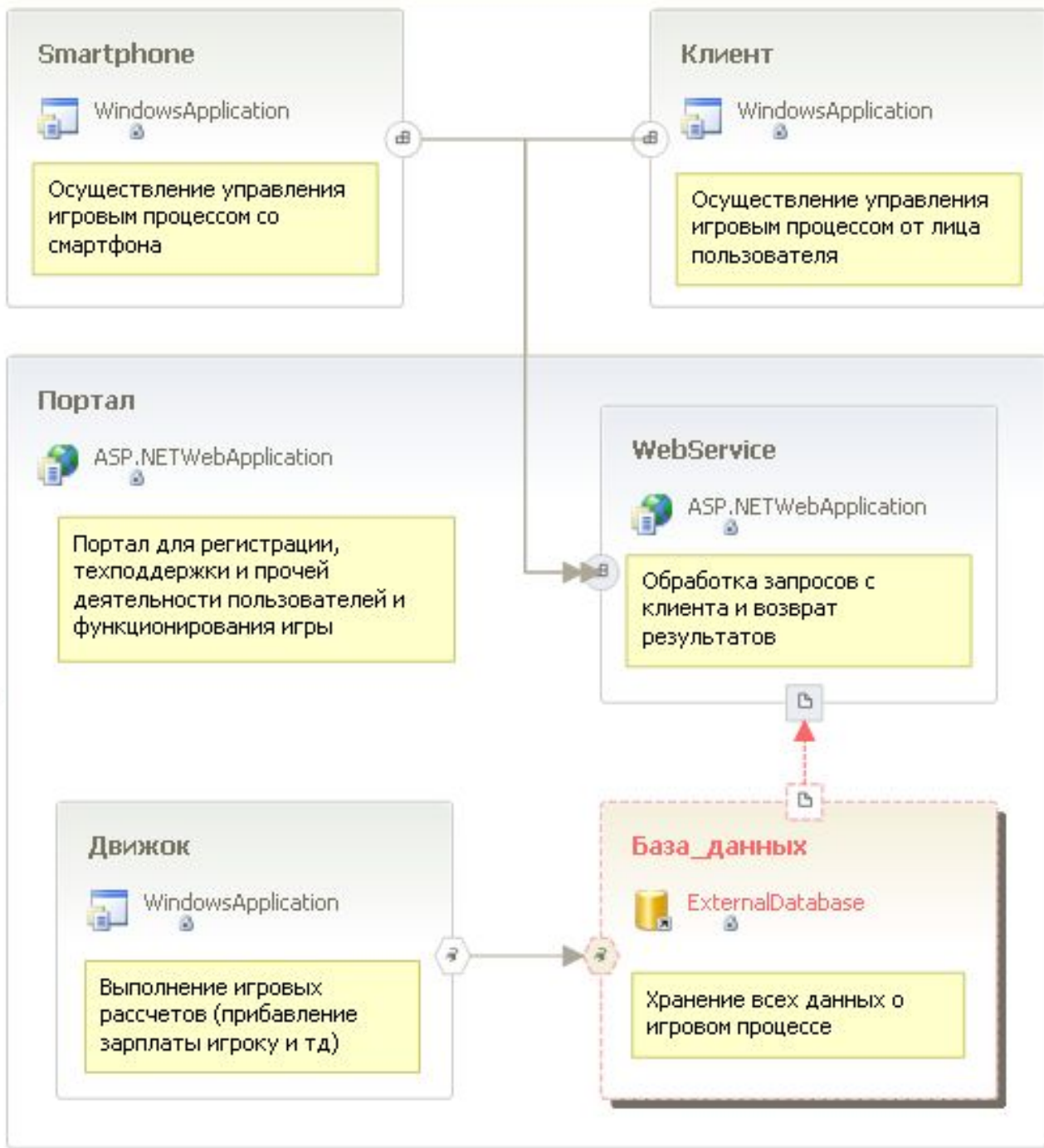
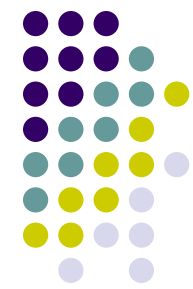
- Здоровье
- Знания
- Репутация
- Уровень жизни
- Счет в городском банке
- Собственность
- Общественный статус



# Технологии реализации



- Клиент-серверная технология
- Платформа .NET 2.0
- C#
- Web-Services
- SQL 2005
- XML



# Основные режимы игры





Готовую игру предполагается использовать на ФИСТ СГАСУ как обязательный элемент внеучебной деятельности.