

# GAMIFICATION

## заИГРывание

**НАТАЛЬЯ МАТВЕЕВА**

natalia@realore.com

ДИРЕКТОР ПО СТРАТЕГИЧЕСКОМУ РАЗВИТИЮ  
**REALORE STUDIOS**

ПРЕЗИДЕНТ  
EO Russia

<http://www.eonetwork.org>





## Знаете ли вы, что ...

124 года в ДЕНЬ – сумма  
общей игрового времени в Angry Birds





## Знаете ли вы, что ...

более 70 млн людей ЕЖЕДНЕВНО! играют в FarmVille и это больше, чем количество всех аккаунтов в Twitter





## Знаете ли вы, что ...

КАЖДЫЙ человек ЕЖЕДНЕВНО использует ту или иную игровую динамику в своей обычной жизни

В чем причина?

Ответ

прост:

~~Декада социального маркетинга~~

прошла.

Добро пожаловать в

декаду

# GAMIFICATION

Это - применение различных игровых динамик при производстве и реализации товаров, оказании услуг онлайн или оффлайн для стимулирования эффективной работы, влияния на поведение работников, потребителей, общества.

**ЭТО МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ  
СЕГОДНЯ!**

# История вопроса в России

«Сено-солома» –  
легенда о Петре  
Первом.



«Картошка» – легенда о  
В.И. Чапаеве.



А что можете вспомнить  
вы?

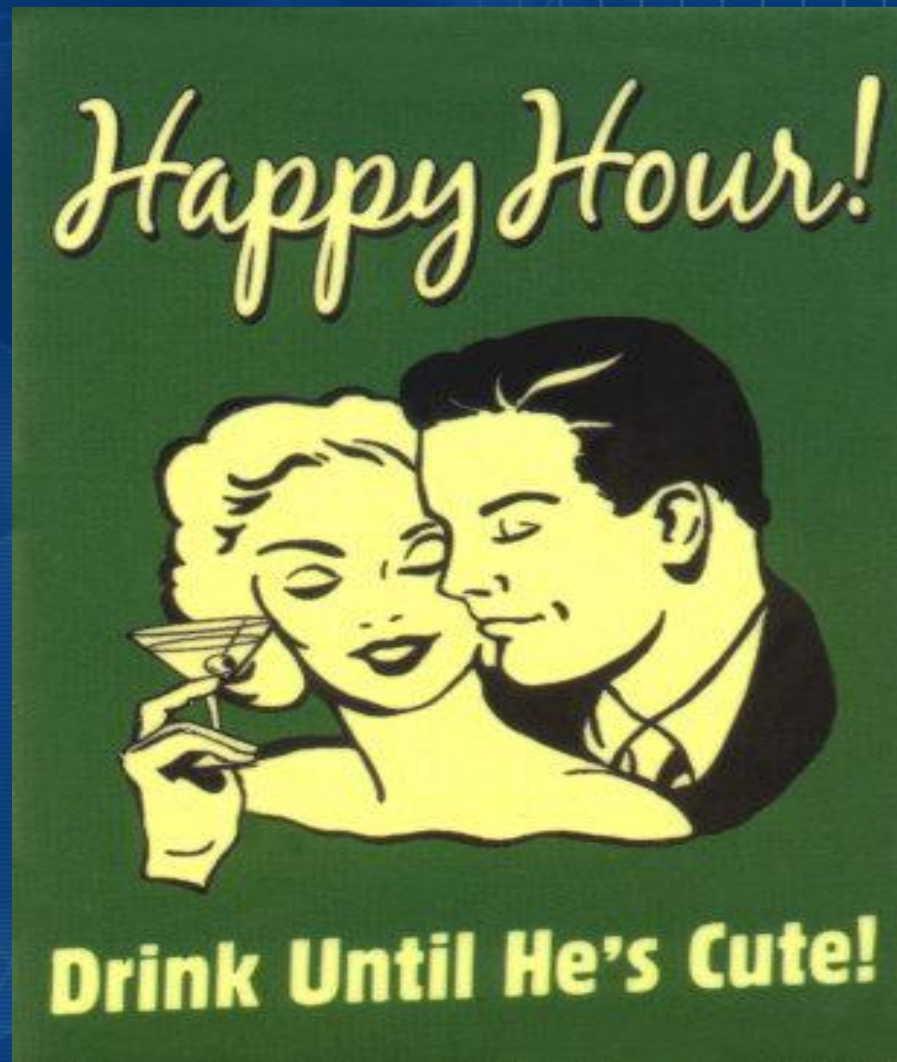
# Временная динамика: ИГРА

Игровой процесс,  
запрограммированный  
на  
необходимость игроку  
постоянно  
возвращаться  
в игру в определенные  
временные рамки



# Временная динамика: ЖИЗНЬ

Многие рестораны, бары и кафе по всему миру используют временную динамику для привлечения клиентов в «тихий час». Эта динамика хороша тем, что позволяет потребителям получать удовольствие от ее выполнения





# Временная динамика: Ваш Бизнес

?

# Динамика прогресса: ИГРА



# Динамика прогресса: ЖИЗНЬ


LinkedIn Account Type: Basic

Home Profile Contacts Groups Jobs Inbox Companies News More

People People Advanced

[xsolla mobile payments - SMS-payment is outdated. Greeting Mobile Payments!](#) From: Agapitov Alexandr

Edit Profile View Profile

 Natalia Matveeva [Edit](#)

Head of Business Development at Realore Studios

Lithuania | Computer Games

[Share profile](#)

Ask for recommendations

Create your profile in another language

100% profile completeness

Динамика, в которой указан и замерен показатель успешности вовлеченного в процесс.

# Динамика прогресса: Ваш Бизнес

?

# Динамика влияния и статусности: ИГРА



# Динамика влияния и статусности: ЖИЗНЬ

Возможность  
одного человека  
влиять на  
поведение  
и действия  
другого через  
общественное  
мнение



# Динамика влияния и статусности: Ваш Бизнес

?

Ваши услуги, продукты и компания должны  
вызывать у потребителей вот такие эмоции





# ВСЯ ЖИЗНЬ - ИГРА... И кто в ней выигрывает, зависит только от ВАС!

Каждый кто напишет мне письмо получит 3  
индивидуальные динамики применимые исключительно  
для Вашего бизнеса

**НАТАЛЬЯ МАТВЕЕВА**  
**NATALIA@REALORE.COM**  
**SKYPE: DOLERONA**  
**МОБ.: +7 926 136 21 61**

