

# GAMIFICATION

## заИГРывание

**НАТАЛЬЯ МАТВЕЕВА**

natalia@realore.com

ДИРЕКТОР ПО СТРАТЕГИЧЕСКОМУ РАЗВИТИЮ  
**REALORE STUDIOS**

ПРЕЗИДЕНТ  
EO Russia

<http://www.eonetwork.org>





## Знаете ли вы, что ...

124 года в ДЕНЬ – сумма  
общей игрового времени в Angry Birds





## Знаете ли вы, что ...

более 70 млн людей ЕЖЕДНЕВНО! играют в FarmVille и это больше, чем количество всех аккаунтов в Twitter





## Знаете ли вы, что ...

КАЖДЫЙ человек ЕЖЕДНЕВНО использует ту или иную игровую динамику в своей обычной жизни

В чем причина?

Ответ

прост:

~~Декада социального маркетинга~~

прошла.

Добро пожаловать в

декаду

# GAMIFICATION

Это - применение различных игровых динамик при производстве и реализации товаров, оказании услуг онлайн или оффлайн для стимулирования эффективной работы, влияния на поведение работников, потребителей, общества.

**ЭТО МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ  
СЕГОДНЯ!**

# История вопроса в России

«Сено-солома» –  
легенда о Петре  
Первом.



«Картошка» – легенда о  
В.И. Чапаеве.



А что можете вспомнить  
вы?

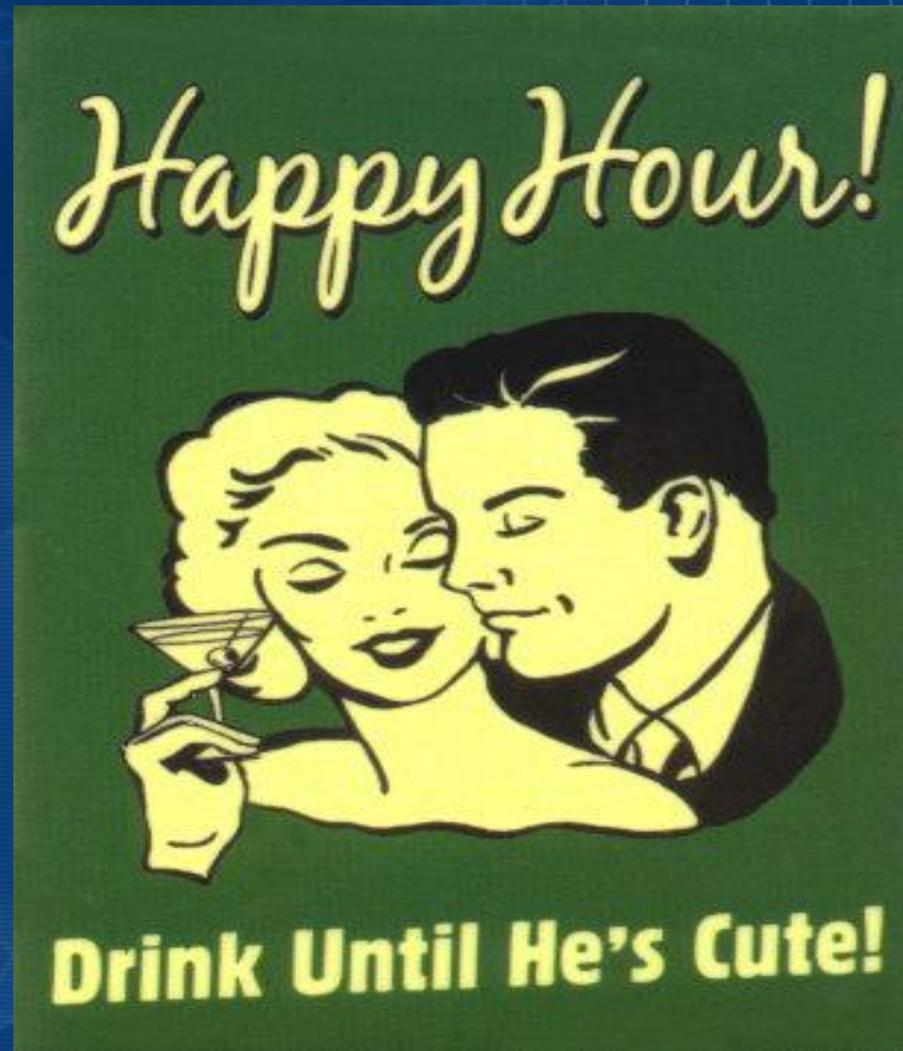
# Временная динамика: ИГРА

Игровой процесс,  
запрограммированный  
на  
необходимость игроку  
постоянно  
возвращаться  
в игру в определенные  
временные рамки



# Временная динамика: ЖИЗНЬ

Многие рестораны, бары и кафе по всему миру используют временную динамику для привлечения клиентов в «тихий час». Эта динамика хороша тем, что позволяет потребителям получать удовольствие от ее выполнения



# Временная динамика: Ваш Бизнес

?

# Динамика прогресса: ИГРА



# Динамика прогресса: ЖИЗНЬ

The image shows a screenshot of a LinkedIn profile for Natalia Matveeva. The profile is for a "Basic" account type. The user's name is Natalia Matveeva, and she is the Head of Business Development at Realore Studios in Lithuania, working in the Computer Games industry. The profile is marked as "100% profile completeness", which is highlighted with a red circle. Other visible elements include the LinkedIn logo, navigation tabs (Home, Profile, Contacts, Groups, Jobs, Inbox, Companies, News, More), a search bar, and a "Share profile" button.

Account Type: Basic

Natalia Matveeva Add Connections

Home Profile Contacts Groups Jobs Inbox Companies News More

People People Advanced

xsolla mobile payments - SMS-payment is outdated. Greeting Mobile Payments! From: Agapitov Alexandr

Edit Profile View Profile

 Natalia Matveeva Edit

Head of Business Development at Realore Studios

Lithuania | Computer Games

Share profile

Ask for recommendations

Create your profile in another language

100% profile completeness

Post an update

Динамика, в которой указан и замерен  
показатель  
успешности вовлеченного в процесс.



# Динамика прогресса: Ваш Бизнес

?

# Динамика влияния и статусности: ИГРА



# Динамика влияния и статусности: ЖИЗНЬ

Возможность  
одного человека  
влиять на  
поведение  
и действия  
другого через  
общественное  
мнение



# Динамика влияния и статусности: Ваш Бизнес

?

Ваши услуги, продукты и компания должны  
вызывать у потребителей вот такие эмоции



# ВСЯ ЖИЗНЬ - ИГРА... И кто в ней выигрывает, зависит только от ВАС!

Каждый кто напишет мне письмо получит 3  
индивидуальные динамики применимые исключительно  
для Вашего бизнеса

**НАТАЛЬЯ МАТВЕЕВА**  
**NATALIA@REALORE.COM**  
**SKYPE: DOLERONA**  
**МОБ.: +7 926 136 21 61**

