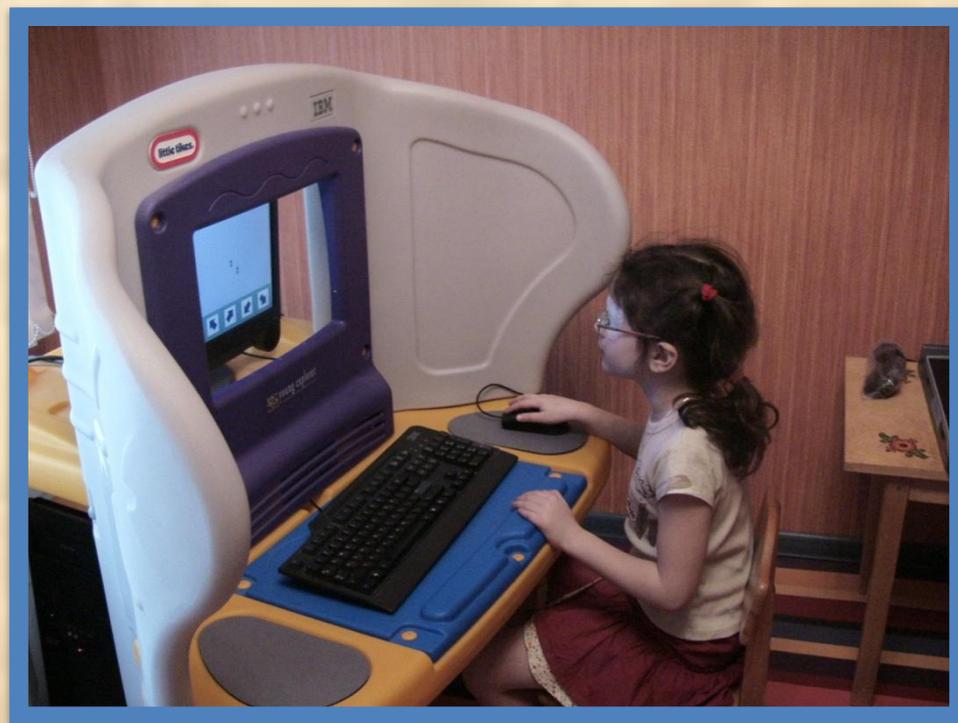


# I комплекс: лечебный и профилактический «Играя, лечимся»



# НАЗНАЧЕНИЕ КОМПЛЕКСА

- лечение амблиопии
- устранение косоглазия
- укрепление стереозрения (объемное)
- профилактика и лечение близорукости
- оценка и развитие зрительной работоспособности, зрительного внимания
- повышение скорости зрительного поиска.

# ПРЕИМУЩЕСТВА КОМПЬЮТЕРНОГО ЛЕЧЕНИЯ

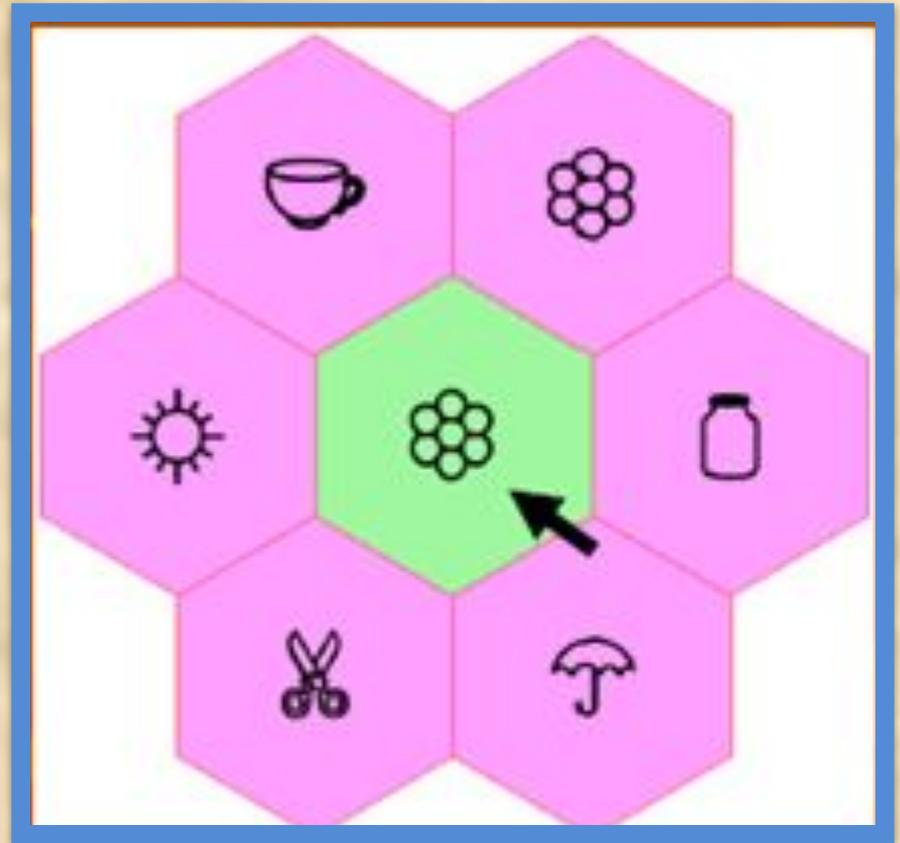
- Компьютер заменяет десятки приборов.
- Интерактивный характер упражнений превращает процесс лечения в увлекательную игру.
- Компьютер бесконечно терпелив, он не устает, не сердится и не ругает детей за ошибки.
- Возможность широко варьировать и тонко дозировать воздействие позволяет индивидуально оптимизировать лечебные процедуры.
- Индивидуальная настройка программ гарантирует ребенку успех, повышает его уверенность в себе и вызывает желание продолжать тренировки.
- Задаваемый программой регламент упражнений дисциплинирует ребенка, развивает внимание и память

## Программа "Цветок»

### Интерактивная тренировочная программа для лечения амблиопии и близорукости у детей.

- Развитие скорости нахождения предметов;
- Развитие зрительного внимания;
- Развитие зрительно-моторной координации и глазодвигательной функции;
- Развитие ориентировки в микропространстве

*Требуется как можно быстрее  
найти на лепестках объект  
идентичный изображенному в  
центре цветка*



# «Карусель»

## (Игровая интерактивная компьютерная программа)

- Развитие и расширение объема зрительной памяти;
- Развитие зрительного внимания;
- Развитие зрительно-моторной координации и локализации

*Ребенку предлагается запомнить от 3х до 9-ти объектов. Затем предметы исчезают и появляются в измененном виде. Задача ребенка как можно быстрее найти эти предметы среди множества других объектов*

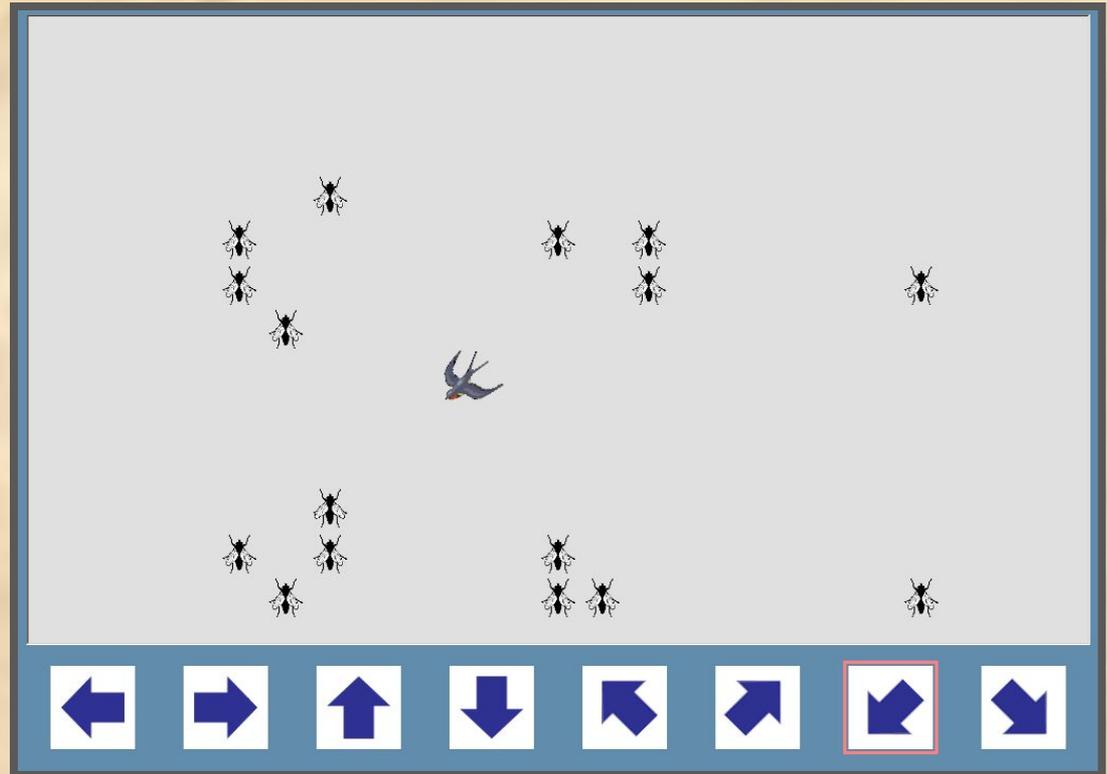


# «Охота»

## (Тренировочная программа)

- Развитие ориентировки в микропространстве;

*Ребенку предложено с помощью стрелок, ориентированных в разных направлениях, менять направление движения объекта*



# «Релакс»

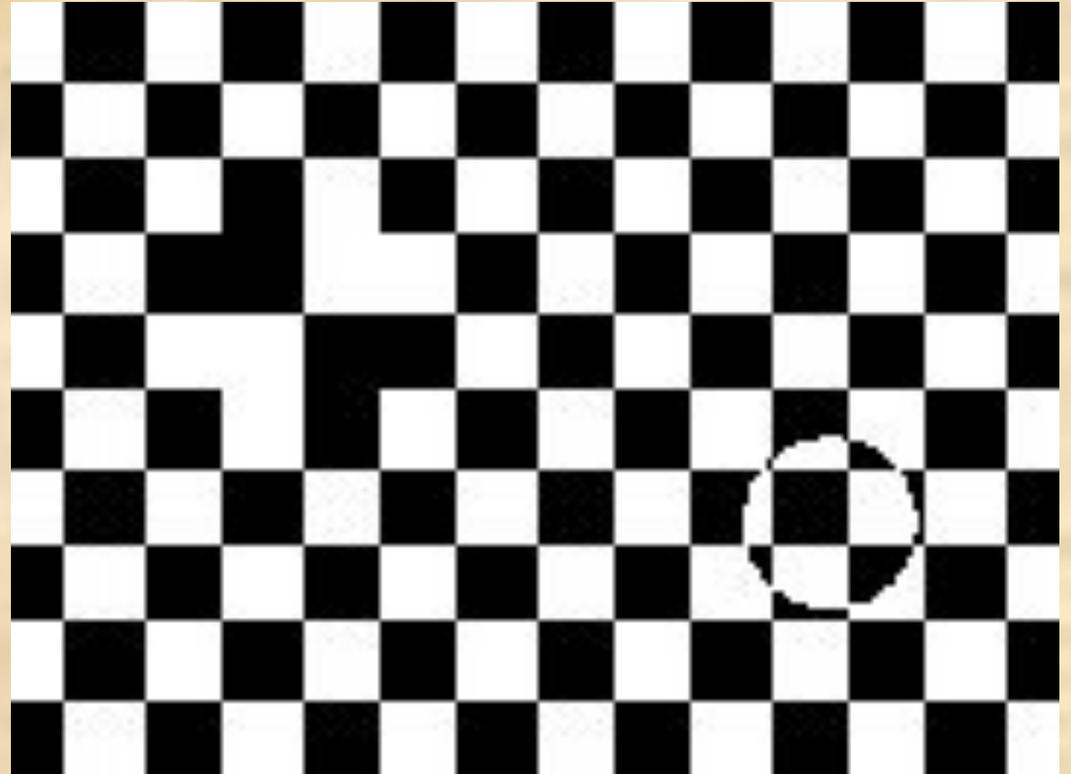
Программа-тренажёр  
для коррекции зрения  
и снятия напряжения с  
глаз.

Назначение  
программы -  
восстановление и  
улучшение зрения,  
снятие усталости глаз,  
предотвращение  
ухудшения зрения,  
профилактика миопии.



# «Крестики»

Игра-стимулятор  
«Крестики»  
предназначена для  
лечения амблиопии.  
Игровое поле  
выглядит как  
«шахматная доска».  
Ее клетки  
преобразовываются  
и стимулируют  
сетчатку. Кружочком  
надо попасть в крест.



# «Паучок»

Игра-стимулятор  
«Паучок»  
предназначена для  
лечения амблиопии.  
Паучок плетет  
паутину, а игрок  
должен помочь  
паучку расправить  
ее, чтобы поймать  
муху.



# Программа «eYe»

Комплекс игр направлен на лечение амблиопии и косоглазия, развитие бинакулярного зрения.

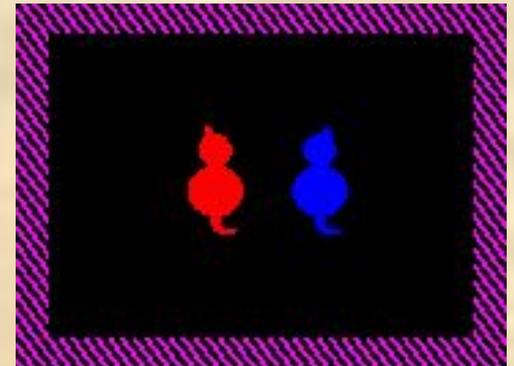
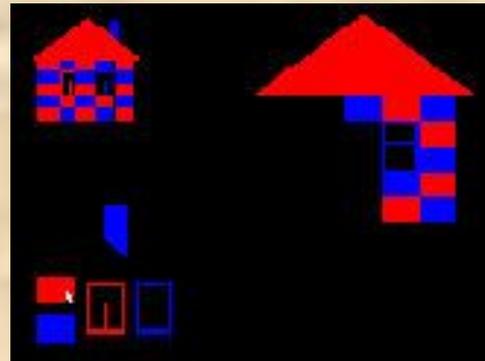
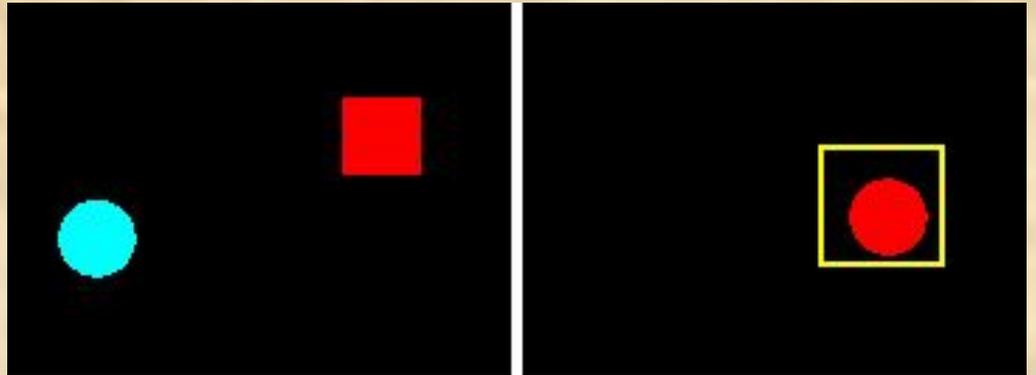
## **Совмещение и слияние:**

надев цветные очки и пользуясь «мышью», ребенок добивается совмещения изображений, видимых правым и левым глазом.

## **Тренажер:**

полуавтоматическое упражнение для тренировки фузионных способностей глаз.

«Тир» , «Погоня»: повышают остроту зрения, а также дают навыки работы с «мышью».

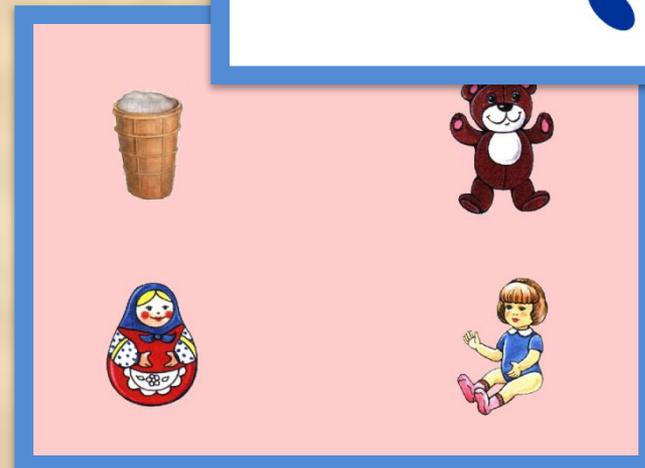
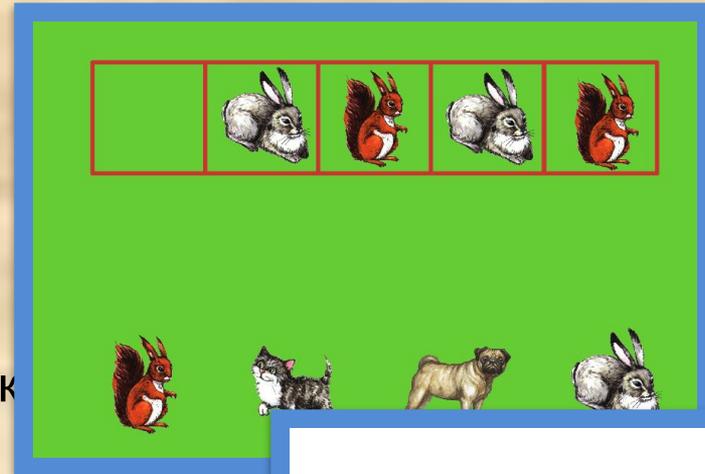


# II комплекс: «Информатика для малышей»

## Задачи :

### 1. Интеллектуальное и познавательное развитие:

- формирование у детей старшего дошкольного возраста способности к пониманию и решению интеллектуальных задач,
- развитие высших психических процессов: восприятия, внимания памяти;
- развитие ассоциативного, образного, пространственного мышления;
- развитие сенсомоторных способностей;
- пополнение математических знаний и умений;
- пополнение словарного запаса и развитие речи;
- расширение представлений об окружающем мире.

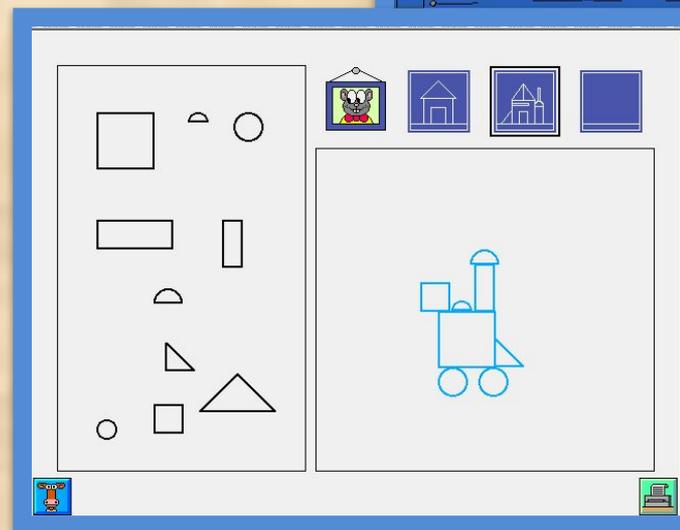
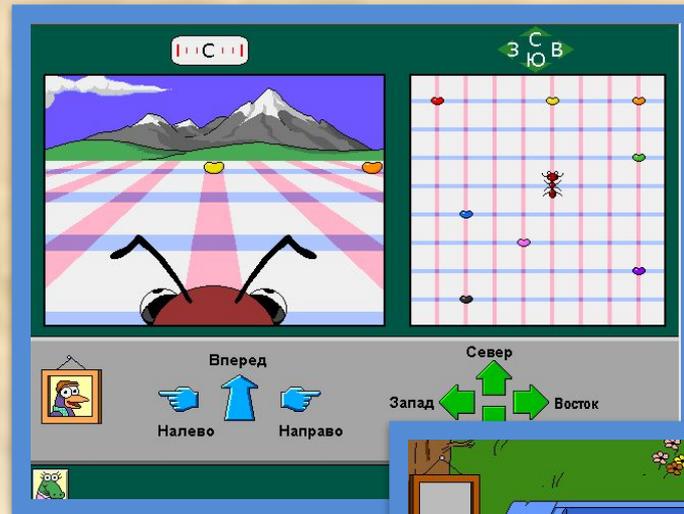


## 2. Развитие творчества:

- развитие художественных способностей;
- развитие творческих способностей.

## 3. Развитие компьютерных умений:

- развитие навыков управления компьютером;
- развитие мелкой моторики рук;
- развитие пространственного мышления;
- пополнение знаний об устройстве компьютера.

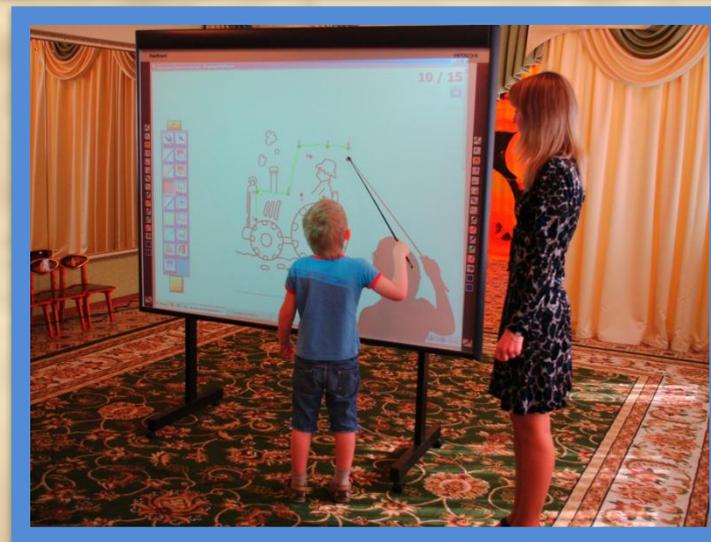
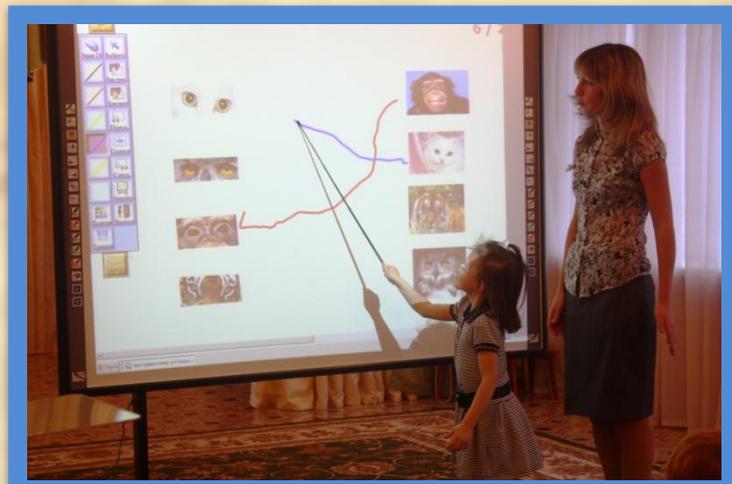


# Занятия с использованием интерактивной доски:

Обучение детей младшего возраста становится более привлекательным и захватывающим. Интерактивные и мультимедийные средства призваны вдохновить и призвать их к стремлению овладеть новыми знаниями.

Интерактивная доска значительно расширяет возможности предъявления учебной информации, позволяет усилить мотивацию ребенка.

Применение мультимедиа технологий (цвета, графики, звука, современных средств видеотехники) позволяет моделировать различные ситуации и среды. Игровые компоненты, включенные в мультимедиа программы, активизируют познавательную деятельность обучающихся и усиливают



*Использование компьютеров в образовательном процессе в нашем дошкольном учреждении не самоцель, а ещё одно средство развития интеллектуальных и творческих способностей детей, формирование их личностных качеств, повышение остроты зрения и развитие ориентировки в пространстве.*