

ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2010



	<a href="#">ИНСТРУКЦИИ</a> <a href="#">ПОЛОЖЕНИЕ</a> <a href="#">ДИПЛОМ</a> <a href="#">ПЛАКАТ</a>	<b>ВХОД ДЛЯ УЧАСТНИКОВ</b>		
<b>ЗАДАЧИ ПРОШЛЫХ ЛЕТ</b>		Имя пользователя: <input type="text"/>		
<b>ДАТА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА 28 ЯНВАРЯ 2010</b>		Пароль: <input type="text"/>		
		<input type="button" value="Войти"/>		
		<a href="#">Зарегистрироваться</a> <a href="#">Вспомнить имя или пароль</a>		
<b>НОВОСТИ</b>		<b>ОСНОВНЫЕ ДАТЫ КОНКУРСА</b>		
	<b>Начат прием заявок на участие в Конкурсе "Инфознайка-2010".</b> <b>01.08.2009</b> Напоминаем, что для этого Вам нужно зайти на сайт со своим логином и паролем, который вы использовали в прошлом году. Если вы их не помните, то воспользуйтесь формой "Вспомнить имя или пароль" для их поиска и восстановления. Те из вас, кто не принимал участия в конкурсе, должны сначала пройти регистрацию на сайте. <a href="#">ПЕРЕЙТИ В АРХИВ НОВОСТЕЙ</a>	<b>01.09.2009 - 20.12.2009</b> <b>РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ</b> Если вы принимаете участие в игре в первый раз, то Вам нужно зарегистрироваться на сайте и заполнить поля своей учетной записи. Если вы уже участвовали в игре и проходили регистрацию на сайте, то используйте свои прежние логин и пароль, если вы их забыли то воспользуйтесь ссылкой "Вспомнить имя или пароль" или свяжитесь с организаторами игры, но не регистрируйтесь повторно!		
<b>МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ</b>		<b>01.09.2009 - 20.12.2009</b> <b>ОТПРАВКА СРЕДСТВ ЗА УЧАСТИЕ В ИГРЕ</b> После регистрации Вам будет доступна форма для расчета суммы, которую вам нужно будет перечислить за участие в игре		
				<b>16.12.2009 - 16.01.2010</b> <b>РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В БУМАЖНОМ ВИДЕ)</b> Оргкомитет рассылает задания и сертификаты участникам конкурса.
<b>Положение</b>	<b>Договор</b>	<b>Презентация</b>	<b>График</b>	<b>19.01.2010 - 21.01.2010</b> <b>РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В ЭЛЕКТРОННОМ ВИДЕ)</b> Оргкомитет рассылает электронные варианты заданий на электронную почту участников
<b>МЕТОДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА УЧАСТНИКОВ КОНКУРСА</b>				
	<b>(NEW)</b> Путешествие к Инфознайке. Презентация для проведения внеклассного мероприятия		<b>(NEW)</b> On-line квест по заданиям игры Инфознайка	
<b>Путешествие Инфознайки</b>		<b>Приключения Инфознайки</b>		

И  
Н  
Ф  
О  
З  
Н  
А  
Й  
К  
А



ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# Авторское право

*Конкурс «Инфознайка»  
прошел регистрацию в  
Отраслевом фонде  
Алгоритмов и  
Программ (ОФАП).*





ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# Подача заявки

## Подает заявку и получаем материалы

Если вы приняли решение участвовать в конкурсе «ИНФОЗНАЙКА-2010», то вам необходимо выполнить следующие шаги



Пройти регистрацию на сайте [www.infoznayka.ru](http://www.infoznayka.ru). После регистрации вы должны получить электронное письмо, на адрес, указанный при регистрации, содержащее образец договора, имя пользователя и пароль



Ознакомьтесь с присланными материалами и последовательно заполните разделы [Анкета], [Почтовый адрес], [Договор]



Зайти на сайт и заполнить раздел [Анкета], сведения будут использоваться для оперативной связи с вами по вопросам конкурса



Заполнить раздел [Почтовый адрес], сведения будут использоваться для отправки сертификатов, диплома и др. бумажных документов



Заполнить раздел [Договор], сведения будут использоваться для финансовых расчетов

Зайти на сайт и в разделе [Заявка] указать число участников игры, форму получения материалов игры [Бумажная или электронная], подсчитать размер оплаты. Распечатать счет. Тем самым вы подаете заявку на участие в игре.



Произвести оплату в банке или на почте. (реквизиты есть в разделе [Заявка]). В течение недели вы получите подтверждение об оплате на свой электронный адрес, а сумма платежа будет отображаться в вашем личном кабинете.



Электронная  
форма получения  
материалов

Бумажная  
форма получения  
материалов

Скачать с сайта задания и бланки ответов, распечатать их в необходимом количестве



Получить на почте конверт с заданиями, сертификатами, бланками ответов и благодарностями





ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# Кабинет координатора игры. сайт

[www.infoznaika.ru](http://www.infoznaika.ru)

## ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ КООРДИНАТОРА

1 шаг 2 шаг 3 шаг 4 шаг Статистика Сервис



Анкета координатора игры "ИнфоЗнайка", в анкете указываются ваши персональные данные, которые помогают оргкомитету общаться с вами. Начните заполнение с этого пункта!

### Анкета



Почтовый адрес, который используется в игре "ИнфоЗнайка" для почтовых отправлений. На этот адрес высылаются сертификаты участника, призы победителей и т.д. Обязательно заполните это пункт! Наш опыт показывает, что лучше указывать домашний адрес, на него корреспонденция приходит быстрее. Если же абсолютно уверены в надежности доставки корреспонденции на адрес вашей школы, то можете использовать его. По вопросам получения различной корреспонденции обращаться на адрес [p\\_bakshaeva@infoznaika.ru](mailto:p_bakshaeva@infoznaika.ru) Бакшаева Наталья Витальевна.

### Почтовый адрес



Договор определяет действия, которые должен осуществить координатор игры в ходе проведения конкурса. Договор формируется автоматически исходя из данных которые вы указали в разделах "Анкета", "Почтовый адрес". Поэтому к формированию договора нужно переходить только после заполнения предыдущих пунктов. Договор-оферта уже подписан с нашей стороны и вступает в действие после того как вы оплатите участие, поэтому присылать его в оргкомитет (в бумажной или электронной форме) не нужно.

### Договор



Заявка позволяет вам указать число участников по всем уровням игры, принимающим участие от вашего образовательного учреждения. Здесь вы сможете оплатить свое участие в игре. Оплачивать лучше банковским переводом, но если возникают проблемы, то можно воспользоваться почтовым переводом. По мере поступления средств, как правило это одна неделя, мы отметим факт прихода денег, вы увидите соответствующую отметку напротив своей заявки. Отсканированные копии платежных документов (объемом не более 100 Кб) вы можете прикрепить к своей заявке на сайте, это позволяет оперативнее решать финансовые вопросы, высылать копии нам по электронной почте не нужно. По вопросам оплаты обращаться на адрес [p\\_sofr@infoznaika.ru](mailto:p_sofr@infoznaika.ru) Софронова Наталия Викторовна.

### Заявка на игру



ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# График игры

- **01.09.2009 - 16.12.2009**  
РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ
- **01.09.2009 - 20.12.2009**  
ОТПРАВКА СРЕДСТВ ЗА УЧАСТИЕ В ИГРЕ
- **20.12.2009 - 16.01.2010**  
РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В БУМАЖНОМ ВИДЕ)
- **19.01.2010 - 21.01.2010**  
РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В ЭЛЕКТРОННОМ ВИДЕ)
- **28.01.2010**  
ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ-КОНКУРСА ИНФОЗНАЙКА 2010

ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# График игры

- **29.01.2010 - 02.02.2010**  
ОТПРАВКА РАБОТ НА ПРОВЕРКУ (В  
БУМАЖНОМ ВИДЕ)
- **29.01.2010 - 18.02.2010**  
ОТПРАВКА РАБОТ НА ПРОВЕРКУ (В  
ЭЛЕКТРОННОМ ВИДЕ)
- **16.03.2010**  
ЗАВЕРШЕНИЕ ПРОВЕРКИ РАБОТ
- **30.03.2010 - 30.04.2010**  
РАССЫЛКА ПРИЗОВ И ДИПЛОМОВ



# Форма участия

**Получение  
заданий**

**бумажный  
вариант**

**электронный  
вариант**

**Отправка  
ответов:**

**бумажный  
вариант**

**электронный  
вариант**

# Уровень участия

1-4 классы

- *подготовительный;*

5-7 классы

- *пропедевтический*

8-9 классы

- *основной*

10-11  
классы

- *профильный*





## Оплата за участие

- *Оплата за игру в 2010 году составляет 40 рублей с участника.*
- *Часть денег учитель оставляет себе на покрытие организационных расходов.*
- *Оплата может быть произведена:*
  - *банковским,*
  - *почтовым переводом*



## Организационные расходы (10%-40%) от собранной суммы:

- + 10% за организацию и проведение конкурса в школе (число участников менее 1000 человек);
- + 10% за организацию и проведение конкурса в регионе (число участников 1000 и более человек);
- + 10%, если бланки ответов и тексты задач Исполнитель получает от Организатора в электронной форме (форматы .pdf или .doc) и тиражируются Исполнителем на всех участников конкурса за свой счет;
- + 10%, если бланки ответов предварительно обрабатываются Исполнителем, и передаются Организатору в электронном варианте с использованием формы, предоставляемой Организатором (формат .xls).





# Оправка ответов

## Проводим игру и отправляем ответы

Раздаем каждому участнику задания и бланк ответов. Отводим на решение задач 45 минут. Следим, чтобы писали черной гелиевой ручкой. Пресекаем попытки списывания.



Собираем бланки ответов и в соответствии с договором и указанной на сайте [www.infoznaika.ru](http://www.infoznaika.ru) формой отправки решений готовим их для отправки в оргкомитет



Электронная  
форма отправки  
решений

Бумажная  
форма отправки  
решений

Забиваем ответы в файл ИНФОЗНАЙКА-(БЛАНК 2010).xls  
Если вы представляете несколько школ, то на каждую готовите отдельный файл.  
Загружаем файл (файлы друг за другом) на сайт в разделе [Отправка ответов]. Не загружайте один и тот же файл дважды.  
После загрузки убедитесь, что появилась ссылка на список участников



Проверяем заполнение полей бланков ответов. Запечатываем их в конверт и отправляем на адрес 428009 Чебоксары-9 а/я 86



16 марта заходим на сайт [www.infoznaika.ru](http://www.infoznaika.ru) и скачиваем файл(ы) с результатами игры



Открываем файл(ы) в Microsoft Word и печатаем результаты игры на сертификатах. Раздаем сертификаты участникам.



Если в вашей школе окажутся победители игры, то по почте вы получите дипломы и призы.



ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



## Участники

Каждый участник  
получает  
сертификат с  
указанием  
набранных баллов



[www.aio.cap.ru](http://www.aio.cap.ru)

# СЕРТИФИКАТ

Председатель научного совета  
ОО ЧРО АИО, профессор

Н.В. Софронова

Ученый секретарь ОО ЧРО АИО,  
доцент

А.А. Бельчусов

Член научного совета ОО ЧРО АИО,  
доцент

Н.В. Бакшаева





ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



## Победители

- Получает диплом с указанием места
- Памятный приз.

ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ


И Н Ф О З Н А Й К А

□ □ □ □ □ □ □ □




# ДИПЛОМ


Председатель научного совета  
ОО ЧРО АИО, профессор

  
Н.В. Софронова

Ученый секретарь ОО ЧРО АИО,  
доцент

  
А.А. Бельчусов

Член научного совета ОО ЧРО АИО,  
доцент

  
Н.В. Бакшаева



ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



## Координаторы

- Привлекшие наибольшее число участников в своем регионе получают благодарность





ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2010

# Рейтинги участников

## МЕСТА ПО ШКОЛЕ, РЕГИОНУ И РОССИИ

фамилия	имя	отчество	Рейтинг	Место по школе	Место по региону	Место по России
ЛОКОТКОВ	СЕРГЕЙ	АЛЕКСАНДРОВИЧ	86	1	57-79	173-233
ЧУНАЕВ	ВЛАДИМИР	ВИТАЛЬЕВИЧ	76	2	247-289	679-795
МИЗУРОВ	ЭДУАРД	ВЯЧЕСЛАВОВИЧ	65	3	658-729	2037-2270
МАРУХИН	МИХАИЛ	СЕРГЕЕВИЧ	58	4	1002-1090	3351-3666
ТРОЯН	ЯНА	АРТУРОВНА	54	5	1259-1329	4356-4691
ЦАРЬКОВ	АРТЁМ	АЛЕКСАНДРОВИЧ	51	6	1404-1481	4984-5358
ДМИТРИЕВА	АЛЁНА	АЛЕКСАНДРОВНА	48	7	1559-1643	5708-6058
СИДОРЫЧЕВ	МАКСИМ	СЕРГЕЕВИЧ	41	8	1945-2004	7386-7662
РУБЦОВ	ПАВЕЛ	ЕВГЕНЬЕВИЧ	27	9	2391-2421	9600-9721
ЯКОВЛЕВ	ЕВГЕНИЙ	ИГОРЕВИЧ	26	10	2422-2438	9722-9833
ДУБЕНЦОВ	ДМИТРИЙ	АЛЕКСАНДРОВИЧ	22	11	2484-2496	10058-10119



# Решаемость задач

Вопрос	Процент решивших
Герой какой компьютерной игры изображен на рисунке	90,32
Какая из приведенных ниже пословиц лучше всего, по твоему, соответствует татарской поговорке «Не разбивай яйца над сковородой, тухлое яйцо может испортить все блюдо»	87,1
С помощью этого коня ахейцы одержали победу над царем Приамом. Сегодня так называют один из самых известных компьютерных вирусов. Речь идет о вирусе:	77,42
В башкирской сказке «Непобедимый Чемид-Чудзин» у злодея Замигула был волшебный камень, который можно было опустить в воду и увидеть все, что не видно простому глазу. Человек превращает сказку в быль. Сегодня устройство, которое позволяет заглянуть внутрь человека называют:	83,87
Русский царь Петр I «прорубил» это в Европу; это бывает на экране при работе компьютера и является основой в названии современной операционной системы для персональных компьютеров. Что это?	58,06
Слово, зашифрованное в ребусе (рис. 2), означает:	58,06



ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# Методическая поддержка

Информатика в начальной школе. 1-ый год обучения Учебное пособие рассчитано на изучение информатики в начальной школе, начиная со 2 класса, на пропедевтическом уровне.

Н. В. Софронова, Н. В. Бакшаева, А. А. Бельчусов

# ИНФОРМАТИКА В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ

1-й год обучения

УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ



  
дрофа

ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А

2 0 1 0



# Сборники заданий

Представлены  
задания  
всероссийской  
игры-конкурса по  
информатике  
«Инфознайка» для  
2-11 классов.

Н.В.Софронова, А.А.Бельгусов, Н.В.Баншанга

ВСЕРОССИЙСКАЯ  
ИГРА-КОНКУРС  
ПО ИНФОРМАТИКЕ

И Н Ф О З Н А Й К А



ИНФОЗНАЙКА 2005-2007  
Задания, решения, информация

