

міжнародний
математичний
конкурс



КЕНГУРУ



«Кенгуру» – это
массовый международный
математический конкурс-
игра под девизом
«Математика для всех».

Главная цель конкурса –
привлечь как можно больше ребят
к решению математических задач,
показать **каждому** школьнику,
что обдумывание задачи может
быть делом живым,
увлекательным и даже веселым.

**«КЕНГУРУ»
БЕЗ ГРАНИЦ**

міжнародний
математичний
конкурс

Попаснянский район

Кенгуру



*Когда состоится конкурс в
2011 году?*



17 марта

Кто может участвовать в конкурсе?

- В "Кенгуру" может принять участие любой ученик со 2 по 11 класс.
- Подведение итогов проводится отдельно по каждой параллели.



ОРГАНИЗАТОРАМ

Конкурс проводиться в
6 возрастных группах:

МАЛЮК 2 - для учнів 2 класів;

МАЛЮК 3-4 - для учнів 3 – 4 класів;

ШКОЛЯРИК - для учнів 5 – 6 класів,

КАДЕТ - для учнів 7 – 9 класів;

ЮНІОР - для учнів 10 класів

загальноосвітніх шкіл і 9–10 класів

шкіл з поглибленим вивченням

математики;

ВИПУСКНИК - для учнів 11 класів

загальноосвітніх шкіл і 11 класів шкіл з

поглибленим вивченням математики;



Конкурс проводится в школе. Участникам вручаются заранее полученные от оргкомитета задания, содержащие 24-30 задач, где каждая задача сопровождается пятью вариантами ответа. Писать полные решения не требуется, следует лишь на специальном бланке для ответов указать найденный номер для ответа к каждой задаче.

- На всю работу дается **1 час 15 минут** чистого времени. Затем листы с ответами и данными участника сдаются и направляются в Оргкомитет для проверки и обработки.



Правила конкурса

Для учащихся 3-4 классов

предлагаются 24 тестовых заданий
разного уровня

8 – 3-балльных,

8 – 4-балльных ,

8 – 5-балльных

Для учащихся 5-11 классов

предлагаются 30 задач конкурса
поделены на 3 части:

**10 - наиболее легких задач,
оцениваемых в 3 балла каждая**

**10 - потруднее, оцениваемых в 4
балла**

**10 - наиболее трудных, за
решение которых дается 5 баллов.**

Максимальное количество баллов,
которые может получить участник, –
120 (для учеников 2 классов – 60
баллов, для учащихся 3 – 4 классов –
96).



Правила конкурса

- При подборе задач главенствуют два принципа:
- во-первых, решение задач должно доставлять удовольствие,
- во-вторых, "Кенгуру" – это хоть и не очень жесткое, но все-таки соревнование, поэтому побеждать должны наиболее способные и подготовленные.



ЗАДАЧИ

- Первый раздел составлен из легких, часто шуточных задач, каждая из которых оценивается в 3 балла.

- Задачи, оценивающиеся в 4 балла, рассчитаны на то, чтобы школьные отличники и "хорошисты" могли проявить себя..



- Последний раздел состоит из трудных, нестандартных задач, оцениваемых в 5 баллов каждая

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ

Классификация

В каждой из следующих задач надо подсчитать количество каких-то объектов: геометрических фигур, стрелок, точек и т.д



ЗАДАЧИ

Наглядные задачи (Что мы видим на картинке?)

Чтобы решить эти задачи обычно достаточно просто внимательно рассмотреть рисунок. А иногда надо придумать нужный рисунок самостоятельно.

Логика

Задачи этой серии требуют умения рассуждать, доказывать, а иногда и просто перебрать варианты: «Что будет, если ...».



Комбинаторика

ЗАДАЧИ

Для решения этих задач нужно подсчитать количество комбинаций (наборов) каких-то объектов: монет, палочек, клеточек или просто чисел.

Конструкции

Чтобы решить эти задачи, нужно либо придумать какую-то подходящую конструкцию, либо внимательно рассмотреть уже готовую конструкцию.

Что нужно от координатора каждой школы?

- Пройти инструктаж по проведению Конкурса
- Получить материалы Конкурса
- Провести инструктаж со школьным оргкомитетом
- Торжественной линейкой открыть Конкурс
- Провести Конкурс согласно инструкции и правилам
- Передать работы районному координатору.

Необходимые материалы для проведения Конкурса

1. **Бланки заданий**
2. **Бланки ответов**
3. **Бланк «Список учителей»**
4. **Бланк «Список учащихся»**
5. **Инструкция по проведению**
6. **Бланк ознакомления с условиями проведения Конкурса**



Бланк список учителѐй

КОД МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

СПИСОК УЧИТЕЛІВ

| Номер з/п | Прізвище, ім'я, по батькові (місто, школа) |
|------------------|---|
| 001 | |
| 002 | |
| 003 | |
| | |
| | |



Головна вимога до координаторів та учасників конкурсу -самостійна та чесна робота над завданнями.

Нагадуємо, що:

- * учні самостійно працюють над завданнями;
- * конверти із завданнями відкриваються в день проведення конкурсу у присутності учасників;
- * учням користуватися калькулятором, підручниками та математичними таблицями категорично забороняється;
- * розрахунки та обчислення проводяться лише на чистому аркуші паперу;
- * конкурс триває 75 хвилин (чистий час на розв'язування завдань);

Якщо Ви повністю дотримувалися цієї частини з правил проведення конкурсу просимо підтвердити це своїми підписами у цій таблиці

(повна назва школи)

| Прізвища та ініціали учителів, що проводили конкурс у даному навчальному закладі | Підпис |
|--|--------|
| | |
| | |



Алгоритм проведения Конкурса

- Зарегистрировать учителей: код трёхзначный **001; 002;..., 010...** (список учителей)
- Зарегистрировать учащихся: код шестизначный **001001; 001002;.....**, где первый три цифры код учителя - **001** , вторые код ученика – **001** (список учащихся)
- Заполнить бланки ответов

1. Код місця проведення – 12139
2. Код учасника - вписати та замалювати відповідні комірки коду
3. Прізвище та ініціали - вписати та замалювати відповідні комірки
4. Вказати клас учні (замалювати відповідну цифру)
5. Замалювати відповідну літеру, яка відповідає правильну відповідь

**Увага! Правильно замальовуйте
прямокутники. Є зразок!!!!**



БЛАНК ВІДПОВІДЕЙ УЧАСНИКА КОНКУРСУ

1

КОД
МІСЦЯ ПРОВЕДЕННЯ

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

2

КОД УЧАСНИКА

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

2
а

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 |
| 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 |
| 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 |

Записавши своє прізвище та код учасника у виділених клітинках над рискою, продублюйте кожну літеру чи цифру, замальовавши відповідний прямокутник під нею

Замальовано



Добре

Погано

Погано

5

Замальовати прямокутник з числом, що позначає клас, у якому Ви навчатесь

К Л А С

| | | | | | | | |
|---|---|---|----|----|----|-----|-----|
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 9ф | 10ф | 11ф |
|---|---|---|----|----|----|-----|-----|

Замальовати прямокутник з літерою яка відповідає за правильну відповідь

А Б В Г Д А Б В Г Д А Б В Г Д

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 11 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 21 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 12 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 22 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 13 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 23 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

3

3
а

4



■ **КАТЕГОРИЧНО ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ ЗАПОВНЮВАТИ „БЛАНК ВІДПОВІДЕЙ УЧАСНИКА КОНКУРСУ" РУЧКАМИ ЧЕРВОНОГО ТА СВІТЛО-ФІОЛЕТОВОГО КОЛЬОРУ АБО ОЛІВЦЕМ.**

■ Час, затрачений на заповнення реєстраційних бланків та вищевказаних позицій у бланках відповідей, не входить у час, відведений на розв'язування задач.

■ Після проведення конкурсу всі бланки відповідей учасників, бланки реєстрації вчителів і бланки реєстрації учасників координатором проведення конкурсу у даному навчальному закладі відправляються до оргкомітету вул. Караджича, 29, м. Львів, 79054;

17 березня 2011 року

■ **ПРОХАННЯ НЕ ЗГІНАТИ ТА АКУРАТНО ПОВОДИТИСЬ З БЛАНКАМИ ВІДПОВІДЕЙ, ОСКІЛЬКИ БУДЬ-ЯКЕ ЇХ ПОШКОДЖЕННЯ ПОГІРШУЄ ЯКІСТЬ ПЕРЕВІРКИ.**

ЗАЯВКА
на участь у Міжнародному математичному конкурсі
"Кенгуру - 2011"

Від _____
(повна назва школи)

| № | Прізвище ім'я по батькові учасника | клас | мова навчання | Прізвище ім'я по батькові вчителя |
|---|---------------------------------------|------|------------------|--------------------------------------|
|---|---------------------------------------|------|------------------|--------------------------------------|

Директор ЗНЗ

_____ **Підпис**

