процедуры

На смену объектам в Visual Basic 6 пришли классы Visual Basic 2005. Аналогично событиям объекта рассматриваются события класса, причем в некоторых случаях они изменились по функциональности и по наименованию. Каждый класс имеет свои события. В школьном курсе используется несколько основных событий (Load, Click, DoubleClick, ReSize). Остальные события рассматриваются в практической деятельности по мере необходимости.

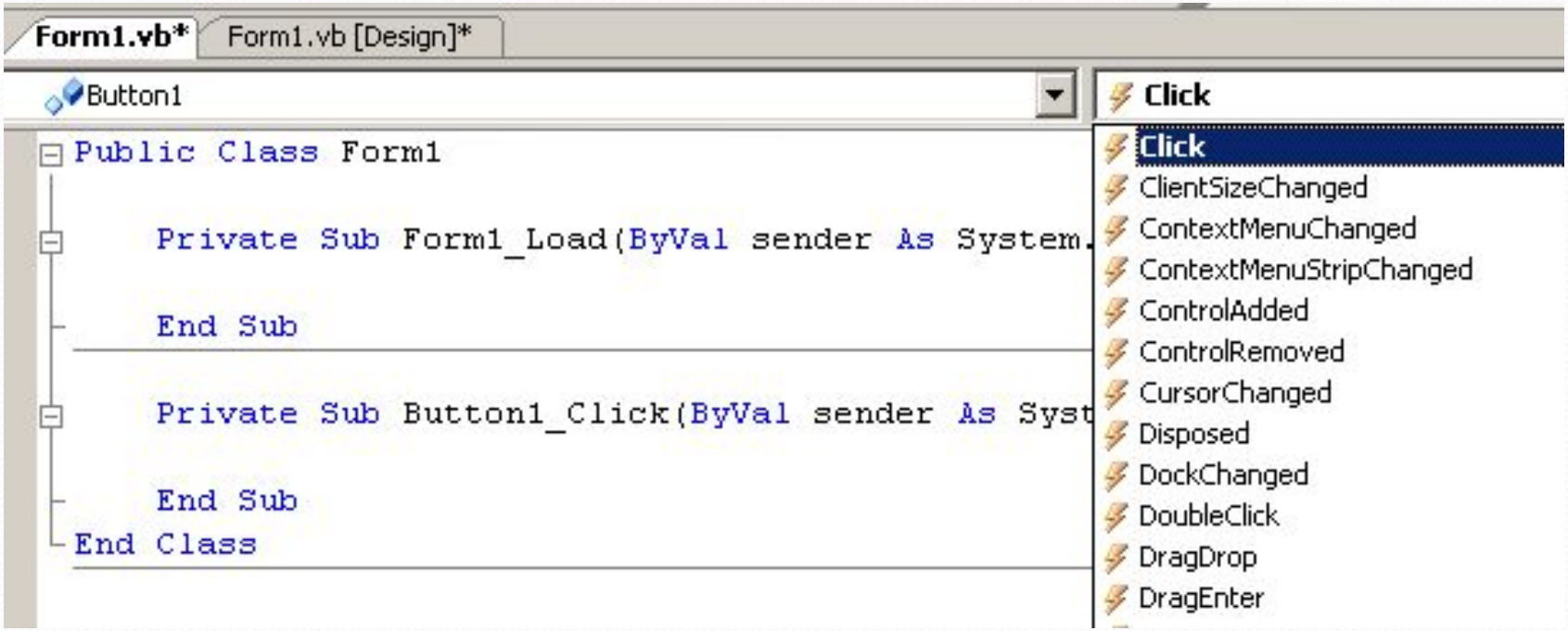
Событийная процедура – подпрограмма, которая выполняется в ответ на событие экземпляра класса.

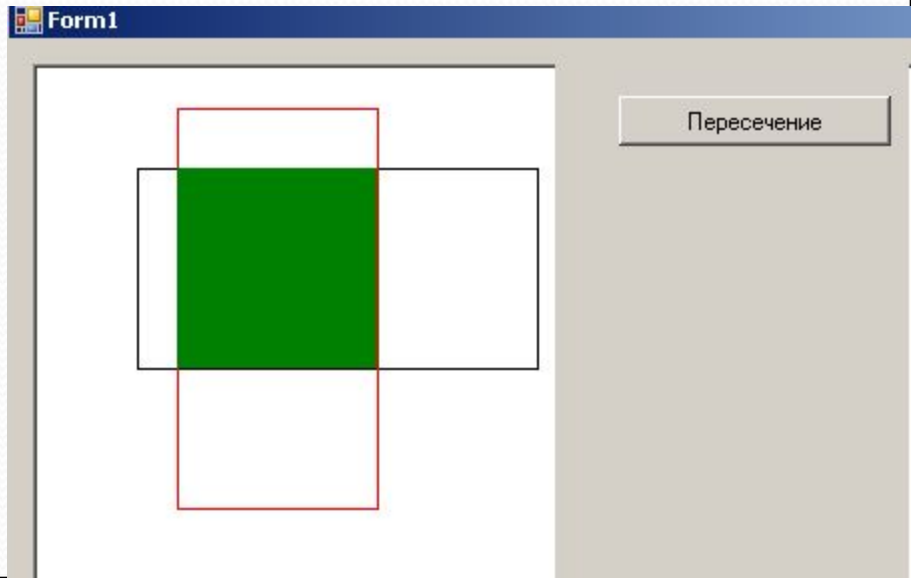
Правила написания событийных процедур

Экземпляр класса_Событие(Список параметров)

Шаблон событийной процедуры создается автоматически на вкладке FormX.vb*, если выбрать экземпляр класса в выпадающем списке управляющих элементов (УЭ) и событие в выпадающем списке событий данного экземпляра УЭ.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
    Handles Button1.Click
....
End Sub
```



Пример событийной процедуры

```
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button4.Click
    Dim rectangle1 As New Rectangle(50, 50, 200, 100)
    Dim rectangle2 As New Rectangle(70, 20, 100, 200)
'   Пересечение двух прямоугольников
    PictureBox1.CreateGraphics.Clear(Color.White)
    PictureBox1.CreateGraphics.DrawRectangle(Pens.Black, rectangle1)
    PictureBox1.CreateGraphics.DrawRectangle(Pens.Red, rectangle2)

    If (rectangle1.IntersectsWith(rectangle2)) Then
      rectangle1.Intersect(rectangle2)
      If Not (rectangle1.IsEmpty) Then
        PictureBox1.CreateGraphics.FillRectangle(Brushes.Green, rectangle1)
      End If
    End If
  End Sub
```