

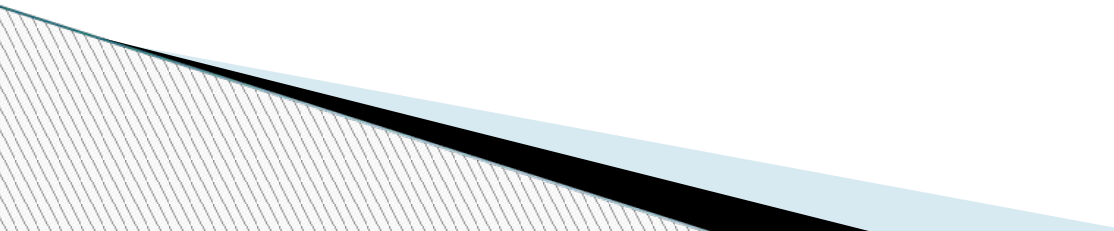
Практикум – Что, Зачем, Как

Алексей Игнатенко
Анна Дегтярева

Общие сведения

- Практикум на 3м курсе (осенний семестр) для кафедры АСВК ведет лаборатория компьютерной графики и мультимедиа
 - Зав. лабораторией Ю.М. Баяковский
- Задания по практикуму дополняют задания по курсу машинной графики
- Страница практикума
<http://courses.graphicon.ru/main/cg/prac>
 - Презентации докладов
 - Задания
 - Оценки

Цель практикума

- Получение навыков разработки и реализации архитектуры программного обеспечения
 - Применение современных программных технологий в практических задачах реального мира
- 

Темы заданий

- Разработка трехслойной архитектуры программы
 - Разделение GUI/Logic/Database
 - Вызов уровня логики из Native/.NET кода (GUI)
- Разработка открытой архитектуры программы (на основе плагинов)
- Применение многопоточности для обработки мультимедийных данных
- Технологии разработки пользовательского интерфейса
- ... список дополняется

Организация семинаров

- Для каждого задания – два семинара
- Четверг, 10:40

Семинар 1	Неделя 1 (выдано задание)	<ul style="list-style-type: none">•Постановка задачи•Разъяснения (лекция)
Семинар 2	Неделя 2	<ul style="list-style-type: none">•Консультация по выполнению•Дополнительные вопросы
Семинар 3	Неделя 3 (задание завершено)	Пропускается
....		
.... (цикл повторяется)		

Проверка и выставление оценок

- ▣ Задания АСВК проверяются вместе со всеми
- ▣ Выставляются дополнительные оценки
- ▣ Учитываются отдельно от оценок за машграф

- ▣ **В конце семестра – оценка за практикум**

Баллы

- ▣ За каждое задание практикума выставляется оценка от 0 до 5.
 - 0 – ничего не сделано
 - 5 – задание выполнено полностью

- ▣ В конце семестра подсчитываются полученные баллы
 - 20 баллов – отлично
 - 15-19 баллов – хорошо
 - 10-14 баллов – удовлетворительно
 - < 10 баллов неуд

Первое задание

- Очень простое
- В задании по фракталам необходимо реализовать разделение GUI и логики
- Реализовать графический и консольный интерфейс без дублирования кода
- Подробности будут выложены на <http://courses.graphicon.ru/main/cg/prac>