

7. Реализация обмена данными между приложениями ОС **Windows**

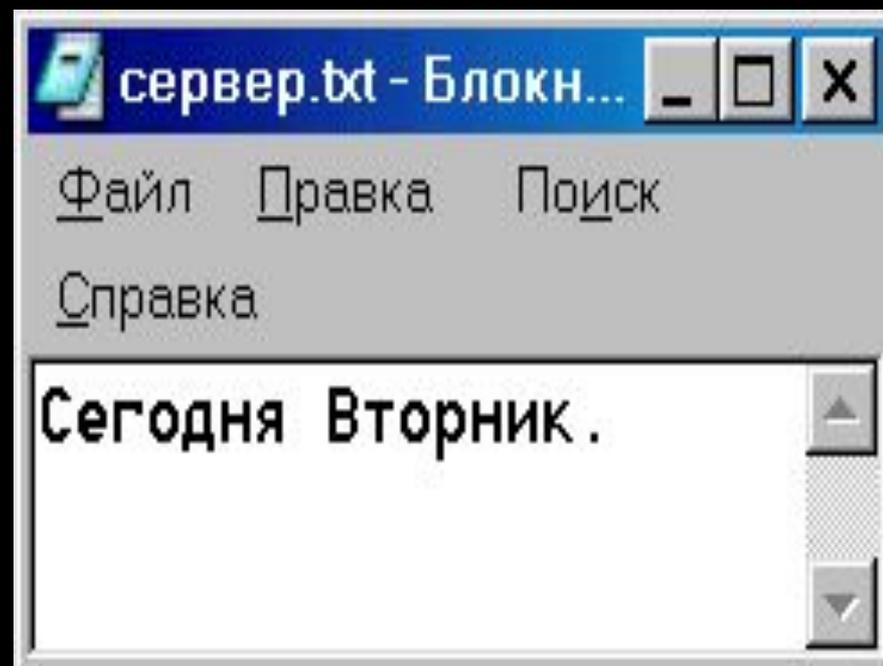
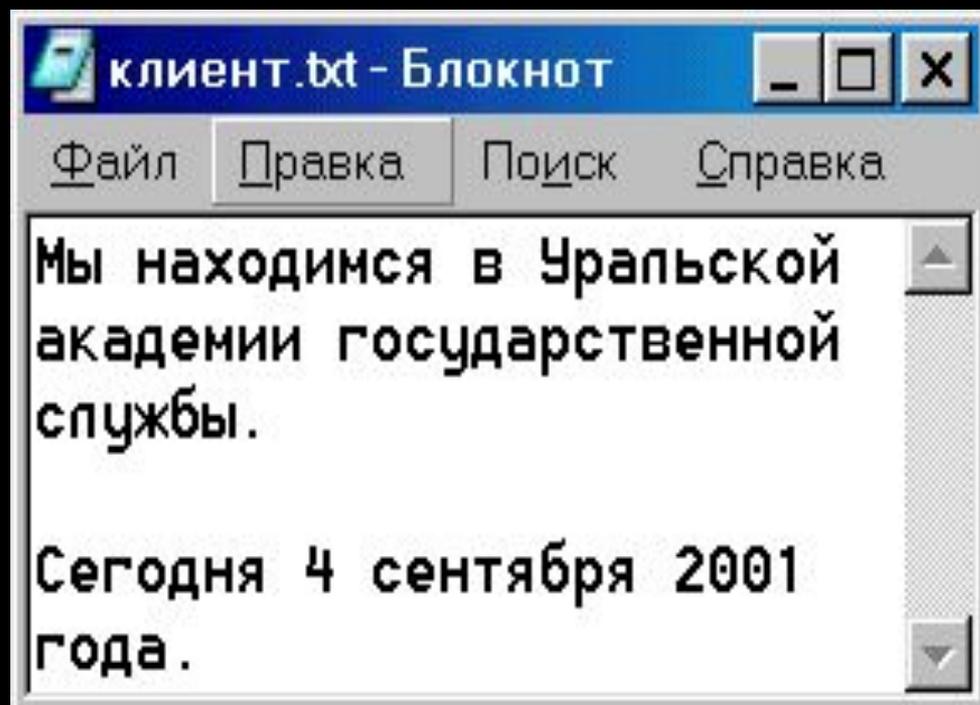
Общие представления о копировании,
встраивании и связывании объектов
(механизм **OLE**)

Типичная схема копирования данных

- Приложение-сервер генерирует объект (текст, рисунок...)
- Объект помещается в буфер промежуточного хранения
- Приложение-клиент извлекает нужный объект из буфера

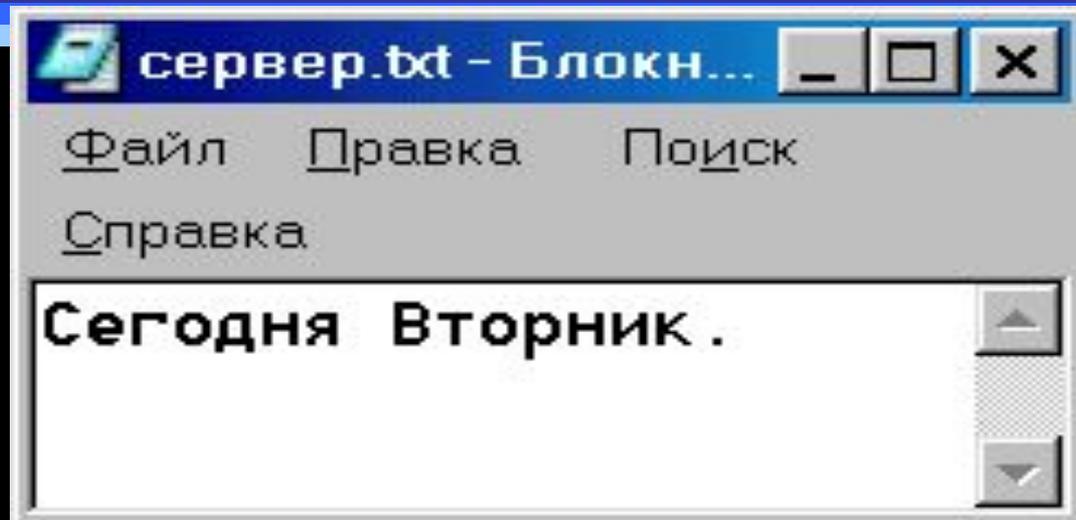


Копирование: исходное состояние двух документов

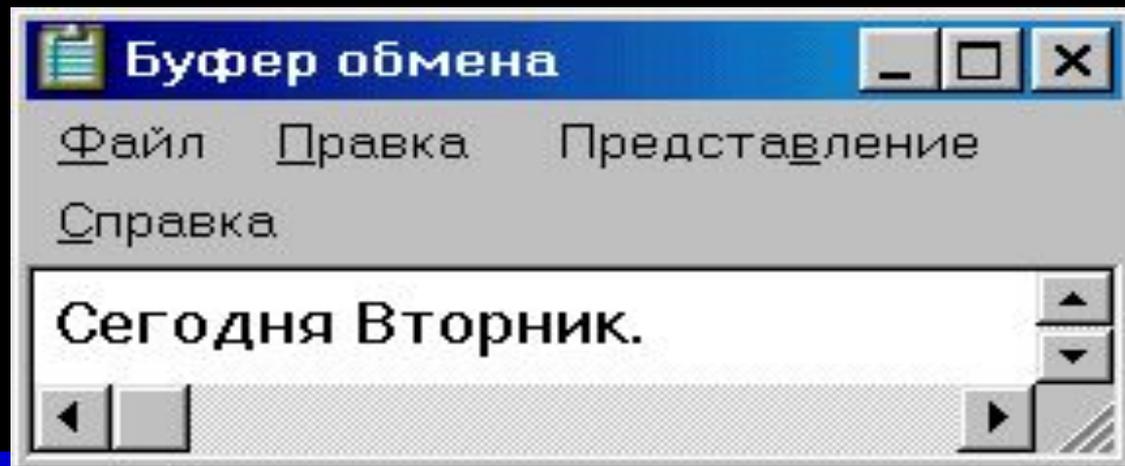


Копирование данных в буфер промежуточного хранения

- Выделение данных в документе сервера

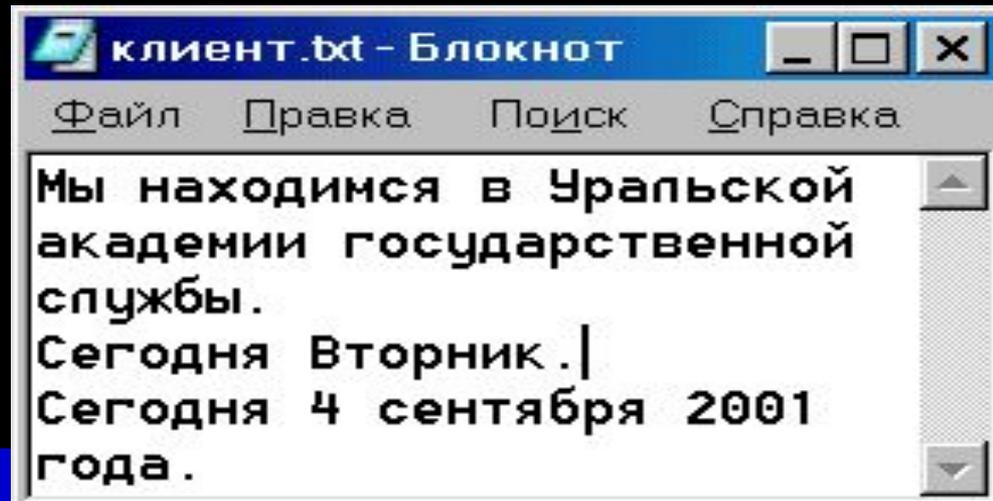
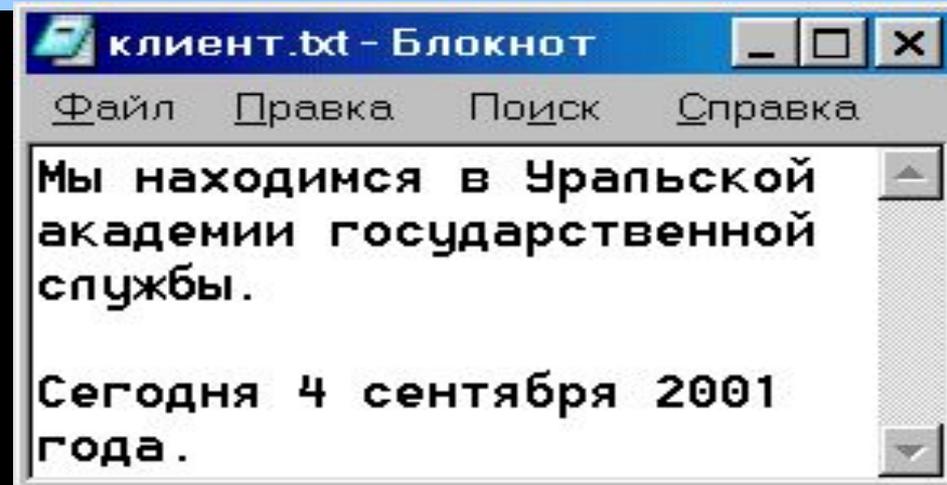


- Команда Правка\Копировать



Вставка данных из буфера в документ клиента

- **Позиционирование курсора**
- **Вставка текста командой Правка/Вставить**



Специфика встраивания (внедрения) объекта

- При выделении объекта в документе клиента активизируется приложение-сервер
- В документе клиента хранятся все данные об объекте, возможна его любая модификация
- Значительно увеличивается размер файла, связанного с документом клиента

Специфика связывания объекта

- При открытии файла с документом клиента автоматически обновляется состояние объекта, связанного с сервером
- В документе клиента фактически нет объекта, он «вставляется» из файла, порожденного сервером (нельзя послать документ по электронной почте!!!)