

*Велик тот учитель, который  
исполняет делом, чему учит  
Катон Старший*



# Формирование творческой личности на основе развития профессиональных компетенций



## Задачи

### ЗНАНИЕ

Применение и накопление IT в профессиональной деятельности

### ПОНИМАНИЕ

Применение полученных знаний на в профессиональных ситуациях

### АНАЛИЗ

Разносторонняя оценка своих работ

# Методы



Сочетание традиционных и нетрадиционных форм обучения

## Правильное « состояние»

Создание благоприятной обстановки для обучения

Повторение, закрепление, концентрация внимания

Анализ результатов и постановка целей

Визуализация целей

## Правильное представление информации

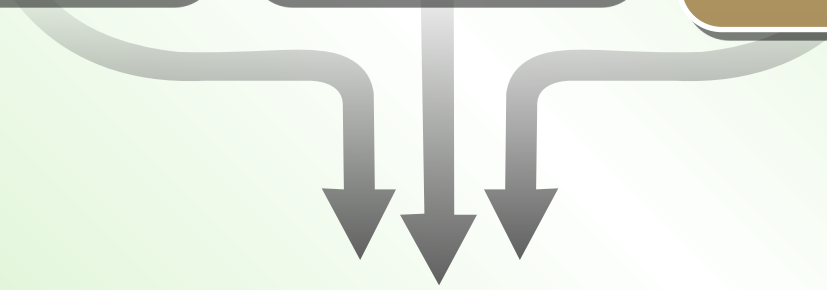
- Сначала - общая картина
- От общего к частному, от наглядного к абстрактному
- Визуализация информации
- Профессионально-ориентированный подход
- Использование всех стилей обучения и всех типов интеллекта



Использование  
полученных  
знаний  
на практике

Творческое  
решение  
задач

Самостоятельна  
работа



**IT**  
**технологии**

Активизация творческой  
деятельности студентов

# Проект - эффективная форма учебной деятельности



*« Я знаю, для чего мне надо все, что я познаю;  
я знаю, где и как я могу это применить»*

## Из опыта работы

1.  
Проект  
«Портфолио карьерного  
продвижения»

2.  
Информационный  
проект

3.  
Игровой  
проект

4.  
Творческий  
проект



# Проект это-



Поиск и  
систематизация  
информации

Планирование  
и  
целеполагание  
деятельности

Практическому  
применению  
знаний

Умению  
готовить и  
проводить  
презентации  
результата  
работы

Дидактическое средство

Из опыта работы...



«Информационные технологии в  
профессиональной деятельности»

2 курс

специальность «Реклама»

# «Портфолио карьерного продвижения»



Технология планирования карьеры под названием «Портфолио карьерного продвижения» (ПКП).



Начать формировать свое портфолио как можно раньше – уже на первых курсах обучения.

Полное и всестороннее ПКП позволяет работодателю легко оценить уровень подготовки и принять оптимальное кадровое решение.



# «Портфолио карьерного продвижения»



## Портфолио Валединой Ксении Игоревны

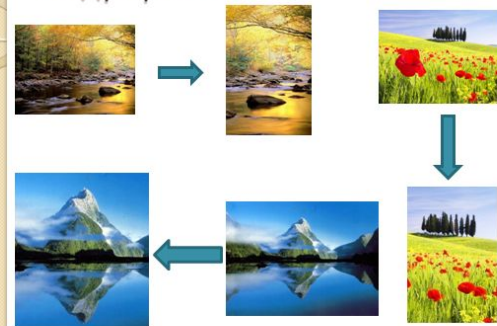


### Мои работы

- [Кадрирование](#)
- [Рамка](#)
- [Изменение разрешения](#)
- [Брошюра](#)
- [Презентация: Париж](#)
- [Виды Санкт-Петербурга](#)
- [Диаграммы](#)
- [Кнопки](#)
- [Баннеры](#)
- [Плакат](#)
- [Скрап](#)
- [Конфеты](#)
- [Анимация \(Анимация 2D\)](#)
- [Фильм](#)



### Кадрирование



### Деловые схемы.

Наше графическое  
представление о росте.



### ЦВЕТОВЫЕ СХЕМЫ

Веселая



Здоровая



Недорогая, выгодная сделка



Элегантная



# Информационные проекты

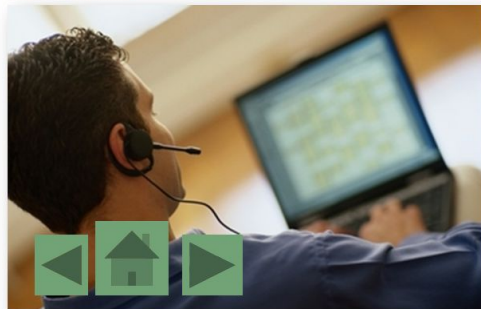


# «Современные информационные технологии в профессиональной деятельности»



## Что такое «вебинар»?

Вебинар (англ. web + seminar) - это семинар, который проводится в удаленном режиме через Интернет с использованием соответствующих технических средств. К ним относятся программное обеспечение для проведения вебинаров, а также наушники и микрофон.

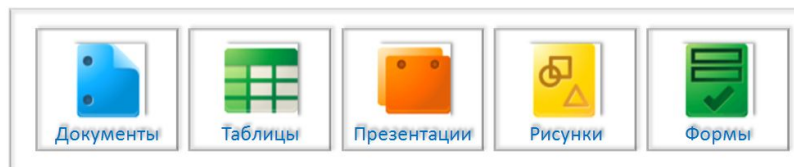


В некоторых случаях при проведении вебинара используется веб-камера, чтобы участники могли видеть друг друга.



Голосовая и видеосвязь через Интернет обеспечивается различными программами, которые через даже

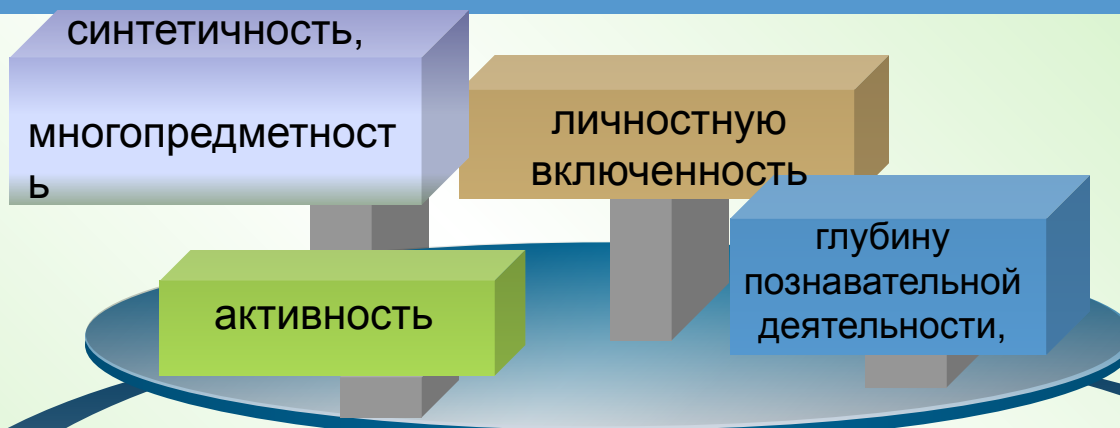
## Google Документы



Презентацию подготовили студентки 240 группы:  
[Иконостасова Лилия](#),  
[Махлеева Ольга](#)

(Командный проект)

# Игровой проект- конкурс



Игра, как образовательное средство, представляет собой новый шаг в развитии педагогических методов. Игровые образовательные технологии обеспечивают:

Промо-акция

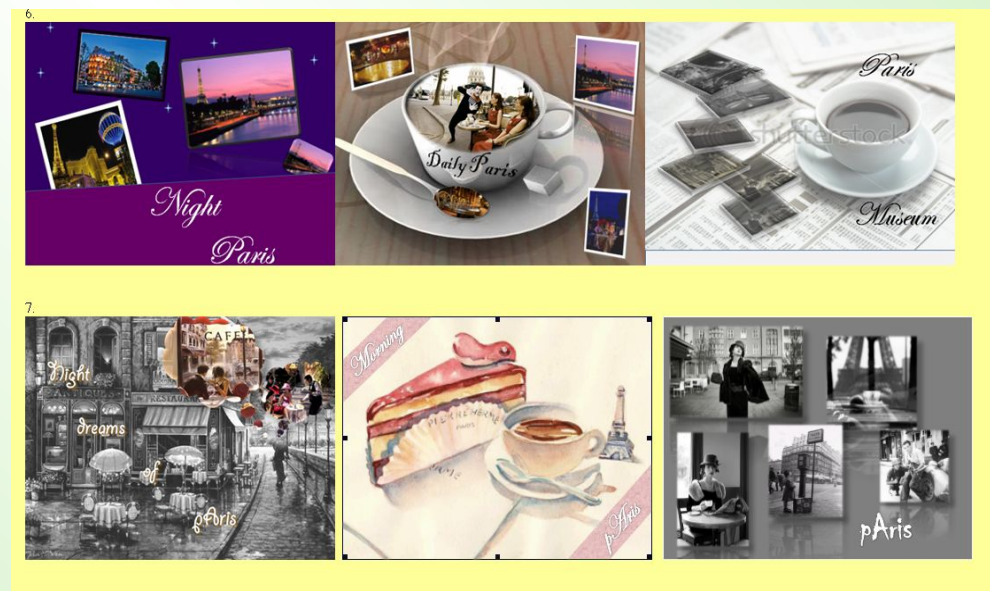
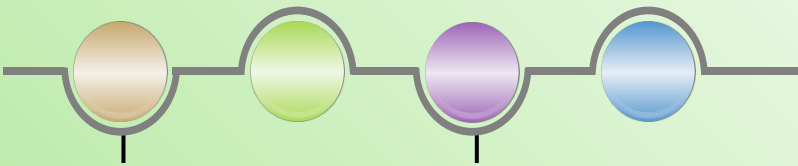
**Реклама для  
туристической  
фирмы**

Три дня в Париже

# Презентация



«Три дня в Париже».



# Межкурсовой творческий долгосрочный проект



Работа в команде

**01**

Проект развивает у студентов  
**умение -работать  
в команде**

Знакомство со  
специальностями

**02**

Дает возможность  
**познакомиться с другими  
специальностями**

Продемонстрировать  
свои знания

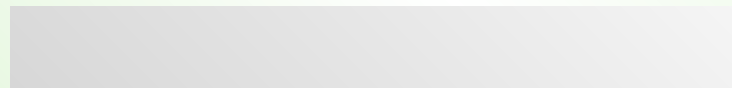
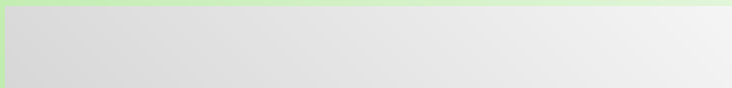
**03**

Принести пользу и  
**продемонстрировать  
публично достигнутый  
результат**

Командная работа над частями одного проекта:

«Портал IT – технологии в образовании». Студентки отделения рекламы работают над Дизайном модуля портала, студенты – программисты делают техническую часть. Соответственно это курсовой и дипломный проект!

# Рабочий момент



# Проект для студентов – это возможность:

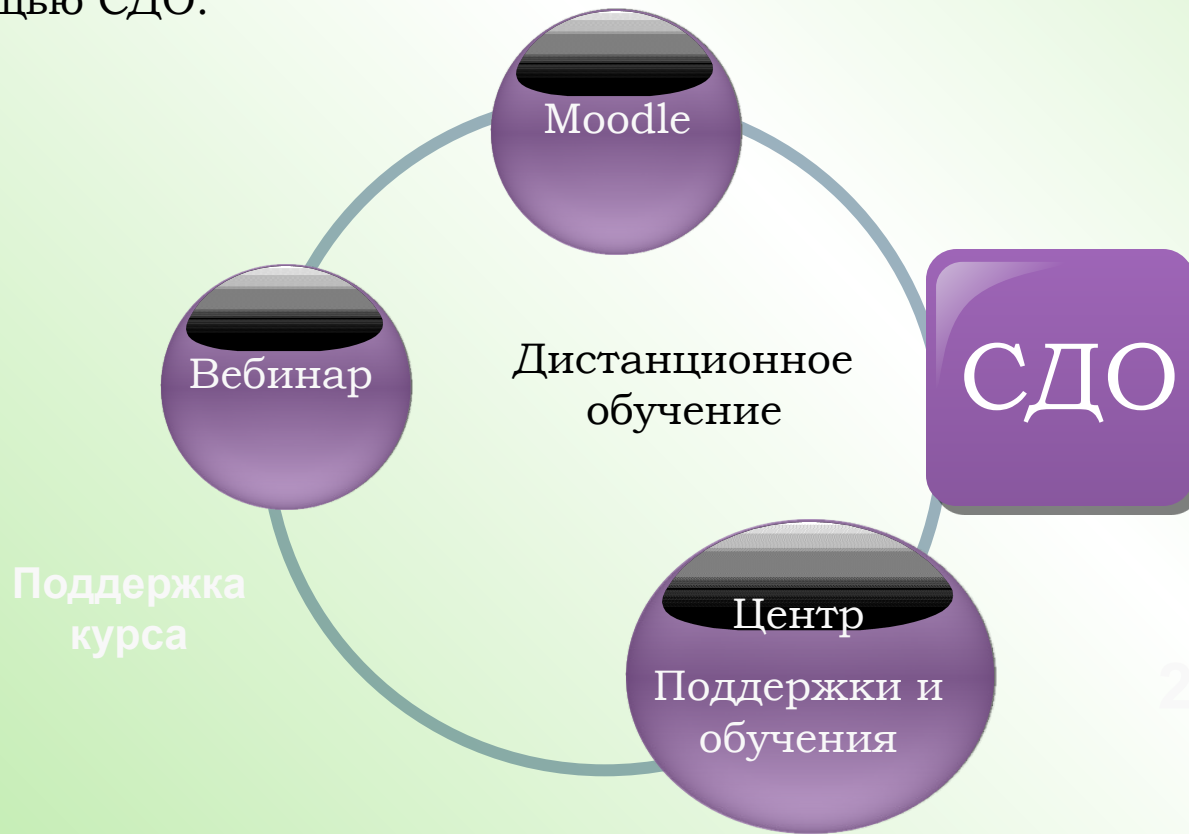




# Мои предложения



Сочетание этих двух технологий (платформ) создает предпосылки для гарантированного достижения планируемых результатов обучения, так как возможности он-лайн общения преподавателя с обучающимися на вебинаре дополняются качественным контролем за самостоятельной работой студентов (слушателей) с помощью СДО.



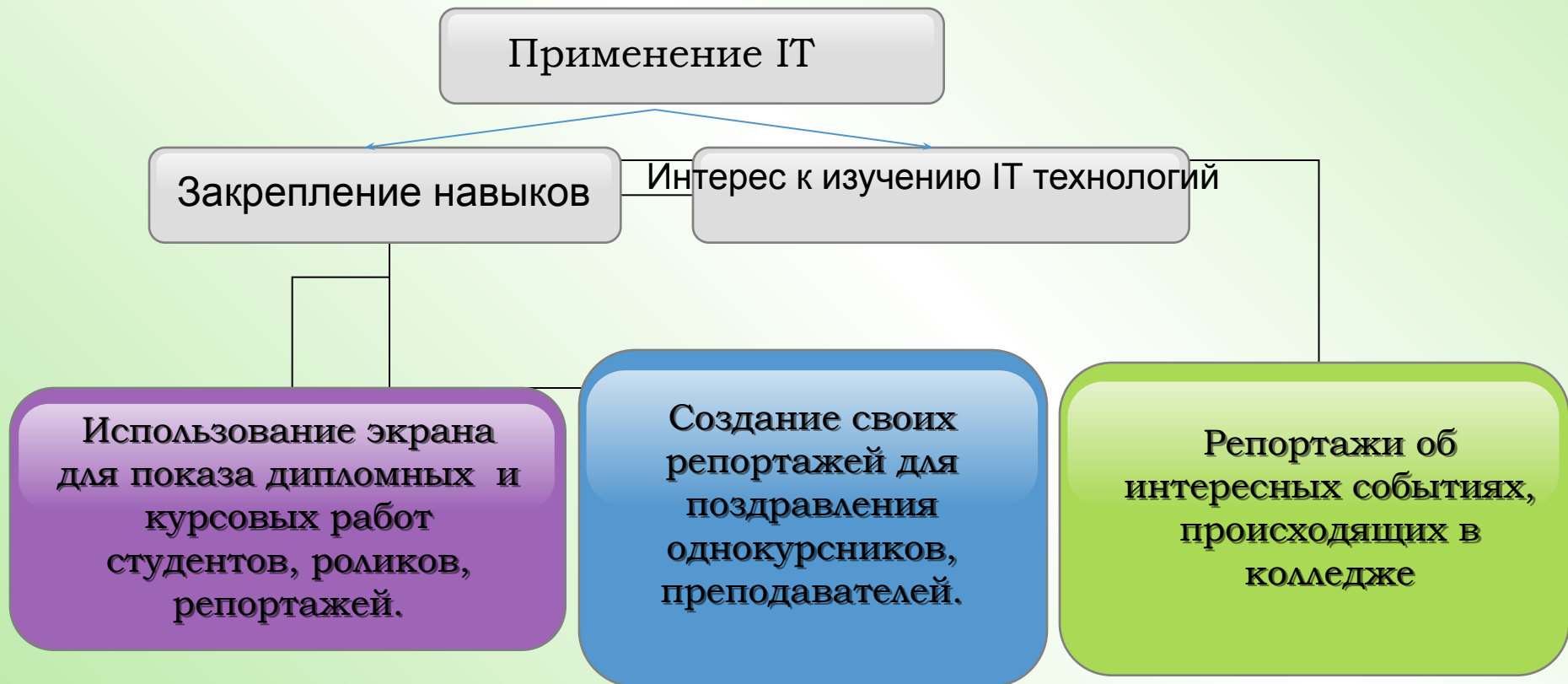
# Телекоммуникационный проект

Метод учебным телекоммуникационным проектом понимают совместную учебно-познавательную, творческую или игровую деятельность учащихся-партнеров, организованную на основе компьютерной телекоммуникации, имеющую общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленные на достижение общего результата.

Французский педагог Селестен Френе (1896-1966) назвал метод проектов технологией свободного труда.



# Телекоммуникационный проект «Петровское телевидение»



Спасибо за внимание

