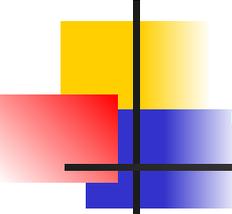


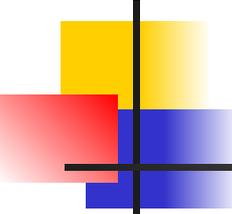
Проект:

**Познай, твори и
развивайся.**



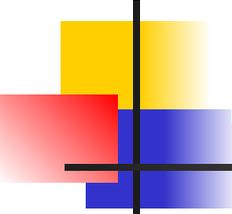
Цель:

«Повышение мотивации учащихся на уроках математики через активизацию внеклассной деятельности».



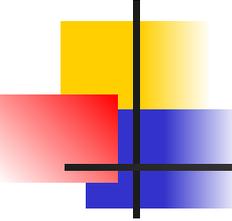
Задачи:

- 1. Обновить формы и методы работы по организации внеурочной деятельности.**
- 2. Освоить и внедрить новые формы внеклассной работы.**
- 3. Путем вовлечения во внеклассную работу содействовать развитию ученика в процессе индивидуальной и коллективной деятельности.**



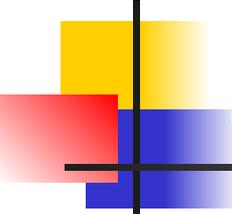
Актуальность:

ЕГЭ по математике стал обязательным для всех выпускников. По результатам ЕГЭ прошлого учебного года 8.9% учащихся школы не справились с итоговой аттестацией. Для повышения качества обучаемости нужно повысить интерес к предмету математики в среднем звене, где формируются основные ключевые математические компетентности: умение вычислять, логическое мышление, элементы алгоритмической культуры, пространственное представление.



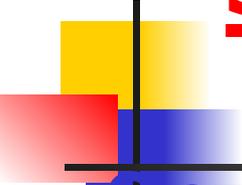
Новизна:

- ❖ **Сотрудничество учащихся с учителями, учащихся старших классов с учащимися с младших классов**
- ❖ **Осознанный самостоятельный выбор деятельности учащимися**
- ❖ **Организация и проведение внеклассных мероприятий самими учащимися**



Ожидаемый результат

- ◆ **Повышение мотивации на приобретение новых знаний**
- ◆ **Повышение активности, ответственности за выполнение порученных дел**
- ◆ **Проявятся организаторские способности**
- ◆ **Использование своих знаний в творческой деятельности**
- ◆ **Свободное общение учащихся в процессе познавательной деятельности**
- ◆ **Формирование коллектива единомышленников, к которому в последствии примкнут остальные учащиеся**
- ◆ **Организованное проведение свободного времени.**



Этапы реализации:

Организационно подготовительные:

- ❖ Создание оргкомитета
- ❖ Обучение актива, представление условий учредителями
- ❖ Определение механизма деятельности
- ❖ Инструктаж организаторов игры
- ❖ Обсуждение проблем сотрудничества

Этапы внедрения

Старт (ярмарка):

- ❖ Биржа труда
- ❖ Получение маршрутных листов
- ❖ Обучение держателей купонов

Выполнение заданий:

- ❖ Реализация дел
- ❖ Работа информационного отдела.

Аукцион:

- ❖ Подведение итогов
- ❖ Демонстрация результатов
- ❖ Награждение
- ❖ Аукцион

Виды деятельности:

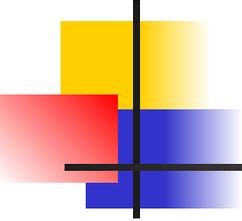
Творчество

- ❖ Составление дидактических материалов (в течение года)
- ❖ Выпуск научно-популярных журналов по классам (октябрь)
- ❖ Конкурс проектов интеллектуальных игр (ноябрь)
- ❖ Моделирование геометрических фигур (январь-февраль)
- ❖ КВН между разновозрастными командами (март)
- ❖ Конкурс компьютерных рисунков (декабрь)
- ❖ Кибер игры (апрель)

Познание

- ❖ Матбой (ноябрь)
- ❖ Математическая лотерея (декабрь)
- ❖ Брейн – ринг (январь)
- ❖ Игра «Счастливый случай» (Февраль)
- ❖ Тестирование «Логика» (ноябрь)
- ❖ Чемпионат по решению задач(октябрь)
- ❖ Заочная семейная олимпиада(март)
- ❖ Математические викторины(апрель)
- ❖ Консультирование слабоуспевающих (в течение года)
- ❖ Игра «Ипподром» (октябрь)
- ❖ Игра «Город головоломок» (январь)
- ❖ Математические барьеры (февраль)
- ❖ Математическая эстафета (март)
- ❖ Математические следы (апрель)

Заключение.

- 
-
- **Реализация проекта позволит подняться на новую ступень развития и создаст условия для самоопределения, самовыражения учащихся, их творческого и интеллектуального саморазвития.**
 - **Можно рекомендовать использование проекта по предметам любого цикла, а также в воспитательной работе школы.**

Смета затрат.

Организационные затраты:

- ❖ Бумага А4 3 штуки = 510 рб
- ❖ Цветная бумага А4 = 500 рб
- ❖ Ламинат = 300 рб
- ❖ Услуга ксерокса = 300 рб
- ❖ Услуга цветного принтера = 1500 рб
- ❖ Услуга черно-белого принтера = 500 рб

Призы:

- ❖ 1 место – поездка в Якутск = 5000 рб
- ❖ 2 место – поездка в с. Суотту = 5000 рб
- ❖ 3 место – поездка в с Кындал = 1000 рб

Призы по номинациям:

- ❖ «Эрудит» = 500 рб
- ❖ «Интеллектуал» = 500 рб
- ❖ «Лучший математик» = 500 рб
- ❖ «Логика» = 500 рб
- ❖ «Талант» = 500 рб
- ❖ Поощрительные призы = 5000 рб
- ❖ Итого: 22110 рб