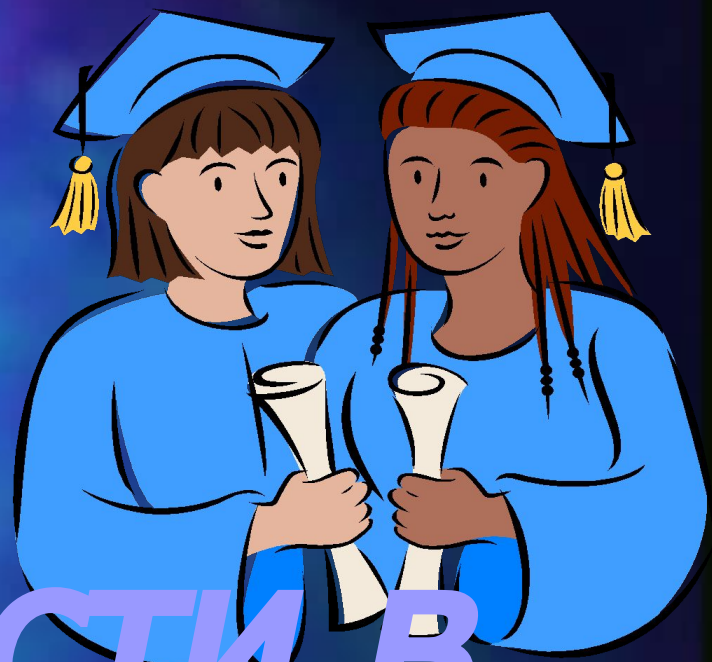
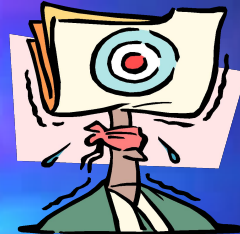


# Правила техники безопасности в кабинете информатики



# Оглавление



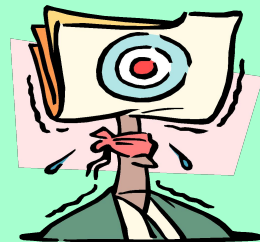
- Введение
- Основные правила
- вопросы

# ВВЕДЕНИЕ



Итак, приступим к экскурсу:  
Перед тем, как «читать» все остальное  
о том , как себя вести и что делать,  
рекомендуется устроиться поудобнее,  
чтобы вытерпеть ближайшие 3 минуты.

# Правило 1

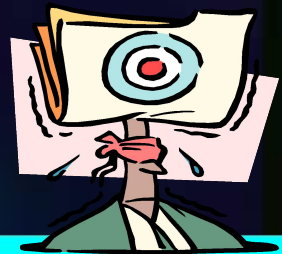


Заходи в класс,  
только спросив  
разрешение, иначе  
тебе будет

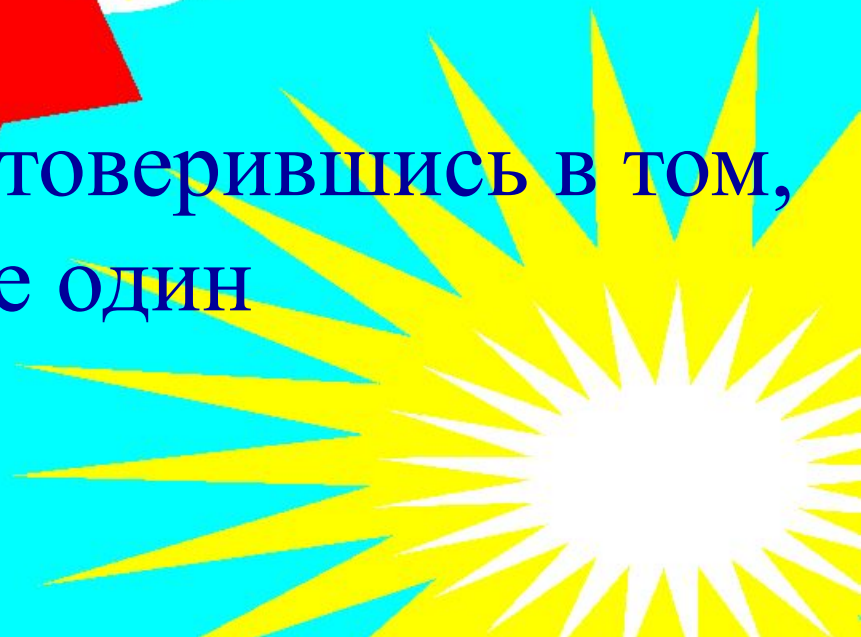
хууудо!

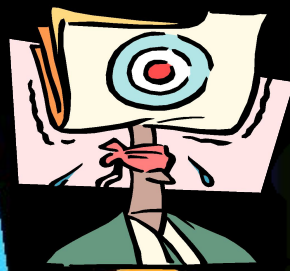


# Правило 2



Включай машину, удостоверившись в том,  
что ты включаешь ее не один

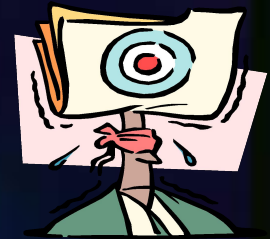




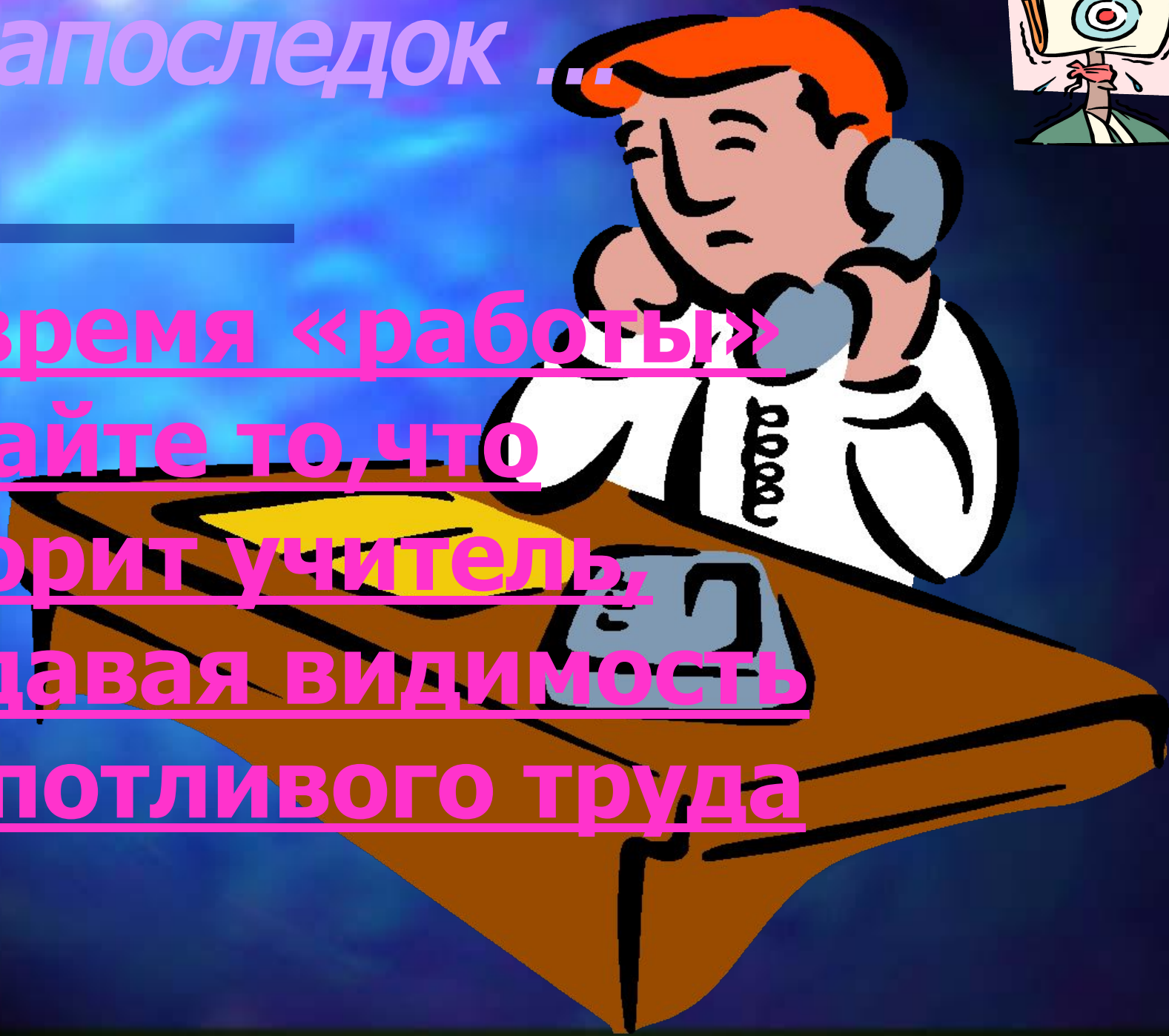
# Правило 3

- Перед тем, как начинать тренировать свои бывалые, побывавшие не в одном чате пальцы, окиньте своим мастерским взглядом комп и убедитесь в том, что он еще работает после предыдущих ламеров.

*И напоследок ...*



Во время «работы»  
делайте то, что  
говорит учитель,  
создавая видимость  
кропотливого труда

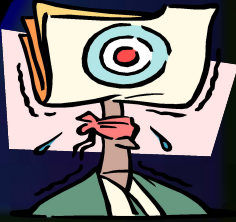




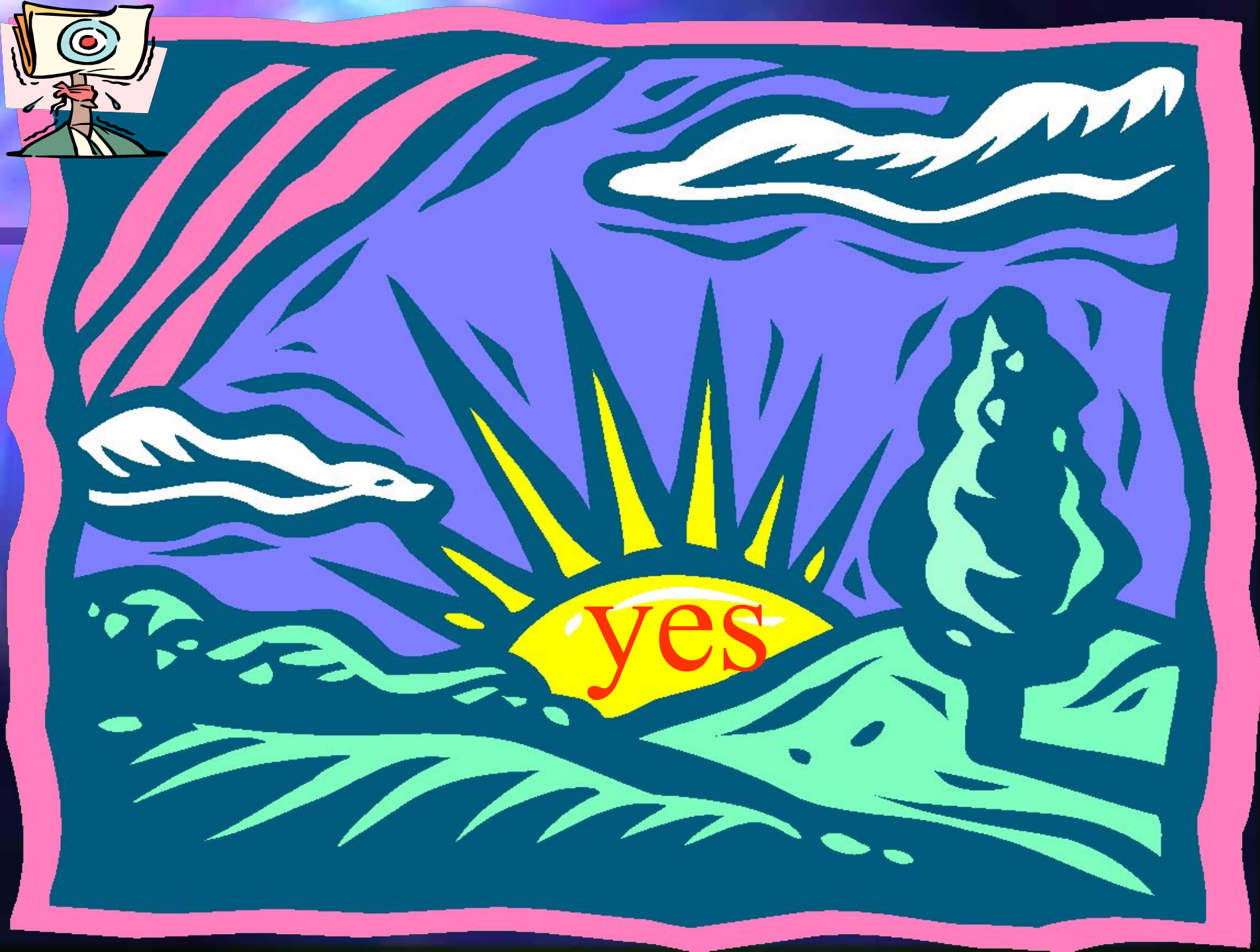
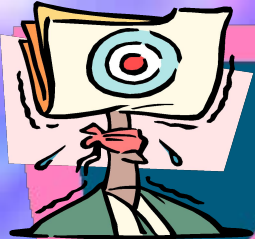
# А теперь вопросы

1. Перед началом своего конца надо:

- Посмотреть , работает ли комп
- Загрузить любую игру
- Вопрос некорректен

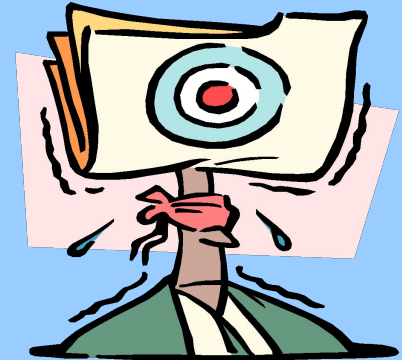




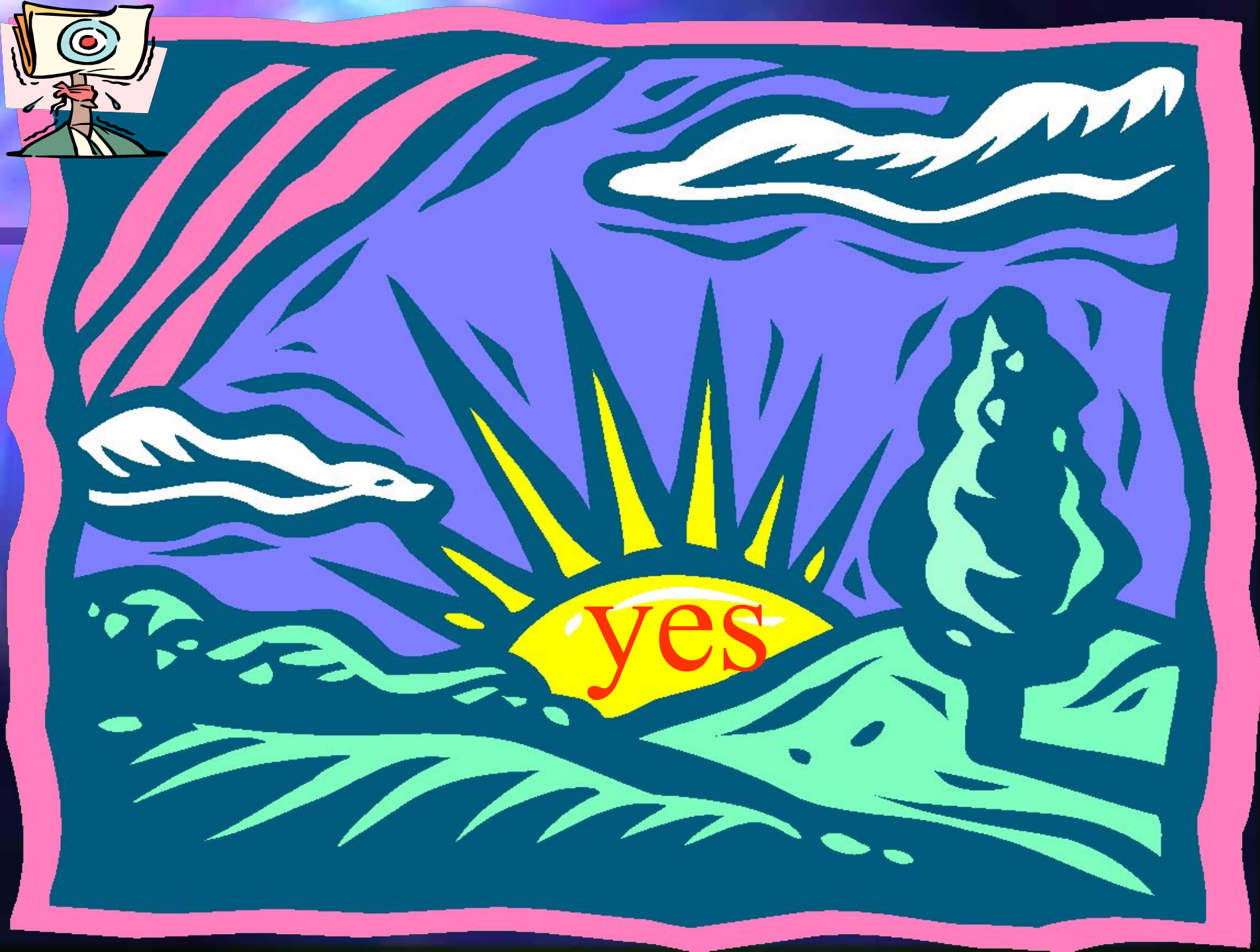
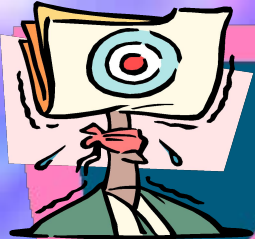


Дурацкий вопрос № 2

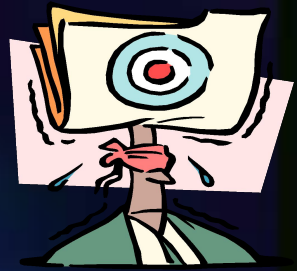
Начинать «работать» надо  
после команды?







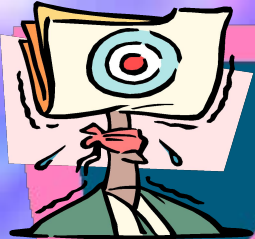




At last..

На уроке надо:

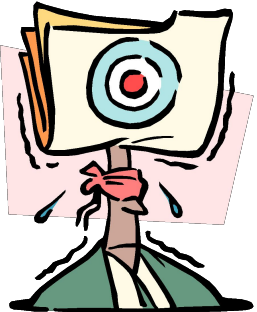
- 1) читать «ХАКЕР»
- 2) выполнять задание
- 3) вообще на нем не присутствовать



ВОТ И ВСЕ!

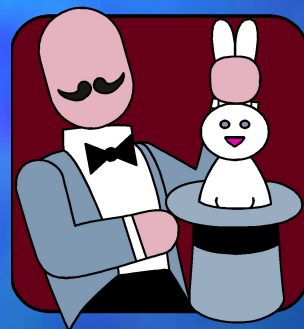
exit





gron

# Автор презентации:



Таскаев Александр

10 класс В

2001г.