



# Проект

**Знаковые фигуры в истории ЭВМ  
(по материалам музея МУК-21)**



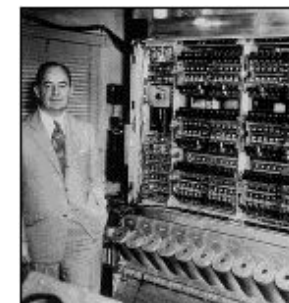
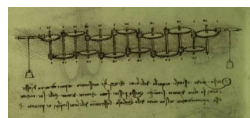
**МУК-21 «Коньково»**

**Автор:**

**Коломиец Евгений,  
11 класс, шк. №765,  
МУК-21 «Коньково»**



**Научный руководитель:  
Мячев Анатолий Анатольевич,  
к.т.н., с.н.с., почетный работник ОО РФ**



**2006 год**

# **Цель экспресс проекта**

**Данная презентация представляет собой наш глобальный взгляд на эволюцию вычислительной науки и технологии: от Леонардо да Винчи до С.А.Лебедева.**

**Благодаря наличию в МУК-21 нескольких масштабных презентаций, посвящённых истории развития ВТ от древнейших времён до настоящего времени, разработанными преподавателями МУК-21 – ветеранами отечественной ВТ, это наша краткая историческая версия может быть признана канонической среди мини-презентаций, отражающих выдающийся вклад выбранных нами персоналий.**

**Проект предназначен для изучения основных вех истории вычислительных машин, а также иллюстрирует технологию создания эстетичных качественных презентаций.**

# Знаковые фигуры в истории ЭВМ

(по материалам музея МУК-21)

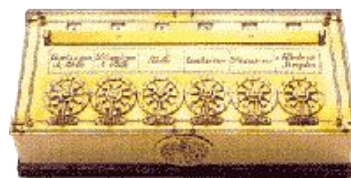
1492



1623



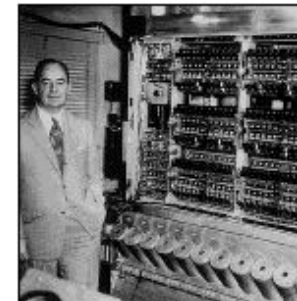
1642



1822



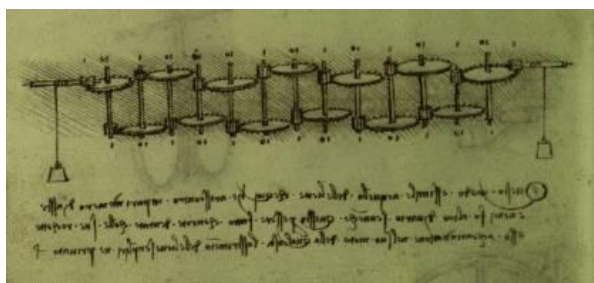
1945





Первый в мире эскизный рисунок 13-разрядного десятичного суммирующего устройства на основе колес с десятью зубцами принадлежит Леонардо да Винчи.

Он был сделан в одном из его дневников (ученый начал вести дневник **еще до открытия Америки в 1492 г.**).



Работающее устройство было реализовано по эскизу Леонардо да Винчи в США в 1998 г.

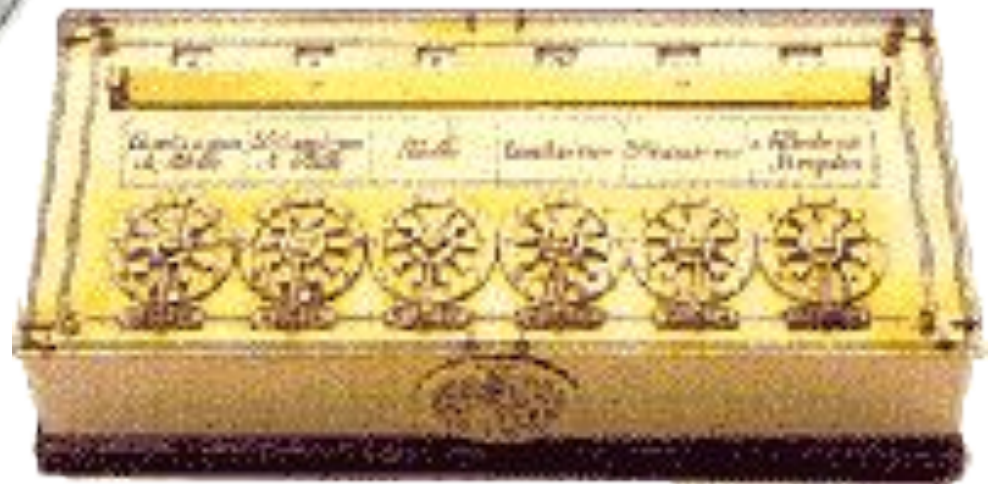


В 1623 г. немецкий ученый **Вильгельм Шиккард** создал 6-разрядный **десятичный вычислитель**, состоявший из зубчатых колес, для выполнения сложения, вычитания, а также табличного умножения и деления.



Великий французский математик **Паскаль** (в честь которого потом назвали один из языков программирования) и созданная им счетная машина.

**1642 г.**





**Чарльз Бэббидж**, осуществил новый шаг (1822 г.) в развитии средств цифровой вычислительной техники - переход от ручного к **автоматическому** выполнению вычислений по составленной программе.

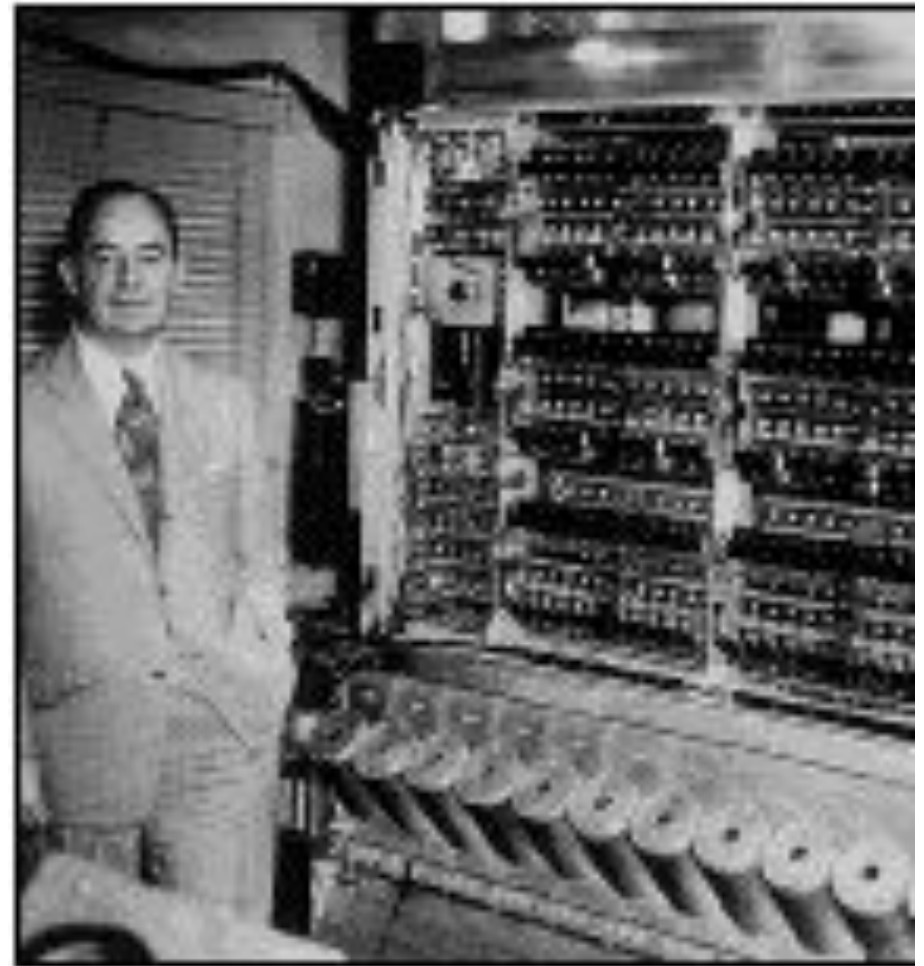
Справа представлена его вычислительная машина.



В 1934 г. немецкий студент **Конрад Цузе** создал механическую цифровую вычислительную машину с программным управлением и с использованием - впервые в мире! - **двоичной системы счисления.**

В 1937 г. машина заработала! Она была с плавающей запятой, с памятью на 64 числа и все это на чисто механической (рычажной) основе!

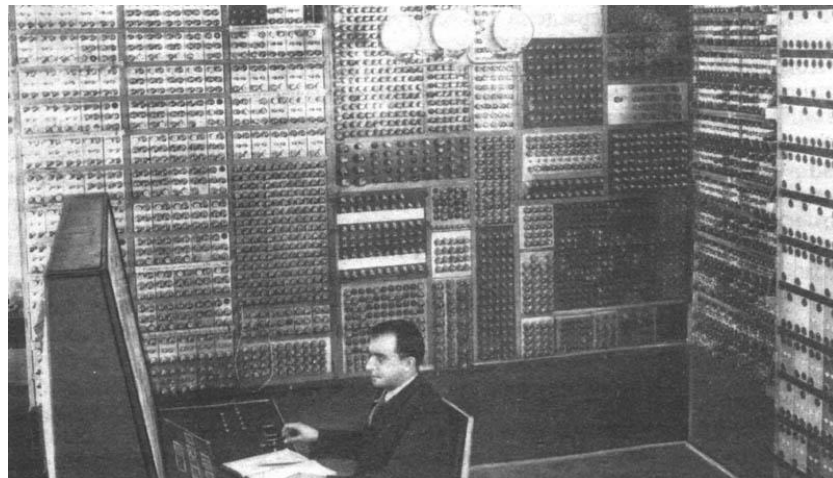




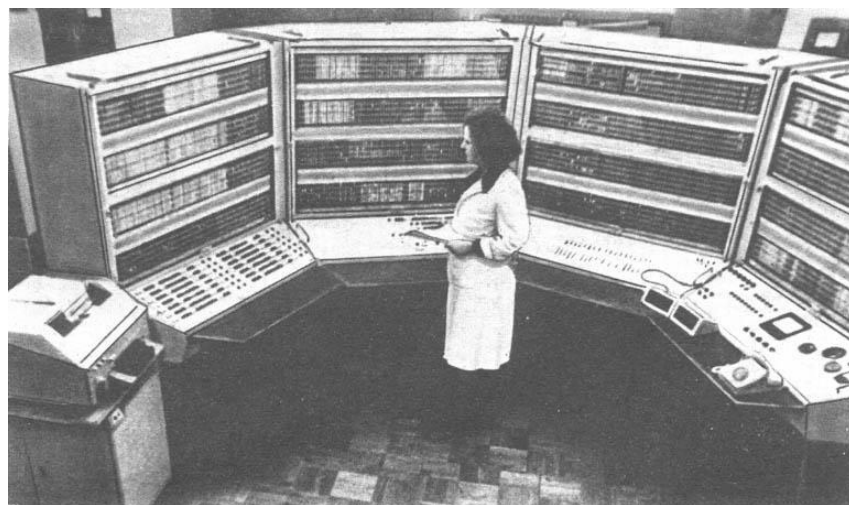
**Джон фон Нейман**  
сформулировал **принципы хранимой программы**,  
участвовал в создании машины **ЭНИАК ENIAC (1945 г.)**.



**С.Лебедев,  
внес большой вклад  
в развитие ЭВМ в СССР.**



**МЭСМ 1951 г.**



**Легендарная БЭСМ-6, 1965 г.**

