

Куриленко Иван Евгеньевич, к.т.

Н.  
сфера научных исследований



# Сфера научных интересов

- Исследование и разработка методов и программных средств временного (темпорального) вывода в интеллектуальных системах
- Построение интеллектуальных систем управление крупными парковочными комплексами
- Исследование и разработка архитектур современных программных систем



# Сфера научных интересов

- Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач на графе по мере изменения графа
- Исследование и разработка перспективных компонент современных CASE-средств
- Технологии построения виртуальных машин






# **Исследование и разработка методов и программных средств временного (темпорального) вывода в интеллектуальных системах**

- Исследование и разработка алгоритмов вывода для временной логики TLM
- Разработка кроссплатформенной системы временных рассуждений (проект .time)
- Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач временного вывода по мере поступления новой информации
- Разработка системы классификации нештатных ситуаций для интеллектуальной системы управления крупными парковочными комплексами





# **Построение интеллектуальных систем управление крупными парковочными комплексами**

- 
- Разработка управляющей логики
  - Средства мониторинга и диагностики
  - Средства автоматической защиты от противодействия человека
  - Когнитивная графика
  - Современные методы построения программных систем
  - Системы и средства автоматизации процессов разработки и тестирования крупных программных комплексов

(проект Технологии sPARK 2.X)



# **Исследование и разработка архитектур современных программных систем**



- Разработка и реализация концепции и средств поддержки разработки приложений с *управляемой программной архитектурой* (проект Технологии sPARK 2.X)
- Реализация системы, обеспечивающей построение программных средств в архитектуре EDA (Event Driven Architecture) (проект Технологии sPARK 2.X)





# **Исследование и разработка перспективных компонент современных CASE-средств**

- Исследование и разработка средств автоматизации сборки крупных проектов  
(проект Component Builder)
- Разработка методов и средств автоматизации тестирования  
(проект Automatic Test Framework)
- Разработка средств автоматизации кодирования  
(проект Panter)





# **Технологии построения виртуальных машин**

- Разработка отечественной кроссплатформенной LISP-машины (проект Megalith)





# **Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач на графе по мере изменения графа**