

Куриленко Иван Евгеньевич, к.т.

Н.
сфера научных исследований



Сфера научных интересов

- Исследование и разработка методов и программных средств временного (темпорального) вывода в интеллектуальных системах
- Построение интеллектуальных систем управление крупными парковочными комплексами
- Исследование и разработка архитектур современных программных систем



Сфера научных интересов

- Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач на графе по мере изменения графа
- Исследование и разработка перспективных компонент современных CASE-средств
- Технологии построения виртуальных машин





Исследование и разработка методов и программных средств временного (темпорального) вывода в интеллектуальных системах

- Исследование и разработка алгоритмов вывода для временной логики TLM
- Разработка кроссплатформенной системы временных рассуждений (проект .time)
- Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач временного вывода по мере поступления новой информации
- Разработка системы классификации нештатных ситуаций для интеллектуальной системы управления крупными парковочными комплексами





Построение интеллектуальных систем управление крупными парковочными комплексами

- 
- Разработка управляющей логики
 - Средства мониторинга и диагностики
 - Средства автоматической защиты от противодействия человека
 - Когнитивная графика
 - Современные методы построения программных систем
 - Системы и средства автоматизации процессов разработки и тестирования крупных программных комплексов

(проект Технологии sPARK 2.X)



Исследование и разработка архитектур современных программных систем

- Разработка и реализация концепции и средств поддержки разработки приложений с *управляемой программной архитектурой* (проект Технологии sPARK 2.X)
- Реализация системы, обеспечивающей построение программных средств в архитектуре EDA (Event Driven Architecture) (проект Технологии sPARK 2.X)





Исследование и разработка перспективных компонент современных CASE-средств

- Исследование и разработка средств автоматизации сборки крупных проектов
(проект Component Builder)
- Разработка методов и средств автоматизации тестирования
(проект Automatic Test Framework)
- Разработка средств автоматизации кодирования
(проект Panter)





Технологии построения виртуальных машин

- Разработка отечественной кроссплатформенной LISP-машины (проект Megalith)





Разработка алгоритмов пошагового уточнения решения задач на графе по мере изменения графа